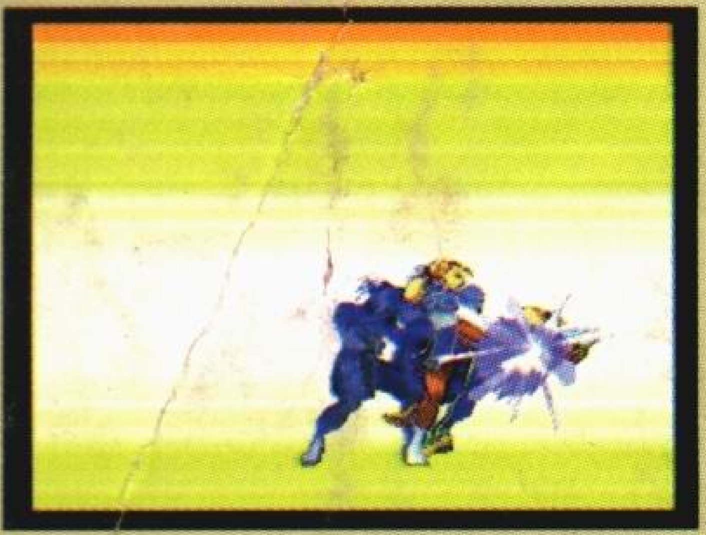

电子游戏新攻略
杨晋 主编
铁拳2
96搏击王
前线任务2
街霸ZERO2
皇家骑士团Ⅱ
勇者斗恶龙Ⅵ—梦幻大地
三国志Ⅴ
北京科学技术出版社

街霸 ZERO 2

机种	ARC　PS　SS　SFC		
类型	FGT	出品	CAPCOM



挑衅



千裂脚



春丽



覇山天昇脚



気功掌

特殊技	鶴脚落		↘＋強K
	鷹爪脚		跳跃中↓＋中K
必杀技	気功拳	通常	←↙↓↘→＋P
		旧服時	← 蓄 →＋P
	天昇脚		↓ 蓄 ↑＋K
	百裂脚		K連打
	旋円蹴		→↘↓↙←＋K
超必杀技	千裂脚		← 蓄 →←→＋Ⓚ×1～3
			弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	覇山天昇脚		↙ 蓄 ↘↙↗＋Ⓚ×1～3
			中Ⓟ＋中Ⓚ
	気功掌		↓↘→↓↘→＋Ⓟ×1～3
			強Ⓟ＋強Ⓚ



パトリオットサークル



スティンガー



メコンデルタアタック



メコンデルタエアレイド



メコンデルタエスケイプ

特殊技	フェイクロッド	→＋中K
	スパイクロッド	跳跃中↙or↓or↘＋中K
	トリックランディング	着地時K×3
	ハイジャンプ	↓↑
必杀技	パトリオットサークル	↓↘→＋P(3回)
	スティンガー	→↓↘＋K＋K
	メコンデルタアタック	P×3＋(着地時)P
	メコンデルタエアレイド	↓↙←＋P＋P
	メコンデルタエスケイプ	↓↙←＋K＋P or K
超必杀技	テイクノープリズナー	↓↘→↓↘→＋Ⓚ×1～3
		弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	マインスイーパー	↓↙←↓↙←＋Ⓟ×1～3
		(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)



マインスイーパー



テイクノープリズナー



罗伦特



ブルリベンジャー



ザ。バーディー



波迪

特殊技	ボディプレス	跳跃中↙or↓or↘＋強P
必杀技	マーダラーチェーン	方向键旋转一周＋P
	バンディットチェーン	方向键旋转一周＋K
	ブルヘッド	← 蓄 →＋P
	ブルホーン	按住两个以上P or K，然后放开
超必杀技	ザ・バーディー	← 蓄 →←→＋Ⓟ×1～3
		弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	ブルリベンジャー（近距离）	↓↘→↓↘＋Ⓟ×1～3
		中Ⓟ＋中Ⓚ
	ブルリベンジャー（远距离）	↓↘→↓↘＋Ⓚ×1～3
		強Ⓟ＋強Ⓚ

特殊技	ジャンピングソバット	←or→中K
	ステップキック	←or→＋強K
	スピニングバックナックル	→＋強P
必杀技	ソニックブーム	← 蓄 →＋P
	サマーソルトシェル	↓ 蓄 ↑＋K
超必杀技	ソニックブレイク	← 蓄 →←→＋Ⓟ×1~3
		弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	クロスファイアブリッツ	← 蓄 →←→＋Ⓚ×1~3
		中Ⓟ＋中Ⓚ
	サマーソルトジャスティス	↙ 蓄 ↘↙↗＋Ⓚ×1~3
		強Ⓟ＋強Ⓚ

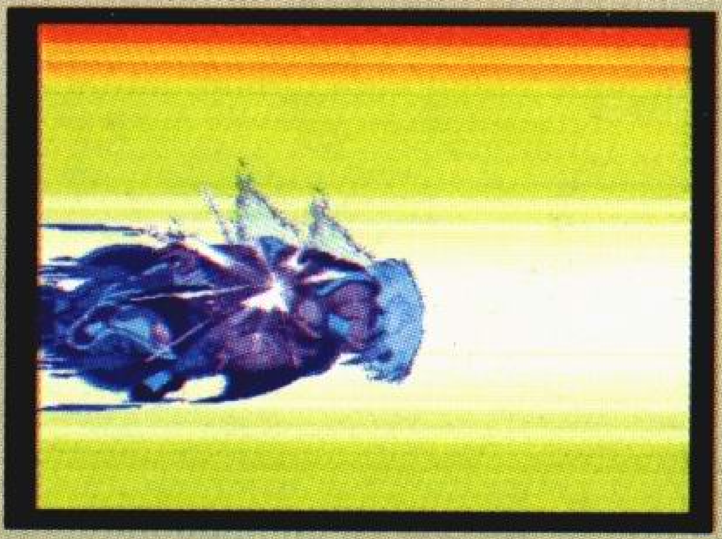

ソニックブレイク


纳什


サマーソルトジャスティス


クロスファイアブリッツ


维加


サイコクラッシャー


ニープレスナイトメア

必杀技	サイコショット		← 蓄 →＋Ⓟ
	ダブルニープレス		← 蓄 →＋Ⓚ
	ベガワープ	左　端	←↓↙＋Ⓚ×3
		中央左寄り	←↓↙＋Ⓟ×3
		中央右寄り	→↓↘＋Ⓟ×3
		右　端	→↓↘＋Ⓚ×3
	ヘッドプレス		↓ 蓄 ↑＋Ⓚ
	サマーソルトスカルダイバー		↓ 蓄 ↑＋Ⓟ＋Ⓟ
超必杀技	サイコクラッシャー		← 蓄 →←→Ⓟ×1~3
			弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	ニープレスナイトメア		← 蓄 →←→Ⓚ×1~3
			(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)


沙多姆

特殊技	テングウォーキング	倒地时←↙↓＋K
	後転移動起き上がり	倒地时→↘↓＋P
必杀技	ジゴクスクレイプ	↓↘→＋P
	ブツメツバスター	方向键旋转一周＋P
	ダイキョウバーニング	方向键旋转一周＋K
	シラハキャッチ	→↓↘＋K
超必杀技	メイドノミヤゲ	↓↘→↓↘→＋Ⓟ×1~3
		弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	テンチュウサツ	方向键旋转两周＋Ⓟ×1~3
		(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)


テンチュウサツ


挑衅


メイドノミヤゲ


バニシングフラット


ダブルラリアット


アトミックスープレックス


スクリューパイルドライバー


フライングパワーボム

特殊技	ロシアンキック	↘＋中K
	ダイナマイトキック	↘＋強K
	ヘッドバット	垂直跳跃中 ↖or↑or↗＋中or強P
	フライングボディーアタック	斜跳跃中↙or↓or↘＋強P
	ダブルニードロップ	斜跳跃中↙or↓or↘＋弱or中K
必杀技	スクリューパイルドライバー	方向键旋转一周＋P
	アトミックスープレックス	接近对手方向键旋转一周＋K
	フライングパワーボム	远离对手方向键旋转一周＋K
	ダブルラリアット	P×3
	クイックダブルラリアット	K×3
	バニシングフラット	→↓↘＋P
超必杀技	ファイナルアトミックバスター	方向键旋转两周＋Ⓟ×1~3
		弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	エリアルロシアンスラム	↓↘→↓↘＋Ⓚ×1~3
		(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)


ファイナルアトミックバスター


エリアルロシアンスラム


桑吉尔夫



肯

特殊技	前方転身	↓↙←+P
	前倒	↓↘→+选择键
	稲妻かかと割り	→+中K
必杀技	波動拳	↓↘→+P
	昇龍拳	→↓↘+P
	竜巻旋風脚	↓↙←+K
	空中竜巻旋風脚	跳跃中↓↙←+K
超必杀技	昇龍裂破	↓↘→↓↘+P×1~3
		弱P+弱K
	神龍拳	↓↘→↓↘+K+K连打
		(中P+中K)or(強P+強K)



神龍拳



前倒



昇龍裂破



丹

特殊技	前転挑発	↓↘→+选择键
	後転挑発	↓↙←+选择键
必杀技	我道拳	↓↘→+P
	晃龍拳	→↓↘+P
	断空脚	↓↙←+K
超必杀技	震空我道拳	↓↘→↓↘→+P×1~3
		弱P+弱K
	晃龍烈火	↓↘→↓↘+K×1~3
		中P+中K
	必勝無頼拳	↓↙←↓↙←+K×1~3
		強P+強K
	挑発伝説	↓↘→↓↘→+选择键



晃龍烈火



挑発伝説



震空我道拳



必勝無頼拳

丧流

忌流切り替え		K×3
必杀技	百連勾	P连打
	逆瀧	→↓↘+K+K连打
超必杀技	惨影	↓↘→↓↘→+P×1~3
		弱P+弱K
	死点咒	↓↙←↓↙←+P×1~3
		(中P+中K)or(強P+強K)



元

忌流

喪流切り替え		P×3
必杀技	蛇穿	←蓄→+P
	徨牙	↓蓄↑+K
超必杀技	蛇咬叭	↓↘→↓↘+K×1~3
		弱P+弱K
	狂牙	跳跃中↓↙←↓↙←+K×1~3
		(中P+中K)or(強P+強K)



惨影



百連勾



死点咒



逆瀧



狂牙



蛇穿



蛇咬叭



徨牙



沙加特

特殊技	フェイクキック	站立时中K2回连打
必杀技	タイガーショット	↓↘→+P
	グラントタイガーショット	↓↘→+K
	タイガーブロウ	→↓↘+P
	タイガークラッシュ	→↓↘+K
超必杀技	タイガーキャノン	↓↘→↓↘→+P×1~3
		弱P+弱K
	タイガージェノサイド	↓↘→↓↘+K×1~3
		中P+中K
	タイガーレイド	↓↙←↓↙←+K×1~3
		強P+強K



タイガーキャノン



タイガージェノサイド



タイガーレイド

特殊技	頭蓋破殺	→＋中P		
特殊技	旋風脚	→＋中K		
特殊技	前方転身	↓↙←＋P		
特殊技	天魔空刃脚	前跳中↓＋中K		
必杀技	豪波動拳	↓↘→＋P		
必杀技	灼熱波動拳	→↘↓↙←＋P		
必杀技	斬空波動拳	跳跃中↓↘→＋P		
必杀技	豪昇龍拳	→↓↘＋P		
必杀技	竜巻斬空脚	↓↙←＋K		
必杀技	阿修羅閃空	(→↓↘)or(←↓↙)＋(P×3)or(K×3)		
必杀技	空中竜巻斬空脚	跳跃中↓↙←＋K		
必杀技	百鬼襲	↓↘→↗＋P	百鬼豪斬	直接着地
			百鬼豪衝	P
			百鬼豪尖	K
			百鬼豪砕	对手附近 P
			百鬼豪墜	对手附近 K



豪鬼



滅殺豪波動



滅殺豪昇龍



天魔豪斬空

超必杀技	滅殺豪波動	→↘↓↙←→↘↓↙←＋P×1~3
		弱P＋弱K
超必杀技	滅殺豪昇龍	↓↘→↓↘＋P×1～3
		中P＋中K
超必杀技	天魔豪斬空	跳跃中↓↘→↓↘→＋P×1～3
		強P＋強K
	瞬獄殺	弱P、弱P、→、弱K、強P



瞬獄殺



瞬獄殺



挑衅



春風脚



春一番

特殊技	フラワーキック	→＋中K
必杀技	波動拳	↓↘→＋P(orP连打)
必杀技	咲桜拳	→↓↘＋P
必杀技	春風脚	↓↙←＋K
超必杀技	真空波動拳	↓↘→↓↘→＋P×1～3
		弱P＋弱K
超必杀技	乱れ桜	↓↘→↓↘＋K×1～3
		中P＋中K
超必杀技	春一番	↓↙←↓↙←＋K×1～3
		強P＋強K



樱



咲桜拳



波動拳



真空波動拳



乱れ桜

特殊技	ヨガショック		←＋弱P
特殊技	ドリル頭突き		跳跃中↙or↓or↘＋強P
特殊技	ドリルキック		跳跃中↙or↓or↘＋K
特殊技	ヨガエスケイプ		倒地时←↙↓＋K
特殊技	空中挑発		跳跃中选择键
必杀技	ヨガファイア		↓↘→＋P
必杀技	ヨガフレイム		→↘↓↙←＋P
必杀技	ヨガブラスト		→↘↓↙←＋K
必杀技	ヨガテレポート	右側相手近く	→↓↘＋P×3
		左側相手遠く	→↓↘＋K×3
		左側相手近く	←↓↙＋P×3
		左側相手遠く	←↓↙＋K×3
超必杀技	ヨガインフェルノ		↓↘→↓↘→＋P×1～3
			弱P＋弱K
超必杀技	ヨガストライク		↓↘→↓↘＋K×1～3
			(中P+中K)or(強P+強K)



ヨガブラスト



ヨガファイア



ヨガフレイム



ヨガインフェルノ



达尔锡姆



ヨガストライク





崩山斗



武神鋼雷脚



武神八双拳

凯

特殊技	首砕き		→＋中Ⓟ
	鎌鼬		↘＋強Ⓚ
	肘落とし		跳跃中↙or↓or↘＋中Ⓟ
	武神獄鎖拳		弱Ⓟ、中Ⓟ、強Ⓟ、強Ⓚ
必杀技	崩山斗		↓↙←＋Ⓟ
	武神旋風脚		↓↙←＋Ⓚ
	武神イズナ落とし		↓↘→＋Ⓟ＋(对手附近)Ⓟ
	イズナの肘落とし		↓↘→＋Ⓟ＋(远离对手)Ⓟ
	疾駆け	急停止	↓↘→＋弱Ⓚ＋Ⓚ
		影すくい	↓↘→＋中Ⓚ＋Ⓚ
		首狩り	↓↘→＋強Ⓚ＋Ⓚ
超必杀技	武神剛雷脚		↓↘→↓↘＋Ⓚ
			弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	武神八双拳		↓↘→↓↘＋Ⓟ
			(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)



真空波動拳



波動の構え

特殊技	鎖骨割り	→＋中Ⓟ
	旋風脚	→＋中Ⓚ
	波動の構え	↓↘→＋选择键
必杀技	波動拳	↓↘→＋Ⓟ
	昇龍拳	→↓↘＋Ⓟ
	竜巻旋風脚	↓↙←＋Ⓚ
	空中竜巻旋風脚	跳跃中↓↙←＋Ⓚ
超必杀技	真空波動拳	↓↘→↓↘→＋Ⓟ×1～3
		弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	真空竜巻旋風脚	↓↙←↓↙←＋Ⓚ×1～3
		(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)



龙



真空竜巻旋風脚



罗丝

特殊技	スライディング	↘＋中Ⓚ
必杀技	ソウルリフレクト	↓↙←＋Ⓟ
	ソウルスパイラル	↓↘→＋Ⓚ
	ソウルスルー	→↓↘＋Ⓟ
	ソウルスパーク	←↙↓↘→＋Ⓟ
超必杀技	オーラソウルスパーク	↓↙←↓↙←＋Ⓟ×1～3
		弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	オーラソウルスルー	↓↘→↓↘＋Ⓟ×1～3
		中Ⓟ＋中Ⓚ
	ソウルイリュージョン	↓↘→↓↘＋Ⓚ×1～3
		強Ⓟ＋強Ⓚ



ジャガーリボルバー



阿顿



ジャガーバリードアサルト

特殊技	ジャガークランチ	→＋中Ⓟ
	ジャッティングキック	↘＋中Ⓚ
必杀技	ジャガーキック	↓↘→＋Ⓚ
	ジャガートゥース	→↘↓↙←＋Ⓚ
	ライジングジャガー	→↓↘＋Ⓚ
超必杀技	ジャガーリボルバー	↓↘→↓↘→＋Ⓚ×1～3
		弱Ⓟ＋弱Ⓚ
	ジャガーバリードアサルト	↓↘→↓↘＋Ⓟ×1～3
		(中Ⓟ＋中Ⓚ)or(強Ⓟ＋強Ⓚ)



オーラソウルスパーク



ソウルスパイラル



ソウルイリュージョン



オーラソウルスルー

铁拳 TEKKEN 2

机种	ARC PS		
类型	FGT	出品	NAMCO


首刈十字固


掌握


裏門鷹羽絞


立逆脇固


捨逆脇固


居反肘落し脇固


ハンティングスワン


妮娜


蟹挟み


腕挫腹固


首捻顚固


膝十字固


アキレス腱固


回転アキレス腱固


前転腕十字固

居反	接近◆	ハンティングキックコンボ	↗◆, ◆, ◆	サイドステップスタップ	←◆	ジャミングコンボ&ライトアッパー	◆, ◆, ◆
四方投げ	接近◆	レイプキック	站立途中(or下蹲时)◆, ◆	腕挫腹固	掌握中◆, ◆, ◆, ◆, ◆	ジャミングコンボ&ライトローキック	◆, ◆, ↓◆
抱え込み肘打ち	接近↘↘◆	ボーンカッター	⇨⇦⇨◆	首捻顚固	腕挫腹固中◆, ◆, ◆, ◆, ◆	ジャミングコンボ&ライトハイキック	◆, ◆, ◆
首刈り投げ	接近◆→	ハンティングスワン	↙◆(↑↑取消)	蟹挟み	接近対手⇩↘⇨◆	ランディングキック&ライトアッパー	↑(or↖or↗)↓◆, ◆
掌握	接近↓↘⇨◆	飛びつき前方回転逆三角絞め	背后接近◆or◆	アキレス腱固	蟹挟み中◆, ◆, ◆, ◆	ランディングキック&レフトミドルキック	↑(or↖or↗)↓◆, ◆
首刈十字固	掌握中◆, ◆, ◆, ◆	居反肘落し	接近◆, ◆, ◆, ◆	膝十字固	アキレス腱固中◆, ◆◆, ◆	ランディングキック&ライトハイキック	↑(or↖or↗)↓◆, ◆
立逆脇固	掌握中◆, ◆, ◆, ◆	居反肘落し脇固	居反り肘落し中◆, ◆, ◆	回転アキレス腱固	アキレス腱固中◆, ◆, ◆, ◆, ◆	レフトミドル&ライトハイキック	↘◆, ◆
裏門鷹羽絞	立逆脇固中◆, ◆, ◆, ◆, ◆	レフトハイ&ライトハイキック	◆, ◆	前転腕十字固	蟹挟み中◆, ◆, ◆, ◆	ウインズエッジコンボ	↘◆, ◆, ↑(or↖or↗)◆
捨逆脇固	立逆脇固中◆, ◆, ◆, ◆, ◆	シットスピン&ライトハイキック	↓◆, ☆◆	飛びつきアキレス腱固	⇨⇨⇨◆	フローズンキック	↓(or⇩)◆, ◆
ワンツーパンチ	◆, ◆	ジェイルクラッシュ	◆(↘◆)◆, ↓◆, ◆	スパイクコンボ&ライトハイキック	◆, ◆, ◆	スパークコンボ	◆(↘◆)◆, ◆, ◆
双掌破	⇨⇨◆或→◆	セメタリークラッシュ	◆(↘◆)◆, ↓◆, ◆	スパイクコンボ&ライトアッパー	◆, ◆, ◆	ライトローキック&バックスピンチョップ	↓(or⇩)◆, ◆
トリプルスマッシュ	◆(↘◆)◆, ◆	連撃双掌破	◆(↘◆)◆, ◆, ◆, →◆	スパイクコンボ&ライトローキック	◆, ◆, ↓◆	返し技	対手攻击时←◆or←◆
ダブルスマッシュ	◆, ◆	連撃双掌破	◆(↘◆)◆, →◆	クリークアタックコンボ	↘◆, ◆, ◆, ◆	ライトハイキック&レフトスピンローキック	◆, ◆
PKコンボ	◆, ◆	ニールエッジコンボ	◆(↘◆)◆, ↑(or↖or↗)◆	クリークアタック&レフトローキック	↘◆, ◆↓◆	レフトスピンローキック&ライトアッパー	↓(⇩)◆, ◆
PDKコンボ	◆, ↓◆	ニールエッジコンボ	◆, ↑(or↖or↗)◆	クリークアタック&レフトハイキック	↘◆, ◆, ◆	PDKコンボ&ライトアッパー	◆, ↓◆, ◆
ニールキック	⇨⇨◆	レッグブレイクコンボ	↓(or⇩)◆, ↓◆	クリークアタック&ライトハイキック	↘◆, ◆, ◆	PDKコンボ&ライトハイキック	◆, ↓◆, ◆
フラッシュコンボ	↘◆, ◆, ◆	ディバインキャノン	⇩↙◆	ラビットコンボ&レフトローキック	↘◆, ◆, ◆, ◆	キリングブレード	←◆
ラビットキックコンボ	↘◆, ◆, ◆, ◆	スライサー	↙◆	ラビットコンボ&双掌破	↘◆, ◆, ◆, ◆, ◆, →◆	アサルトコンボ	↘◆, ◆, ◆, →◆
アッパーストレート	↘◆, ◆	ディバインキャノンコンボ	↗◆, ◆				



三島平八



螺旋襲刃脚



無双連拳



雷神拳

ワンツーパンチ	LP, RP	左踵落とし	⇨⇨LK
螺旋襲刃脚	↗RK, RK	崩拳	⇩⇘⇨RP
風神拳	⇨☆⇩⇘RP	激斬脚	⇨☆⇩⇘LK
空斬脚	⇨⇨⇨LK	地斬脚	⇨☆⇩↘LK
右踵落とし	⇨RK	裏旋空刃脚	↗LK, RK
踵落とし	站立途中RK RK, RK	鬼神拳	⇨⇨RP
閃光烈拳	LP, LP, RP	影足	⇦⇦☆LK
破砕蹴	RK, LK	瓦割り	下蹲途中LP
雷神拳	⇨☆⇩⇘LP	瓦割り崩拳	下蹲途中LP, RP
鬼哭連拳	LP, RP, RP	仁王砕き	背后接近LP+LK or RP+RK
無双連拳	⇘LP, RP	鬼下駄	对手倒地后↓RK
奈落払い	⇨☆⇩⇘RK, RK, RK	鬼瓦	↓LP+RK
奈落払い踵切り	奈落払い中方向键稍停RK, RK		



崩拳



螺旋空刃脚



鬼瓦



超ぱちき

腕取り逆十字	接近RP+RK
一本背負い	接近LP+LK
巴投げ	接近LP+LK←
裏当て	接近⇨⇨LP+RP
ワンツーパンチ	LP, RP
双飛天脚	↗LK, RK
崩拳	⇩⇘⇨RP
PKコンボ	RP, LK
PDKコンボ	RP, ↓LK
落葉	下蹲途中RK, RP
あびせ蹴り	⇨⇨RK
葉桜	下蹲后↘RP
岩石割り	(对手倒地时)下蹲途中RP
三宝龍(上段)	⇨⇨LK, RK, RK
三宝龍(中段)	⇨⇨LK, RK⇨or⇘RK
三宝龍(下段)	⇨⇨LK, RK⇩or⇙RK
瓦割り	下蹲途中LP
瓦割り崩拳	下蹲途中LP, RP
瓦割り落葉	下蹲途中LP, RK, RP
葉桜崩拳	下蹲后↘RP, LP
疾風	⇨→RP
風牙	接近↘LP+RP
葉桜鉄騎	下蹲后↘RP, RP
背落し	背后接近LP+LK or RP+RK
万聖竜王拳	←LP+RP
アルティメットタックル	↙LP+RP
闇雲	タックル中RP, LP, RP, LP, RP
闇雲絞め	タックル中RP, ↓LP, LP, ☆RK, LP, LP
逆PDKコンボ	LP, RK
クイックPKコンボ	前进中RP, LK
返し技	对手攻击时←LP+LK or ←RP+RK



葉桜鉄騎



返し技



風牙



返し技



保罗



崩拳



一本背負い



万聖竜王拳



罗



折檻パンチ



ドラゴンフォール



ドラゴンファング



ダブルサマーソルトキック



ドラゴンテイル

折檻パンチ	接近	ドラゴンスラッシュ	⇦⇦⇦
ドラゴンダイブ	接近	ドラゴンファング	↙(⇧⇧取消)
ドラゴンニー	接近⇦→	フェイスクラッシャー	背后接近 or
ワンツーパンチ	,	ドラゴンフォール	折檻パンチ中, ,
ステップインミドルキック	↘	シットスピンキックサマー	下蹲 ,
サマーソルトキック（大ジャンプタイプ）	↓↑(or↖or↗)	ドラゴンローレフトサマー	下蹲途中,
サマーソルトキック(小ジャンプタイプ)	↓⇧(or↖or↗)	フロントキックレフトサマー	站立途中,
スピンキックコンボ	, ,	ハイキックライトサマー	,
左連拳	, , , , ,	シットストレートレフトサマー	↓or ,
ドラゴンナックルコンボ	→ , ,	ドラゴンプレス	⇩ , , , ,
ドラゴンナックルコンボ	,	ジャンプサイドキックライトサマー	⇧(or or) ,
サマーソルトドロップ	↓↑(↖or↗)	クイックサマーソルトキック	
ドラゴンロー	下蹲途中	ダブルサマーソルトキック	,
三連ハイキック	, ,	ドラゴンテイル	↙
フェイントミドルキック	3連ハイ中方向键前	ローキックレフトサマー	下蹲 ,
スライディング	下蹲 ↘↘	サイドキックライトサマー	站立途中,
ドラゴンサマー	, ⇧		



ココナッツクラッシュ



ジャイアントスイング



DDT



KING



フィギアフォーレッグロック



フランケンシュタイナー



ツームストンパイルドライバー



コブラツイスト



ジャガーインパクト

ブレンバスター	接近	ムーンサルトボディープレス	⇨
ココナッツクラッシュ	接近	ジャガーインパクト	→
DDT	接近↙↙	ジャガーバックブリーカー	グランドスマッシュカウンター击中時
ツームストンパイルドライバー	接近↙→	ジャンピングパワーボム	グランドスマッシュカウンター击中時
ジャガードライバー	接近⇩↘→	ハーフボストンクラブ	背后接近
ジャイアントスイング	接近⇨⇦↙⇩↘→	コブラツイスト	背后接近
ワンツーパンチ	,	フィギアフォーレッグロック	接近↙
ワンツーアッパー	, ,	アーチロックフェイスバスター	ジャガードライバー中
ドロップキック	⇨⇨ or	ボストンクラブ	ジャガードライバー中 , , ,
サテライトドロップキック	⇨⇨⇨	エルボースティング	⇩
ジェイルキック	⇨⇨	スピニングスマッシュ	アリキック中
ナックルボム	↗	オクトパスホールド	アリキックカウンター击中4次后 , , ,
アリキック	↓↘ , , or⇩ , ,	スタンディングアキレスホールド①	接近対手⇨↘
アリキック(カウンター時)	↓↘ ×5	インディアンデスロック②	①中 , , ,
エルボードロップ	大跳开始时	ロメロスペシャル	②中 , , , ,
スマッシュアッパー	⇨⇨	S.T.F	①中 , , , ,
グランドスマッシュ	⇨⇨方向键稍停	スコーピオンデスロック	①中 , , ,
ダイナマイトアッパー	↓↘	リバースアームクラッチスラム③	接近対手⇨↘
フライングクロスチョップ	⇨⇨	リバースアームクラッチスラム④	接近対手⇨↘
ダブルニードロップ	⇧(or↗)	バックドロップ⑤	③或④中 , ,
フランケンシュタイナー	↘	ジャーマンスープレックス⑥	⑤中 ,
ライトストレート→レフトアッパー	,	パワーボム⑦	⑥中 , ,
レフトストレート→ライトアッパー	下蹲途中 ,	ジャイアントスイング	⑦中 , , ,



パイルドライバー



杰克—2



ギガトンパンチ



ピラミッドドライバー



バックブリーカー



ブラボーナックル



カタパルトスロー



メガトンスィープ



フェイスバッシャー



デスシュート

リフトアップスラム	接近◆	ブラボーナックル	⇩◆
ヘルプレス	◆	シザースメルトダウン	→or⇨◆,◆
パイルドライバー	接近↙→◆	シザースメガトン	→or⇨◆,↘◆
バックブリーカー	接近⇩↙←◆	メルトダウン	下蹲◆
ピラミッドドライバー	接近⇩↘→◆	シット&ジャンプ	その場しゃがみ中↑
スプリングハンマーパンチ	倒下时↓◆	シット&ヒッププレス	その場しゃがみ中◆
マシンガンナックル	↙◆,◆,◆,◆,◆,◆	カタパルトスロー	接近对手↘◆
ストレート→エルボー→アッパー	◆,◆,◆	カタパルトスロープラス	接近对手↘↘◆
ハンマーコンボ	◆,◆,◆	メガトンスィープ	⇦↙⇩↘◆
ダブルハンマー	站立途中◆,◆or◆,◆	メガトンストライク	下蹲◆,◆
スイングLナックル	下蹲前進中◆,◆,◆	フェイスバッシャー	ヘルプレス后◆
スイングRナックル	下蹲前進中◆,◆,◆	デスシュート	背后接近◆or◆
メガトンパンチ	⇦↙⇩↘◆	バイオレンスアッパー	站立途中◆
パワーシザース	⇨⇨(or→or⇨)◆	コサックコンボ	↙◆,◆,◆,◆,◆,◆
ヒッププレス	↗◆	アッパーラッシュ	↘◆,◆,◆,◆
ワイルドスイング	↓↘◆,◆,◆,◆	アッパーラッシュ	↘◆,◆,◆,◆
ギガトンパンチ	⇦↙⇩↘⇨(方向键回转)◆	ハンマーラッシュロー	↓↘◆,◆,↓◆
ブラッドファン	その場しゃがみ後 ◆,◆,◆,◆	ハンマーラッシュミドル	↓↘◆,◆,↘◆
ブラッドファン	その場しゃがみ後 ◆,◆,◆,◆	ハンマーラッシュハイ	↓↘◆,◆,→◆
その場しゃがみ	◆	ハンマーラッシュロー	↓↘◆,↓◆
ハンマーラッシュロー	↓◆,◆,◆,◆,↓◆	ハンマーラッシュミドル	↓↘◆,↘◆
ハンマーラッシュミドル	↓◆,◆,◆,◆,↘◆	ハンマーラッシュハイ	↓↘◆,→◆
ハンマーラッシュハイ	↓◆,◆,◆,◆,→◆		

翠連勁	◆,◆	翠連衝腿	◆,◆,◆
鬼殺し	→(5次)◆	翠勁刈脚	◆,◆,◆,◆
真空刈脚	◆,◆,◆,◆	霹掌拳	→(5次)◆
刈脚流雲墜	◆,◆,◆,◆,◆	竜車蹴り	←◆
流雲墜	◆	竜車蹴り刈脚	←◆,◆,◆,◆
翠勁下蹴り	◆,◆	竜車蹴り鬼殺し	←◆,◆
槍連勁	◆,◆	泰山白鷺刈脚	◆,◆,◆,◆,◆,◆
白鷺遊舞	◆,◆,◆	蛇回し	接近◆
霹蹴り	→(5次)◆	腕十字固め	接近◆
紫雲二段蹴り	↓◆	釣鐘割り	背后接近◆or◆
鬼首落し	→(5次)◆	白山	接近↘◆
刈脚白鷺遊舞	◆,◆,◆,◆,◆	白鷺下段脚	◆,◆,↓◆
翠連紫雲	◆,◆,◆	返し技	对手攻击时←◆or←◆
泰山白鷺	◆,◆,◆		



白山



釣鐘割り



风间准



刈脚流雲墜



鬼殺し



紫雲二段蹴り



竜車蹴り



鬼首落し



不惑



不憂



吹雪



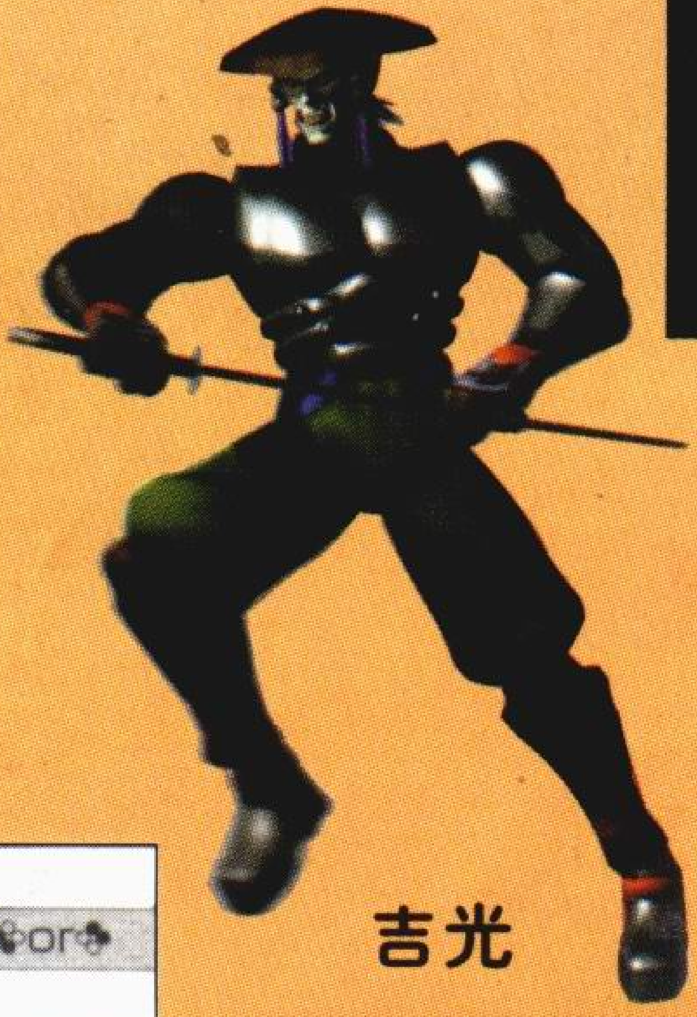
絶命剣



忍法卍葛



忍法卍芰



吉光



飛空襲剣



斬哭剣



旋風剣

雫	接近◆	稲妻	◆,◆	惑	⇨→◆☆
双破	接近◆	露払い	下蹲前进开始时◆	忍法風塵	背后接近◆or◆
忍法陽炎	⇨⇨◆	PKコンボ	◆,◆	不憂	⇩◆
忍法草薙	陽炎中◆	PDKコンボ	◆,↓◆	華厳	下蹲↙⇦◆
忍法卍葛	←◆×6	卍あぐら	↓◆	忍法槍落し	⇩↙←◆
忍法卍芰	↙◆×5	千覚	卍あぐら中方向键稍停	日向砲	◆,◆
三散華	◆,◆,◆	飛空剣	大跳跃开始时◆	華輪	←◆×6
忍法卍車	↗◆	飛空襲剣	飛空剣中↓	千覚無空舞	千覚中←
吹雪	⇨⇨◆	旋風剣	⇦←◆☆◆	連獄剣	↙◆,☆↙
倒木蹴	卍芰中⇨◆	忍法卍菊	↙◆×6	草薙砲	⇨⇨◆,◆,◆
斬哭剣	↙◆	不惑	⇨→◆	卍裏拳	⇨◆
絶鳴剣	⇦←◆				



フルネルソンスープレックス



ジャーマンスープレックス



裂震踏



虎身肘



斬捶崩肘



通天砲



突双掌



絶招通天砲



米切尔

フィッシャーマンズスープレックス	接近◆	疾歩崩肘	↓↘◆
フロントスープレックス	接近◆	斬捶崩肘	站立途中◆,◆
ジャーマンスープレックス	背面取り中◆	槍弓腿	↘◆,◆,◆
通天砲	◆,◆,◆	槍弓腿	◆,◆
通天砲	↘◆,◆	槍弓腿	◆,◆,◆,◆
前掃腿	下蹲◆	斬撃	◆,◆
前掃十字把	下蹲途中◆,◆	連拳大纏崩捶	◆,◆,◆
前掃連腿	下蹲途中◆,◆	衝腿通天砲	◆,◆
前掃蹶腿	下蹲途中◆,↓◆	連拳上段脚	◆,◆,◆
蒼空砲	站立途中◆	連拳下段脚	◆,◆,◆
烈震踏	前大跳跃开始时◆	斬捶前掃連腿	站立途中◆,◆,◆
斬捶	站立途中◆	斬捶前掃十字把	站立途中◆,◆,◆
斬捶通天砲	斬捶中◆,◆	斬捶前掃蹶腿	站立途中◆,◆,↓◆
突双掌	◆	斬捶槍弓腿	站立途中◆,◆,◆,◆
崩捶	↘◆	斬撃前掃連腿	◆,◆,◆,◆,
大纏崩捶	崩捶击中后◆	斬撃前掃十字把	◆,◆,◆,◆
衝腿	↘◆	斬撃前掃蹶腿	◆,◆,◆,↓◆
背面取り	◆击中后⇦	斬撃通天砲	◆,◆,◆,◆
後掃腿	曲身前进开始时◆	斬撃槍弓腿	◆,◆,◆,◆,◆
穿弓腿	後掃腿中◆	斬撃崩肘	◆,◆,◆
絶招通天砲	→◆	崩捶上段脚	↘◆,◆
フルネルソンスープレックス	接近↘◆	崩捶下段脚	↘◆,◆
ジャーマンスープレックス	背后接近◆or◆	迅脚前掃連腿	◆,◆,◆
転身腿	◆,◆	迅脚前掃十字把	◆,◆,◆
虎身肘	⇨→◆—	迅脚前掃蹶腿	◆,◆,↓◆
疾歩掌拳	⇩↘◆	虎身連攻	⇨⇨◆,◆
連拳	◆,◆	天砲	⇨◆



雷武龙



背刃落



背身後掃燕舞



旋風連脚



衿締め



飛空脚



払い倒し



弧流脚



鳳凰旋風脚

寝る	↓or⇩[右下]
跳弓脚	头向对手仰卧[右下]
跳ね起き	仰卧[右下]
仰寝後掃燕舞	头向对手仰卧[下], [右]
背を向ける	←or⇦[右下]
背身打	背向对手[左]
背身下掃打	背向对手↓or⇩[左]
背身崩墜	背向对手[上]
背身腿	背向对手[右]
背刃落	背向对手 [右下], [右下], [右下]
背身後掃燕舞	背向对手↓or⇩[右], [右]
後掃燕舞	⇙, [右], [右]
転身連咆	[左上]
旋風連脚	[下], [右]
旋風連脚	→or⇨[下], [右]
龍声下段脚	⇨☆[左], [上], [左], [上], [下]
龍声中段脚	⇨☆[左], [上], [左], [上], [右]
狼牙摇震撃	⇨☆[右], [左], [上], [下], [右]
狼牙虎蹲山	⇨☆[右], [左], [上], [下], ↓[右]
摇震撃	⇨☆[下], [右]
虎蹲山	⇨☆[下], ↓[右]
虚環脚	[下], [下]
雷光下段脚	→[右], [左], [上], [下]
雷光中段脚	→[右], [左], [上], [右]
弧流腿	[右], [下]
落顔砕	背后接近[左下]or[上右]
綜爪牙	⇨☆[上], [左], [上], [左]
衿締め	接近[上右]
飛空脚	接近[左下]
払い倒し	⇨→[左上]
妃睡鳥	←[左右]
鳳凰旋風脚	妃睡鳥中[右]
鷹爪連脚	妃睡鳥中[下], [下], [下], [下]
伏寝弧流腿	俯卧后[右], [下]
伏寝掃腿	俯卧后[下], [右]
仰向けからうつ伏せに転がる	仰卧后↓[左]
うつ伏せから仰向けに転がる	俯卧后[左]
雷光跳脚	⇨⇨⇨[下]
伏寝滑	俯卧后[右], [下]
巻暫連脚	[右], [右], [下], [下]



シルバーファング



李超狼



シルバーサイクロン



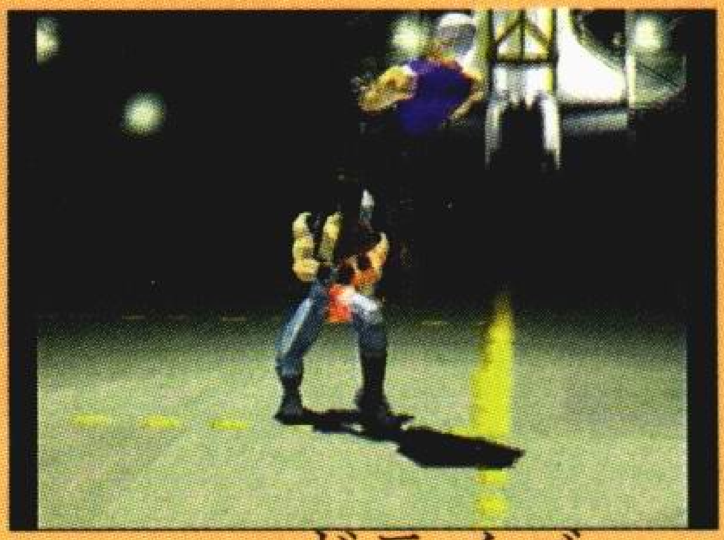
左踵落し



リースライディング



サマーソルトキック



ニードライブ

折檻パンチ	接近[上右]	リーサマー	[右], ⇧[下]
ネックフラクチャー	接近[左下]	リースライディング	⇨⇨(方向键稍停)[右下]
ニードライブ	接近⇨⇨[右下]	シルバーファング	⇙[左上](⇧⇧取消)
ワンツーパンチ	[左], [上]	レイザーズエッジキックコンボ	↓[右], [右], [右], [右]
ステップインミドルキック	↘[下]	リーキックコンボ	⇩[右], ☆[右]
サマーソルトキック(大ジャンプタイプ)	↓↑(or↖or↗)[右]	シュレッダーキックコンボ(上段)	⇨⇨☆[下], [右], [右]
サマーソルトキック(小ジャンプタイプ)	↓⇧(or⇖or⇗)[右]	シュレッダーキックコンボ(中段)	⇨⇨☆[下], [右], ⇨or⇘[右]
スピンキックコンボ	[右], [下], [右]	シュレッダーキックコンボ(下段)	⇨⇨☆[下], [右], ⇩or⇙[右]
レフトジャブラッシュ	[左], [左], [左], [左], [左]	インフィニティーキックコンボ	站立途中[下], [下], ↓[下], [下]連打
リーナックルコンボ	→[上], [上], [上]	インフィニティーキックコンボ(下段)	インフィニティーキック中↓[下]连打
リーナックルコンボ	[上], [上]	インフィニティーキックコンボ(踵落とし)	インフィニティーキック中↑[下]连打
サマーソルトドロップ	↓↑(↖or↗)[右下]	左踵落とし	⇨⇨[下]
シルバーロー	下蹲途中[下]	フリックフラック	⇦⇦☆[右下]
三連ハイキック	[下], [下], [下]	フェイスクラッシャー	背后接近[左下]or[上右]
フェイントミドルキック	3連ハイ中 方向键前	シルバーサイクロン	⇩[右下]
スライディング	下蹲后⇘↘[下]	ブレイジングキック	⇩⇙[右]



ベアシザース



サーモンハンティング



ベアバイツ



テリブルクロウ



熊



ベアナックル



ダブルハンマー



メガトンクロー

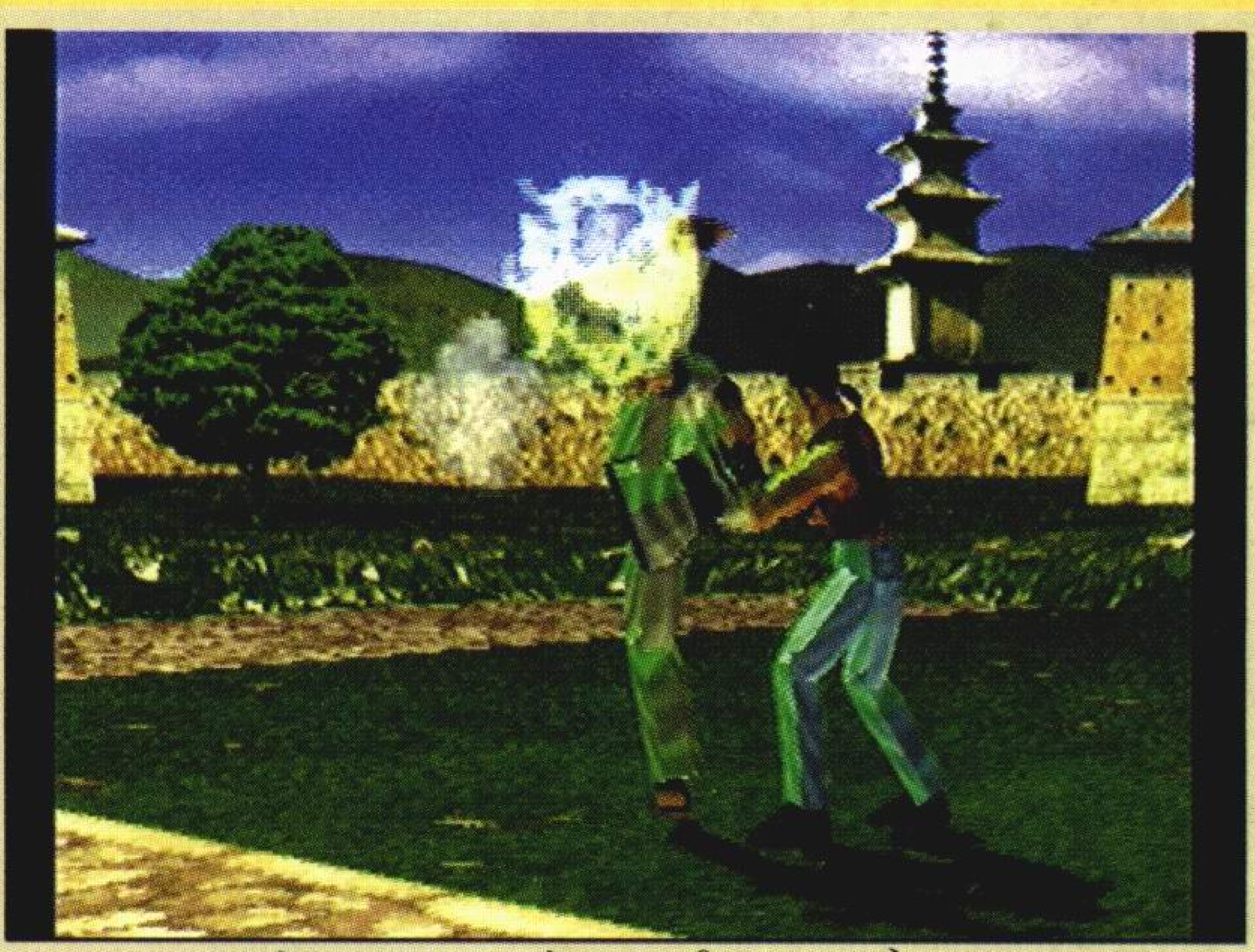
ベアハッグ	接近◆	アッパーラッシュ	↘◆, ◆, ◆, ◆	ベアラッシュ(中段)	↓◆, ◆, ◆, ◆, ↘◆
ヘルプレス	接近◆	アッパーラッシュ	↘◆, ◆, ◆, ◆	ベアラッシュ(下段)	↓◆, ◆, ◆, ◆, ↓◆
ベアバイツ	接近→◆	メガトンクロー	⇦⇙⇩↘◆	ベアラッシュ(上段)	↓↘◆, ◆, →◆
ベアヘブンキャノン	⇨◆, ◆, ◆	ベアシザース	⇨⇨(or→)◆	ベアラッシュ(中段)	↓↘◆, ◆, ↘◆
スプリングハンマーパンチ	倒下时↓◆	ヒッププレス	↗◆	ベアラッシュ(下段)	↓↘◆, ◆, ↓◆
ストレート+エルボー+アッパー	◆, ◆, ◆	ワイルドスイング	↓⇘◆, ◆, ◆, ◆	ベアラッシュ(上段)	↓↘◆, →◆
ベアパンチコンボ	◆, ◆, ◆	ブラッドクロー	その場しゃがみ後 ◆, ◆, ◆, ◆	ベアラッシュ(中段)	↓↘◆, ↘◆
ベアナックル	◆	ブラッドクロー	その場しゃがみ後 ◆, ◆, ◆, ◆	ベアラッシュ(下段)	↓↘◆, ↓◆
ダブルアッパー	站立途中◆	その場しゃがみ	◆	テリブルクロウ	⇦◆
ダブルハンマー	站立途中◆, ◆or◆, ◆	ベアシュート	背后接近◆or◆	ローリングベア	⇦◆, ⇨⇘⇩⇙⇦⇖⇧↗
ベアスイング	曲身前进中◆, ◆, ◆	ベアラッシュ(上段)	↓◆, ◆, ◆, ◆, →◆	サーモンハンティング	⇦⇨◆
ベアスイング	曲身前进中◆, ◆, ◆				



コブラバイトスロー



ウイングブレード



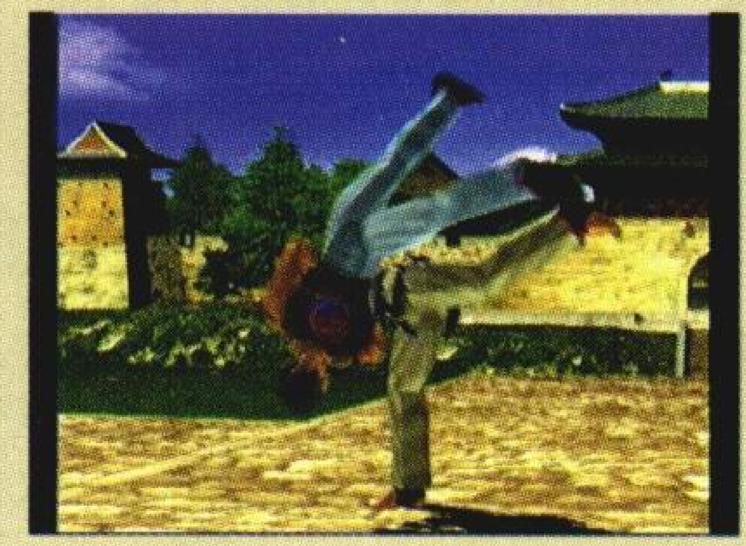
ヒールエクスプロージョン



スターフィッシュスロー



ハンマーヘッドスロー



ソードフィッシュスロー

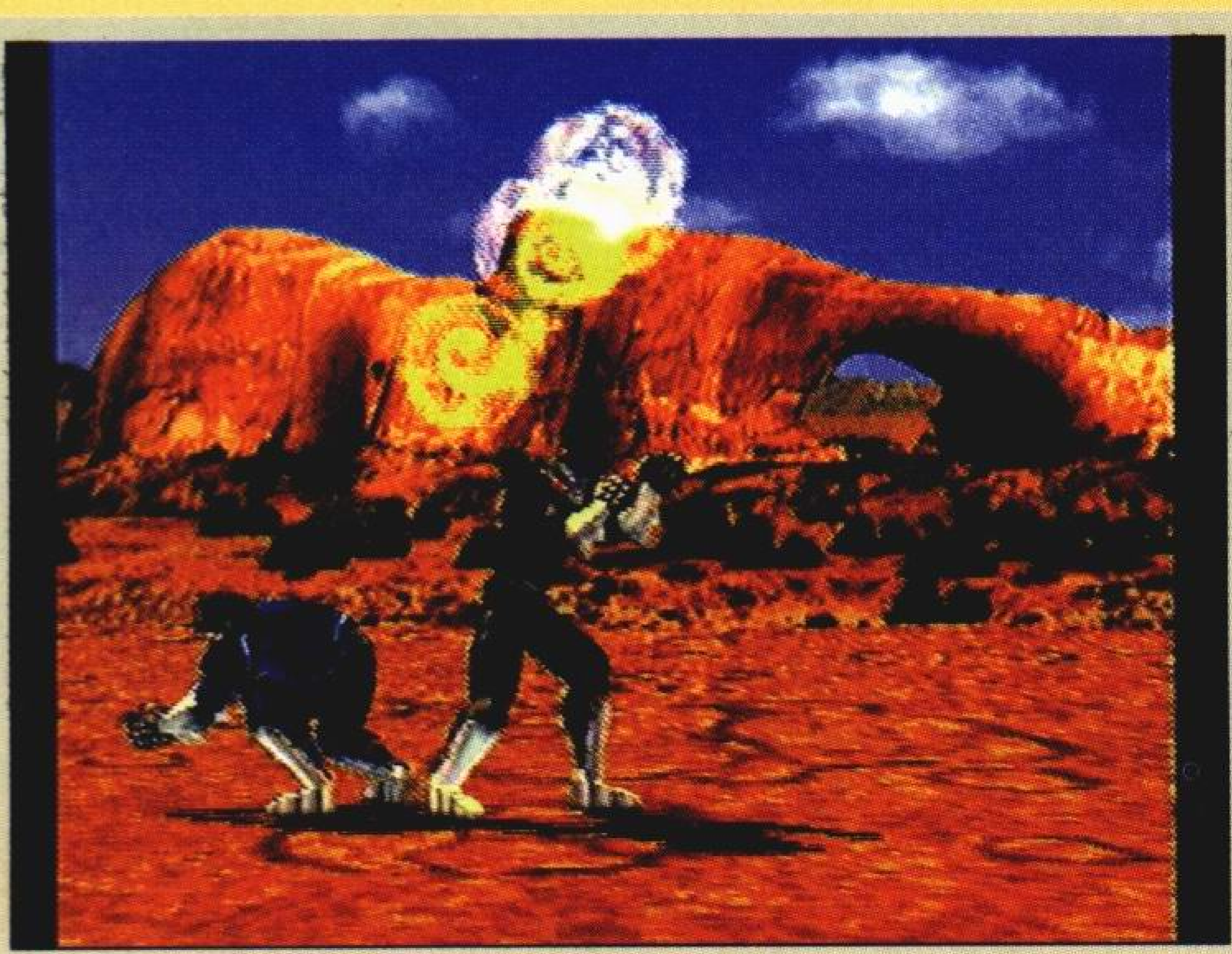
バタフライキック	◆, ◆, ◆, ◆	フラミンゴムーブ	フラミンゴ中方向键前or后
バタフライニードル	◆, ◆, ◆, ↓◆	ヒールハンター	フラミンゴ中⇦◆或⇦←◆
スマッシュキック	◆, ◆, ◆	ヒールカッター	フラミンゴ中◆
ブレイクニードル	◆, ◆	マッハニードル	フラミンゴ中⇩(or⇙or⇘)◆
ブラックウイドー	◆, ◆, ◆, ◆, ◆	フラミンゴウェイブニードル	フラミンゴ中◆, ◆, ◆
コブラバイトスロー	⇨→◆	フラミンゴディストラクション	フラミンゴ中◆, ◆, ◆, ◆
ヒールナイフ	→◆, ◆	フラミンゴハリケーン	フラミンゴ中◆, ◆, ◆, ◆, ◆
アルバトロス	站立途中◆, ◆, ◆	スネイクキック	↓or⇩◆, ◆, ⇩◆
ペクラッシュ	↓or⇩◆, ◆, ◆, ◆	スネイクブレード	↓or⇩◆, ◆, ◆
ペクラッシュニードル	↓or⇩◆, ◆, ◆, ↓◆	トリックスマッシュ	⇗☆◆, ◆
ハンマーヒール	⇨→◆	トリックニードル	⇗☆◆, ⇩◆
ハンティングホーク	⇗☆◆, ◆, ◆	シルバーマンティス	◆, ◆, ◆, ◆, ◆, ◆,
ウイングブレード	⇨☆⇩↘◆	フレイムホーク	站立途中◆, ◆, ◆, ◆
ブレイクブレード	◆, ◆, ◆	ヒールエクスプロージョン	⇙◆
トリプルスレット	→◆, ◆, ◆	ブルーシャークスロー	接近◆
スターライトブレード	⇗☆◆, ⇩◆, ◆	ハンマーヘッドスロー	接近◆
ウェイブニードル	站立途中◆, ◆, ◆	スターフィッシュスロー	背后接近◆or◆
ヒートディストラクション	站立途中◆, ◆, ◆, ◆	ソードフィッシュスロー	接近↙◆
ハリケーンディストラクション	站立途中◆, ◆, ◆, ◆, ◆	キリングブレード	⇨⇨⇨◆
フラミンゴ	⇦←◆, ☆		



白头山



ブルーシャークスロー



スーパーナックルボム



ジャガードライバー



フランケンシュタイナー



ダークスマッシュ



アローストレート



DDT



ARMOR KING

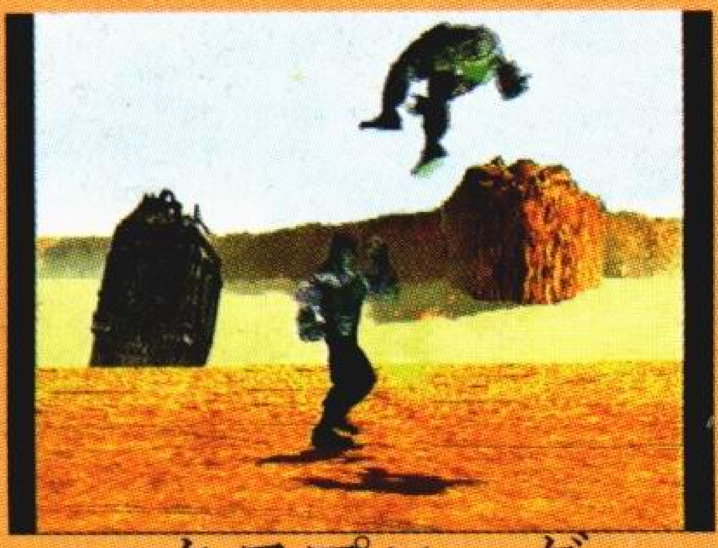
ブレンバスター	接近✤	グランドスマッシュ	⇨⇨☆✤
ココナッツクラッシュ	接近✤	ダイナマイトアッパー	↓↘✤
DDT	接近⇙↙✤	フライングクロスチョップ	⇨⇨✤
ツームストンパイルドライバー	接近⇙→✤	ダブルニードロップ	垂直跳跃或大跳开始时✤
ジャガードライバー	接近⇩⇘→✤	フランケンシュタイナー	⇘✤
ジャイアントスイング	接近⇨⇦⇙⇩⇘→✤	ライトストレート→レフトアッパー	✤, ✤
スタイナースクリュードライバー	接近✤⇩⇩↓+✤	ブラックスマッシュ	⇨☆⇩↘✤
ワンツーパンチ	✤, ✤	ダークスマッシュ	⇨☆⇩↘✤
ワンツーアッパー	✤, ✤, ✤	レフトストレート→ライトアッパー	下蹲途中✤, ✤
延随斬り	⇨⇨✤or✤	リバースDDT	背后接近✤or✤
サテライトドロップキック	⇨⇨⇨✤	スーパーナックルボム	⇗✤↓
ジェイルキック	⇨⇨✤	ジャンプインスーパーナックルボム	⇧(or⇗)☆✤↓
ナックルボム	⇗(or→or⇨)✤	ジャンプインムーンサルトドロップ	⇧(or⇗)☆✤↓
アリキック	↓↘✤, ✤, ✤or⇩✤, ✤, ✤	ジャンプインアリキック	⇧(or⇗)☆✤, ✤, ✤
アリキック(カウンター時)	↓↘✤×5	ジャンプインナックルボム	⇧(or⇗)☆✤
エルボードロップ	大跳开始时✤	アローストレート	⇦✤
スマッシュアッパー	⇨⇨✤	ブラックショルダーアタック	⇨✤



スタイナースクリュードライバー



P。杰克



エクスプローダー



ギガトンパンチ



メガトンパンチ



リバースリフトアップスラム



ダークネスカッター



スラッピングダウン

パニッシュメントドロップ	接近✤
ヘルプレス	接近✤
スプリングハンマーパンチ	倒下时↓✤
マシンガンナックル	⇙✤, ✤, ✤⇘✤
ストレート→エルボー→アッパー	✤, ✤, ✤
ハンマーコンボ	✤, ✤, ✤
ハンマーナックル	✤
ダブルアッパー	下蹲途中✤
ダブルハンマー	立ち上がり途中✤, ✤or✤, ✤
スイングLナックル	下蹲前进中✤, ✤, ✤
スイングRナックル	下蹲前进中✤, ✤, ✤
メガトンパンチ	⇦⇙⇩↘✤
パワーシザース	⇨⇨(or→or⇨)✤
ヒッププレス	⇗✤
ワイルドスイング	↓⇘✤, ✤, ✤, ✤
ギガトンパンチ	⇦⇙⇩⇘⇨(方向键回转)✤
ブラッドファン	その場しゃがみ後 ✤, ✤, ✤, ✤
ブラッドファン	その場しゃがみ後 ✤, ✤, ✤, ✤
その場しゃがみ	↓✤
エクスプローダー	⇦⇙⇩↘✤
P. ジャックブラスト	⇩✤, ✤
リバースリフトアップスラム	背后接近✤or✤
スラッピングダウン	接近↙✤
ダークネスカッター	⇨✤, ✤
ヘッドスライディング	→(or⇨)✤
ダイブボマー	✤
パニッシュメントメガトン	接近✤⇙⇩↘✤
ハンマーラッシュハイ	↓✤, ✤, ✤, ✤, →✤
ハンマーラッシュミドル	↓✤, ✤, ✤, ✤, ↘✤
ハンマーラッシュロー	↓✤, ✤, ✤, ✤, ↓✤
ハンマーラッシュハイ	↓↘✤, ✤, →✤
ハンマーラッシュミドル	↓↘✤, ✤, ↘✤
ハンマーラッシュロー	↓↘✤, ✤, ↓✤
ハンマーラッシュハイ	↓↘✤, →✤
ハンマーラッシュミドル	↓↘✤, ↘✤
ハンマーラッシュロー	↓↘✤, ↓✤
アッパーラッシュ	↘✤, ✤, ✤, ✤
アッパーラッシュ	↘✤, ✤, ✤, ✤



雷張り手



サバ折シザース



メガトン突張り



严龙

体落とし	接近◆
抱き地蔵	接近◆
居反り	接近◆→
閻魔突張り	→◆,◆,◆,◆,◆,◆,◆,◆
閻魔突張り	◆,◆,◆,◆,◆,◆,◆,◆
スプリングハンマーパンチ	倒地时↓◆
四股クエイク	↓◆
巌竜コンボ	◆,◆,◆
もろ手振り	◆
もろ手アッパー	站立途中◆
もろ手ハンマー	站立途中◆,◆ or◆,◆
のど輪コンボ	曲身前进中◆,◆,◆
のど輪コンボ	曲身前进中◆,◆,◆
メガトン突張り	⇦↙⇩↘◆
サバ折シザース	⇨⇨(or→)◆
ヒッププレス	↗◆
突き出し	↓↘◆,◆,◆,◆
歌舞伎張り手	⇩◆,◆,◆,…
雷張り手	↘◆
逆さ落し	背后接近◆or◆
鞠砕き	接近⇨→◆
極悪かまし	←◆
相撲ラッシュ(上段)	↓◆,◆,◆,◆,→◆
相撲ラッシュ(中段)	↓◆,◆,◆,◆,↘◆
相撲ラッシュ(下段)	↓◆,◆,◆,◆,↓◆
パンチエルボー	→◆,◆
右アッパー・閻魔突っ張り	↘◆,◆,◆,◆
ちゃぶ台返し	下蹲◆
かち上げ	⇦↙⇩↘◆



極悪かまし



四股クエイク



もろ手振り

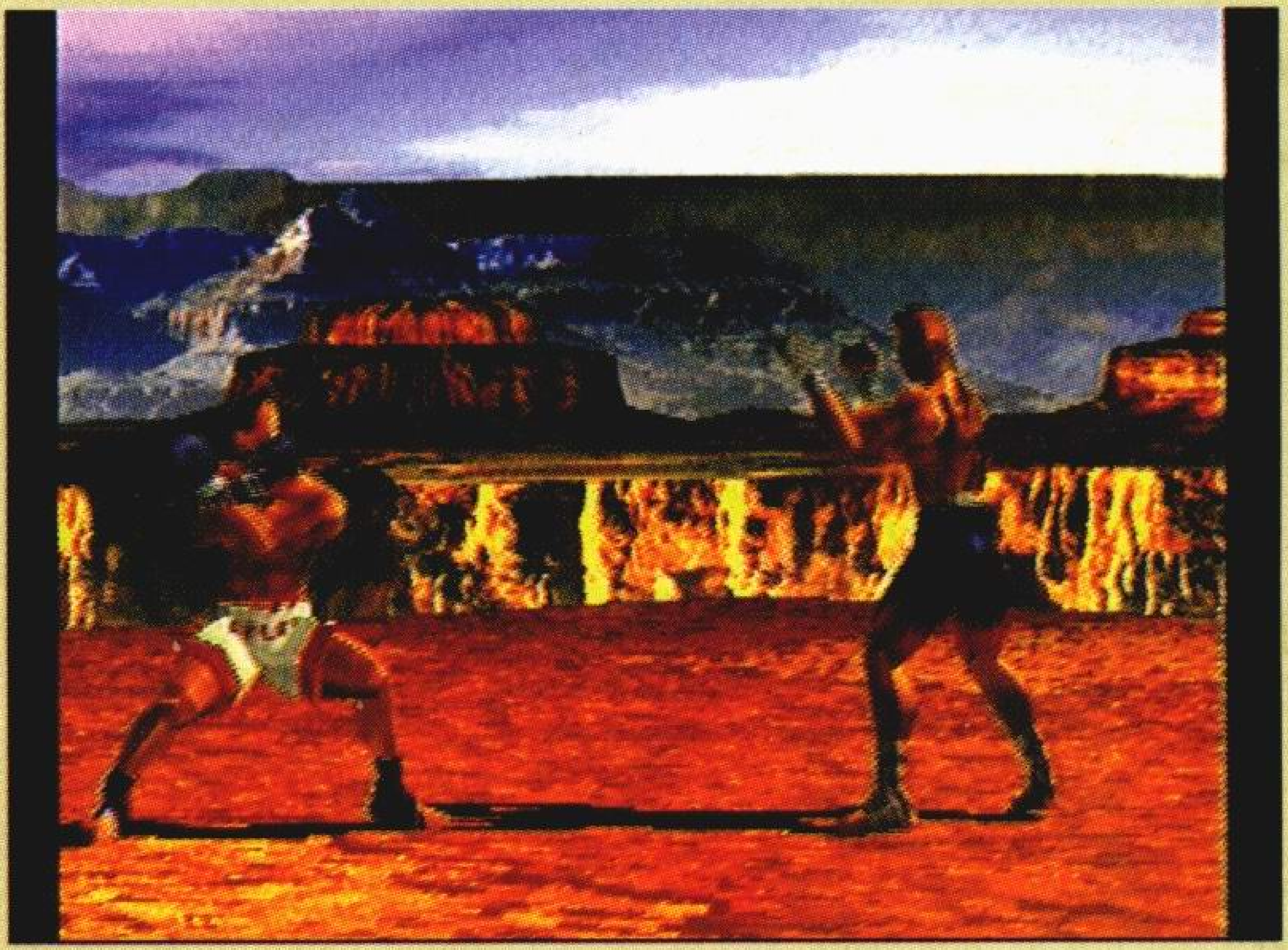


もろ手ハンマー

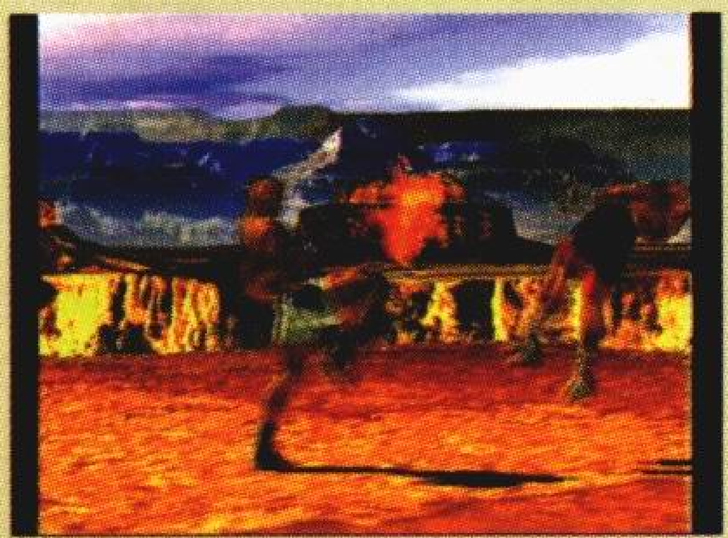
正面右膝蹴り①	接近⇨⇩↘◆
左横膝蹴り②	①中◆,◆
左横膝蹴り②'	①中◆,◆
回し右膝蹴り③	②或②'中◆,◆,◆
真空飛び膝蹴り④	③中◆,◆,◆,◆
首投げ	①中◆,◆,◆
ティー・カウ・コーン	接近◆
ティー・カウ・トロン	接近◆
レッグバズーカー	⇨→◆
ソーク・クラブ	⇨◆
トリプル・ティー・ソーク	→◆,◆,◆
ワン・ツー・ハイキック	◆,◆,⇨,◆
ワン・ツー・ミドルキック	◆,◆,◆
ワン・ツー・ローキック	◆,◆,⇩,◆
トリプルニーコンボ	⇦◆,◆,◆
ダブルニー&ローキック	⇦◆,◆,⇩◆
ストッピング	⇦◆
ストッピングフェイントニー	⇦◆,◆
スレッジハンマー	◆
バック転	⇦←☆◆
フェイントレッグバズーカー	バック转中◆
スライサー	⇨⇨◆
ガトリングコンビネーション	◆,◆,◆,◆
ストッピングフェイントストレート	⇦◆,◆
サイドワインダー	←◆
ノーザンライトコンビネーション	◆,◆,◆
サザンクロスコンビネーション	◆,◆,◆
サイクロンエッジ	↘◆
トルネードアッパー	サイクロンエッジ中◆
ライジングコンビネーション	◆,◆,◆,◆
クイックソバット	◆,◆
スナイパーソバットコンボ	⇨◆,◆,◆
ダブルフェイスブレイカー	↘◆,◆
バックフリング	背后接近◆or◆
スナイパースラッシュ	⇨⇨⇨◆
サイドロー&サイドハイキック	⇩◆,◆
ステップインミドルキック	↘◆



布鲁斯



サイドワインダ



ストッピングフェイントニー



トルネードアッパー



正面右膝蹴り



左横膝蹴り



首投げ



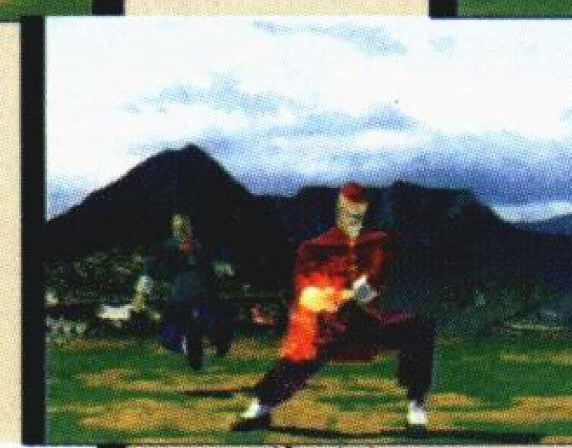
ソーク。クラブ

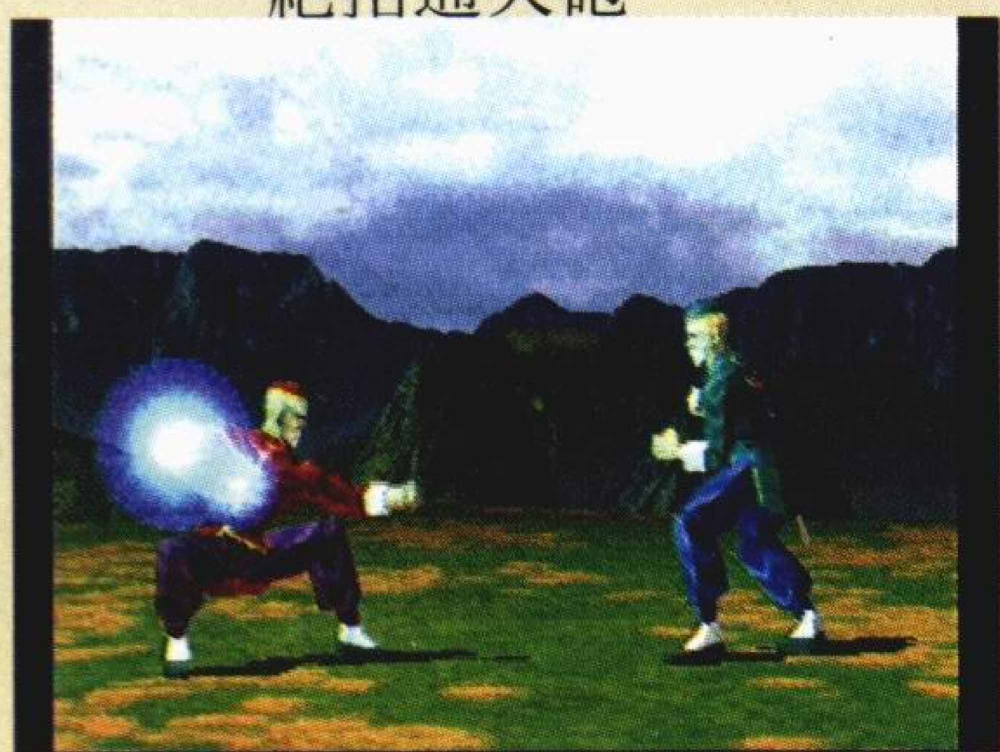

絶招通天砲


崩拳


穿弓腿


合突き


残月


青嵐拳


大纏崩捶


双掌破


通天砲

切込倒し	接近✤	斬捶	站立途中✤	右掌底打	⇨✤
首投げ	接近✤	斬捶通天砲	站立途中✤, ✤, ✤	残月	接近対手⇘↘✤
ジャーマンスープレックス	対手背后✤	双掌破	⇨⇨✤or→(or⇨)✤	背落し	背后接近✤or✤
崩拳	⇩⇘⇨✤	崩捶	⇘✤	迅脚前掃連腿	✤, ⇩✤, ✤
通天砲	✤, ✤, ✤	大纏崩捶	崩捶击中后✤	迅脚前掃十字把	✤, ⇩✤, ✤
通天砲	⇘✤, ✤	衝腿	⇘✤	迅脚前掃扇腿	✤, ⇩✤, ↓✤
前掃腿	下蹲途中✤	背面取り	✤击中后 ⇦	青嵐拳	⇦✤
前掃十字把	下蹲途中✤, ✤	後掃腿	曲身前进开始时✤	竜巻投げ	↘✤
前掃連腿	下蹲途中✤, ✤	穿弓腿	后扫腿中✤	絶招通天砲	⇦←✤
前掃扇腿	下蹲途中✤, ↓✤	合突き	⇘✤	返し技	対手攻击时←✤or←✤
蒼空砲	站立途中✤				


王琼雷

超ぱちき	接近 ⇨⇨✤
ワンツーパンチ	✤, ✤
螺旋襲刃脚	⇗✤, ✤
風神拳	⇨☆⇩↘✤
空斬脚	⇨⇨⇨✤
右踵落とし	⇨✤
踵落とし	站立途中✤, ✤
閃光烈拳	✤, ✤, ✤
破砕蹴	✤, ✤
雷神拳	⇨☆⇩↘✤
鬼哭連拳	✤, ✤, ✤
ダブルアッパー	⇘✤, ✤
奈落払い	⇨☆⇩↘✤, ✤
左踵落とし	⇨⇨✤
背落し	背后接近✤or✤
鬼神滅裂	⇦✤
真・鬼神滅裂	←✤
アルティメットタックル	⇩(or↙)✤
闇雲	タックル中✤, ✤, ✤, ✤, ✤
霧足	⇨
霧足風神拳	⇨☆↘✤
霧足雷神拳	⇨☆↘✤
霧足奈落払い	⇨☆↘✤, ✤
雷神拳下段脚	⇨☆⇩↘✤, ✤
雷神拳中段脚	⇨☆⇩↘✤, ✤
螺旋幻魔脚	⇗✤, ✤, ✤, ✤
踵切り	↘✤, ✤
魔神拳	站立途中✤


三島一八


鬼神滅裂


旋蹴り

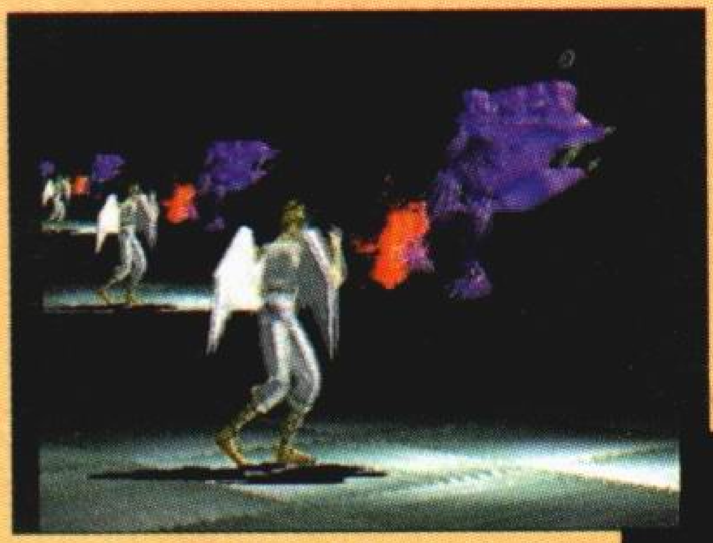

雷神拳


風神拳


背落し


螺旋襲刃脚

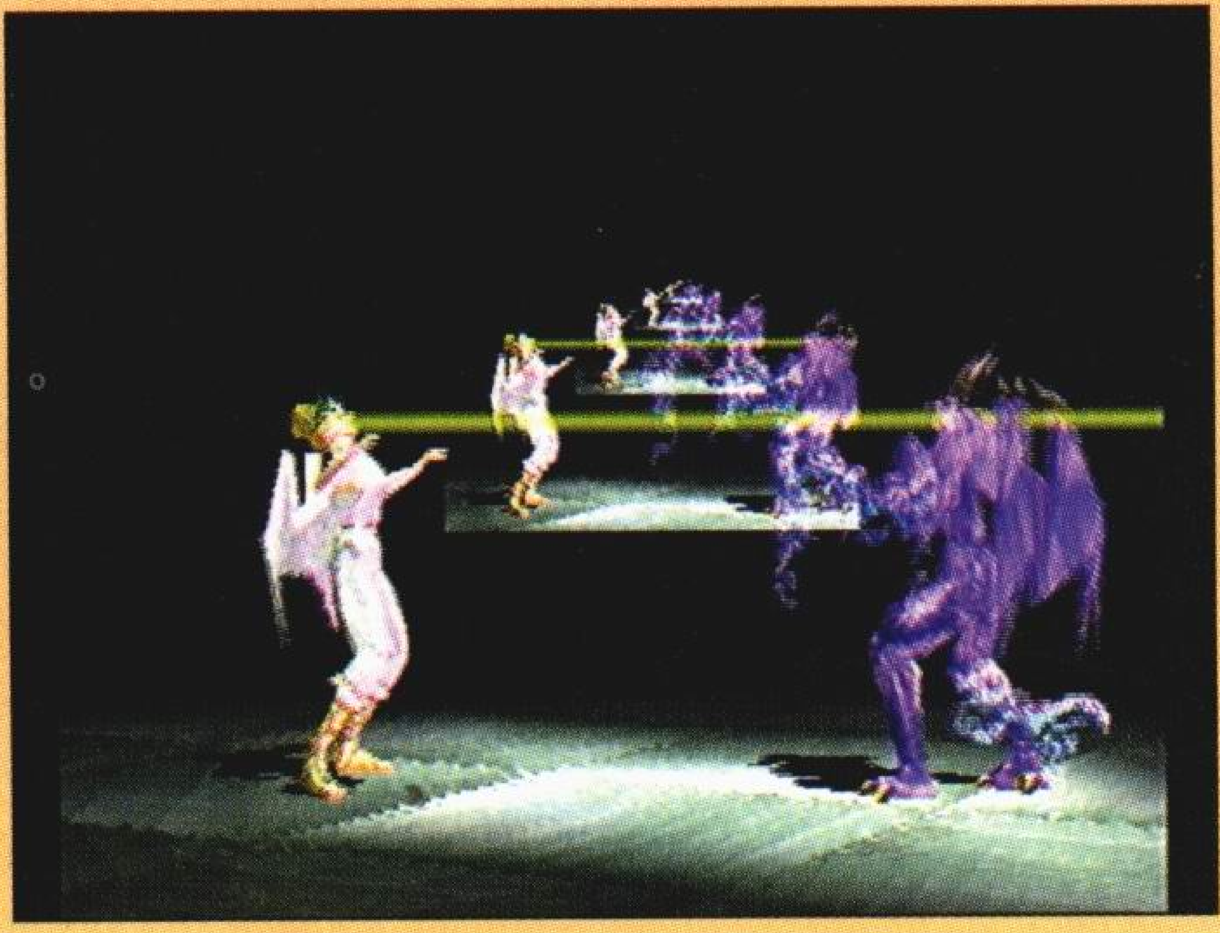

右踵落し



ダブルアッパー



背落し



インフェルノ



魔鬼&天使



体落し



旋蹴り



破砕蹴

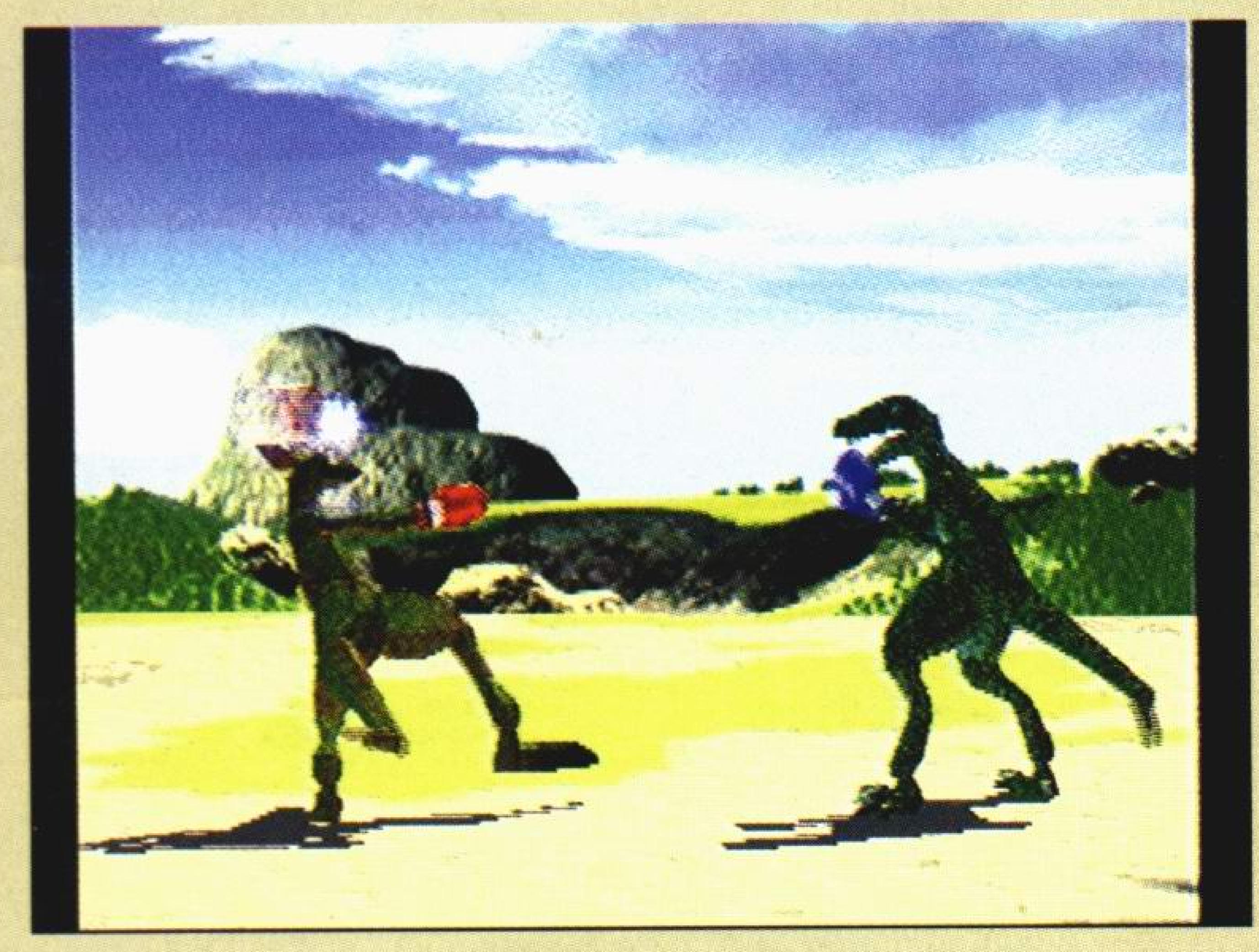


超ぱちき



雷神拳

体落し	接近●	破砕蹴	●, ●
旋蹴り	接近●	雷神拳	⇨☆⇩➘●
超ぱちき	接近⇨⇨●	鬼哭連拳	●, ●, ●
ワンツーパンチ	●, ●	ダブルアッパー	↘●, ●
螺旋襲刃脚	↗●, ●	奈落払い	⇨☆⇩➘●, ●
風神拳	⇨☆⇩➘●	左踵落とし	⇨⇨●
空斬脚	⇨⇨⇨●	背落し	背后接近●or●
右踵落とし	⇨●	インフェルノ	●
踵落とし	站立途中●, ●	デビルブラスター	●
閃光烈拳	●, ●, ●		



アニマロギガトンパンチ



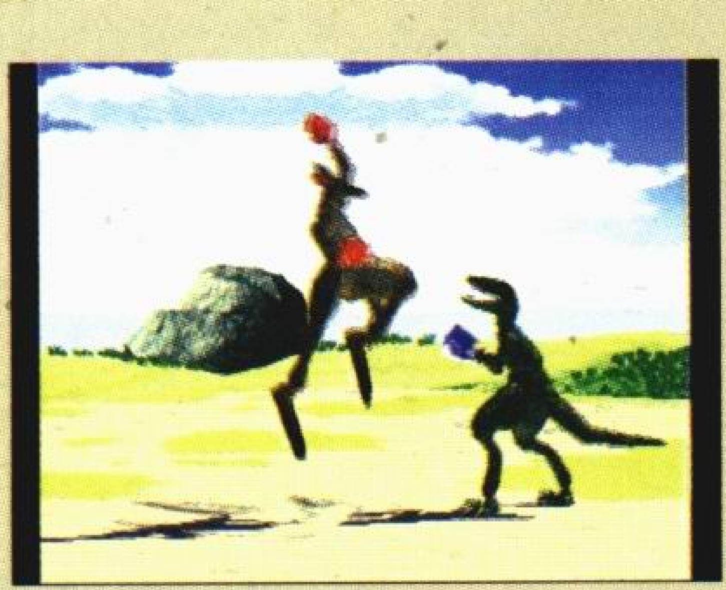
ツームストンパイルドライバー



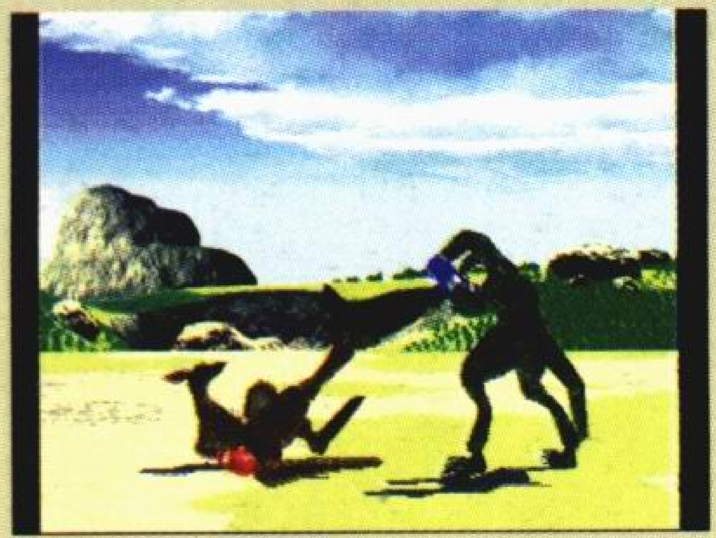
罗杰&亚力克斯



ジャガードライバー



テイルカッター



アニマルドロップキック



クルクルパンチ



ジャイアントスイング

ジャンピングパワーボム	接近●
アニマルぱちき	接近●
DDT	接近↙↙●
ツームストンパイルドライバー	接近↙→●
ジャガードライバー	接近⇩↘→●
ジャイアントスイング	接近⇨⇦↙⇩↘→●
ワンツーパンチ	●, ●
ワンツーアッパー	●, ●, ●
ドロップキック	●
サテライトドロップキック	⇨⇨⇨●
ジェイルキック	⇨⇨●
ナックルボム	↗(or→or⇨)●
アリキック	↓↘●, ●, ●or⇩●, ●, ●
アリキック(カウンター時)	↓↘●×5
エルボードロップ	大跳跃开始时●
スマッシュアッパー	⇨⇨●
グランドスマッシュ	⇨⇨☆●
ダイナマイトアッパー	↓↘●
フライングクロスチョップ	⇨⇨●
ダブルニードロップ	前大跳跃开始时●
フランケンシュタイナー(投げ間合い外)	↘●
フランケンシュタイナー(投げ間合い内)	↘●
フランケンシュタイナー(投げ間合い内、ガードせず)	↘●
ライトストレート→レフトアッパー	●, ●
レフトストレート→ライトアッパー	下蹲途中●, ●
背落し(せおとし)	背后接近●or●
アニマルラッシュ&クルクルパンチ	⇨→●, ●, ●, ●, ●
アニマルギガトンパンチ	←●
クルクルパンチ	⇨☆●
アニマルキックラッシュ	↙●, ●, ●, ●, ●
アニマル後方回転	アニマルキックラッシュ中⇦
ローリングアニマル	↙●, ●
アニマルドロップキック	⇦●
アニマルアッパーカット	⇨☆⇩↘●
テイルカッター	↙●
ドロップキック&アニマルキックラッシュ	⇦●, ●, ●, ●, ●
ローリングアニマル&アニマルキックラッシュ	↙●, ●, ●, ●, ●, ●



忍法卍車



忍法陽炎



クナイ斬り



舛光

雫	接近◆	稲妻	◆, ◆	惑	⇨→◆☆
双破	接近◆	露払い	下蹲前进开始时 ◆	忍法風塵	背后接近◆or◆
忍法陽炎	⇨⇨◆	PKコンボ	◆, ◆	不憂	⇩◆
忍法草薙	陽炎中◆	PDKコンボ	◆, ↓◆	華厳	下蹲 ⇙⇦◆
忍法卍鶉	←◆×6	卍あぐら	↓◆	忍法櫓落し	⇩⇙←◆
忍法卍妄	↙◆×5	千覚	卍あぐら中方向键稍停	日向砲	◆, ◆
三散華	◆, ◆, ◆	飛空剣	大跳跃开始时◆	華輪	←◆×6
忍法卍車	⇗◆	飛空襲剣	飛空剣中↓	千覚無空舞	千覚中←
吹雪	⇨⇨◆	旋風剣	⇦←◆☆◆	連獄剣	⇙◆, ☆↙
倒木蹴	卍妄中⇨◆	忍法卍菊	↙◆×6	草薙砲	⇨⇨◆, ◆, ◆
斬哭剣	⇙◆	不惑	⇨→◆	卍裏拳	⇨◆
絶鳴剣	⇦←◆				



クナイ刺し



吹雪



安娜



ハンティングスワン

居反り	接近◆
四方投げ	接近◆
抱え込み肘打ち	接近⇘↘◆
首刈り投げ	接近◆→
掌握	接近⇩⇘⇨◆
首刈十字固	掌握中◆, ◆, ◆, ◆
立逆脇固 ②	掌握中◆, ◆, ◆, ◆
裏門鷹羽絞	立逆脇固中◆, ◆, ◆, ◆, ◆
捨逆脇固	立逆脇固中◆, ◆, ◆, ◆, ◆
ワンツーパンチ	◆, ◆
双掌破	⇨⇨◆或→◆
トリプルスマッシュ	◆, (⇘◆)◆, ◆
ダブルスマッシュ	◆, ◆
PKコンボ	◆, ◆
PDKコンボ	◆, ↓◆
ニールキック	⇨⇨◆
フラッシュコンボ	⇘◆, ◆, ◆
ラピッドキックコンボ	⇘◆, ◆, ◆, ◆
アッパーストレート	⇘◆, ◆
ハンティングキックコンボ	⇗◆, ◆, ◆
レイプキック	下蹲(or下蹲开始时)◆, ◆
ボーンカッター	⇨⇨⇨◆
ハンティングスワン	⇙◆(⇧⇧取消)
クロスカットソー	←◆, ◆, ◆
サマーソルトキック	↓↑(or↖or↗)◆
サマーソルトキック	↓⇧(or⇖or⇗)◆
コールドブレード	曲身前进开始时 ◆
ライトハンドスタッブ	下蹲⇨◆
キャットスラスト	下蹲⇨◆
飛びつき前方回転逆三角絞め	背后接近◆or◆
腕挫立ち十字固 ①	掌握中◆, ◆, ◆
腕挫裏十字固	①中◆, ◆, ◆, ◆, ◆, ◆
門投げ	②中◆, ◆, ◆, ◆, ◆
フロ　ズンキック	↓(or⇩)◆, ◆
レフトスピンローキック&ライトアッパー	↓(or⇩)◆, ◆
ライトローキック&バックスピンチョップ	↓(or⇩)◆, ◆
レフトハイ&ライトハイキック	◆, ◆
ラピッドコンボ	⇘◆, ◆, ◆, ◆, ◆
スパークコンボ	◆(⇘◆)◆, ◆, ◆
クリークアタック&ライトハイキック	⇘◆, ◆, ◆
クリークアタック&レフトハイキック	⇘◆, ◆, ◆
クリークアタック&レフトローキック	⇘◆, ◆, ↓◆
レフトミドルキック&ライトハイキック	⇘◆, ◆
返し技	対手攻击时←◆or←◆
ライトハイキック&レフトスピンローキック	◆, ◆
逆PDKコンボ	◆, ◆
ブラッディーシザース	⇩◆
クリークアタックコンボ	⇘◆, ◆, ◆, ◆



首刈十字固



掌握



立逆脇固



裏門鷹羽絞



捨逆脇固



腕挫立ち十字固



腕挫裏十字固

电子游戏新攻略

三国志 V

杨晋　主编

北京科学技术出版社

图书在版编目（CIP）数据

电子游戏新攻略：三国志Ⅴ / 杨晋主编.—北京：北京科学技术出版社，1997.1

ISBN 7—5304—1960—9/Z·876

Ⅰ.电… Ⅱ.杨… Ⅲ.①电子游戏机—基本知识②游戏卡—基本知识 Ⅳ.G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字（96）第 23492 号

北京科学技术出版社出版
（北京西直门南大街 16 号）
邮政编码：100035

各地新华书店经销
北京金羊图文设计事务所图文制作
化学工业出版社印刷厂印刷
*
787×1092 16开本 8.25印张 185千字
1997年1月第一版 1997年1月第一次印刷
印数：1—30000册

定价：16.80元

（凡购买北京科学技术出版社的图书，如有缺页、倒页、错页，本社发行科负责调换）

提　要

本书是"电子游戏新攻略"系列读本的第二卷。

应读者要求，将SLG类"三国志Ⅴ"攻略（剧情背景部分）做为压卷，并以之命名。编RPG类完全攻略，是本系列读物的初旨，本卷安排了"勇者斗恶龙VI——梦幻大地"和"前线任务2"。以图示为主的FGT类安排了6个，除"铁拳2"、"街霸ZERO2"是彩色图文外，"96'搏击王"等则是新面市的。



目　　录

三国志Ⅴ　1



龙虎之拳外传　38



勇者斗恶龙VI
——梦幻大地　43



96'搏击王 62



皇家骑士团II 71

霸王忍法帖 87



前线任务 2 93

藤丸地狱变 100

铁拳 2 彩页

街霸 ZERO2 彩页

TOBAL No. 1 103



秘技 106

VR 战士卡通版

世界英雄完美版

斩红郎无双剑

生物危机

鲁多拉秘宝

音速战机

饿狼传说

史克威尔四款游戏欣赏

最终幻想VII

最终幻想战略篇

创世传说

武士之刃

龙珠百人图

机种：

ARC	街机	SS	世嘉土星
NEO · GEO	SNK	PS	索尼
SFC	超级任天堂	PC	个人电脑

游戏类型：

SLG	模拟类	ACT	动作类
RPG	角色扮演类	SHT	射击类
FGT	格斗类	ADV	冒险类
RAC	赛车类	SPG	体育类



三国志Ⅴ

机种	PC SS		
类型	SLG	出品	光荣

光荣公司首推历史模拟游戏《三国志》时值1985年，十年后，该公司以此系列的第五作《三国志Ⅴ》的推出，作为十周年纪念。

《三国志》给历来枯燥无味的电脑模拟游戏带来了勃勃生机，是个跨时代的作品。但是，能不能把1800年前的历史事件，以游戏这种假想空间完全再现人们的眼前呢?之后的系列作品,就是针对这一点发起挑战的。

在沉默了五年后登场的《三国志II》中，新增了"一骑打"（单挑）系统，在《三国志III》中又出现了"官渡之战"、"赤壁之战"等著名战役的古战场。而在《三国志IV》里则设定了武将的特殊能力，使人物的个性更加鲜明化。而今，《三国志Ⅴ》的新魅力，就请大家自己去体会了。

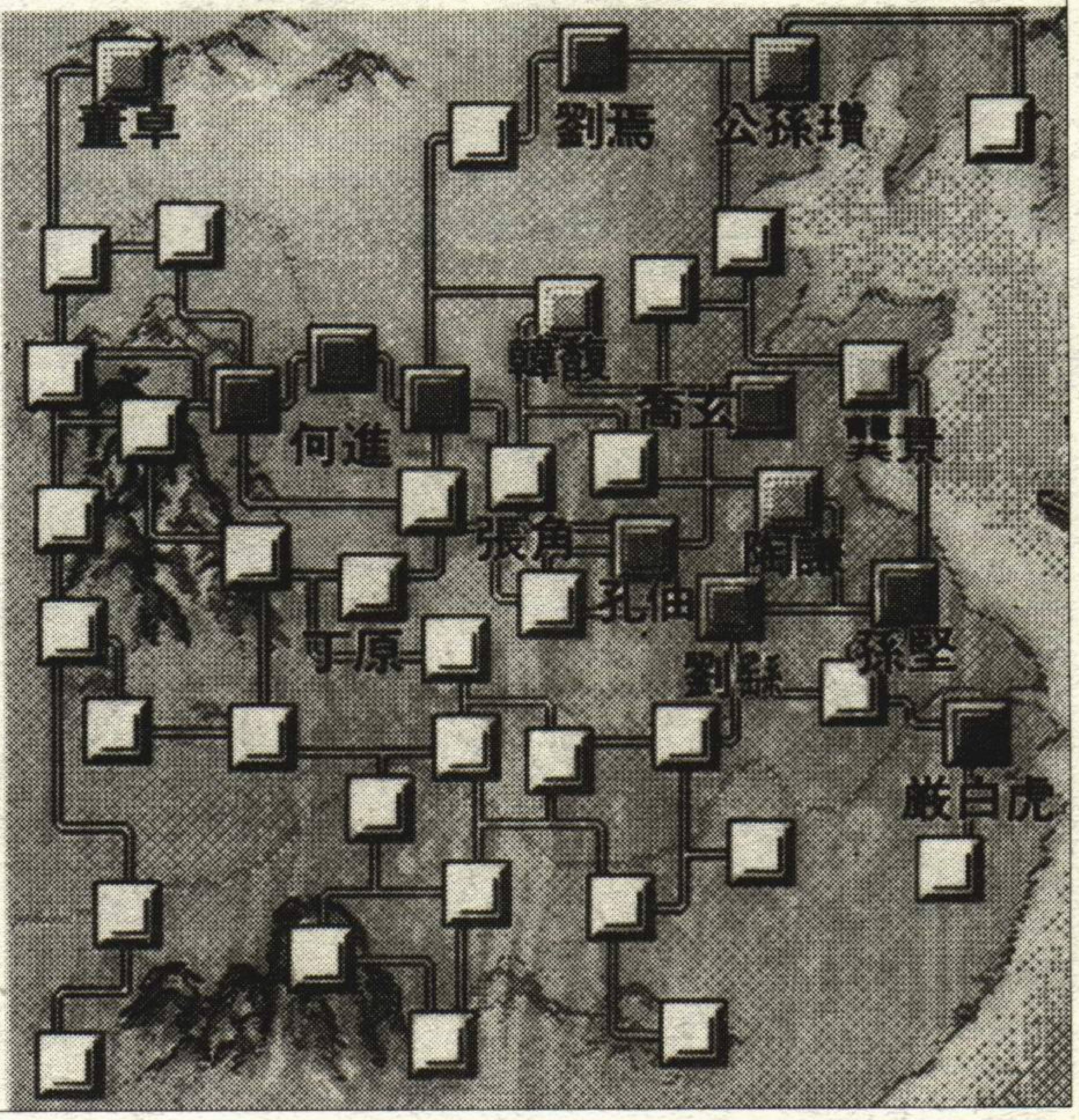
由于篇幅所限，《三国志Ⅴ》"出师必胜论"、"战场不败论"和"武将资料表"部分，将在本系列的下一卷《圣战系谱》中介绍。

第一章　三国志概论

剧情一　黄巾起义（184年1月）

时代背景

高祖刘邦建立了西汉王朝，光武帝刘秀再兴东汉帝国。但由于宫廷争斗不断，官府又重税于民，汉王朝正在急剧衰败，逼迫无奈的农民大量流亡，有的沦为盗寇。巨鹿秀才张角利用"太平道"这一宗教信仰，集结了广大的流亡农民，最终揭杆而起，暴发了反叛汉王朝的"黄巾起义"。起义势如破竹，极大地震撼了朝廷，朝廷迅速命令以大将军何进为首的军队起兵讨伐义军。这当中有卢植、皇甫嵩、朱俊等将军，还有当时并未出名的曹操、袁绍和孙权。而结拜兄弟刘备、关羽、张飞结成的"义勇军"，在幽州一扫"黄巾军"，威勇大振。



选择最强的君主

最强的君主大概是何进了，他拥有洛阳和长安，掌握着有特殊作用的玉玺，人才聚集。除张角外敌对面很少，内外均无忧患，可集中精力对付张角，只要不被董卓袭击背后就毫无问题。是初级者的最佳选择。

张角在财政和军事方面超过何进，但领土被分割为三，与诸侯的敌对性也很高。为此，是否适合于初级者很难说。

董卓、孙坚、丁原虽都网罗了不少人才，但没有与何进和张角抗衡的实力，若能在大范围的空白地带迅速扩大势力，有可能扭转地位 。他们适合于中级者。刘焉虽拥有人才，但附近没有大范围的空地，只有利用战争了。

推荐给高手的君主是韩馥、乔玄和孔伷。他们与列强相邻，没有避身之处。孔伷 甚至连部下也没有。

在野武将



武力	94	知力	70
政治	81	魅力	87
年齢	27	所在	陳留



武力	34	知力	98
政治	95	魅力	90
年齢	22	所在	許昌

在频繁登用武将的"三国志"中，哪个君主都有可能被登用。在剧情一中很有意思的一点是，剧情二以后，不能首先登用的那些武将，散布于各处，除夏侯惇、荀或外还有夏侯渊、荀攸。

其他势力武将



武力	87	知力	96
政治	97	魅力	98
年齢	30	君主	何進

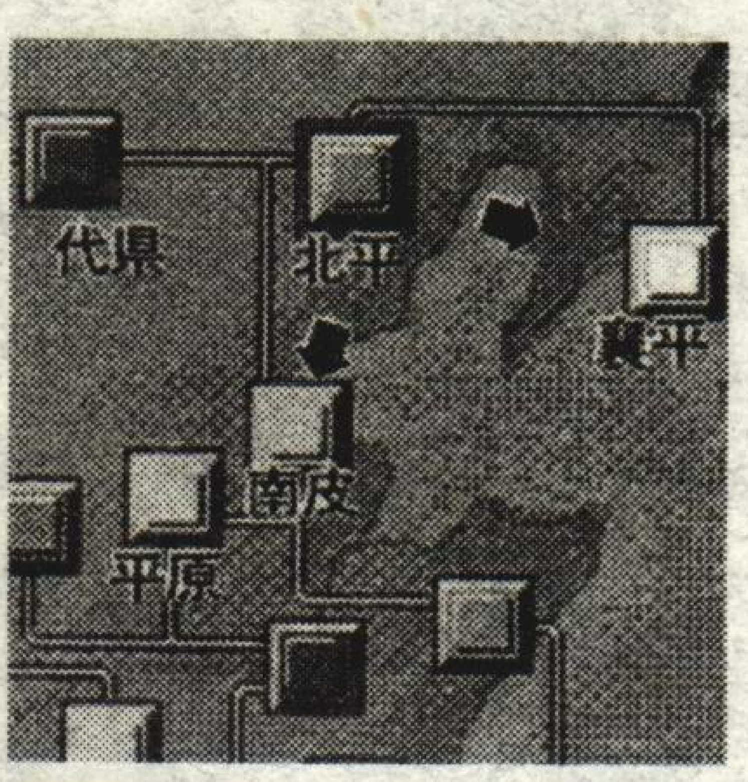


武力	79	知力	77
政治	80	魅力	99
年齢	24	君主	劉焉

由于武将几乎都未出场。所以，已经担任君主的武将中，具有辉煌业绩的人物很少。不过，如果运气好的话，在今后的情节中，登用今后成为君主的武将将会很有意思。这里有何进的部下曹操和刘焉的部下刘备。

公孙瓒



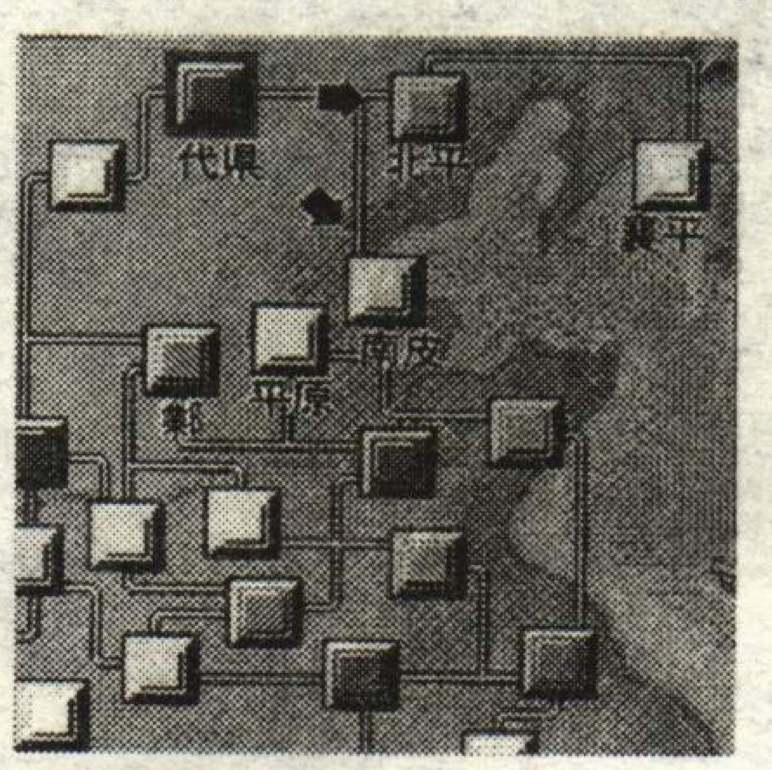


所有都市	北平
总人口	94,000
金所有	5,200
兵粮所有	11,800
开发合计	186
商业合将	218
配下武将	严纲·公孙越
总兵力	22,000

与刘焉结盟共同攻克南皮，但因平原的援军到来，很难取胜，暂时撤守。刘焉攻南皮失败是个好机会。如果能得到在野的田丰和逢纪，将有利于谋略和外交。

刘焉

刘备、关羽、张飞在刘焉指挥下结为"义勇军"





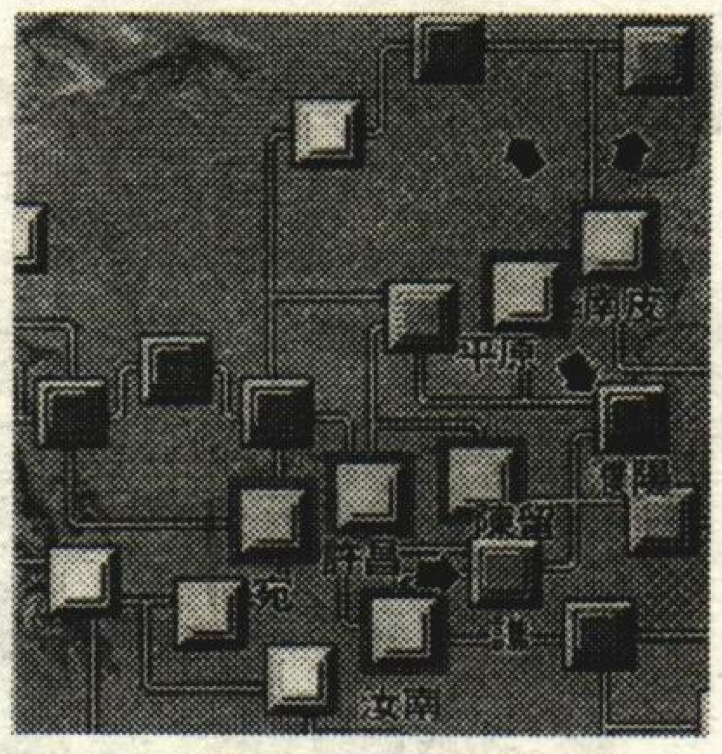
所有都市	代县
总人口	186,000
平均民忠	72
金所有	7,500
兵粮所有	17,700
开发合计	154
商业合计	228
配下武将	刘备·邹靖等5名
武将武力平均	68.83
武将知力平均	67.67
武将政治平均	55.5
总兵力	34,500

关于进攻张角领地的谋略，智力为83的关羽是很难胜任的。只能依靠关羽、张飞的武力力攻。但此时，他们的知名度还很低，拥兵也只有约1万。为此，让他们修行有可能升进。两雄不在时的防守会不利，可增加防护兵力来补救，幸好实施的指令数是4。关羽、张飞回来时，如果何进的部队已到达可以共同作战的城市，便可结盟相救。

张角



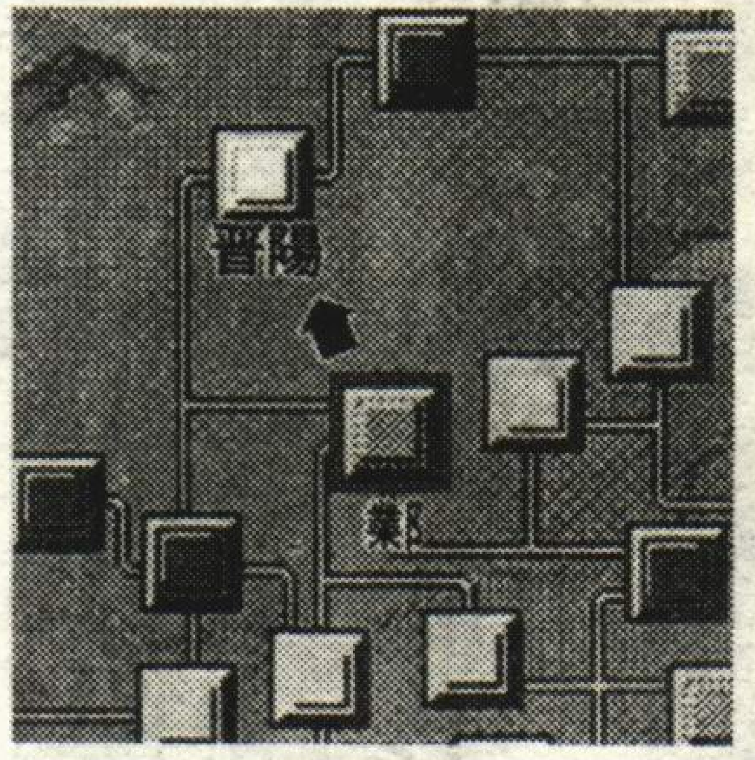
张角、张梁、张宝三兄弟合力要推翻汉王朝



所有都市	平源・汝南等6都市
総人口	1,673,000
平均民忠	93.7
金所有	12,000
兵糧所有	36,400
開発合計	3,156
商業合計	2,910
配下武将	張梁・張宝等19名
武将武力平均	72,700
武将知力平均	40,250
武将政治平均	28,750
総兵力	168,000

他们拥有最多的6个城市，但分散在三处。要舍弃防卫困难的宛，将其武将转移到汝南。如果能攻克谯，便可将分散状的城市连为一体，以陈留—许昌—谯的防护线来阻止何进大军。让攻击部队在南皮集结，打倒公孙瓒和刘焉，消除后患。如果让刘备、关羽、张飞作部下，可与拥有袁绍等人的何进精锐部队进行实力相当的战斗。

韩馥



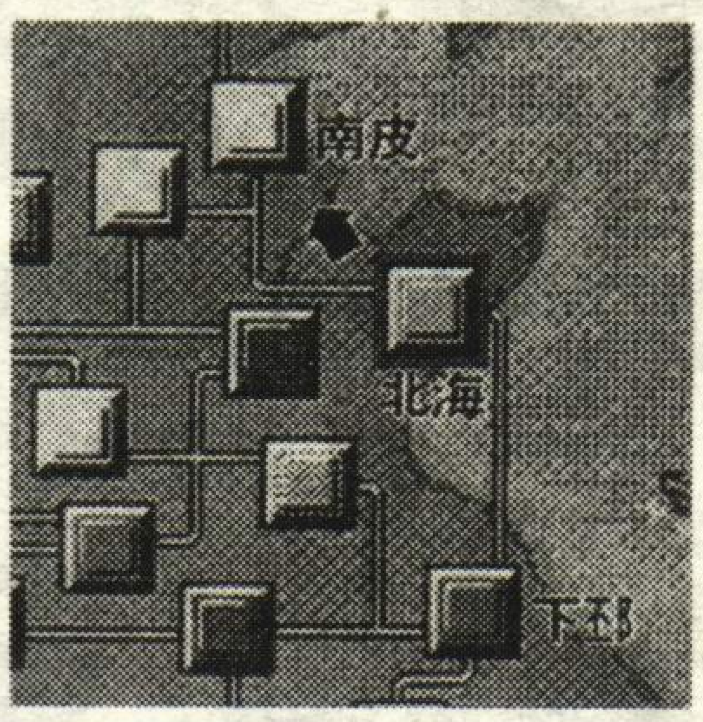


所有都市	鄴
総人口	245,000
金所有	4,100
兵糧所有	11,800
開発合計	420
商業合計	606
配下武将	辛評・潘鳳
総兵力	18,000

与何进结盟，可抵御张角的威胁。君主亲自出马，不如让辛评前去交涉成功率更高。要迅速占领晋阳，把握退路。如果不登用在野的良将（登用邺的程昱），很难打破现状。

龚景

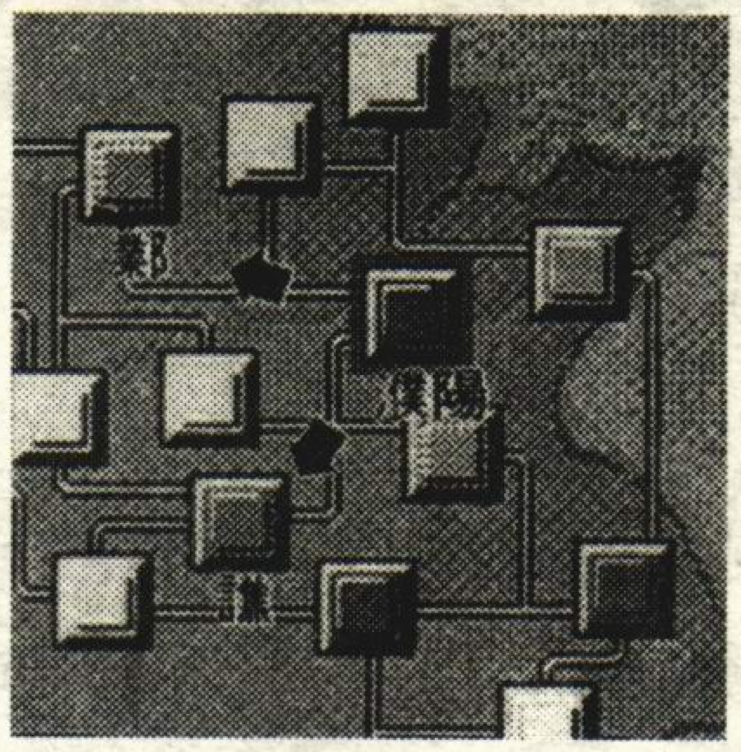




所有都市	北海
総人口	130,000
金所有	7,200
兵糧所有	13,000
開発合計	436
商業合計	306
配下武将	孔融・武安国
総兵力	27,000

由于受到张角、孙坚两大势力的夹击。所以，必须首先与孙坚结盟。可进攻的城市只有南皮，但正面攻击不合适。只有等到张角与其他君主的战争后才有机会。在此之前要加强守备。

乔玄



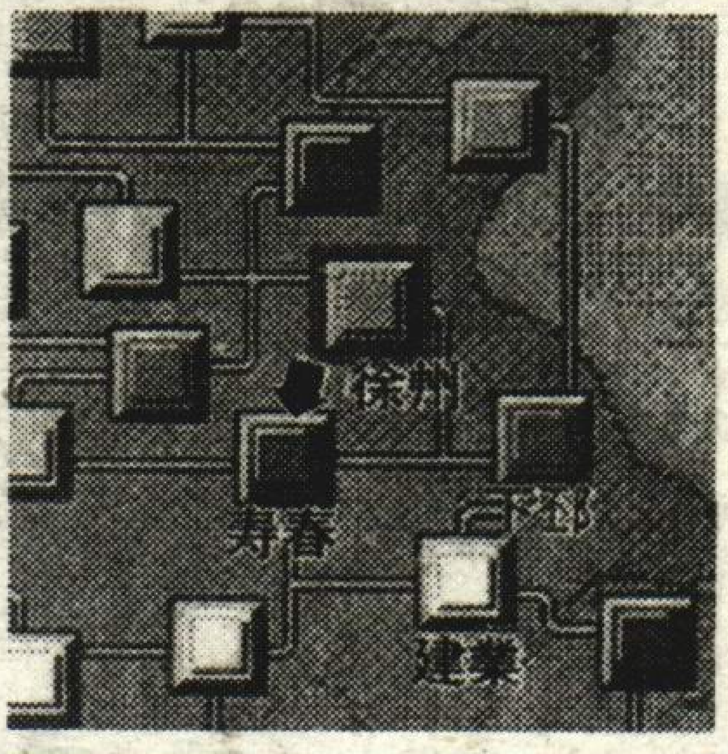


所有都市	濮陽
総人口	167,000
金所有	6,100
兵糧所有	12,000
開発合計	194
商業合計	440
配下武将	喬瑁
総兵力	18,000

与张角相邻，若遭其攻击，将没有退却的城市，主动进攻其他城市也是很危险的。最重要的还是守护自己的领地，征兵扩充人马。把张角的攻击目标引向其他君主。

陶谦





所有都市	徐州
総人口	180,000
金所有	6,500
兵糧所有	11,900
開発合計	472
商業合計	452
配下武将	糜竺・陳珪・王朗
総兵力	19,000

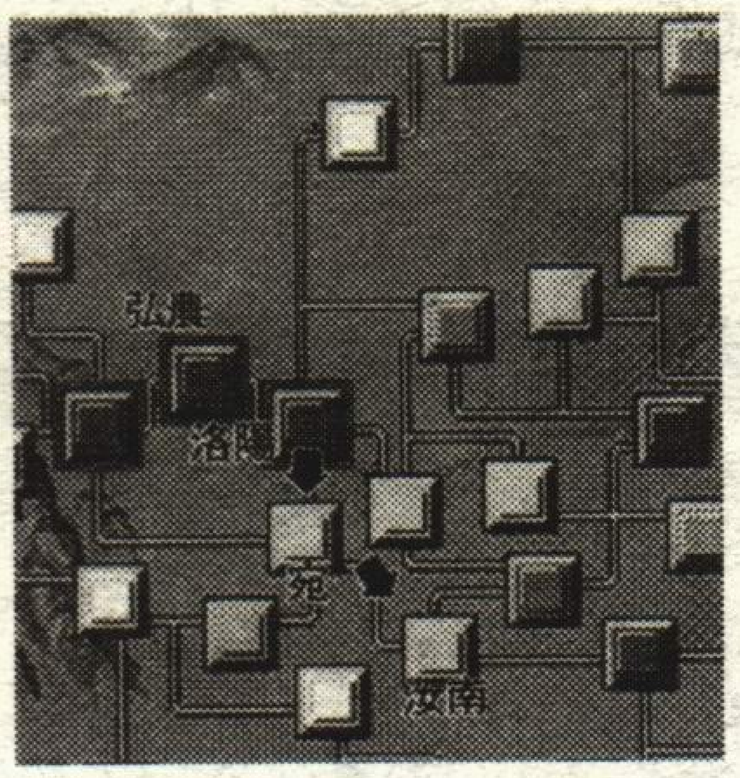
必须与孙坚结盟。由于下属中没有善战的武将，所以，为打倒刘繇只有联合作战。夺取寿春便可安心理政。进发建业，会有遭严白虎攻击的危险。要尽量收罗优秀的武将。

何进

年轻的曹操、袁绍跟随其幕下，汉大将军要剿灭黄巾军

所有都市	洛陽・弘農・長安
総人口	1,389,000
平均民忠	78.5
金所有	17,000
兵糧所有	26,000
開発合計	1,514
商業合計	2,408
配下武将	曹操・袁紹等15名
武将武力平均	53.25
武将知力平均	73.06
武将政治平均	73.62
総兵力	121,500

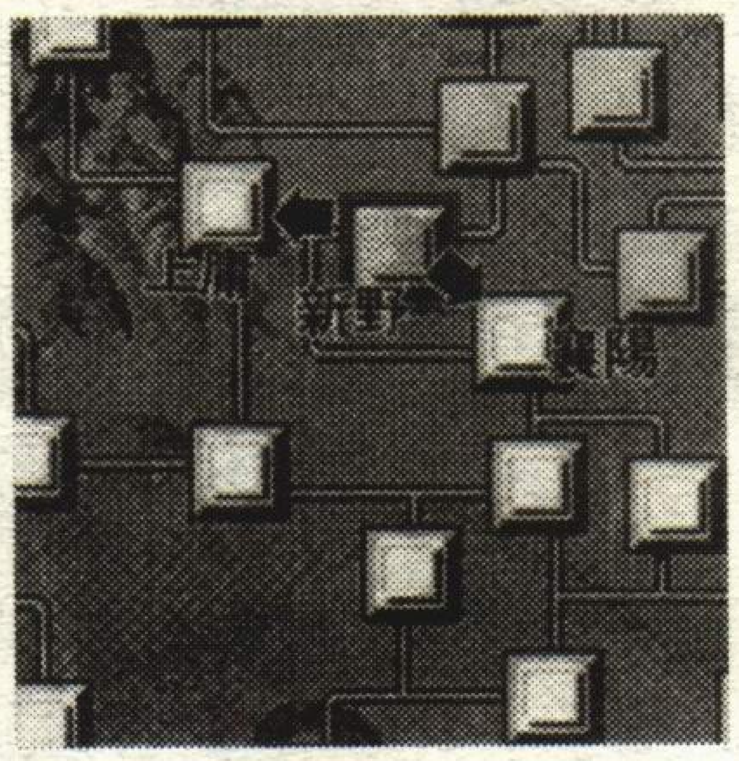




曹操、袁绍在何进手下主理人事,就会很容易收罗能干的武将。开始后,首先在三个城市招兵,迅速夺取宛。下属优秀,领土丰足,定可先胜一步,还可轻意得到汝南。这样,大大地分裂了张角的领地,向他的大本营北方进攻。此仗甚为激烈,事先要充分配备兵力。张角的谋略不可低估,事先要将智谋高强的武将分散在各个城市。只要打倒张角,其他的君主不是敌人。

丁原

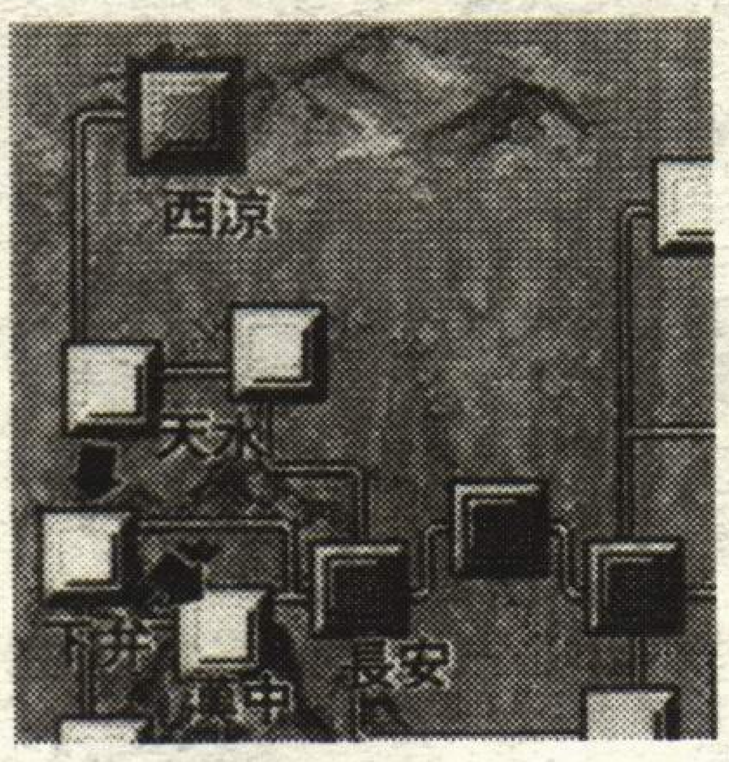




所有都市	新野
総人口	171,000
金所有	9,000
兵糧所有	13,100
開発合計	474
商業合計	346
配下武将	呂布・張遼
総兵力	23,500

实力雄厚的何进大军夺取宛势在必得。在其进攻之前,要缔结最长的盟约。奖赏吕布,作为特殊使命,与张辽一起多次前往荆州和益州的空区巡察。不要忘记登用武将。

董卓



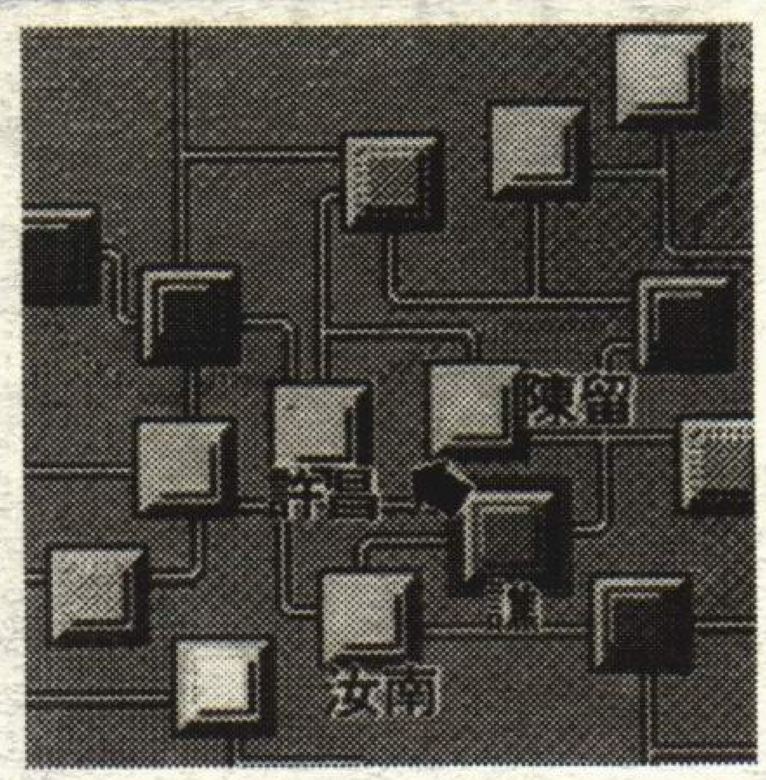


所有都市	譙
総人口	140,000
金所有	6,600
兵糧所有	12,900
開発合計	240
商業合計	518
配下武将	无
総兵力	20,000

虽然拥有6万大军,但若想马上开战,首先要提高武将的忠诚度。尽管长安近在咫尺,最好还是迂回汉中,攻打新野和宛。若从汝南攻到建业,南方的空区就全部是董卓的了。

孔伷

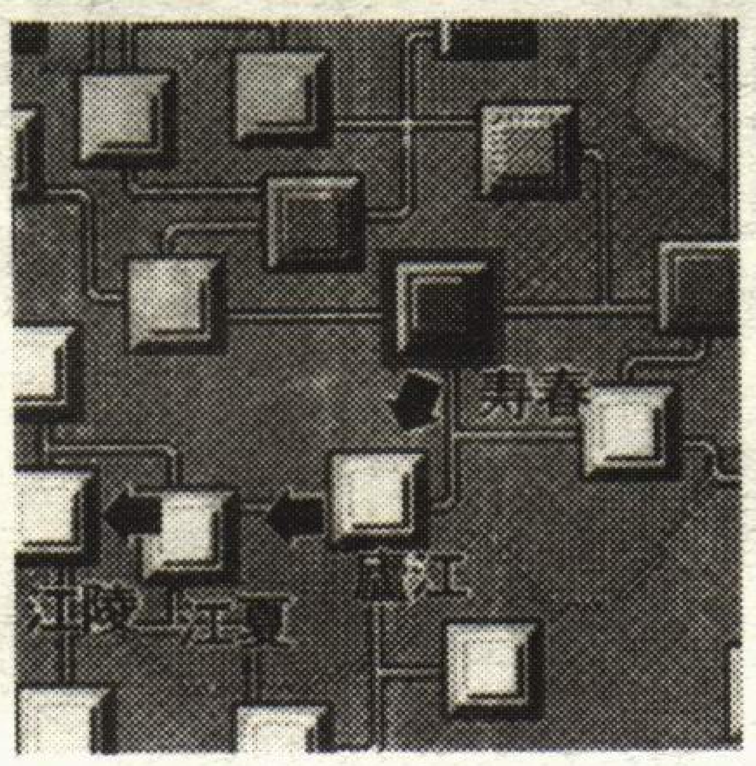




所有都市	譙
総人口	140,000
金所有	6,600
兵糧所有	12,900
開発合計	240
商業合計	518
配下武将	无
総兵力	20,000

属下为零,危在旦夕。一切都取决于在野武将能否在领地内活动起来。如果能登用荀彧、荀攸、夏侯惇、夏侯渊等,并且地点选择正确,也有统一的可能。首先要与何进结盟攻打许昌。

刘繇





所有都市	寿春
総人口	158,000
金所有	7,400
兵糧所有	12,600
開発合計	246
商業合計	478
配下武将	張英
総兵力	20,000

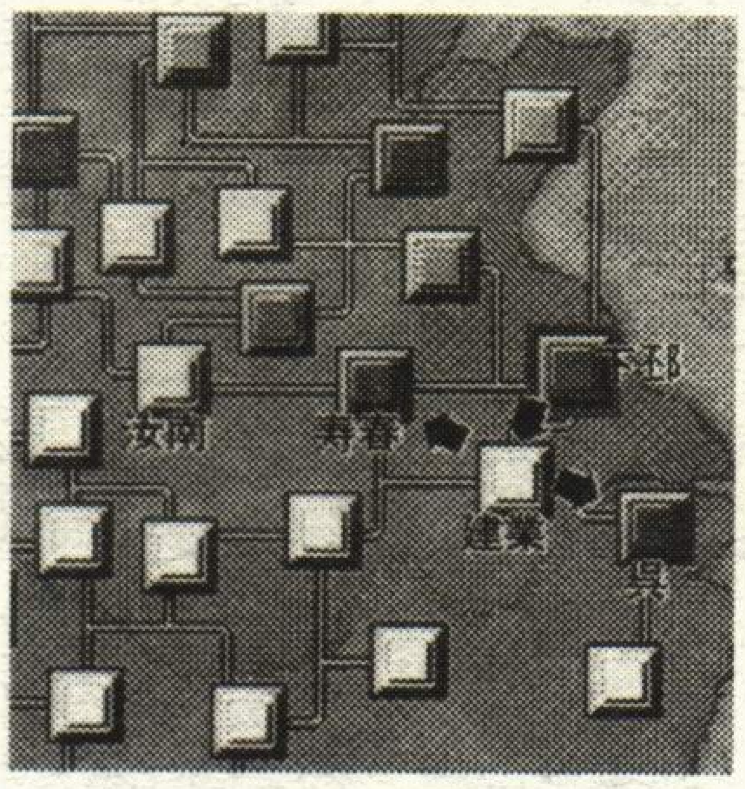
他不是孙坚大军的对手。渐渐向西南方移动,到达江陵后要登用、巡察、主理内政。万不可麻痹大意。在攻占无人城市时,还会受到孙坚的追击。

孙坚

以讨伐海贼而扬名的江东英雄也加入了消灭黄巾军的行动

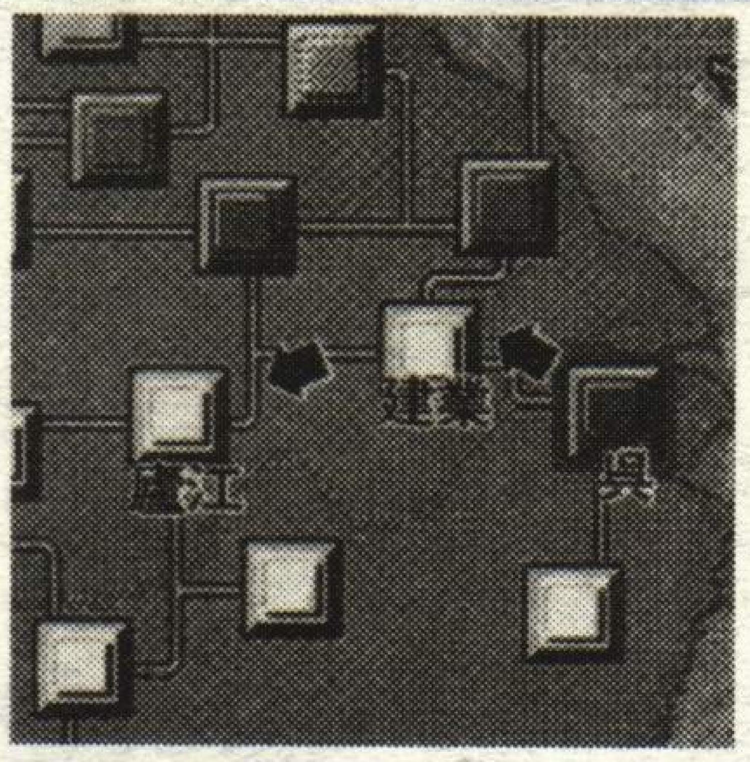


所有都市	下邳
総人口	164,000
平均民忠	60
金所有	7,600
兵糧所有	15,200
開発合計	668
商業合計	408
配下武将	黄蓋・程普等6名
武将武力平均	74
武将知力平均	68.28
武将政治平均	56
総兵力	36,000



与周边势力较量均不在话下，若要与张角较量，须先让主要将领去人口多的建业增兵。民心低落，要通过巡察，提高民忠，之后再招兵。第一个对手是刘繇或严白虎。南方有大片的空区，战后要起用俘虏，增加税收。最好与何进结盟，以30个月为宜，因为早晚必须与何进交战。

严白虎



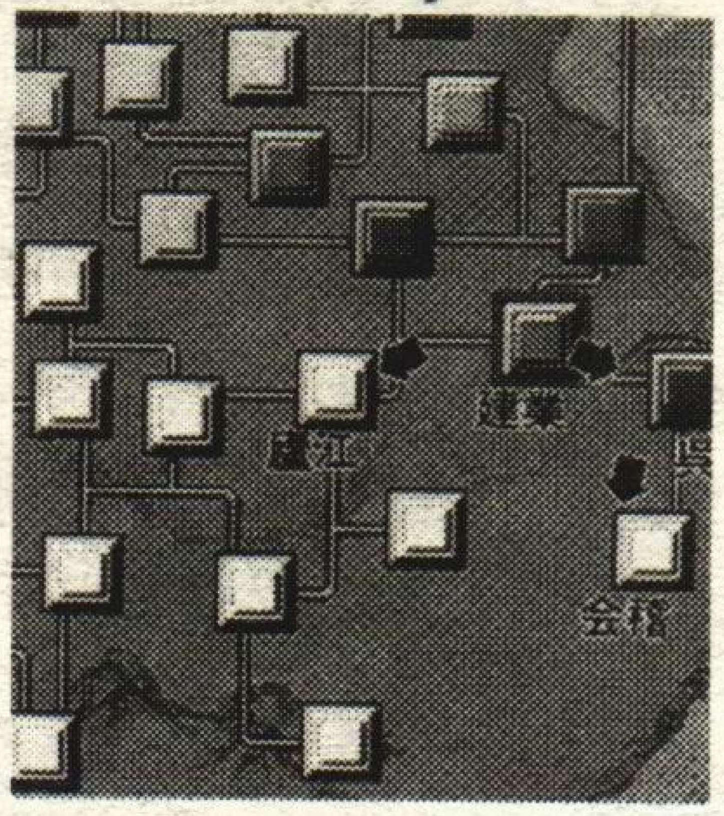


所有都市	呉
総人口	236,000
金所有	5,000
兵糧所有	12,500
開発合計	366
商業合計	420
配下武将	厳輿
総兵力	18,000

从攻守两方面考虑，要向建业移动。但可能会受到孙坚的攻击。失利的话应向庐江退却，逃回吴将成为瓮中之鳖。也可以从一开始就向西南移动。

君主和建业





所有都市	建業
総人口	282,000
平均民忠	30
金所有	約12,000
兵糧所有	約14,000
開発合計	326
商業合計	602
配下武将	最大9名
武将武力平均	——
武将知力平均	——
武将政治平均	……
総兵力	約40,000

要采用新君主游戏时，除君主外，有9个武将可供登用。不过，要在查询这些将要成为家臣武将的性格、人品、相性等资料后来决定。不过要当心，新武将与君主明显不符时，有时会被其他君主登用。

另外，作为大本营的城市，最好远离何进、张角等。之所以选择建业，是因为该城是在张角领地之间作为缓冲的弱小势力，人口众多且商人聚集。在张角进攻之前，可充分积聚军事力量。

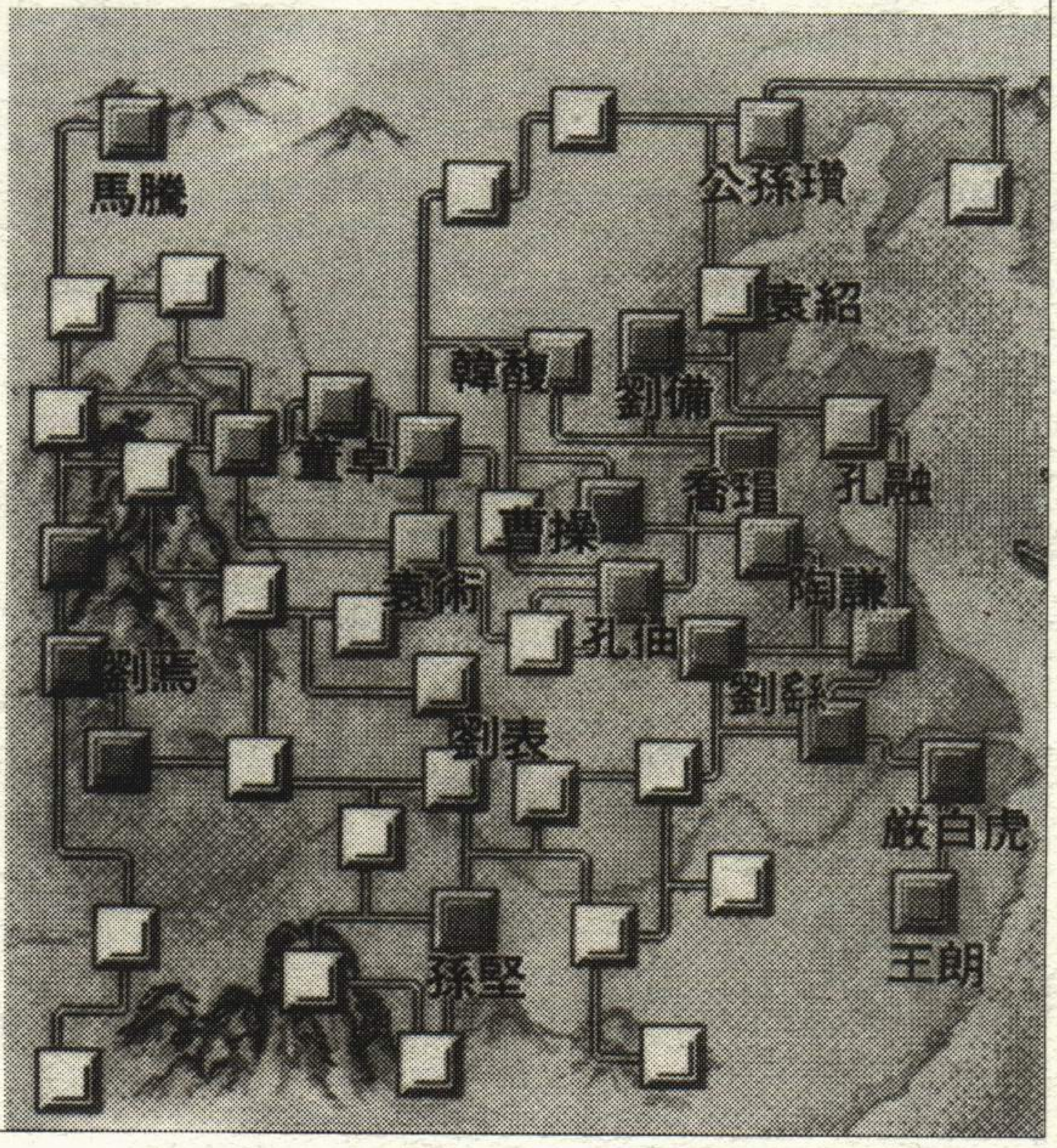
这后面有段初次出场的君主的对话，主要内容是张角与何进相互讥讽揭短，互不服气，都认为自己是盖世君主。南华老仙人收去了何进的玉玺和张角的《太平要术秘诀》。其后，何进被曹操所灭，张角也同时被消灭。盖世君主将是何人呢？

剧情二　洛阳之乱（189 年 12 月）

时代背景

黄巾起义被镇压后，汉王宫内部再度爆发相互倾轧的宫廷争斗。这场争斗中，大将军何进被暗杀。为此，王都洛阳失去了军政核心。董卓终于率领凉州兵拿下了洛阳。在黄巾之乱时，他有意保存实力，并乘机贿赂宦官大臣扩大自己的实权。攻入洛阳后，他以号称20万大军为后盾，废除了刚即位的少帝，而立献帝。自己为相国，实权在握，更加暴虐不羁。

曹操暗杀董卓的计划失败后，逃回故里陈留，开始为推翻董卓筹措兵力。另一方面，因讨伐黄巾军有功，被晋升为安喜县县尉的刘备，却因一点小事丢了官职，在浪迹他乡之中，经北平太守公孙瓒推荐就任平原县令。



选择君主

最适合初级者的当然是选择董卓。与何进不同的是，他的声望很低，与诸侯的敌对程度也很高，但手下的将领和物资方面优势很大。在这一剧情中，若选择其他君主打倒董卓，将会很有趣。

那么，由谁来打倒董卓呢？首先是远离董卓领地的君主最有利。特别是荆州，擅长理政的刘表和擅长军事的孙坚他们俩中的一个，若能提前击败一方的话，就可在国力和人才方面超过董卓，成为统一最有力的人选。另外，一开始时，周围没有敌人的刘焉，也很有希望。

另一方面，讨伐军核心的曹操和袁绍位于诸侯势力集中的关东地区。"反董卓同盟"的情节后，活动受到限制，常常受到董卓的威胁。对中级者来说，选择这两个君主是很有意思的。

高手可以选择属下很少的韩馥、乔瑁、孔伷、严白虎试试看。

在野武将



武力	45	知力	93
政治	86	魅力	75
年齢	49	所在	[illegible]



武力	96	知力	67
政治	39	魅力	72
年齢	23	所在	北海

在野武将还是荀彧、荀攸、程昱、刘晔、毛玠等，将来，这些将领可能成为曹操的智囊团。特别是程昱，被曹操以外的其他君主登用时，很容易叛变。

武艺高强的武将中，太史慈、管亥、于禁、徐晃在野。开始时若能登用，将有利于防卫。

其他势力武将



武力	42	知力	97
政治	89	魅力	68
年齢	43	君主	董卓



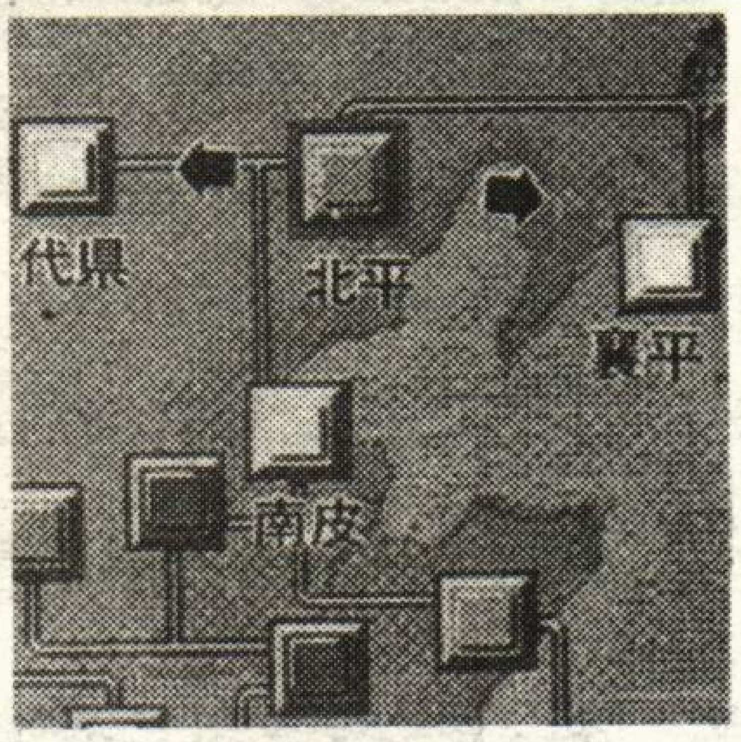
武力	100	知力	31
政治	9	魅力	67
年齢	34	君主	董卓

选择其他势力的武将的目标，最好是董卓手下的武将。他们很多人都很有才华、且忠诚度很低，特别是贾诩、吕布在董卓的部下中，是最有才干的人。

辅佐其他君主的武将中有沮授、张郃。利用流言蜚语降低忠诚度后，再提出挑战。

公孙瓒

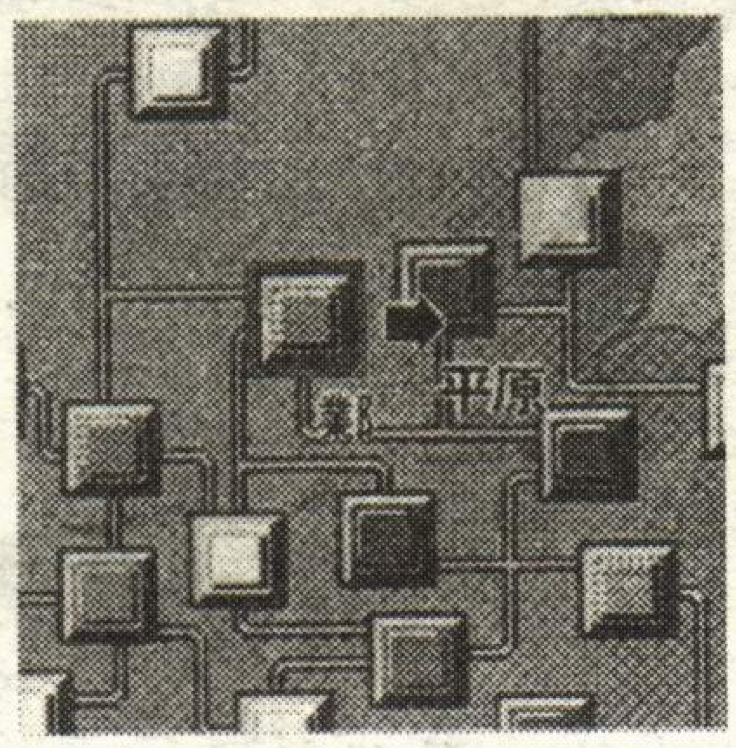




所有都市	北平
総人口	96,000
金所有	2,600
兵糧所有	13,500
開発合計	192
商業合計	238
配下武将	厳綱・公孫越
総兵力	36,000

不要从正面攻击袁绍。开始后，将手下转移到襄平和代县，增加税收。在"反董卓大同盟"中，1年间是安全的，这期间要选择张郃和陈琳等，削弱袁绍的力量。若能发现赵云……。

韩馥





所有都市	鄴
総人口	251,000
金所有	3,900
兵糧所有	14,200
開発合計	442
商業合計	620
配下武将	辛評・潘鳳・沮授
総兵力	23,000

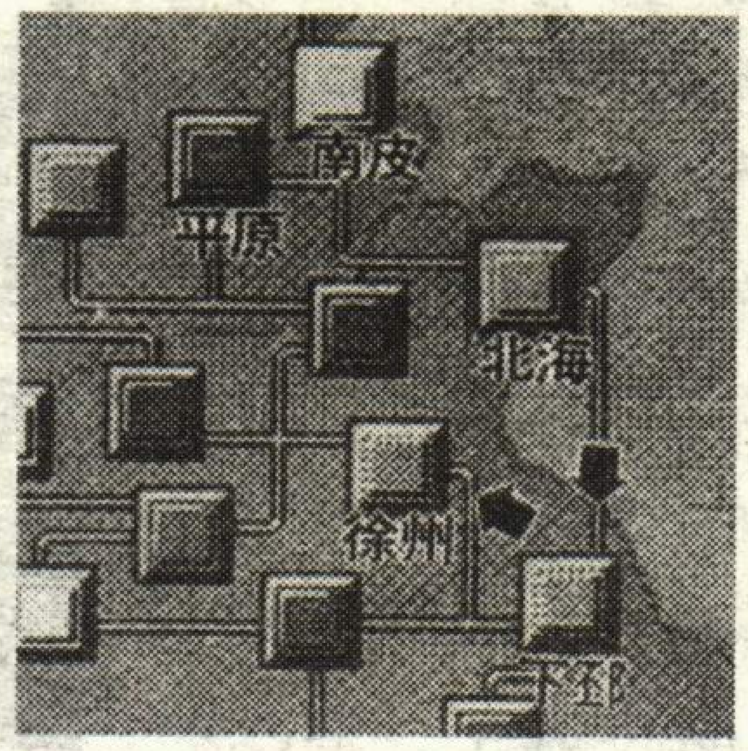
让潘凤征兵，和辛评一起进攻平原。不要在乎关羽、张飞，把矛头直对刘备，即可取胜。战后，刘备等拒绝登用，使他们成为在野武将。这样，就可以被登用成为下属。其后，加入"反董卓大同盟"，积蓄实力。

孔融



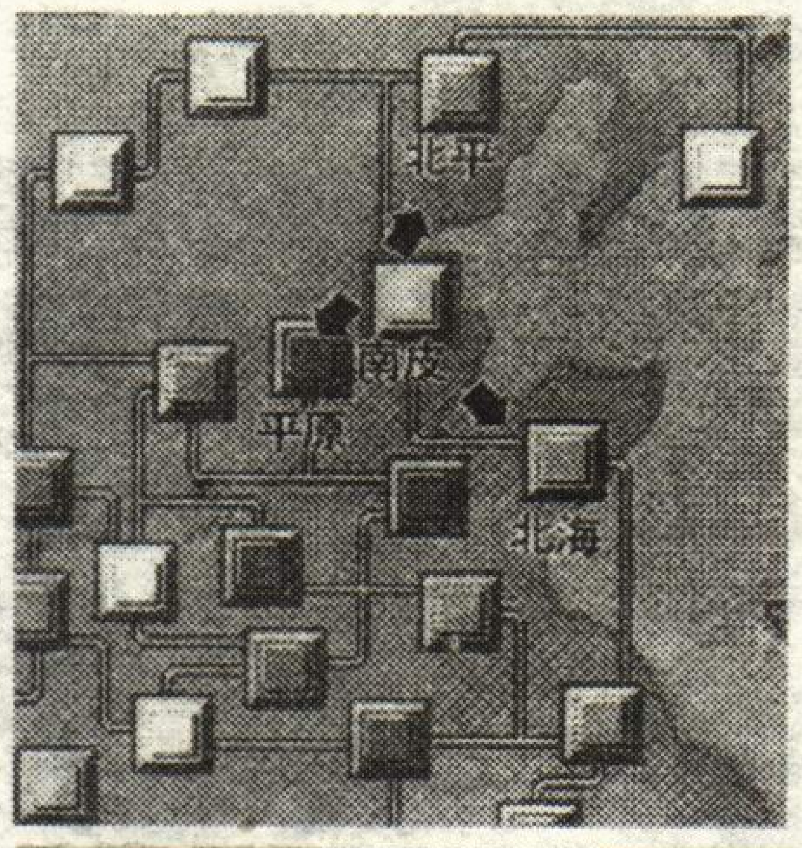
所有都市	北海
総人口	134,000
金所有	4,000
兵糧所有	13,000
開発合計	446
商業合計	318
配下武将	武安国
総兵力	26,000

首先埋头于登用，形成政治上有祢衡、军事上有管亥的中心。需要很快去结盟，特别是对袁绍，甚至不惜重金结成长久的同盟，刘备也多次提出结盟的希望。



袁绍

四代出三杰的名门之后，对打倒董卓会起到很大作用



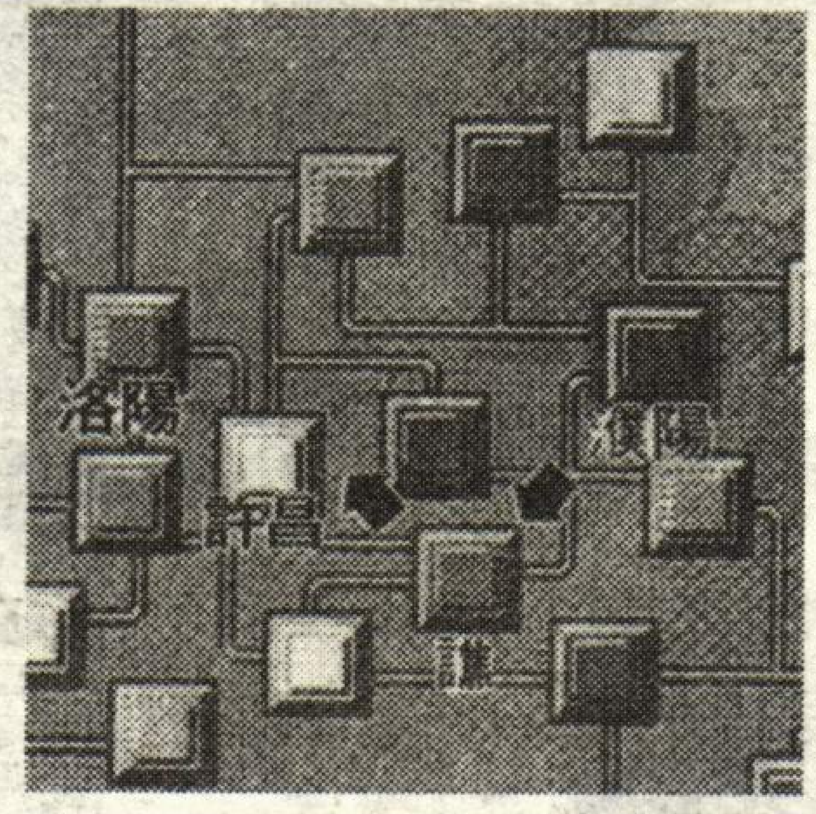


所有都市	南皮
総人口	403,000
平均民忠	80
金所有	4,800
兵糧所有	15,700
開発合計	416
商業合計	614
配下武将	田豊・文醜等14名
武将武力平均	65,466
武将知力平均	63,466
武将政治平均	53,400
総兵力	70,500

对首先登用的张郃、陈琳进行奖赏，让士兵聚集在忠诚将士的手下。由于"反董卓大同盟"事件的发生，迫切需要对完成目标或取消同盟作出选择。所以，放弃了开战的打算。若是内部平安无事，经过一年的扩编修整，袁绍大军将成为当地的首强。先进攻公孙瓒的北平，再攻克北海和平原。

乔瑁



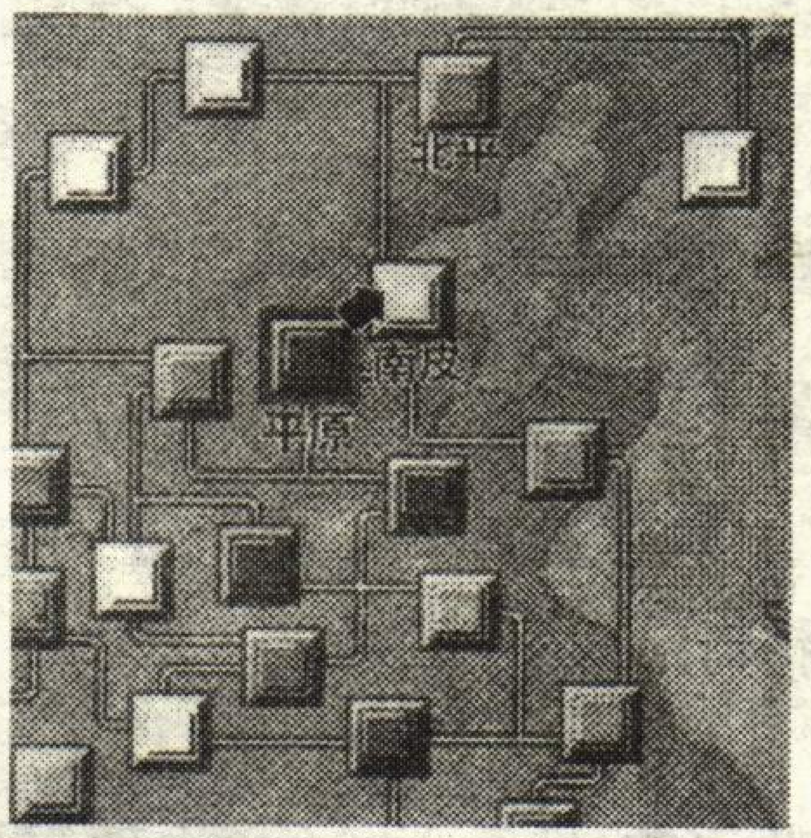


登用濮阳的几位在野将领，听取父亲乔玄的忠告。一年内，为富国强兵，要攻取谯。董卓放弃洛阳后，可前往许昌，但要多掌握一些防卫兵力。

所有都市	濮陽
総人口	170,000
金所有	4,100
兵糧所有	14,000
開発合計	206
商業合計	450
配下武将	喬玄
総兵力	20,000

刘备

平原县令刘备决心讨伐董卓



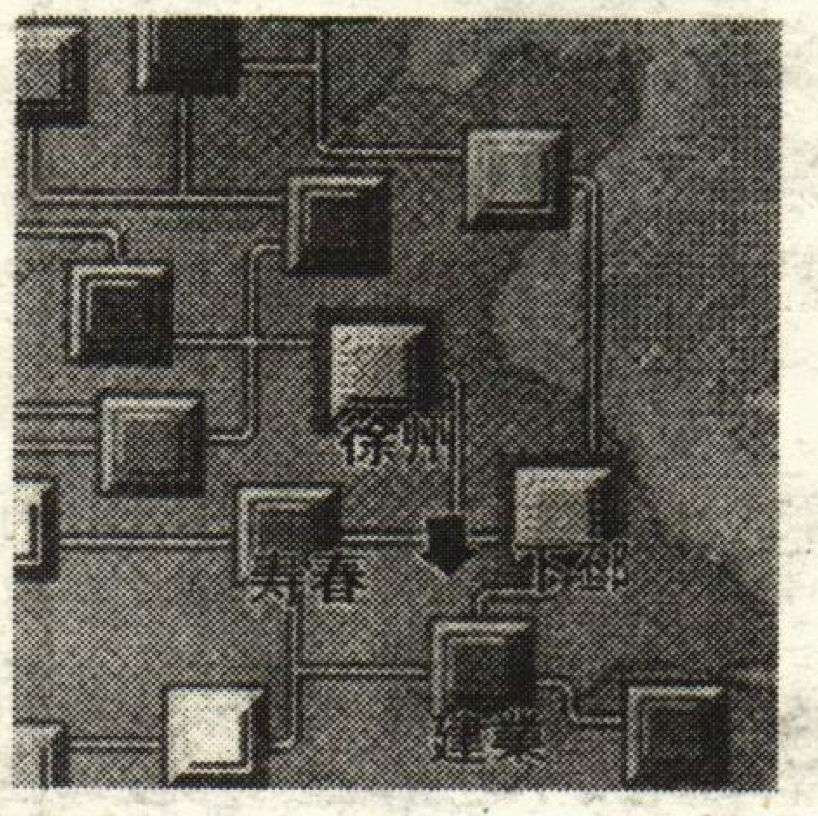


所有都市	平原
総人口	360,000
平均民忠	78
金所有	3,600
兵糧所有	14,100
開発合計	528
商業合計	414
配下武将	関羽・張飛・簡雍
武将武力平均	78,25
武将知力平均	68,75
武将政治平均	59,25
総兵力	15,000

人口众多，但手下武将太少。为了与袁绍作战，即便征兵，却没有领兵的武将。幸好，此地在野的武将很多，要诚意地的登用，最好首先在军事方面下功夫。袁绍攻打公孙瓒是个好机会。此时，袁军兵力已消耗不少，攻袁军取南皮。将袁绍手下具有洞察力的很多武将收为部下，实力将倍增。

陶谦



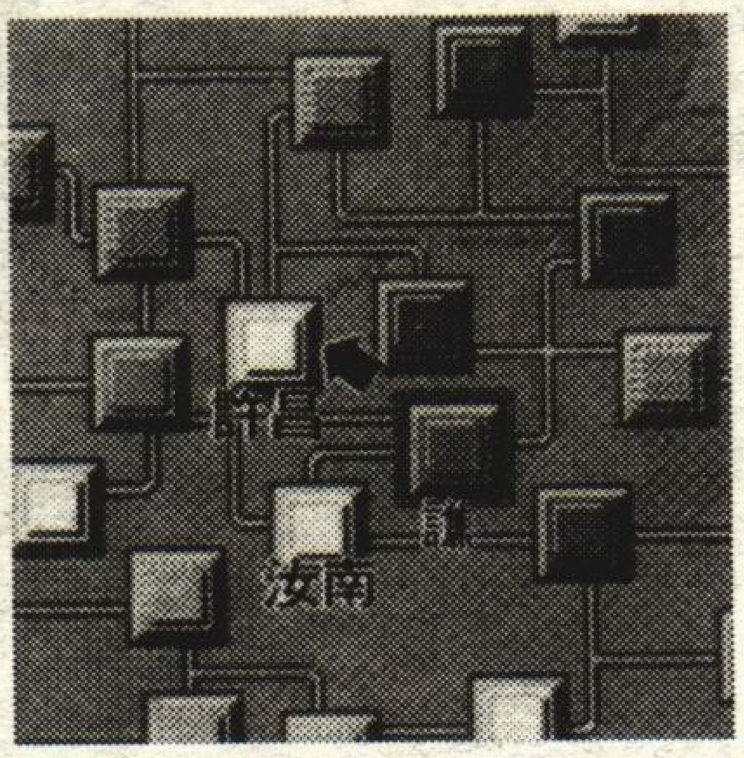


是一位优秀的文官，但不懂军事。首先解除防卫，注重提高生产力。若向南扩大势力，要观察周围的情况，随机应变采取行动。其他阵营中若有忠诚度低的武将，要立即挖过来。

所有都市	徐州・下邳
総人口	358,000
金所有	6,700
兵糧所有	16,400
開発合計	1,176
商業合計	890
配下武将	糜竺・孫乾等6名
総兵力	33,000

孔伷



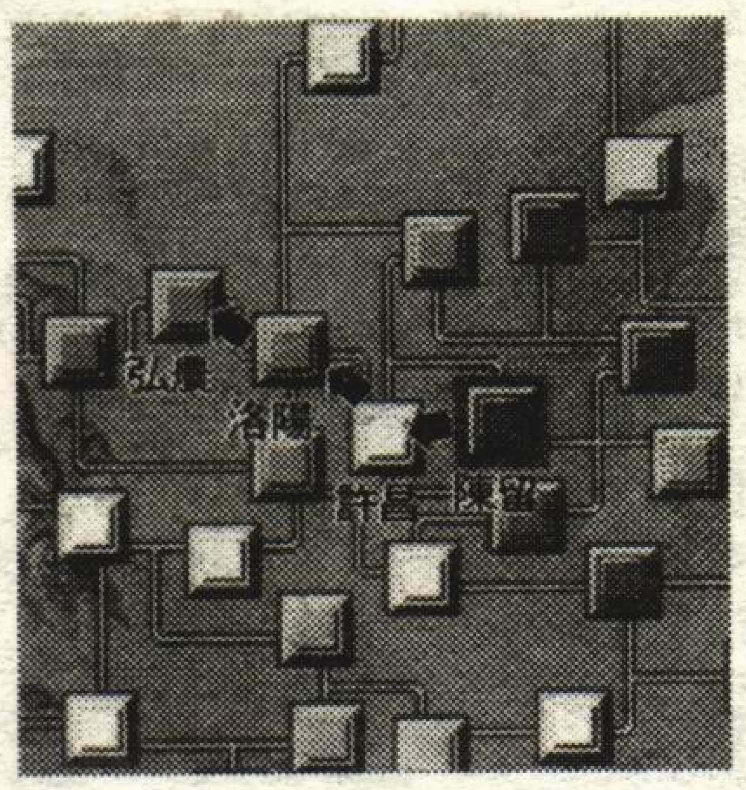


所有都市	譙
総人口	150,000
金所有	3,200
兵糧所有	20,100
開発合計	258
商業合計	536
配下武将	无
総兵力	20,000

下属仍为零，对群雄割据的局面很是欣喜。夏侯惇、夏侯渊已为曹操所用。但荀攸、荀彧仍在野，可以登用。去许昌是危险的，只能成为董卓的诱饵。

曹操

暗杀董卓失败的曹操，下决心与袁绍结手起兵讨伐





所有都市	陳留
総人口	225,000
平均民忠	74
金所有	4,400
兵糧所有	15,500
開発合計	572
商業合計	444
配下武将	曹洪・夏侯惇等7名
武将武力平均	82.12
武将知力平均	67
武将政治平均	59.62
総兵力	37,000

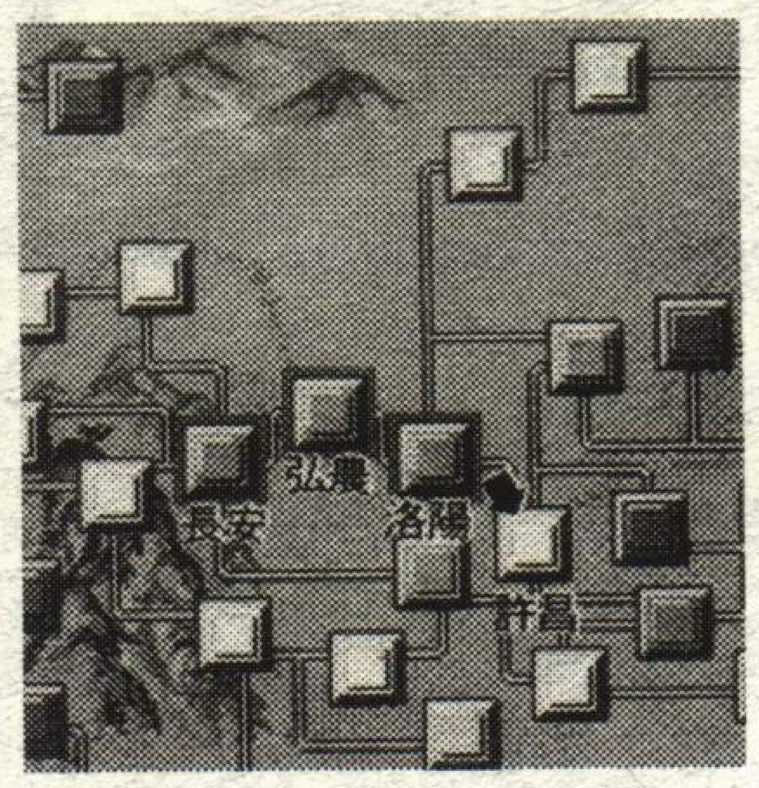
在"反董卓大同盟"的一年中，稳步操持国政。要从在野的武将中，多登用一些相性好的武将。董卓从洛阳撤退后，要占领许昌。不过，被丢弃的洛阳城众多的人口，是可利用的条件。要攻打许昌，必须充分确保兵力。另外，起用荀彧、荀攸担当谋士。不要忘了与吕布较量，扩充军备即可攻打弘农。

董卓



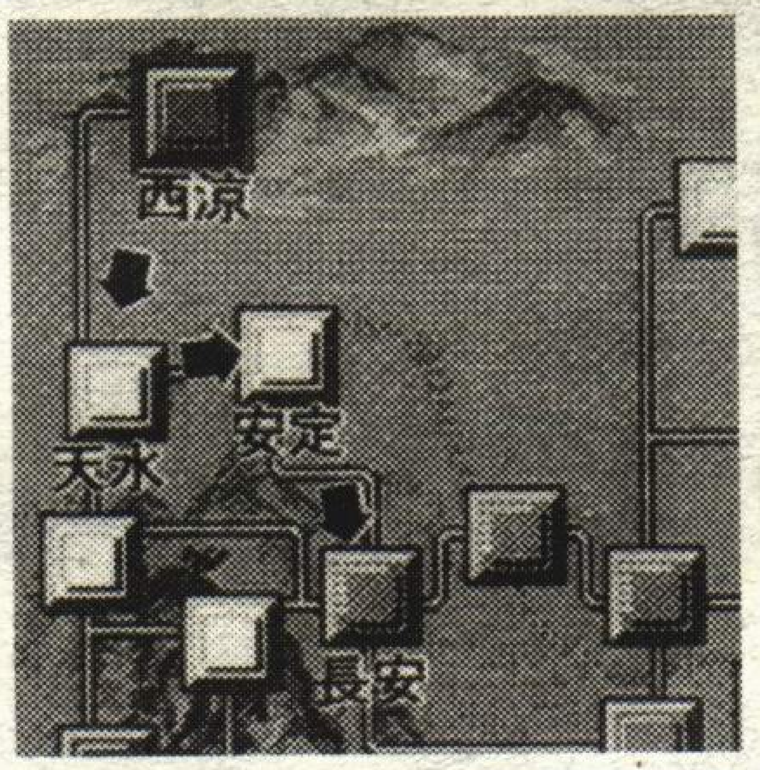
西凉的虎狼，废除皇帝，自封相国，独断朝政，为所欲为

如何处理游戏开始3个月后的长安迁都之事，战略方面变化很大。若是迁都，就要在洛阳连续抢掠，最终导致名声大败；若是不迁都，就要马上占领许昌，登用人才、增加税收，荀彧、荀攸最好收为部下。下属普遍忠诚度很低，想要提高全员的忠诚度是不可能的，只有奖赏吕布、贾诩、卢植等重将。



所有都市	洛陽・長安・弘農
総人口	1,175,000
平均民忠	62
金所有	15,200
兵糧所有	31,400
開発合計	1,134
商業合計	1,882
配下武将	賈詡・呂布等23名
武将武力平均	57.83
武将知力平均	62.92
武将政治平均	60.17
総兵力	135,500

马腾



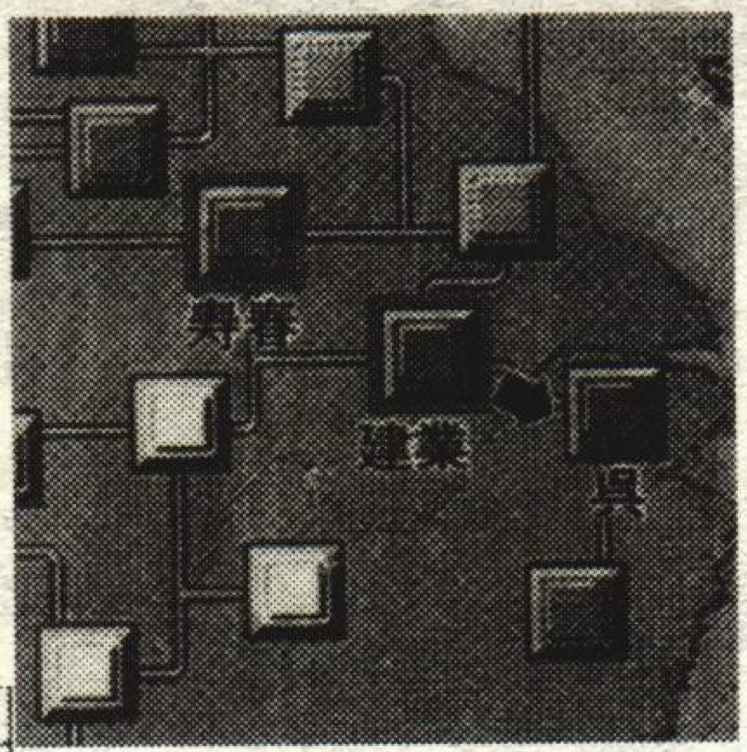


所有都市	西涼
総人口	195,000
金所有	3,300
兵糧所有	13,900
開発合計	344
商業合計	294
配下武将	程銀・馬玩・梁興
総兵力	36,000

部下只有3名，作战无力。董卓迁都长安，他加入"反董卓大同盟"，在马超出现的191年，要招兵、训练、巡察。袁绍、陶谦等同盟君主们势气正高。整兵后，不要攻打长安，向南扩张。

刘繇





所有都市	寿春・建業
総人口	457,000
金所有	6,500
兵糧所有	17,700
開発合計	606
商業合計	1,104
配下武将	張英・陳武・陳横
総兵力	36,000

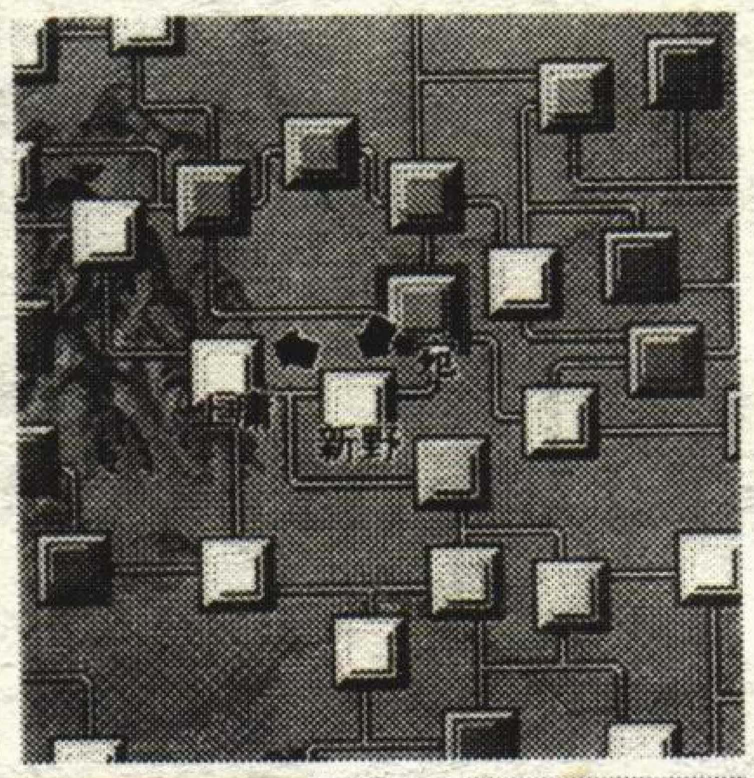
部下只有3名，忠诚度和能力都很低，统治两个城市很勉强。只有死守

建业。他比陶谦军还弱。若是作战，最好以严白虎为对手，因为他也是手下无人。至胜的方法是让其中埋伏，战场上让其投降。

袁术

响应异母兄弟袁绍的号召，担当反董卓同盟军的粮草总督



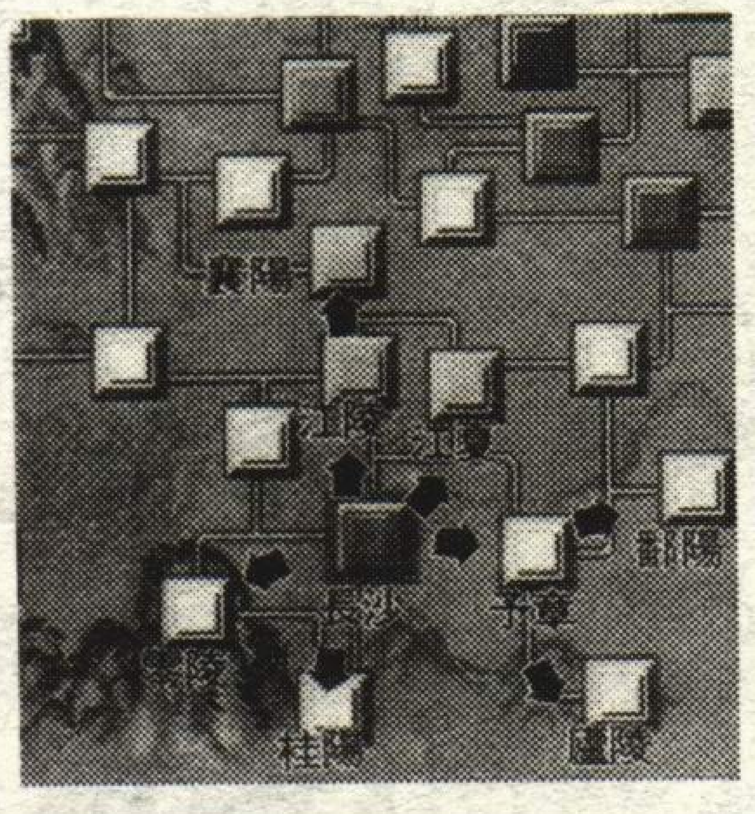


所有都市	宛
総人口	292,000
平均民忠	74
金所有	4,900
兵糧所有	12,700
開発合計	556
商業合計	592
配下武将	紀霊・雷薄等4名
武将武力平均	63.2
武将知力平均	52.2
武将政治平均	34.6
総兵力	50,000

即便加入了"反董卓大同盟"，董卓迁都长安，但宛仍有被攻的危险。因为他手下兵力充其量也只有六七万，不过是董卓的一半。所以，应该首先登用人才，以确保能与吕布较量的优秀军师。不过，要想让荀彧、荀攸来宛可能性不大。其上策是增兵坚持到7月，待得到税收后向新野进发。主理内政不如先扩大军备。

孙坚

洛阳对于长沙太远，不如割据荆州扩充国力



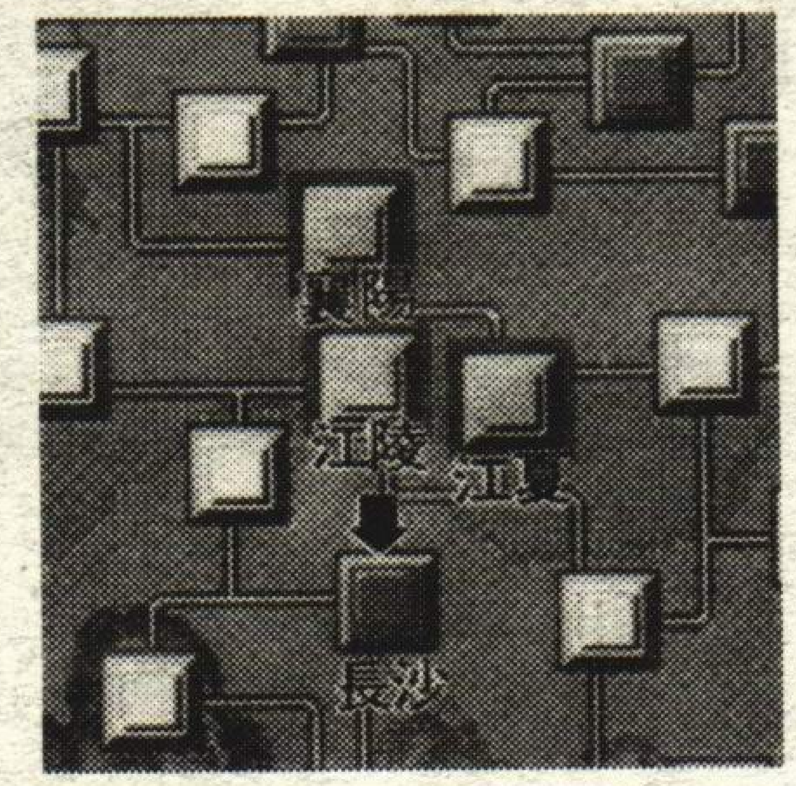


所有都市	長沙
総人口	195,000
平均民忠	76
金所有	3,900
兵糧所有	15,000
開発合計	254
商業合計	556
配下武将	黄蓋・程普等7名
武将武力平均	70.75
武将知力平均	66.87
武将政治平均	59.5
総兵力	40,000

在刘表扩军前，先去占领予章、鄱阳、陵、桂阳、零陵，形成自己的势力范围，调动武将全部担当重任，巡察提高民意。第二年，长子孙策出场，凌操和董袭等也会加入阵营，充实手下武将后，在长沙和予章招兵、训练，在其他城市协调内政。手下的猛将比刘表多，兵力却不如刘表，仍可取胜。若要连续攻下3个城市，就需要增兵了。

刘表

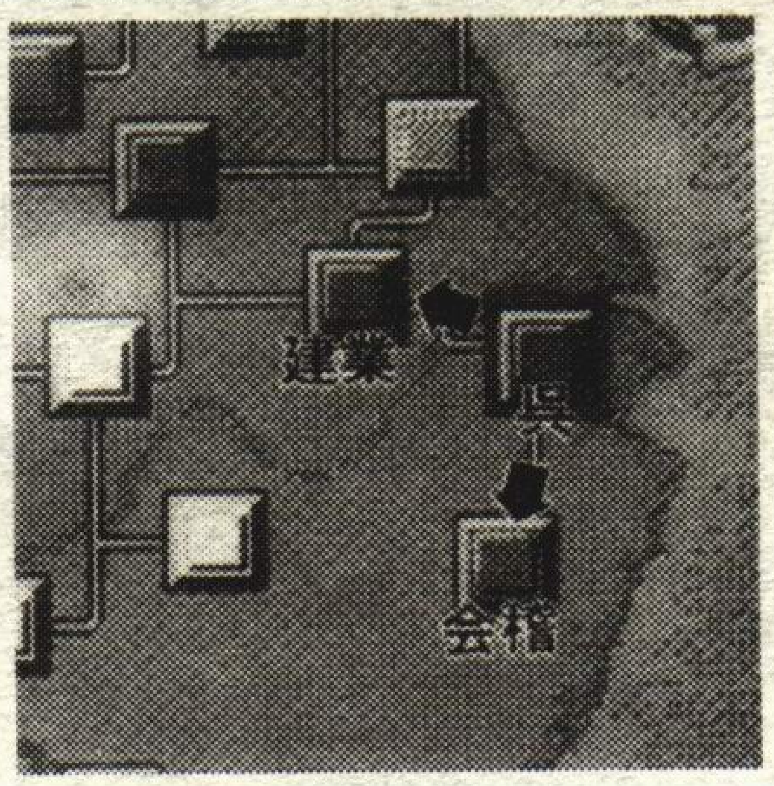




所有都市	襄陽・江陵・江夏
総人口	800,000
金所有	12,100
兵糧所有	23,800
開発合計	1,134
商業合計	1,626
配下武将	蒯良・蔡瑁等6名
総兵力	53,500

首敌为孙坚。要在登用、招兵、训练之后方可进攻。但不要正面进攻襄阳。暂时不需要发展外交，让韩嵩在襄阳主理内政，成功率不大，让蒯越和蒯良用计谋可搅乱敌方。

严白虎





所有都市	呉
総人口	240,000
金所有	3,300
兵糧所有	14,500
開発合計	370
商業合計	428
配下武将	厳輿
総兵力	16,000

两次征兵，可达3万。巡察后，声望大振。持续训练3个月，可胜王朗，王朗很可能成为部下。任命虞翻为谋士，与王朗共主内政。攻打谯不可急躁。

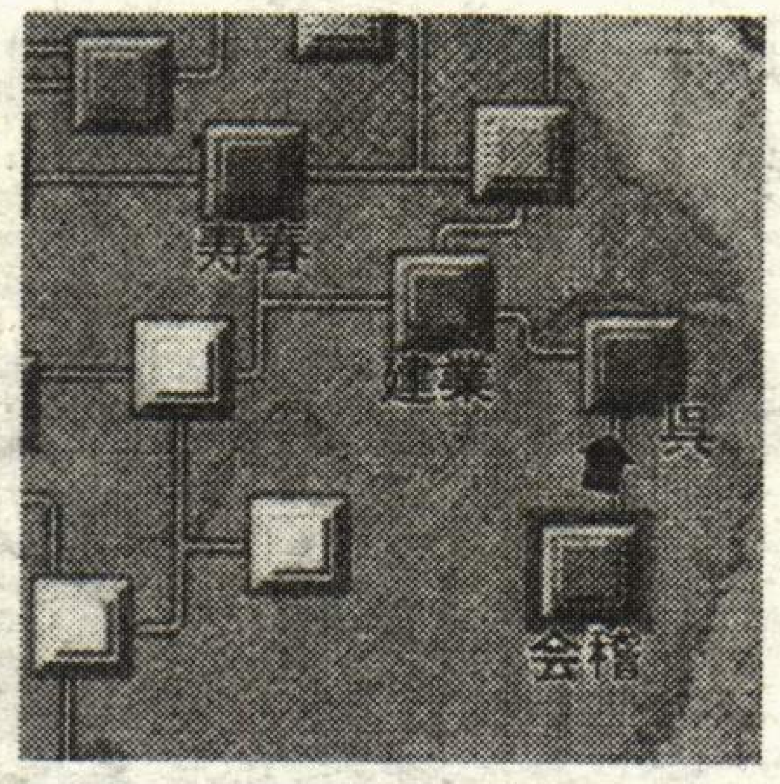
王朗



所有都市	会稽
総人口	240,000
金所有	3,500
兵糧所有	13,800
開発合計	370
商業合計	428
配下武将	周昕・虞翻
総兵力	24,000

是一位不擅长军事的君主。正面攻击吴会不利的，

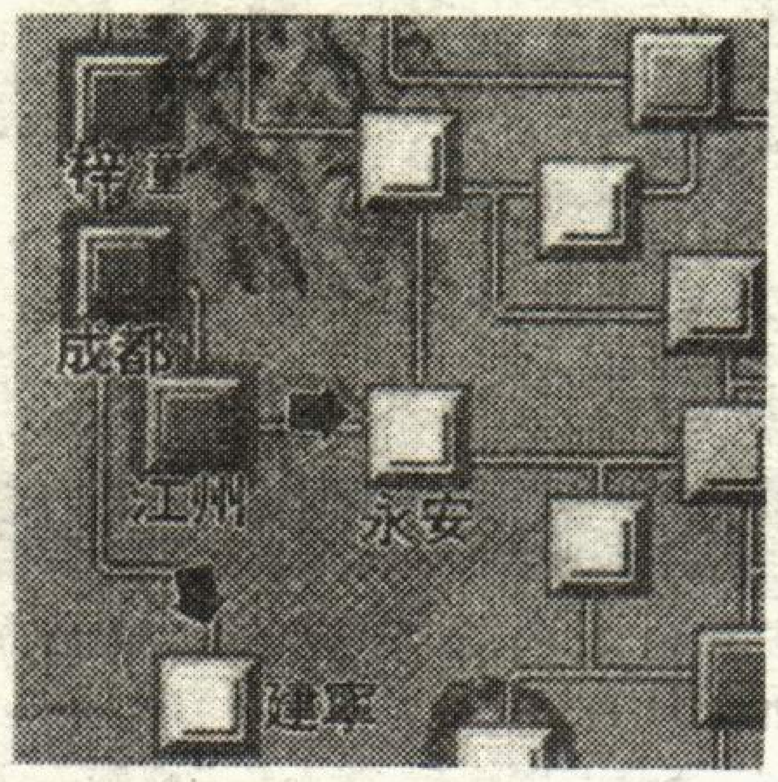
要让虞翻与其一起，用计谋把吴搞乱。此地的在野武将与王朗的相性不合，很难登用。下一步再考虑与刘繇结盟。



刘焉

手下武将均很杰出，内务大臣也会很快找到。由于相邻没有敌人，所以最好先搜索、登用、巡察。没有在野武将时，就招兵、训练。要向南部或东部扩张。





所有都市	江州・梓潼・成都
総人口	760,000
金所有	9,800
兵糧所有	18,800
開発合計	1,052
商業合計	810
配下武将	張任・呉懿等9名
総兵力	67,000

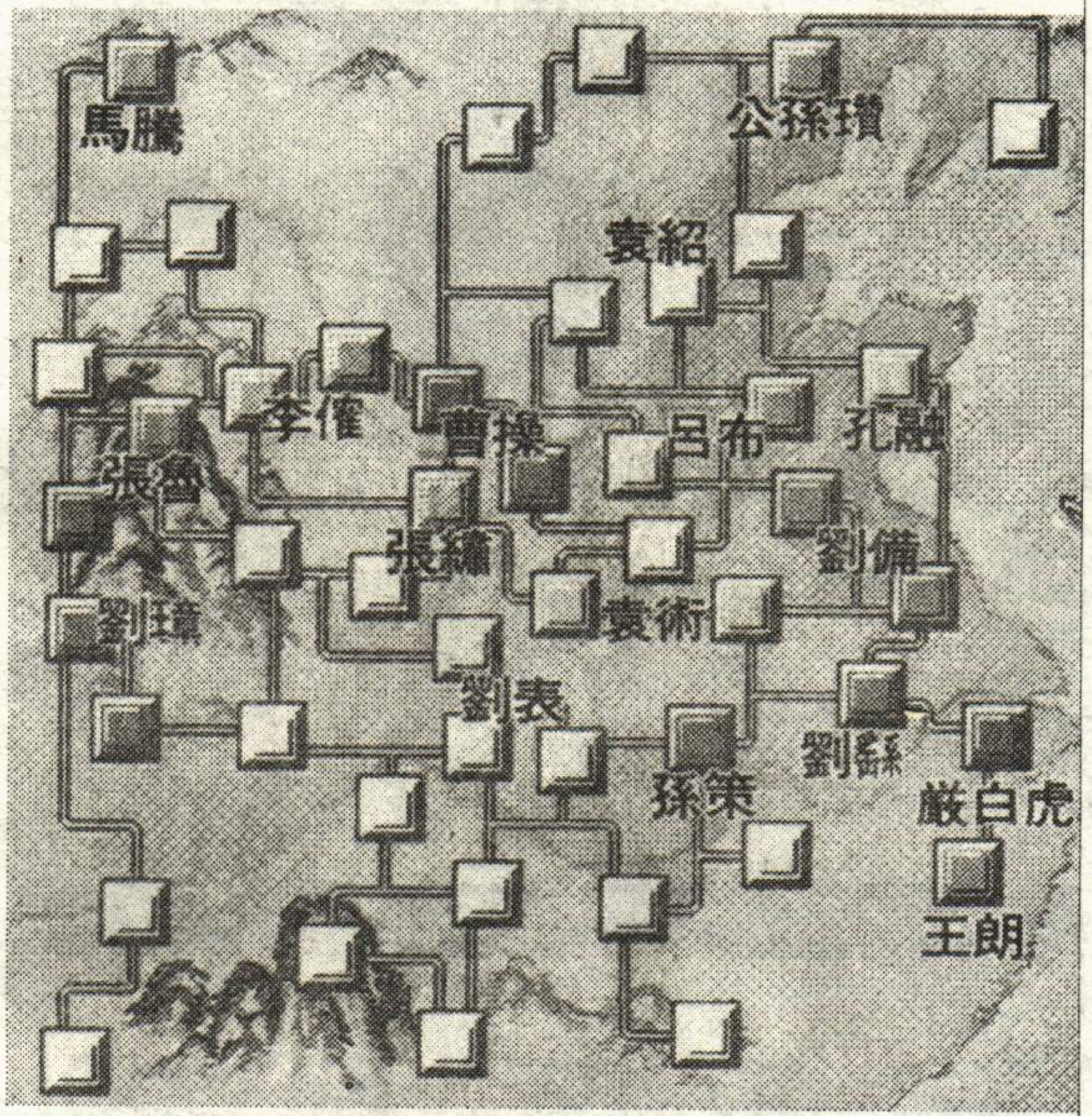
剧情三　曹操得势（196年9月）

时代背景

由于王允和貂蝉的美人连环计，董卓被吕布杀害。此后，首都长安被李傕和郭汜把持。另一方，在袁绍的号召下形成的反董卓联合行动失去了目标，随之解体，群雄纷纷开始扩充自己的实力范围。

在北方，袁绍与公孙瓒因冀州归属干戈相交；曹操的大本营兖州被吕布所夺，但又迅速以许昌为营，迎回了献帝，巩固了地位；刘备取代了陶谦徐州牧的职位。

在南方，局面大变。孙坚在与刘表之战中战死，其子孙策向袁术借兵控制了江东；在益州，刘焉已死，其子刘璋继业，让张鲁在汉中独立。由此，进入了群雄争霸的时代。



选择君主

面临着群雄争霸的局面，有很多以统一为目标的有实力诸侯。比较适合初级者的是袁绍和曹操。开始时，其他诸侯的兵力在5—8万，而他们则在10万以上，国力、人才均很充足。特别是没有被曹操这样的列强包围的袁绍，是统一的最右翼，是初级者的最佳选择。在其他的诸侯中，刘表、刘璋、刘备也可以。袁术和李傕人才不足。马腾财政困难，不适合初级者。

中级者中一定会有人选择吕布或孙策。他们兵力少，领地的生产力很低，但杰出人才很多，有干头。在霸业争端中去世的两个君主，如孙策可以实现江东和江南的霸业；吕布可以推翻关东的历史，也很有意思。

认为自己是高手的人可选择严白虎、孔融。他们被袁绍和刘备夹着，且没有属下。

在野武将

实际上，这一情节中孙策的领地庐江，对所有的君主来说都是座宝山。在这里可以找到诸葛瑾、鲁肃、张昭、张紘，还有其后的孙吴这些懂政治的人担当文官。还将出现黄忠、

諸葛瑾



武力 41 知力 91
政治 94 魅力 94
年齢 23 所在 廬江

魯粛



武力 61 知力 96
政治 93 魅力 90
年齢 25 所在 廬江

法正这样在其他城市都没有发现的武将，以及在野武将中像徐庶这样迷恋蜀汉的武将。

○其他势力武将



武力 93 知力 67
政治 54 魅力 69
年齢 30 君主 袁紹



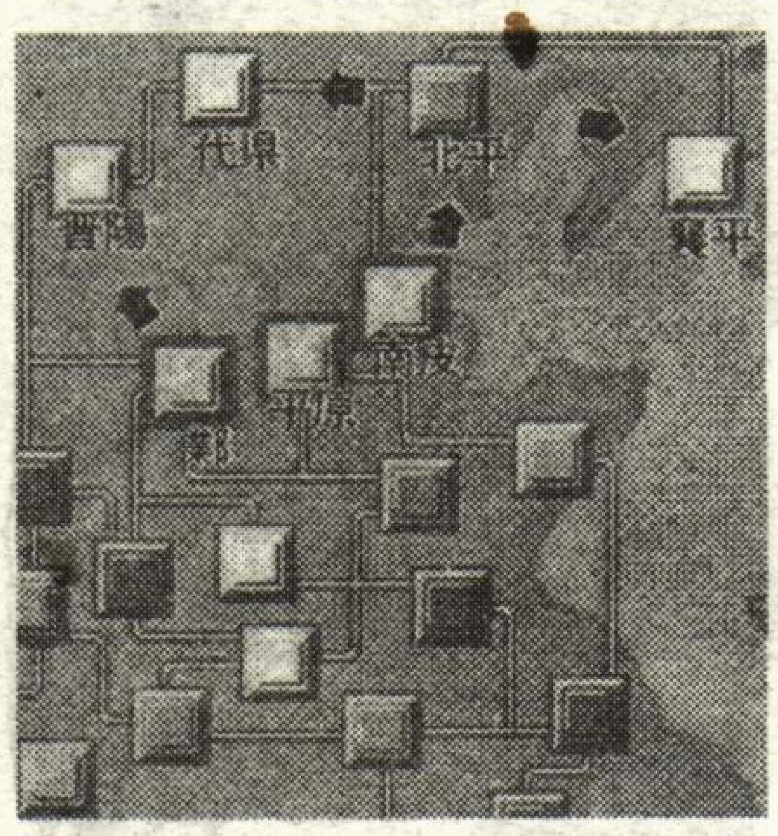
武力 95 知力 88
政治 68 魅力 85
年齢 28 君主 呂布

从其他势力登用武将时，在《三国志演义》中，要想了解这些武将最终成为谁的部下是很容易的。其原因是很多武将的相性设定与最终的君主很好。因此，袁绍和张郃，吕布和张辽，各自的相性不太好，最终分开。

袁绍

打倒公孙瓒，统一河北，与旧友曹操对抗不相上下





所有都市	鄴・平原・南皮
総人口	1,037,000
平均民忠	73.3
金所有	10,700
兵糧所有	27,200
開発合計	1,416
商業合計	1,710
配下武将	田豊・沮授等21名
武将武力平均	61.27
武将知力平均	65.45
武将政治平均	59.09
総兵力	118,500

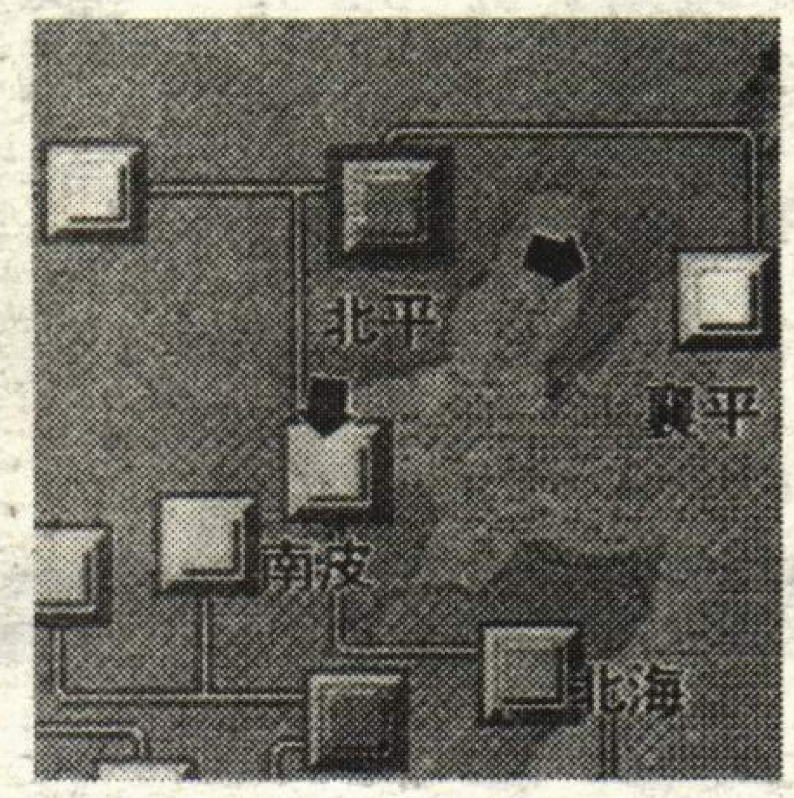
凭公孙瓒现有实力，与袁绍交战，是可以获胜。因此，要退却代县，首先调整兵力，切断公孙瓒的后路再进攻。不能首先登用赵云，根据情况还可以考虑斩首。打败公孙瓒后，生产力还很低的襄平等地，要努力调整政务。空白地区城市的民忠还很低，巡察是必不可少的，每月都可登用在野武将，让他们担当重任，向该城市发展势力。

公孙瓒

所有都市	北平
総人口	102,000
金所有	2,800
兵糧所有	13,000
開発合計	216
商業合計	266
配下武将	趙雲
総兵力	30,500

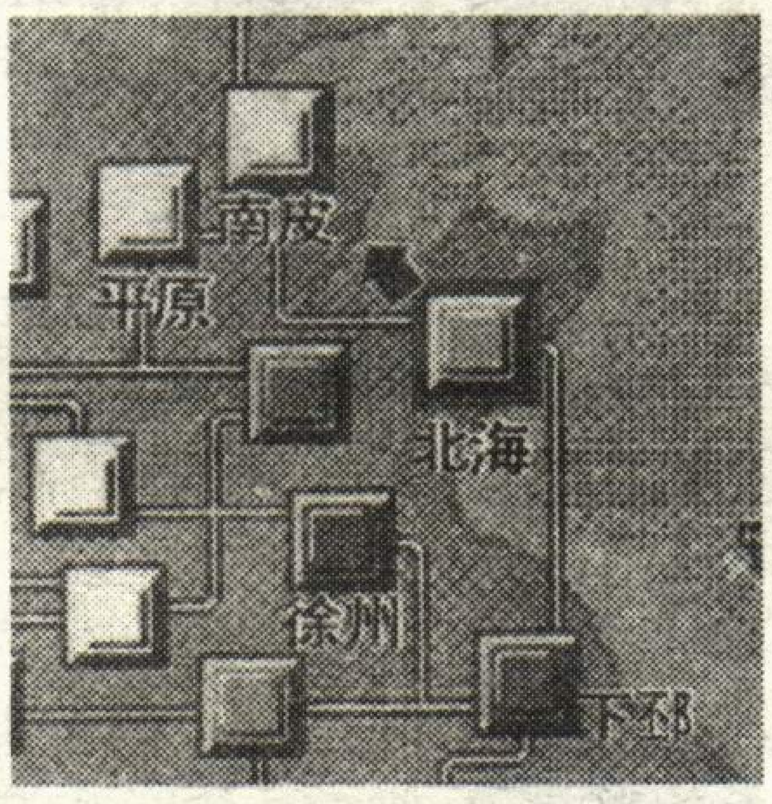
让与君主一起的赵云掌握最大限度的兵力，否则袁绍马上开始进攻。袁绍的目标如果改





为北海，暂时争取时间；如果开始进攻，则以右上方的中州湿地带的城市君主为诱饵，此时，让赵云夺取军粮。

孔融





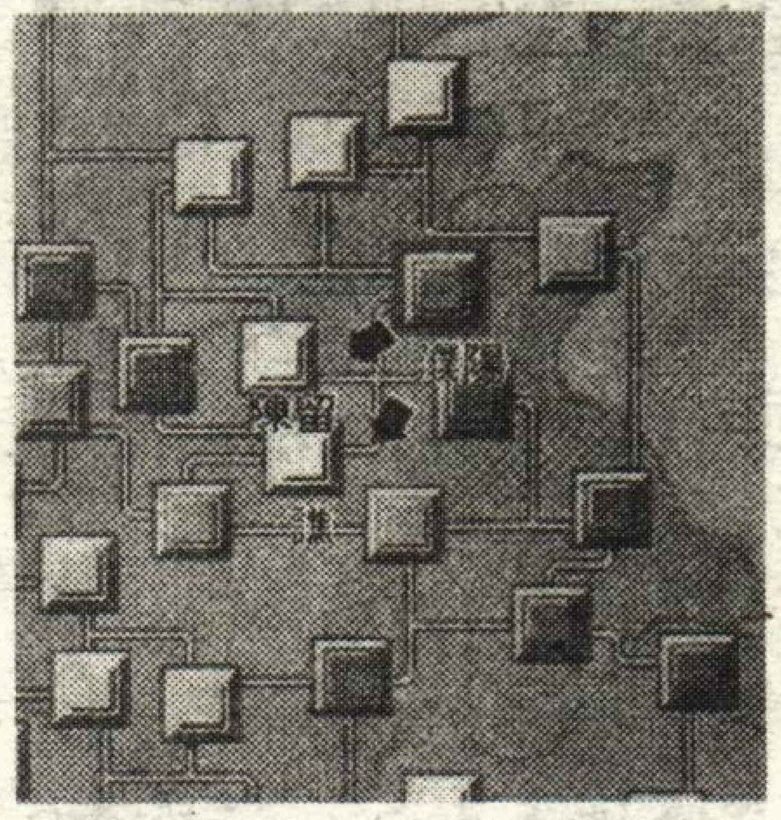
所有都市	北海
総人口	141,000
金所有	3,500
兵糧所有	13,900
開発合計	452
商業合計	332
配下武将	无
総兵力	20,000

条件比上一剧情恶化，下属为零。一定要登用谋士祢衡，从忠诚度很低的李傕军中挖走董承等人。遭袁绍、刘备两军进攻，绝不是对手，所以，要与敌对程度低的刘备结盟。

吕布

率智将陈宫、猛将张辽意夺天下





所有都市	濮陽
総人口	165,000
平均民忠	62
金所有	3,300
兵糧所有	9,700
開発合計	196
商業合計	478
配下武将	陳宮・張遼ら9名
武将武力平均	75.6
武将知力平均	52.1
武将政治平均	40.7
総兵力	24,000

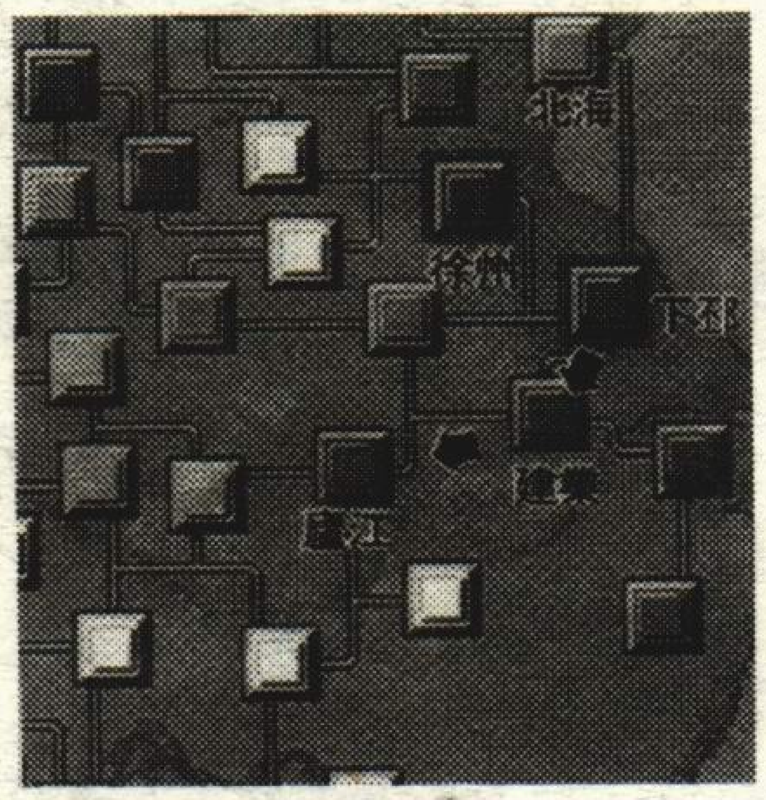
9—11月，不停地抢掠、征兵、训练，声望降至零。但钱财、军粮、兵力倍增。12月张辽和陈宫率军去陈留，吕布等去谯。第二年，摇

身一变为仁德君主，实行奖赏和巡察，努力恢复在陈留和谯的声望。张辽和陈宫担当内政，提高了陈留的生产力，看准时机与谯交换。荒废的濮阳已经不需要了，所以，即使被攻击也要静观。要注意下属的叛离。

刘备

接受让出的徐州牧，起用谋士陈群，等待取胜的时机

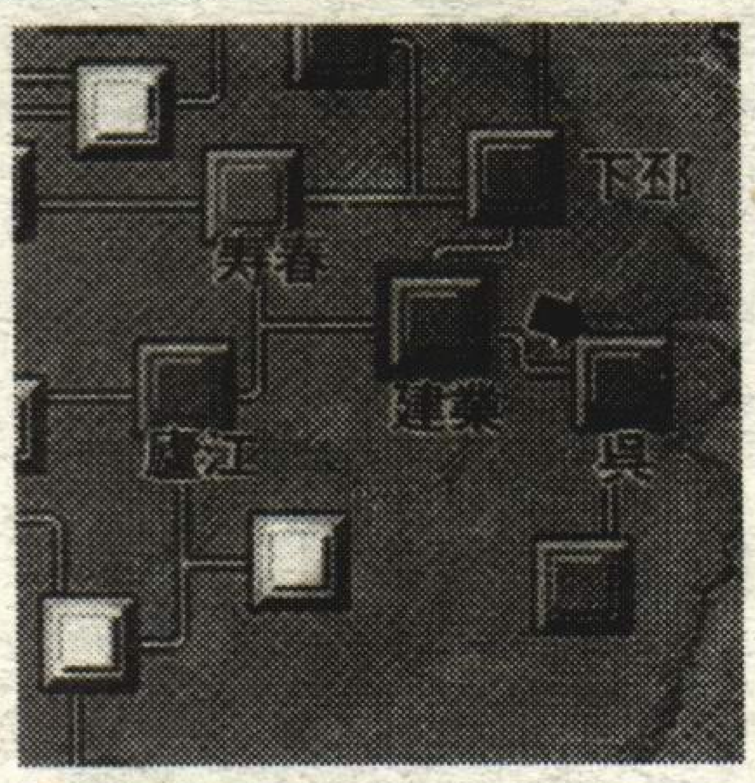




所有都市	徐州・下邳
総人口	378,000
平均民忠	77
金所有	6,100
兵糧所有	19,100
開発合計	1,216
商業合計	880
配下武将	陳珪・陳羣等10名
武将武力平均	54.45
武将知力平均	63.91
武将政治平均	61.36
総兵力	53,000

首先让军师陈群担当谋士，但他与刘备相性不合，要将忠诚度提到100。周围的君主中孔融最弱，但攻击他和其后的策略很困难。要先打倒刘繇，向扬州、荆州扩张。另外，领地周围有很多像袁术和吕布等这样相性不合的君主，所以要加强防守。要优先考虑南下的策略，与曹操交战应是后事。

刘繇



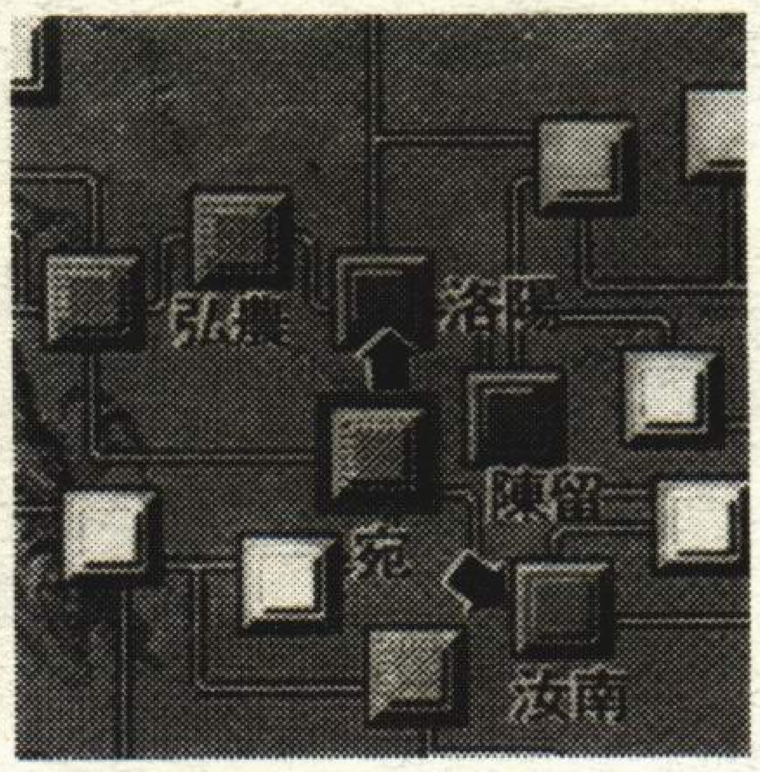


所有都市	建業
総人口	298,000
金所有	3,600
兵糧所有	15,500
開発合計	354
商業合計	622
配下武将	笮融・太史慈等5名
総兵力	28,000

领地常发水灾，治水是大问题。让笮融等主理内政。周围势力雄厚的君主很多，所以要提高太史慈的忠诚度进行攻守。可以利用治服贼寇来提高声威。要进一步充实手下。

张绣



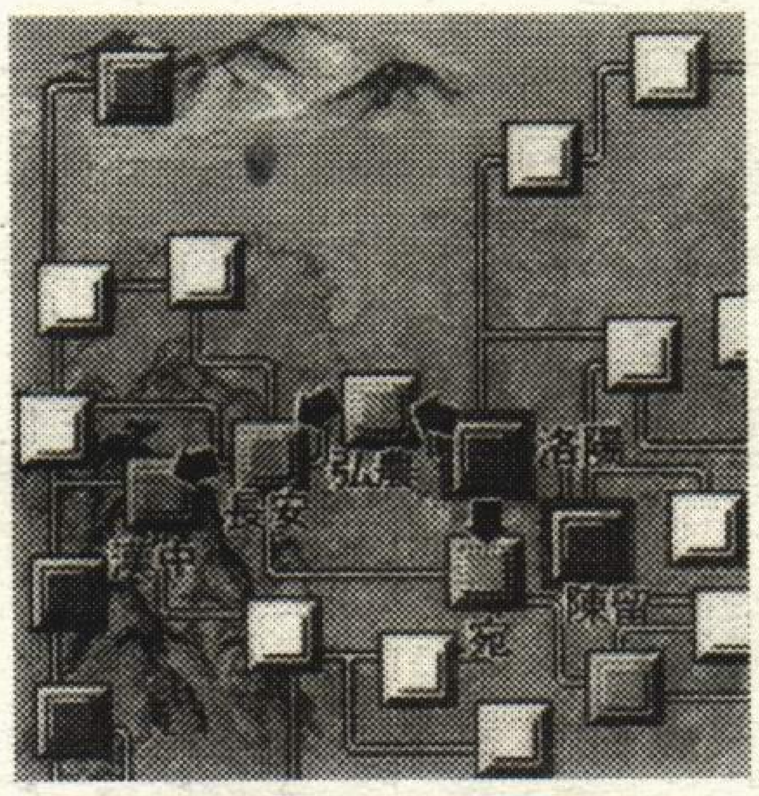


所有都市	宛
総人口	275,000
金所有	4,000
兵糧所有	12,000
開発合計	540
商業合計	584
配下武将	賈詡・胡車児
総兵力	24,000

与李傕结盟，用计谋削弱袁术的势力。用流言离间雷薄成功的话，威胁只剩曹操了。为了把曹军的目标引向他国，要对邻国使用计谋。要对谋划有功的命纲、贾诩进行嘉奖。

曹操

善长用人，攻下弘农、宛、长安，要防备袁绍





所有都市	許昌・洛陽
総人口	665,000
平均民忠	70
金所有	7,800
兵糧所有	21,400
開発合計	736
商業合計	944
配下武将	典韋・荀彧等25名
武将武力平均	67.77
武将知力平均	64.15
武将政治平均	60.69
総兵力	101,000

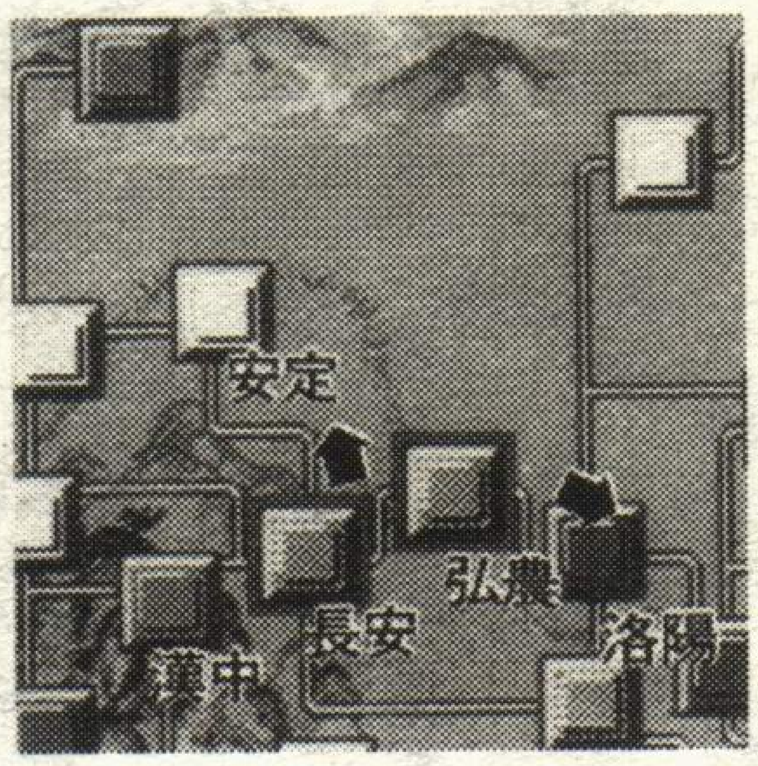
趁袁绍将目光移向北方之际，打败张绣、李傕扩大势力范围。游戏开始后，一定要实施屯田制，治水可达100，开发可达200。另外，曹操的部下各个得心应手，人才过剩是大问题。征兵这样不得人心的事绝对不要干。人才过剩可让他们去修行，提高声威。

李傕

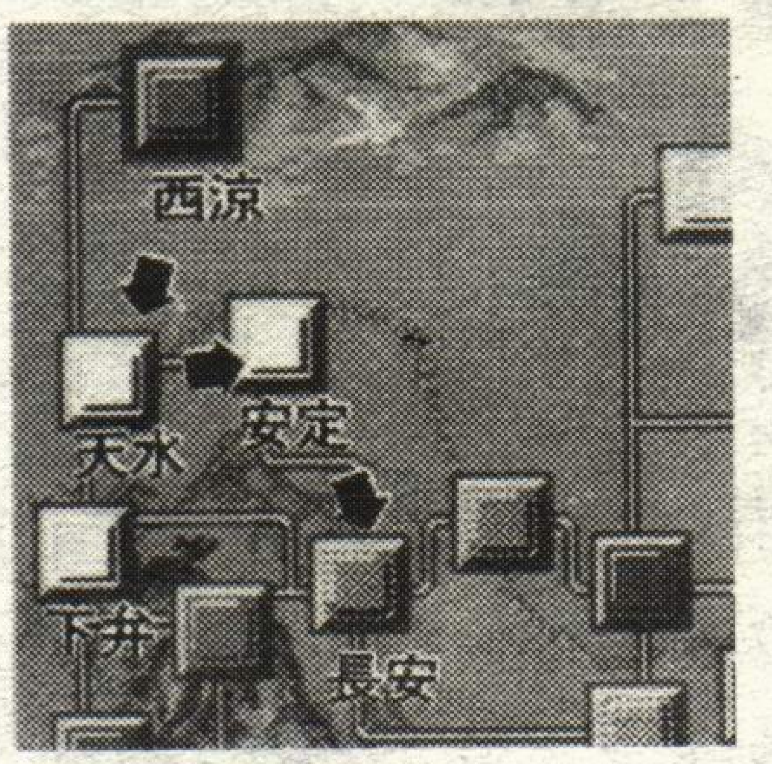


所有都市	弘農・長安
総人口	648,000
金所有	15,400
兵糧所有	27,600
開発合計	732
商業合計	1,194
配下武将	郭汜・鍾繇等4名
総兵力	56,000

与其他君主敌对程度很高，所以，结盟无望，手下的忠诚度低，要尽量利用奖赏来提高。努力任用贤能，依靠自己的力量走出困境。时刻注意曹操和马腾的动向。



马腾



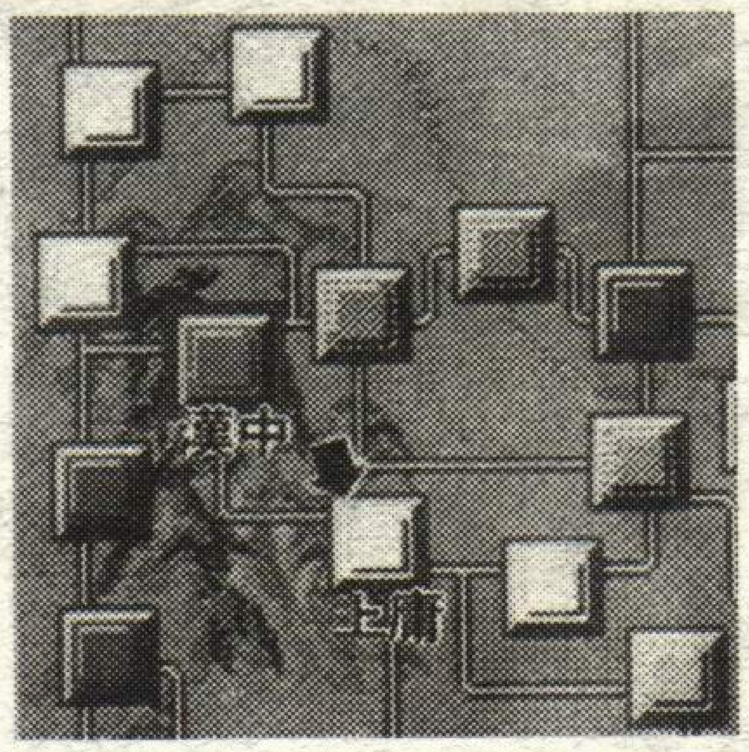
所有都市	西涼
総人口	206,000
金所有	3,800
兵糧所有	14,200
開発合計	396
商業合計	306
配下武将	馬超・龐徳等8名
総兵力	51,0000



不断在西凉征兵、训练，待兵力超过李傕和张鲁时，一举攻下天水—安定，使长安陷落，难度很大。从下弁攻克刘璋，让相性好的良将加入属下。

张鲁





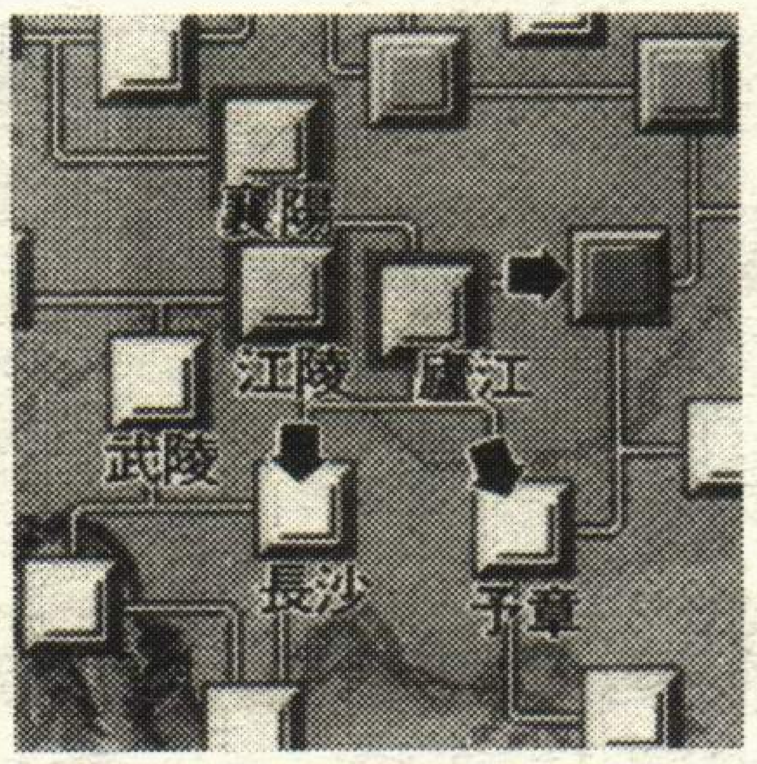
所有都市	漢中
総人口	220,000
金所有	3,900
兵糧所有	14,000
開発合計	194
商業合計	424
配下武将	張衛・閻圃・楊松
総兵力	30,000

马上打倒李傕、刘璋不太可能。首先要占领空地区的上庸，增加收入。幸好，汉中比较稳安，可集中治理上庸的政务。杨松作为外交官不称职，所以改为理政。

刘表

马上进攻庐江，与孙策的首战获胜，但损失也很



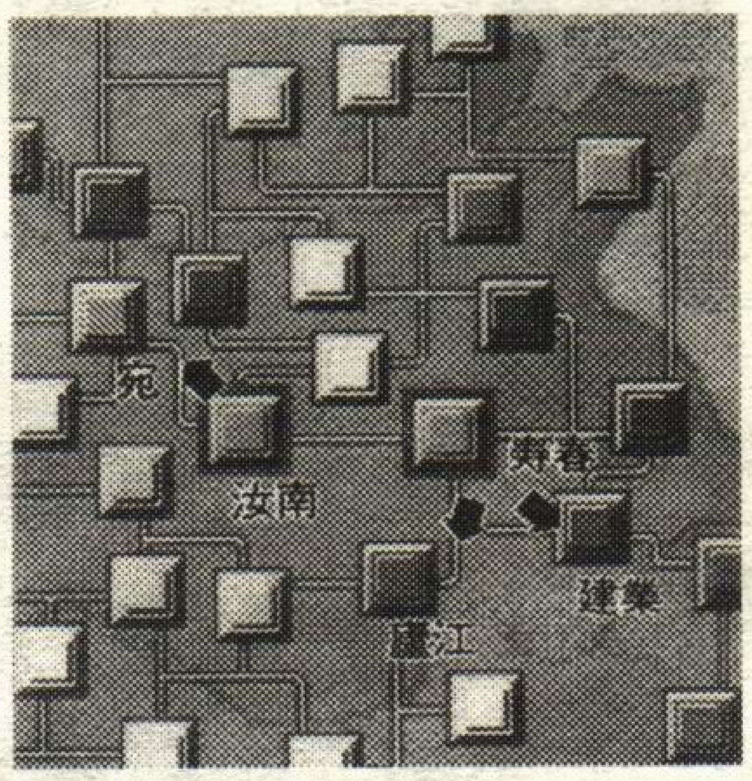


所有都市	襄陽・江陵・江夏
総人口	832,000
金所有	13,600
兵糧所有	23,000
開発合計	1,210
商業合計	1,692
配下武将	甘寧・韓嵩等10名
総兵力	60,000

大。如果将俘虏的周瑜、黄盖等全部斩首，即可除去孙策反攻的萌芽。不过，还是应该先努力缩小与孙策的国力差距。

袁术

借助孙策得到玉玺，皇帝即位，开创霸业



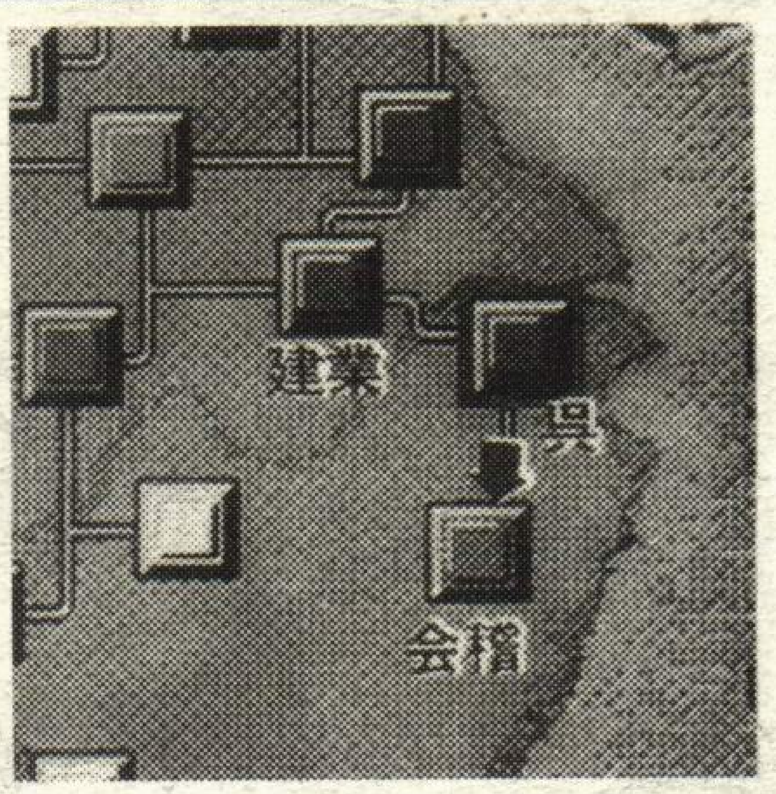
所有都市	汝南・寿春
総人口	362,000
平均民忠	54
金所有	13,200
兵糧所有	21,600
開発合計	956
商業合計	972
配下武将	紀霊・雷薄等4名
武将武力平均	63.2
武将知力平均	52.2
武将政治平均	34.6
総兵力	52,000



由于他具有玉玺，所以声望很高，但部下很少。所以，开始之后，哪怕是让武将来担当政务，也要登用进来。在野的武将能力都一般，总比没有强。正想攻取宛，但与曹操相邻，会很麻烦的。兵力上虽有差距，但也可攻击孙策，不过，因为有退却的城市，刘表从中"渔翁得利"的可能性极大。打倒刘繇也不容易。

严白虎





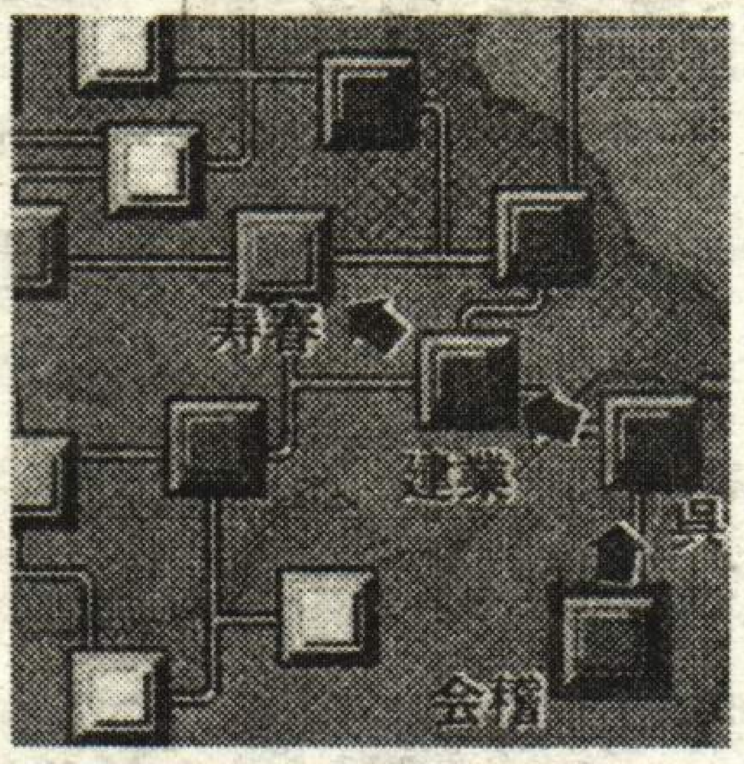
内政值很低，手下无人，兵力少，周围

的君主势力都很强，条件很不佳。在吴起用陆绩、董袭，安心强化政务和军事。

所有都市	呉
総人口	232,000
金所有	3,100
兵糧所有	13,600
開発合計	386
商業合計	438
配下武将	厳輿
総兵力	15,000

王朗





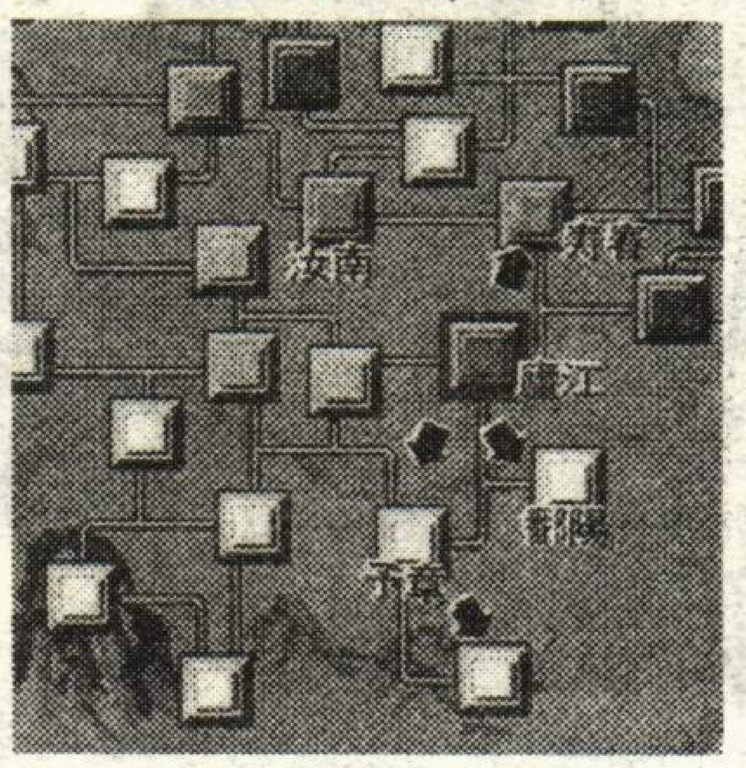
打败严白虎、刘繇，攻下建业。不过，其后，被袁术、刘备、孙策三家所围。利用相性好的虞翻，与孙策结盟，共同作战，打倒袁术是上策。

所有都市	会稽
総人口	166,000
金所有	3,700
兵糧所有	13,200
開発合計	346
商業合計	420
配下武将	虞翻・周昕
総兵力	18,000

孙策

能成为江东的"小霸王"吗?能攻下荆州吗

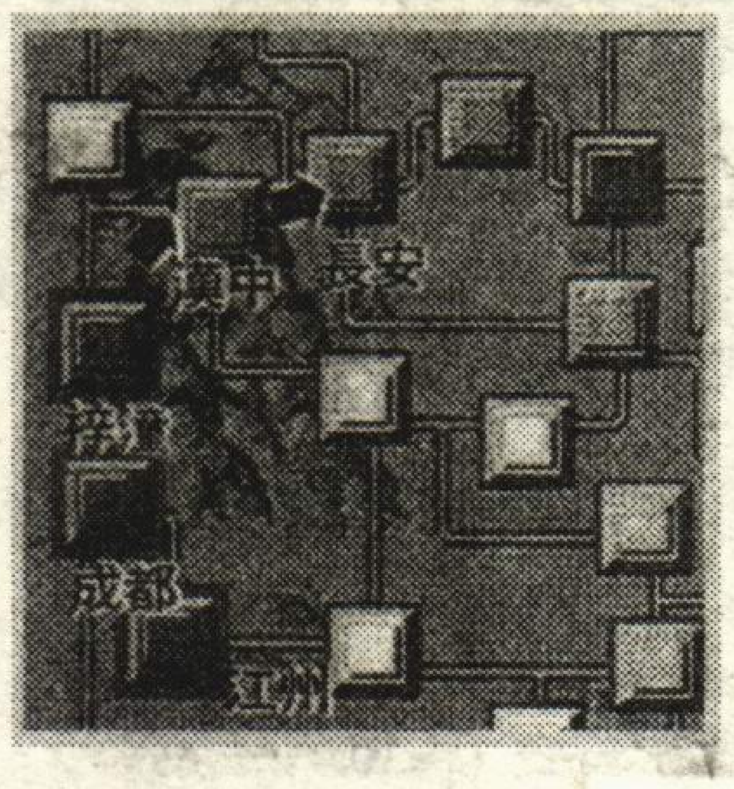




打算放弃庐江，将根据地移到予章，但很难放弃税收。因此，要留一员武将。袁术打来时，可以放弃，在那之前，要提高予章的生产力，征兵。在鄱阳、卢陵和安全圈内扩大势力，积蓄可与宿敌袁术抗衡的军事力量。不必要去战势激烈的汝南方向。如果打败刘表和刘璋，得到扬、荆、益三州的领地，将形成曹操都不及的大势力。

所有都市	廬江
総人口	229,000
平均民忠	68
金所有	1,500
兵糧所有	12,100
開発合計	192
商業合計	442
配下武将	周瑜・程普等11名
武将武力平均	66.33
武将知力平均	67.25
武将政治平均	64.42
総兵力	23,500

刘璋

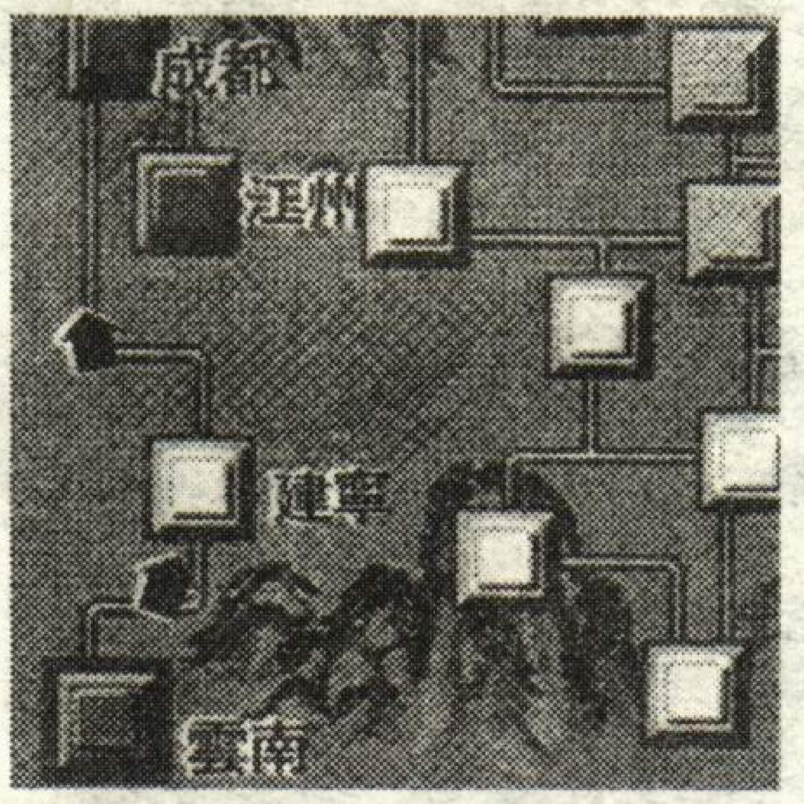




由于张鲁出现在汉中，所以必须调配合适的武将。将严颜和吴懿派往前方的梓潼，派成都的内政官来江州。若能在曹操进攻弘农之前，夺取汉中，比曹操抢先拿下长安，今后的势态发展会很有趣。

所有都市	梓潼・成都・江州
総人口	781,000
金所有	11,600
兵糧所有	20,600
開発合計	1,140
商業合計	848
配下武将	厳顔・張松等15名
総兵力	80,000

新君主和云南





新君主的兵力较少，所以最好占据不与其他君主相邻的空区。推荐地是开发、治水很低，但人口多的云南。属下武将优秀，搞好内政提高生产力，3年后再攻打刘璋的领地。

所有都市	雲南
総人口	338,000
金所有	約4,800
兵糧所有	約16,500
開発合計	232
商業合計	344
配下武将	9名
総兵力	約41,000

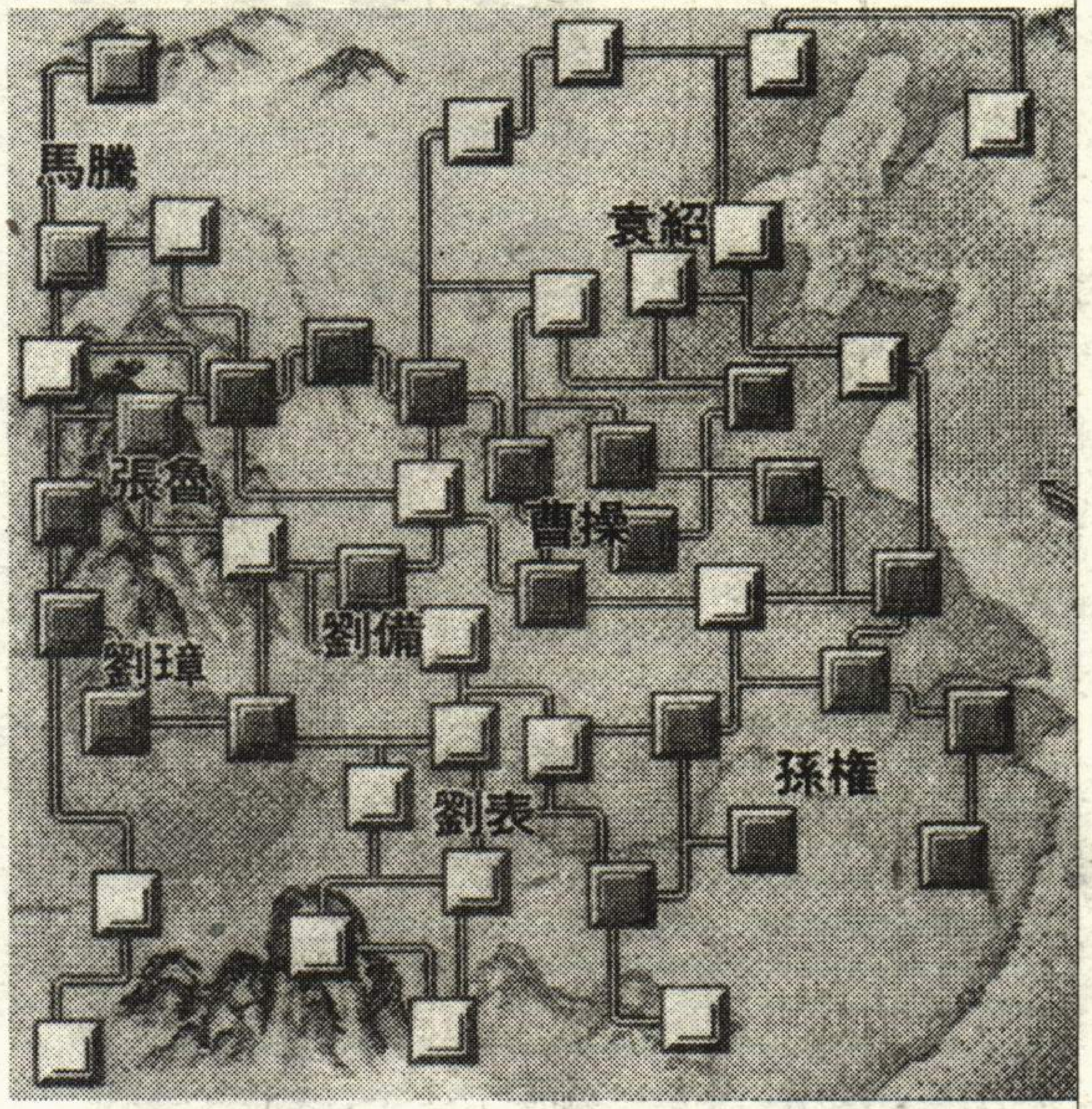






剧情四　河北的"暴风雨"（201年10月）

时代背景



消灭公孙瓒，袁绍统一了河北。曹操打败李傕、郭汜、吕布、袁术，确立了中原的势力，他们二人开始争夺霸权。兵力占优势的袁绍首战告捷，但在乌巢的粮草基地被夺，因官渡、仓亭的败仗，失去不少文武良才，因而，被曹操占了优势。

这期间，刘备投靠曹操，讨伐吕布有功，却因奉献帝密诏，参与了曹操的暗杀计划，此事败露后，先是袁绍，后来又投奔了刘表。奉刘表之命，为防范曹操，驻守荆州的新野。

另一方面，平定江州的孙策在响应袁绍准备攻打曹操时，被刺客杀死，其弟孙权继承了他的领地和事业。

天下是否要归一曹操了呢？

选择君主

表面看袁绍有利，但实际上官渡之战后，他痛失人才，兵力也不如曹操了。袁绍企图卷土重来，是要提高游戏的难度。初级者还是选用曹操为好。

在这一情节中，群雄开始淘汰，被称之为豪强的君主除曹操和袁绍外，只有孙权、刘表、刘璋3人。他们不像曹操那样国力、人才、兵力充实，是中级者选用的君主。其中，孙权军事力量较强，是打击曹操的首选。刘表、刘璋之间没有什么对立，联手对付曹操也很有利。

高手就是选择刘备了。按贯例光凭人才他可算是大国，但他没钱、没粮，在众多列强中，兵力还不足2万。凭着这样恶劣的条件，能复兴汉王朝吗？

在野武将

这一章中要搜索的是陈群和蒋琬两位军师。这两个人都与刘备有密切关系。陈群是在刘备失徐州时，与之分手投奔了曹操；蒋琬是在刘备、诸葛亮死后任蜀汉丞相的。要注意，蒋琬是需要搜索，但还未被发现的武将。

蔣琬



武力	54	知力	91
政治	94	魅力	84
年齡	27	所在	零陵

陳羣



武力	35	知力	93
政治	98	魅力	80
年齡	21	所在	許昌

其他势力武将

与现在辅佐的君主相性不太合，且一开始忠诚度就很低，却很出色的武将在这个情节中几乎都没有。甘宁和法正便是这类少有的武将。在给予奖赏之前，因速攻而被选。

甘寧



武力	96	知力	60
政治	34	魅力	71
年齡	27	君主	劉表

法正



武力	50	知力	94
政治	89	魅力	67
年齡	26	君主	劉璋

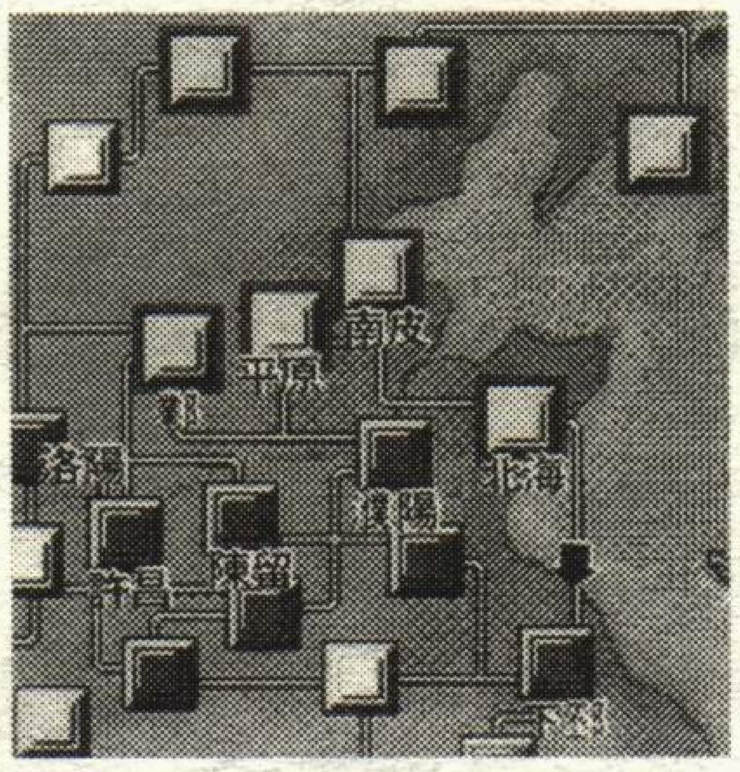
袁绍

期待卷土重来，以雪官渡之辱



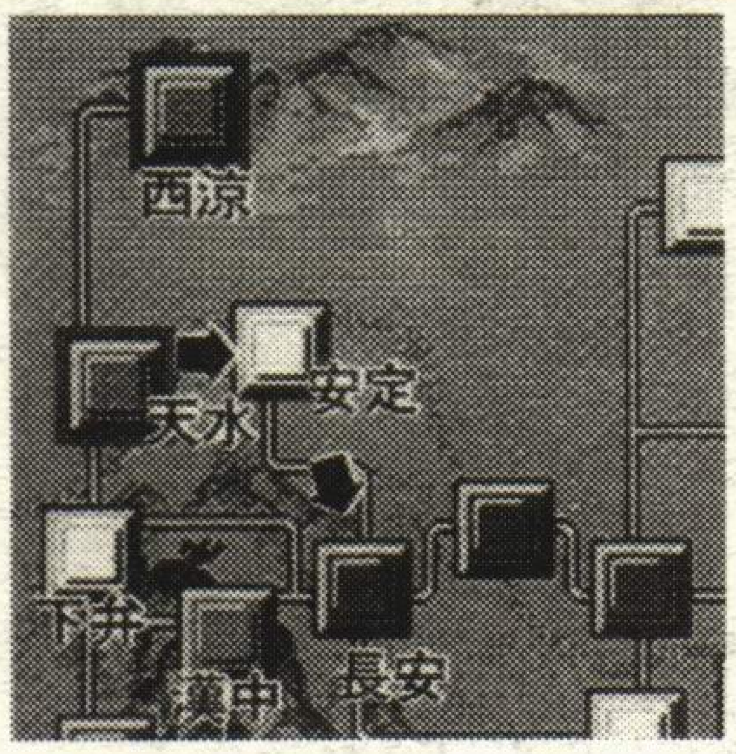
所有都市	襄平·鄴·南皮等7都市
総人口	1,575,000
平均民忠	69.1
金所有	11,000
兵糧所有	19,000
開発合計	2,706
商業合計	2,926
配下武将	審配·逢紀※18名
武将武力平均	61.42
武将知力平均	58.68
武将政治平均	50.63
総兵力	144,000

为了阻止曹操的进攻，留下一名北部武将收取税



费，其他全部转移到相邻城市。即便如此，人才方面无论是质量还是数量都不行，所以，要暂时停止正面进攻。要加强军备，不给敌人可乘之机。曹操已急不可待要进攻其他君主。进攻曹操领地时，陈留、洛阳方面的守备很坚固，因此，最好从北海向下邳进攻。不过，曹操的反击也很强烈，占领后的防卫要是不强，会很麻烦。

马腾



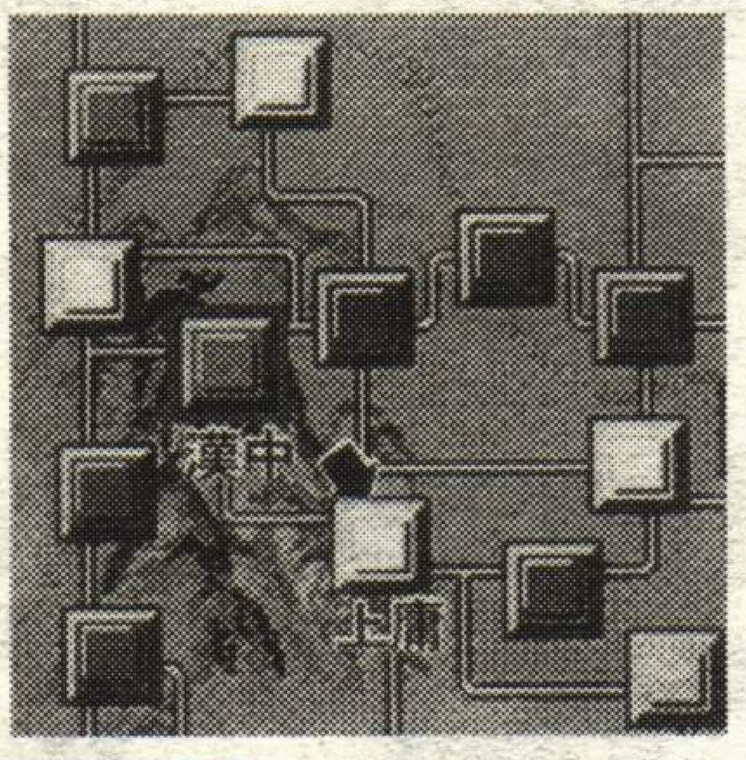


所有都市	西涼・天水
総人口	356,000
金所有	6,600
兵糧所有	17,200
開発合計	754
商業合計	496
配下武将	馬超・韓遂等12名
総兵力	81,000

马腾的早期战略在剧情二至五中是一样的。这里稍稍说一下的是，除马超外，马上让几名猛将出去修行，回国后，声威提高，很容易晋升，拥有的兵力会大幅度增加。

张鲁





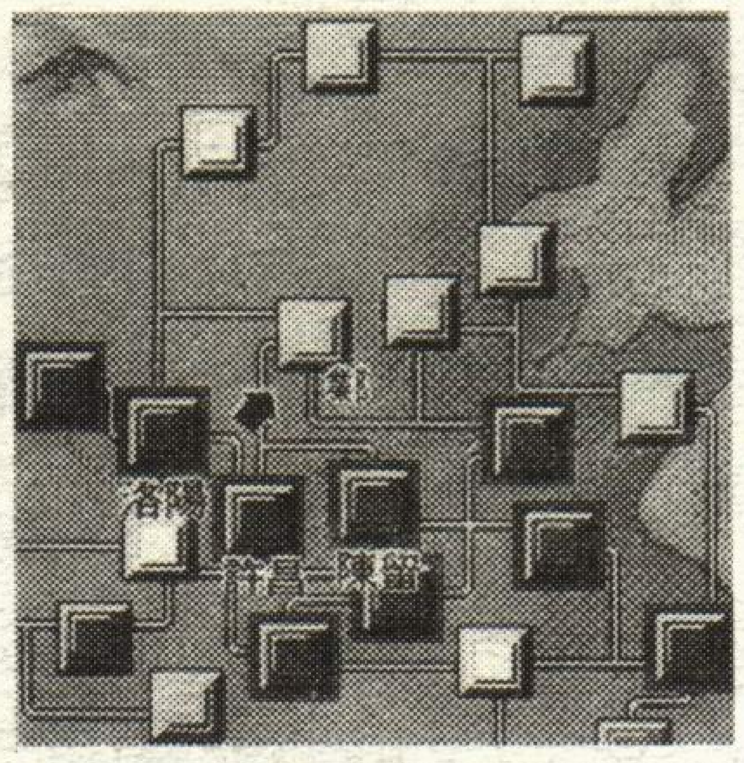
所有都市	漢中
総人口	241,000
金所有	6,200
兵糧所有	16,800
開発合計	228
商業合計	452
配下武将	張衛・閻圃・楊松
総兵力	40,000

汉中的民意高涨，不可征兵。周围竟是敌对度很高的强敌。所以，加强军备是不可少的。为了补充部下不足，要向多有在野武将的上庸扩张。马腾用计谋将其削弱。

曹操

最强大的敌人在河北，要全力以赴消灭袁绍



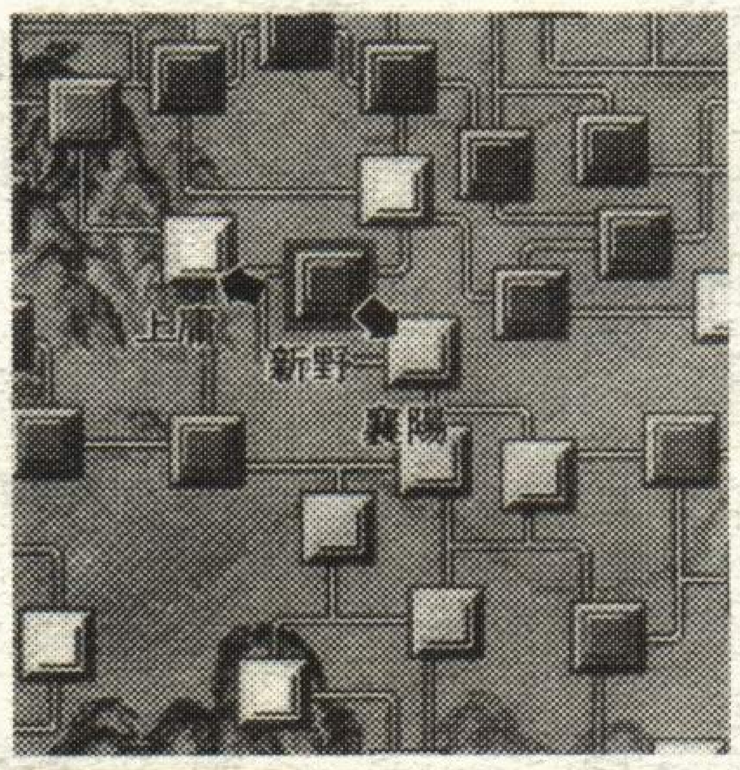


所有都市	陳留・洛陽・長安等10都市
総人口	2,538,000
平均民忠	65.8
金所有	12,400
兵糧所有	25,500
開発合計	4,438
商業合計	5,102
配下武将	除郭嘉・張遼外8名
武将武力平均	59.88
武将知力平均	66.53
武将政治平均	61.63
総兵力	213,500

他的势力可为最强，必须注意四面被围的布局。全方位开战是不利的，所以，要将出兵的地区与加强防卫的内政区分开。首先打败北部的袁绍。因为，势力次于曹操的袁绍一旦恢复就很麻烦。如果平定北部，便可全力实行南下政策。首先攻击的目标是邺。敌人的援军也很多，因此，还要动员各城市都出兵。

刘备

人在新野心想荆州，乱世之雄，不得安宁





所有都市	新野
総人口	194,000
平均民忠	74
金所有	2,400
兵糧所有	9,000
開発合計	512
商業合計	372
配下武将	趙雲・周倉等11名
武将武力平均	67.25
武将知力平均	59.08
武将政治平均	52.58
総兵力	19,500

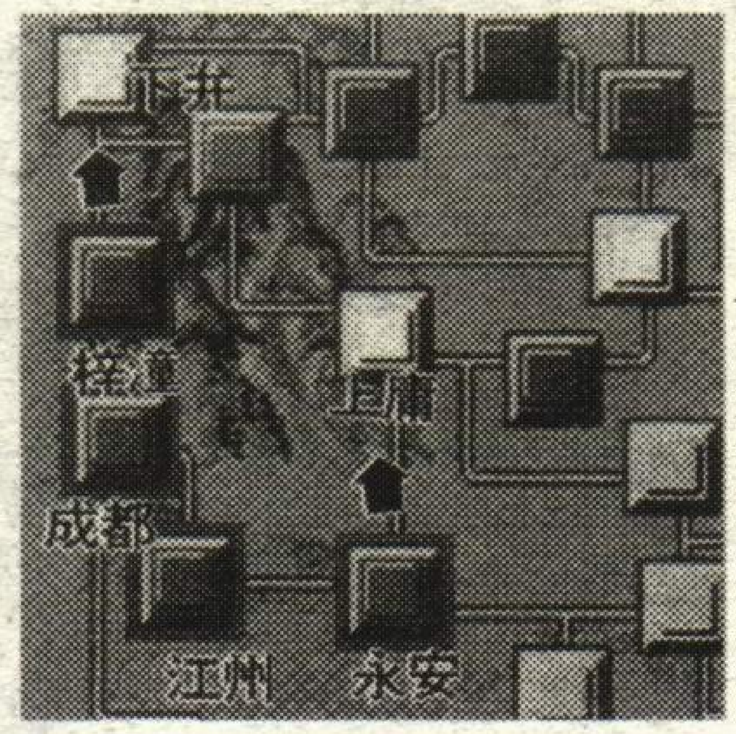
没有军师，因此一定要登用徐庶。手下武将很多，加强防卫不成问题。只用新野的税收是不够的。要迅速与上庸合并。用掠夺和征兵的方法也行，但这不符合刘备的为人。最好是结盟，请求援助。为了扩大势力，在与孙权的对抗中，夺取弱小的刘表领地是捷径。

刘璋

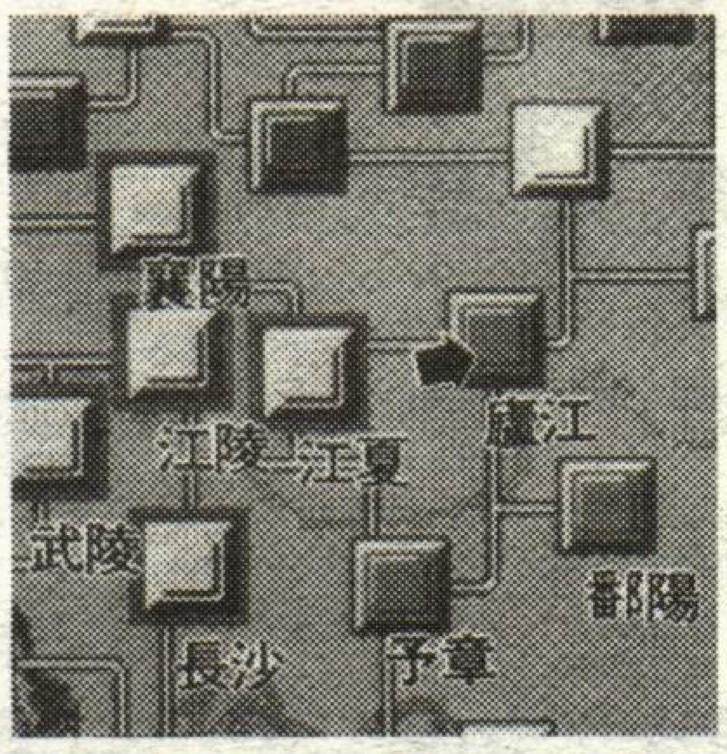


所有都市	梓潼・江州・成都・永安
総人口	1,055,000
金所有	12,500
兵糧所有	29,100
開発合計	1,530
商業合計	1,334
配下武将	張任・法正等16名
総兵力	107,000

让黄权等文官和武将转移到建宁、云南。要注意下属忠诚度很低。应在增强军备之后向下弁、上庸扩张。不与敌对程度低的刘备、刘表冲突，攻击张鲁。



刘表



所有都市	襄陽・長沙等5都市
総人口	1,210,000
金所有	17,900
兵糧所有	31,400
開発合計	1,820
商業合計	2,592
配下武将	蒯良・黄忠等16名
総兵力	107,000

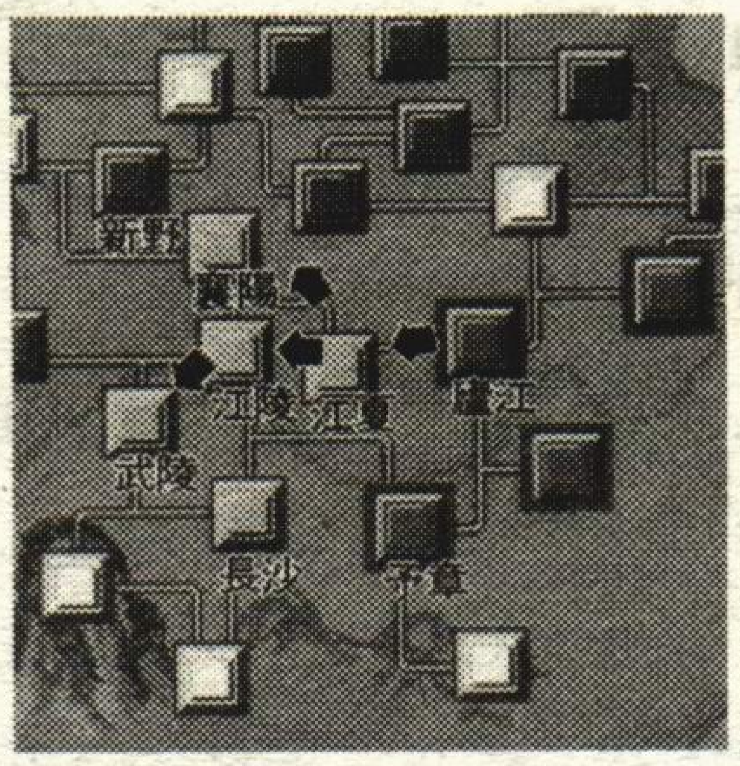


实施指令的数为4，这是有利点。与刘备、刘璋结盟，打败孙权。所有太守的忠诚度很低，要换为可信赖的武将，登用魏延，奖赏甘宁，与黄忠、文聘形成军事核心。

孙权

为其兄孙策报仇，讨伐刘表，在扬、荆二州迎击曹操

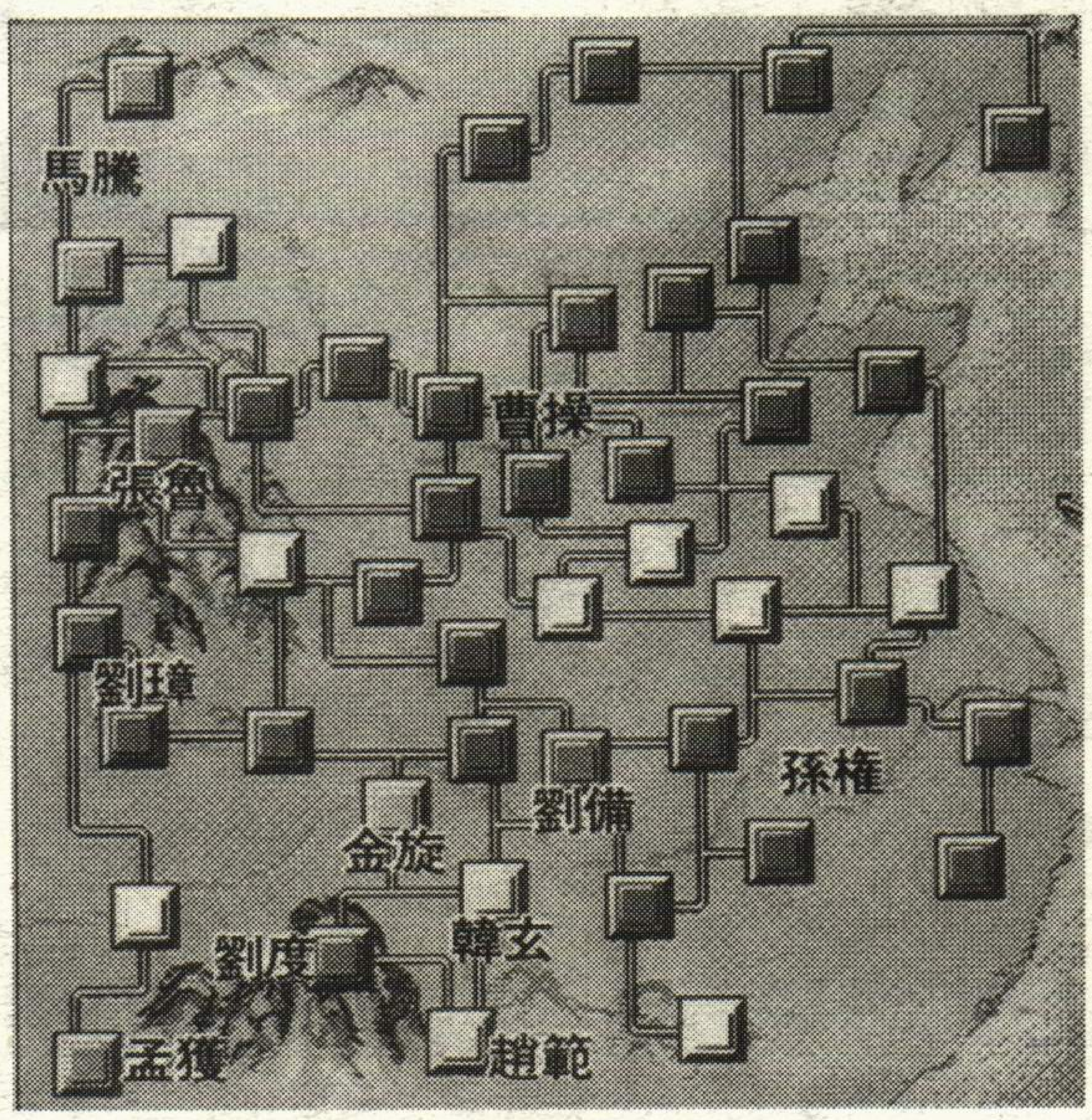




所有都市	呉・建業・廬江等6都市
総人口	1,376,000
平均民忠	64
金所有	10,100
兵糧所有	23,600
開発合計	1,838
商業合計	2,742
配下武将	諸葛瑾・甘寧等29名
武将武力平均	61,97
武将知力平均	65,13
武将政治平均	56
総兵力	138,500

会稽的民意很低，要让孙静担当重任，巡察。当前的敌人是刘表，首先选用忠诚度低、相性好的甘宁。若调动建邺、吴、会稽的兵力，可以马上开战，但与曹操的敌对度很高、很危险。还是在各地征兵，训练稳妥些。部下都很优秀，因此，一年内应能攻克江夏和武陵。不要让刘备夺取襄阳，一旦开战要连续攻击到完全消灭为止。

剧情五　卧龙出山（208 年 11 月）



时代背景

袁绍死后，河北因继承人的纷争而分裂，曹操乘机平定了河北，三分之二的天下已在曹操手中。曹操的下一个目标是刘表治理的荆州。但刘表病逝，荆州也发生了继承人的纷争，曹操的大军，毫不费力拿下了荆州。刘备设法逃出荆州，三顾茅庐请诸葛亮献策，决定与孙权联合，共同对付曹操。

率大军迎战的曹操也有很多弱点。士兵不习惯长时间的远征，不服水土，病倒不少。另外，用周瑜的计谋，处死了刘表旧部擅长水战的水军大都督蔡瑁和张允，于是没有了优秀的水军指挥官。尽管孙权和刘备的兵不多，但孙权的部队中 有不少水军指挥官。

在这种情况下，开始了历史上著名的"赤壁大战"。

选择君主

赤壁之战前，曹操的势力已是天下第一。孙权和刘璋在生产力、兵力、人才等方面都不如曹操成熟，要扭转局面很难。初级者的君主当选曹操了。不过，曹操的领地过多，游戏不熟练的，过程中会有变化，处理应付很困难。因此，基本上也适合中级者。

可能成为打败曹操的对手的有孙权、刘璋、马腾，这3人可成为中级者的君主。作为曹操的对手，毫无疑问要连续苦战，不过孙权的人才多，灵活使用人才，有可能再现赤壁之战。

高手的君主是刘备、张鲁、孟获。那么，还不够劲的超高手可选韩玄、赵范、金旋、刘度试试看。特别是韩玄，与曹操、孙权有交往，处于友好往来的状态。

在野武将

所有武将的半数多已出场，在野武将已剩不多，但其中仍有杰出者。曾为刘备建立蜀汉尽力的庞统和马良就是其中的佼佼者。此二将是必须搜索才能发现的武将，光凭消耗指令的价值就足够了。

龐統



武力	56	知力	98
政治	86	魅力	85
年齢	31	所在	江夏

馬良



武力	28	知力	92
政治	93	魅力	88
年齢	22	所在	江夏

其他势力武将

现在，能从其他势力选择的武将也不多了。魏延、张松二人中，魏延的义理很低，选用较容易，但张松即使被相性好的刘备起用，也不一定能成功。

魏延



武力	94	知力	48
政治	37	魅力	56
年齢	27	君主	韓玄

張松



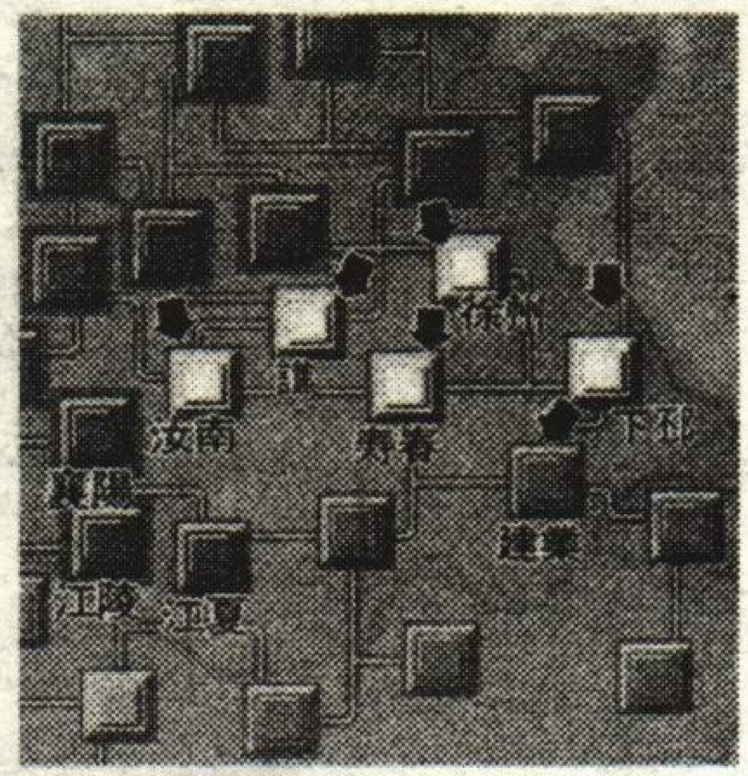
武力	20	知力	92
政治	86	魅力	69
年齢	39	君主	劉璋

曹操

不必要勉强在赤壁开战，最初是想攻打江东和益州

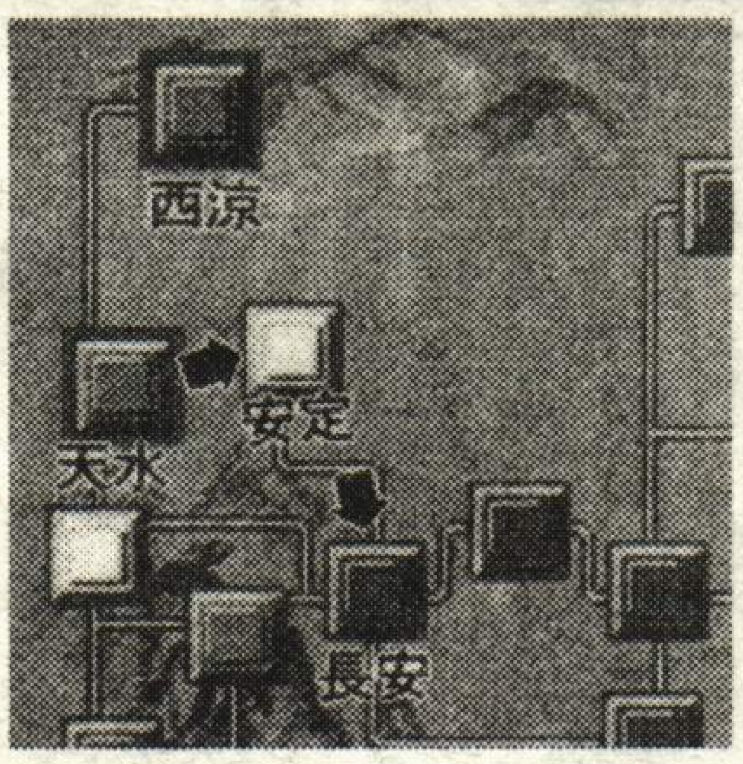
在荆州开战对曹军来说是得不偿失的，其上策是调动精锐部队，从东边进攻孙权，从西边攻打刘璋。最好在江陵和襄阳配置在北部活动的武将，只要兵力数量占优势，不一定要攻进去。与孙权、刘璋交战过程中，在荆州，刘备与4君主开始互相残杀，因此，要取荆州最好在他们互相削弱实力之后。





所有都市	鄴・洛陽・長安等18都市
総人口	4,949,000
平均民忠	70.1
金所有	26,100
兵糧所有	50,600
開発合計	7,804
商業合計	8,912
配下武将	司馬懿・許褚等71名
武将武力平均	57.6
武将知力平均	66.85
武将政治平均	62.3
総兵力	387,000

马腾



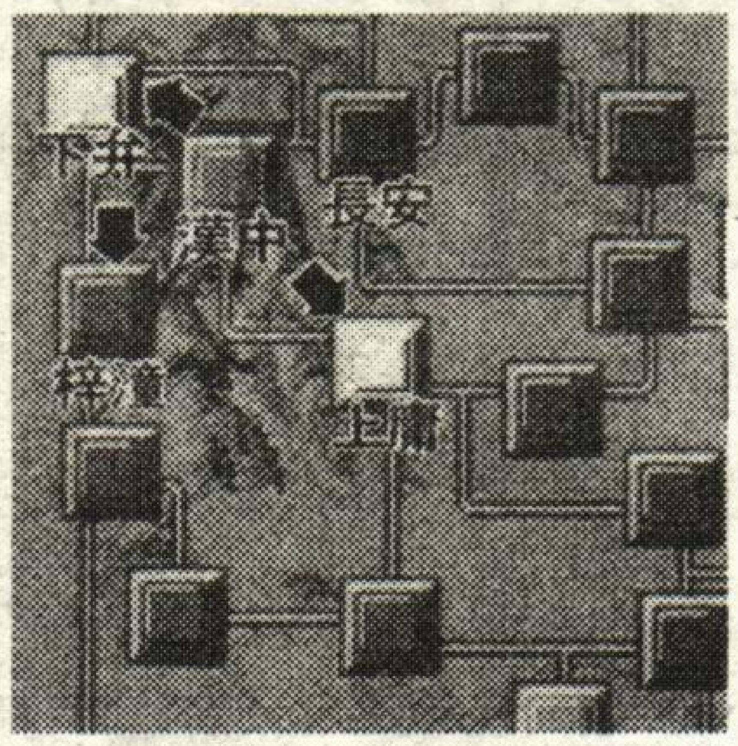


所有都市	西涼・天水
総人口	374,000
金所有	4,700
兵糧所有	23,000
開発合計	842
商業合計	510
配下武将	馬超・龐徳等12名
総兵力	92,000

政治洞察力高的手下不多，所以不能寄希望于内政。在两个城市征兵，将士兵集中于庞德、韩遂手下，鼓励操练，提高训练度，稳定将领。攻打长安的目标是10万大军。

张鲁





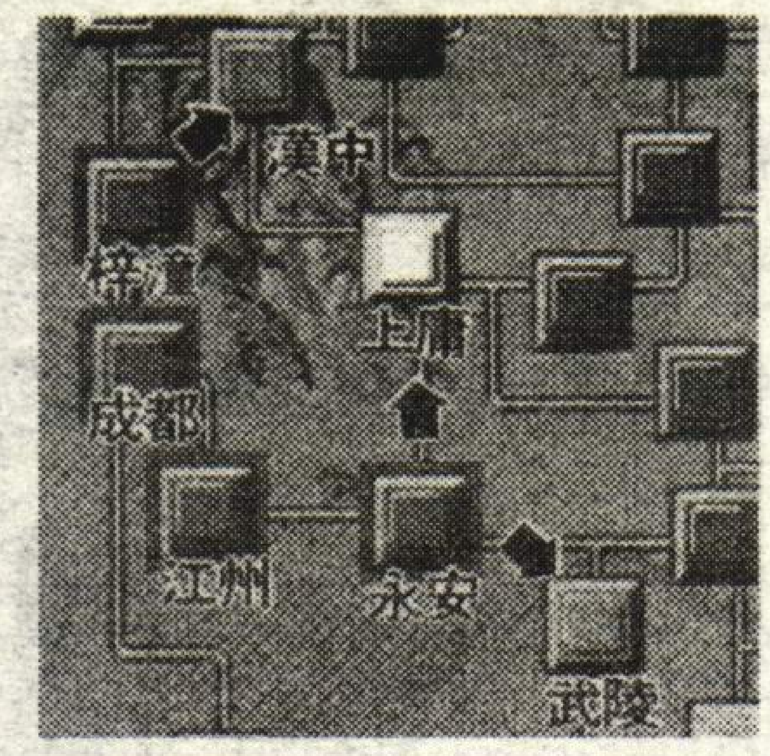
所有都市	漢中
総人口	269,000
金所有	4,100
兵糧所有	19,200
開発合計	236
商業合計	488
配下武将	張衛・閻圃・楊松
総兵力	48,500

看上去很容易攻打长安和梓潼，但会招来几个城市

的援军，所以，实际上很难。首先要增加武将，幸好，君主的能力很强，用人方面困难不大。打仗要在此后。

刘璋

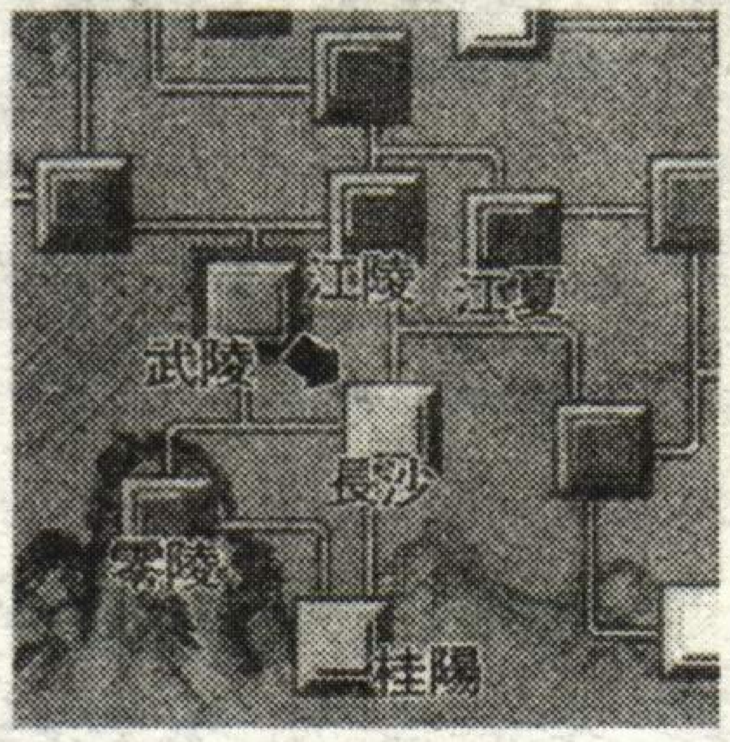




所有都市	梓潼・成都・永安・江州
総人口	1,121,000
金所有	14,200
兵糧所有	25,600
開発合計	1,670
商業合計	1,392
配下武将	李厳・法正等20名
総兵力	138,000

部下都很优秀。远离强势，可安心理政和选用人才。不过，部下是很容易成为其他势力登用的目标，所以，要多多进行奖赏。要注意其他势力的动向，攻打战后削弱的城市。

金旋



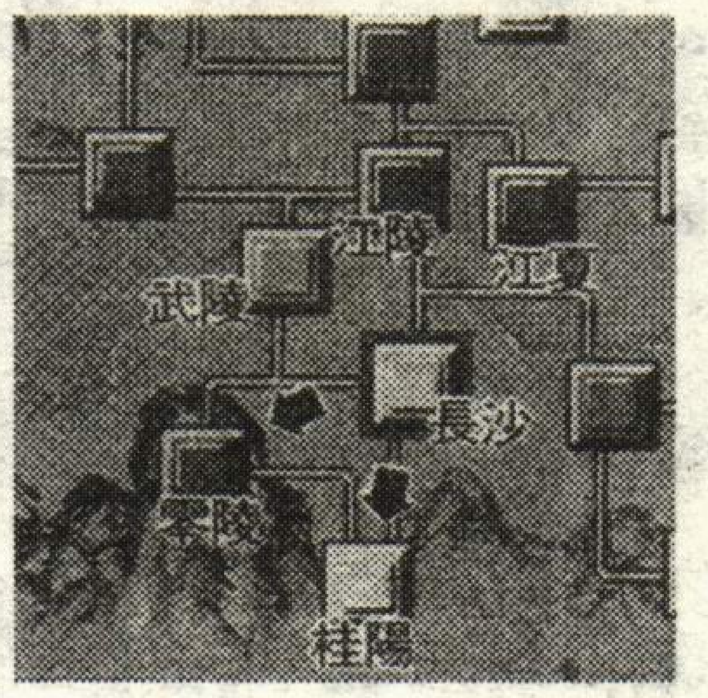


所有都市	武陵
総人口	130,000
金所有	5,200
兵糧所有	15,200
開発合計	264
商業合計	222
配下武将	鞏志
総兵力	24,000

国力、人才方面在4君主中是最低的，且相邻的城市很多，条件最坏。不过，与其他君主相比，曹操接受结盟的概率最大。若是能结盟，要一起攻战长沙。如能选用魏延，就有了优势。

韩玄

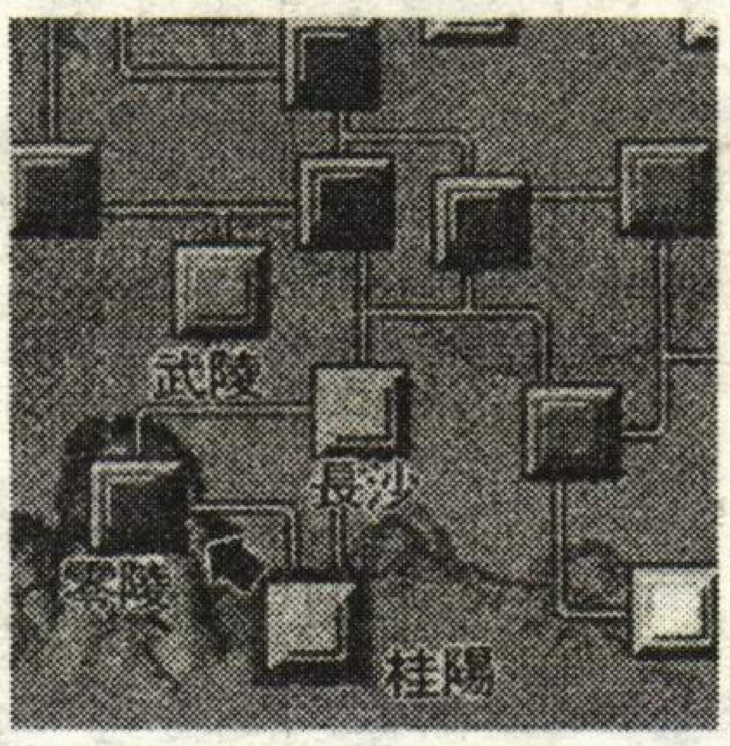




虽然拥有黄忠、魏延这样的良将，但与其他君主对立程度高，很容易成为攻击的目标。要提高魏延的忠诚度，增加兵力。攻占桂阳和零陵建立根据地。放弃长沙很可惜，但这个城市很危险。

所有都市	長沙
総人口	217,000
金所有	5,300
兵糧所有	15,100
開発合計	270
商業合計	614
配下武将	魏延・黄忠
総兵力	24,000

赵范



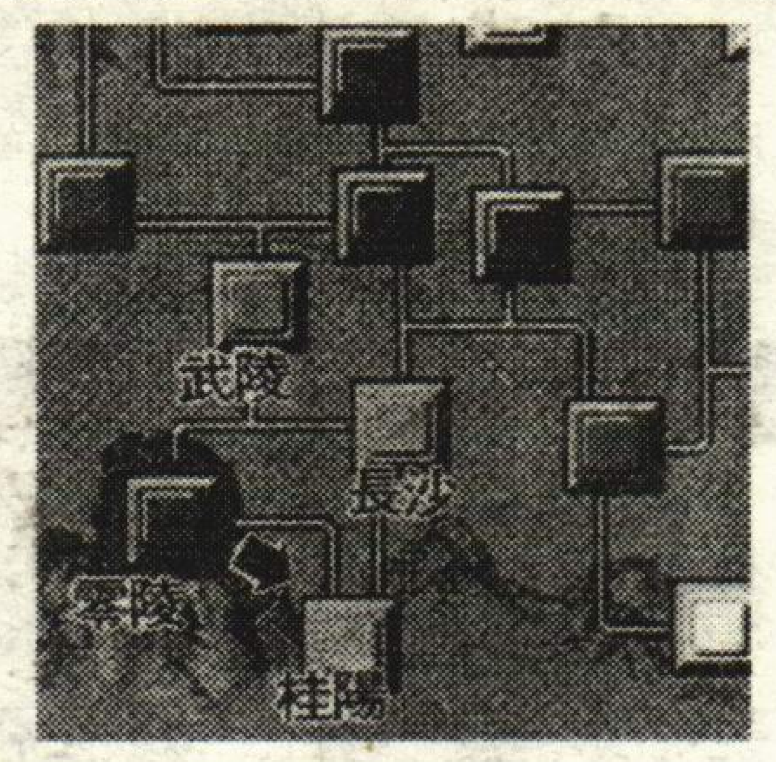


所有都市	桂陽
総人口	180,000
金所有	5,100
兵糧所有	15,300
開発合計	304
商業合計	172
配下武将	鮑隆
総兵力	24,000

弱小4君子中难得的一位政务型的君主。邻接城市少，如没有韩玄进攻的顾虑，可先强化政务。手下只有1名武将，所以，登用人才是当务之急，登用了擅长作战的武将后，再取零陵。

刘度





所有都市	零陵
総人口	219,000
金所有	5,000
兵糧所有	15,400
開発合計	276
商業合計	224
配下武将	邢道栄・劉賢
総兵力	24,000

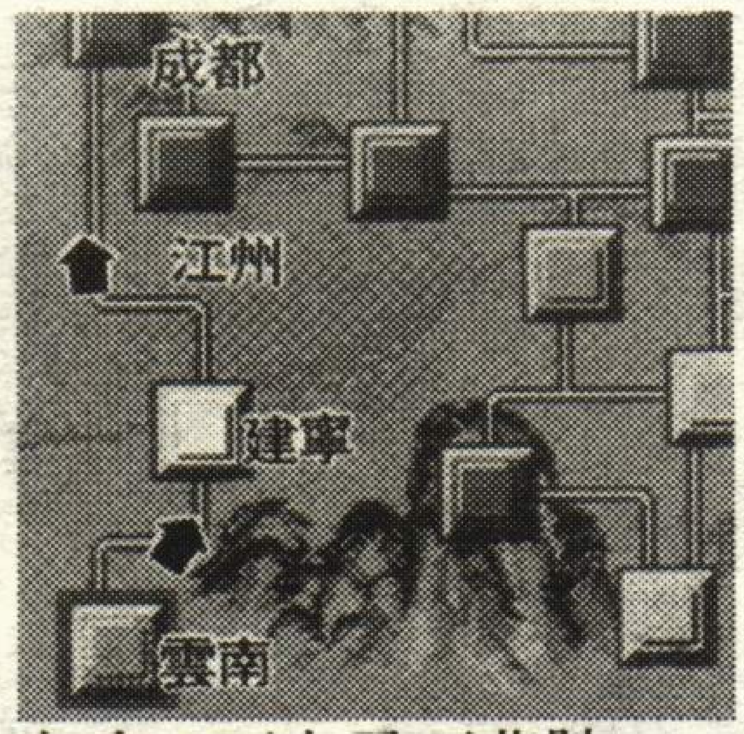
武陵最容易攻，但生产力很低，又与曹操等强势相邻，因此很危险。攻打桂阳难度稍大些。与赵范相比，人才多些，可良将只有1人，目标还是魏延。

孟获

所有都市	雲南
総人口	359,000
金所有	10,100
兵糧所有	20,600
開発合計	296
商業合計	398
配下武将	祝融夫人等7名
総兵力	62,000

手下无一人擅长内政、外交、谋略。要努力征兵、训练，要巡察，不使民众发生

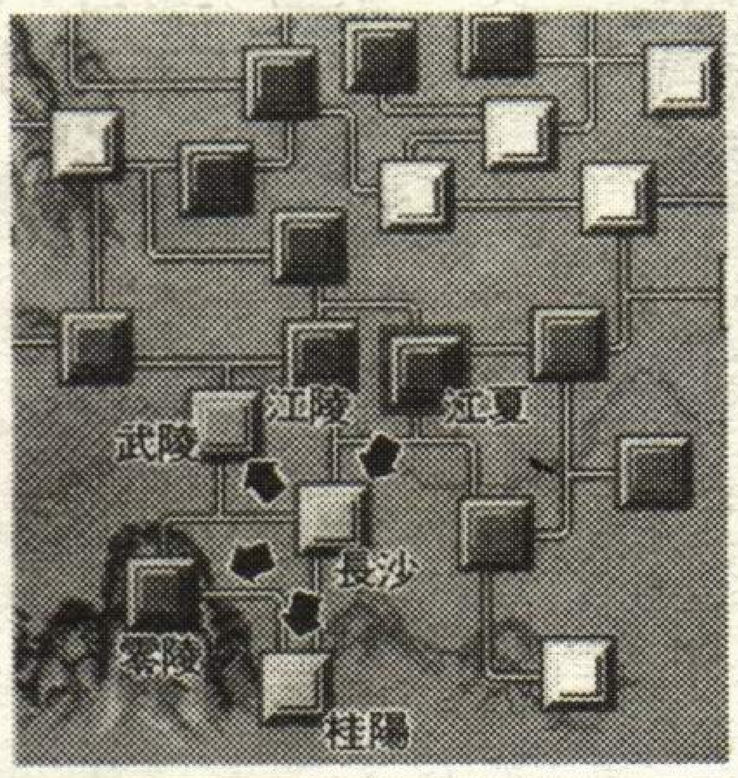




叛乱。训练度提高后，可调全部武将攻打成都，如有8万人马可获胜。

刘备

短时间内作出抉择，或取荆州，或灭亡



所有都市	江夏
総人口	158,000
平均民忠	76
金所有	4,500
兵糧所有	9,600
開発合計	476
商業合計	428
配下武将	諸葛亮・趙雲等21名
武将武力平均	63.09
武将知力平均	63.14
武将政治平均	55.59
総兵力	28,600



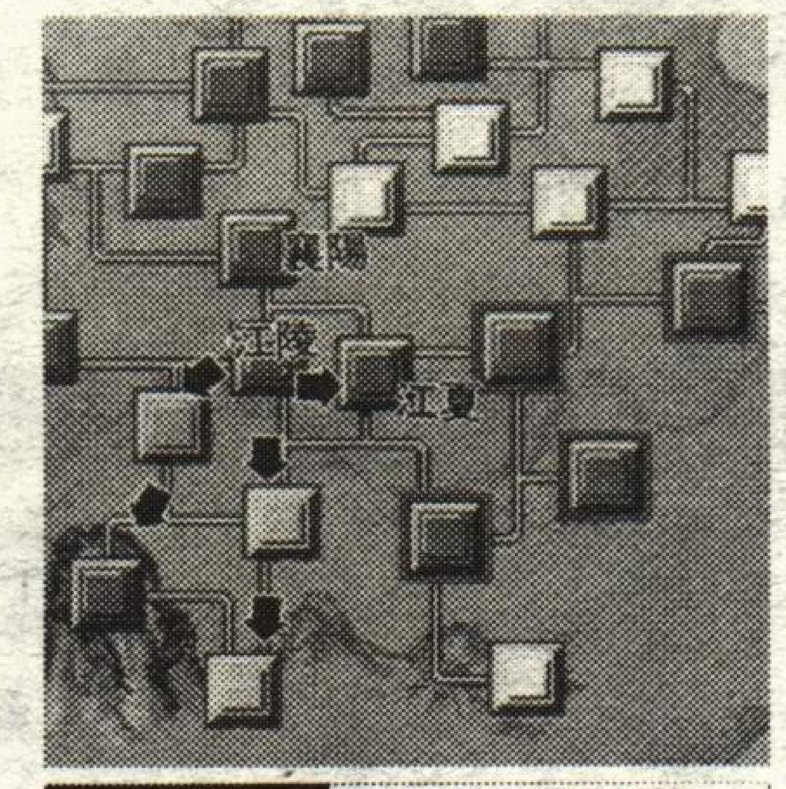
强大的曹操是个威胁，还有刘表旧部中忠诚度很低的武将的发难。能与孙权结盟可防备。为统一天下，在曹操进攻前，必须攻克南荆州，首先是韩玄，再就是黄忠、魏延，要一个一个打败他们。战斗中要尽量控制伤亡。如能吞并武陵、桂阳、零陵，可得到与曹操抗争的生产力。

孙权



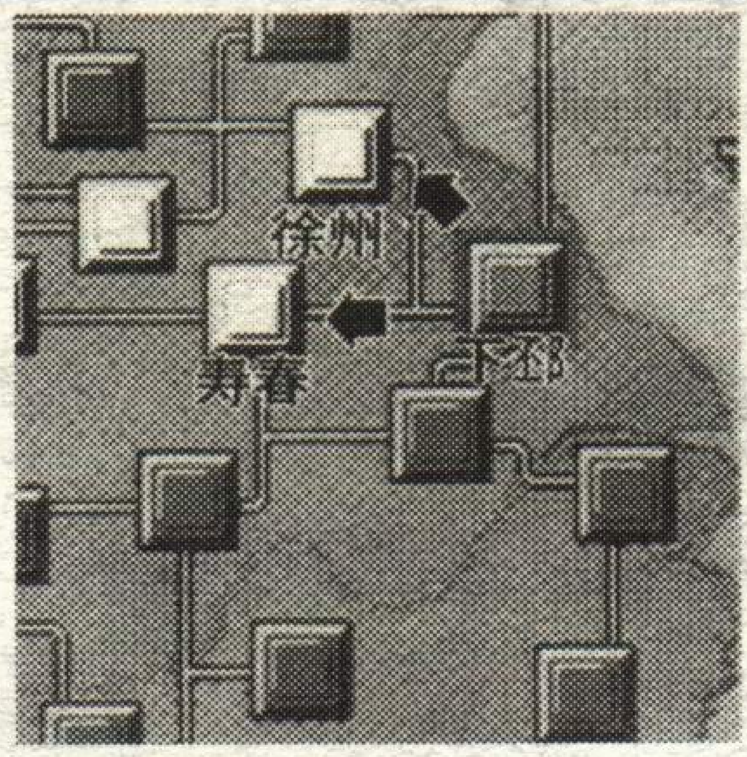
在魏军集结的荆州作战失利，先对付的应是刘备或曹操

首先要把不与敌人邻接的城市的兵力调往前线。是与曹操全面开战，还是回避，要作出重大决断。开战的话，要以南边的刘备为盾牌，向北边空区调兵攻曹操。北部有很多忠诚度很低的武将和太守，利用离间手段作敌出战会很有效。若是回避的话，把北部空区作为缓冲地，去攻取江夏和南荆州。将刘备和韩玄手下的良将挖过来。



所有都市	呉・建業・会稽等6都市
総人口	1,470,000
平均民忠	73.3
金所有	14,800
兵糧所有	25,400
開発合計	1,982
商業合計	2,902
配下武将	呂蒙・陸遜等43名
武将武力平均	61.02
武将知力平均	65.59
武将政治平均	60.18
総兵力	249,000

新君主和下邳



所有都市	下邳
総人口	188,000
金所有	約4,800
兵糧所有	約17,500
開発合計	702
商業合計	436
配下武将	9名
総兵力	約41,000



建宁和卢陵有卡死不得活动的危险性。所以，要从攻守两方面考虑，要把下邳作为领地。至少要与曹操或孙权结盟。根据新君主的相性，大方地送礼，结盟后再从援助中收回。

这中间有四君主的会谈，主要内容是要结成同盟一致对敌，但他们中间又有些矛盾。荆州南部纷争不止，诸葛亮认为，不如在4个月内，把这4个因争斗更弱的君主灭掉，作为入蜀的铺路石。







剧情六　三国鼎立（219 年 7 月）

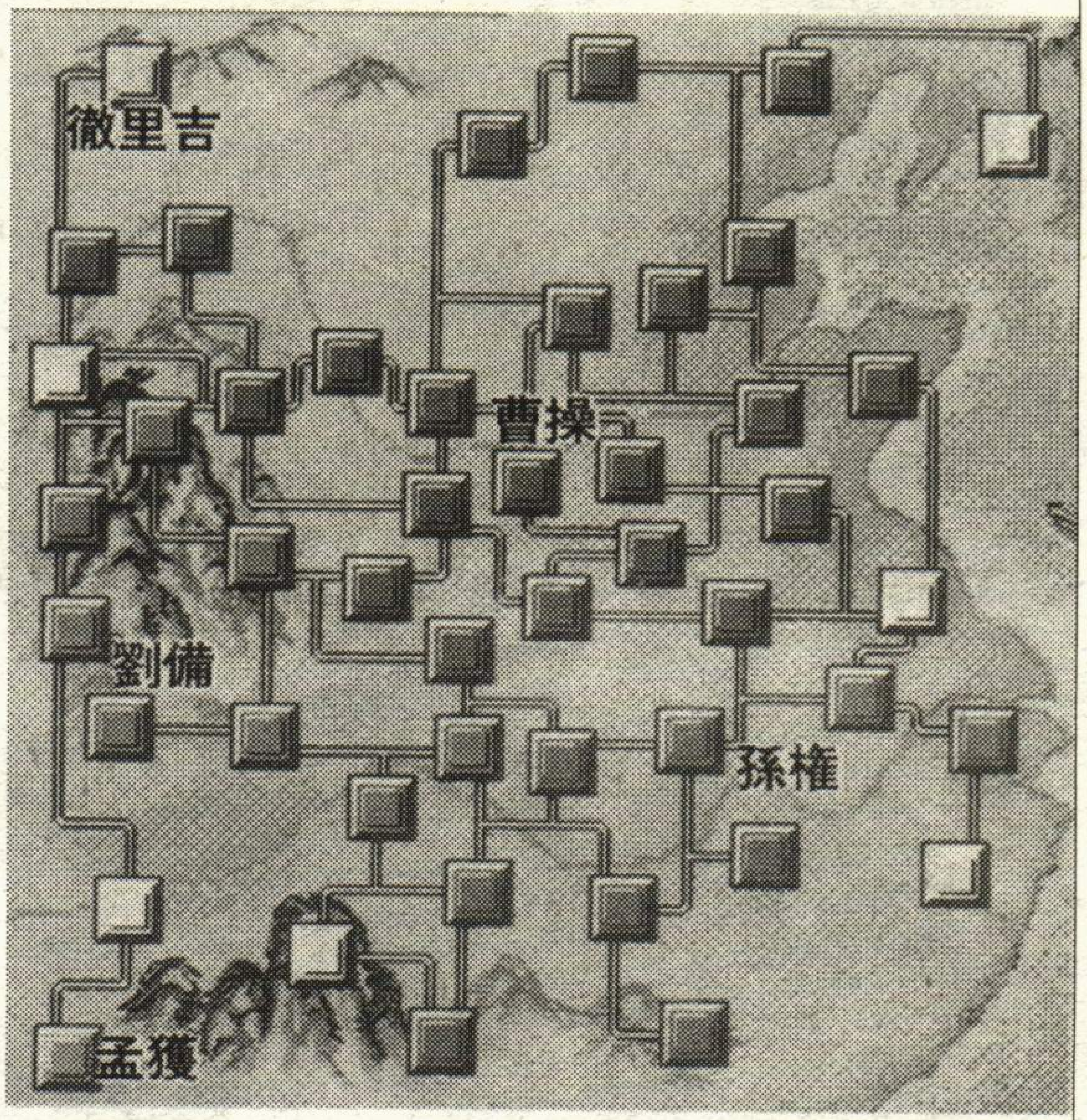
时代背景

赤壁之战因周瑜、诸葛亮的作用，使曹操大败。但曹操的势力还没有减弱。曹操作了魏公、魏王，稳住了自己在国内的地位。

另一方面，刘备从孙权那里借来的荆州养兵，益州的刘璋作为援军与汉中的张鲁交战，在新加盟的庞统的说服下，决定征服蜀地。激战中，庞统在落凤坡死去。刘备终于攻下了成都，刘璋被降伏。接着与巡视汉中的曹操交战。获胜后的刘备效仿汉高祖刘邦，自封汉中王。

此间，孙权下决心夺回借给刘备的荆州，但对付不了守将关羽。为此，秘密与曹操联手，逐步进行着攻打荆州的准备。

终于形成三国鼎立之势，而焦点在荆州。



选择君主

此剧情正值吕蒙、陆逊攻打关羽的前期，是刘备人生最辉煌的时期。将领比曹操多，兵力比孙权大。比起拥有很多城市的曹操，初级者还是选择刘备更容易些。

势力在这里可不考虑，此时，外交的重要性提高了。曹操与刘备的敌对度很高，因此，在外交方面，孙权占绝对优势。而且，他背后没有其他民族的君主，战略上的选择余地大。中级者选择孙权为宜。

高手选择的君主当然是孟获和彻里吉。孟获似乎军事上优势很大，但可数的 14 名武将中，政治力在 40 以上的一人没有，智力最高的为 67，谋略方面可想而知了。兵力和武将都不行的彻里吉自不待言，当然是超高手的选择。

在野武将

这一章中开始时，只有在野武将蒋义渠一人。但仔细搜索还有几人，其中有后来活跃在魏国的名将邓艾和不满司马氏专横而反叛的文钦等人。在以后还有一些年轻的武将，只有等待他们成年了。

鄧艾



武力	87	知力	94
政治	88	魅力	75
年齡	23	所在	襄陽

文欽



武力	83	知力	45
政治	36	魅力	42
年齡	20	所在	譙

其他势力武将

徐庶、姜维是义理坚定的武将，但与曹操相性不合，与刘备吻合，被选择的可能性大一些。徐庶可能是因年龄的关系，武力方面有些下降。

徐庶



武力	64	知力	97
政治	86	魅力	85
年齡	47	君主	曹操

姜維

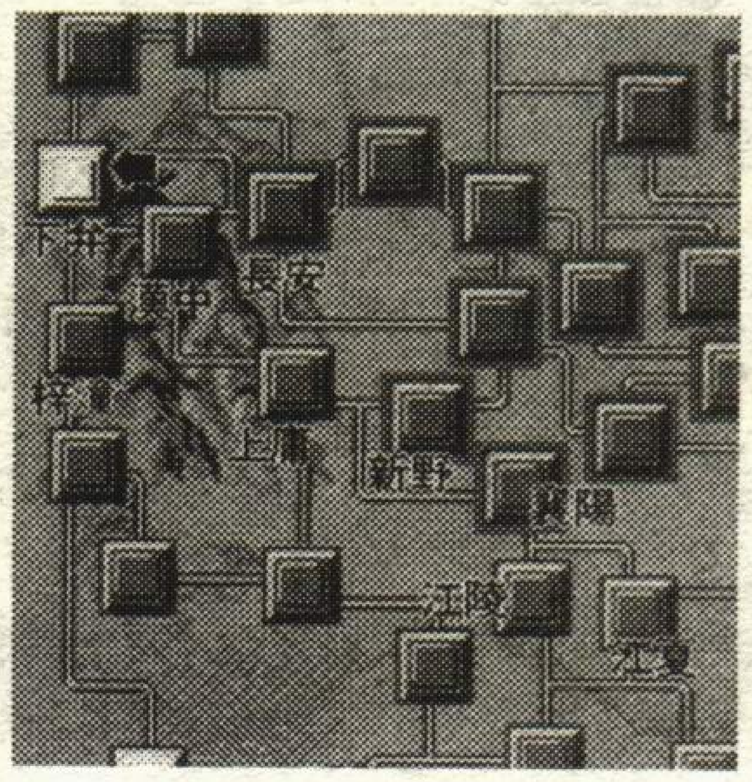


武力	93	知力	96
政治	81	魅力	87
年齡	18	君主	曹操

曹操

决心奋力攻击打垮吴、蜀 · ·





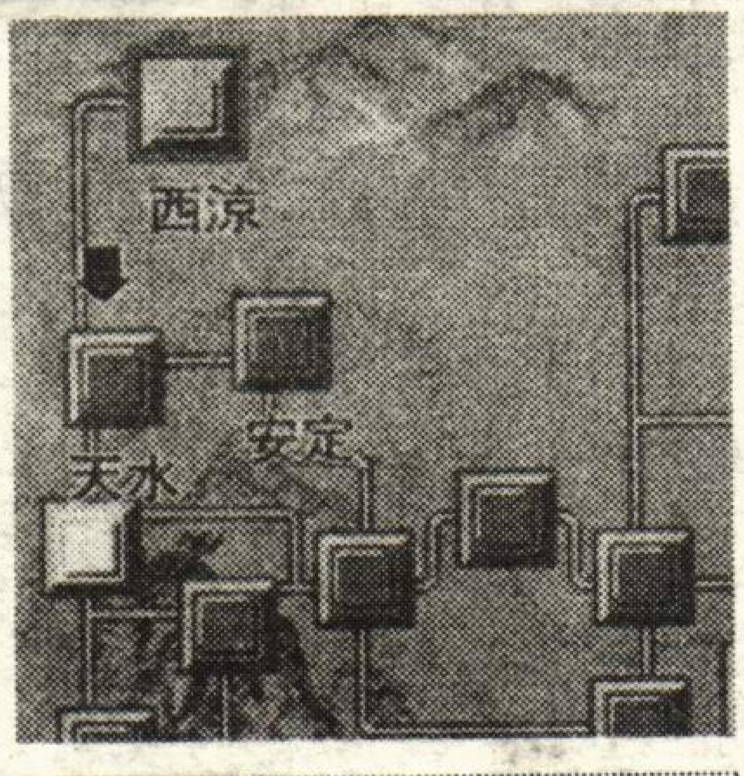
与孙权和刘备相比，每个城市的武将密

所有都市	鄴・洛陽・長安等22都市
総人口	6,042,000
平均民忠	73.9
金所有	40,800
兵糧所有	86,000
開発合計	10,182
商業合計	11,040
配下武将	司馬懿・徐晃等69名
武将武力平均	60.68
武将知力平均	65.54
武将政治平均	61.03
総兵力	539,000

度很低，要将后方的武将调到前方来。敌人进攻时有意退却，故意将几个城市交给敌人，敌人的兵力一分散，再反扑进攻。另一个战略是钱、粮很充足，尽量贿赂孟获，搅乱刘备的后方。

彻里吉

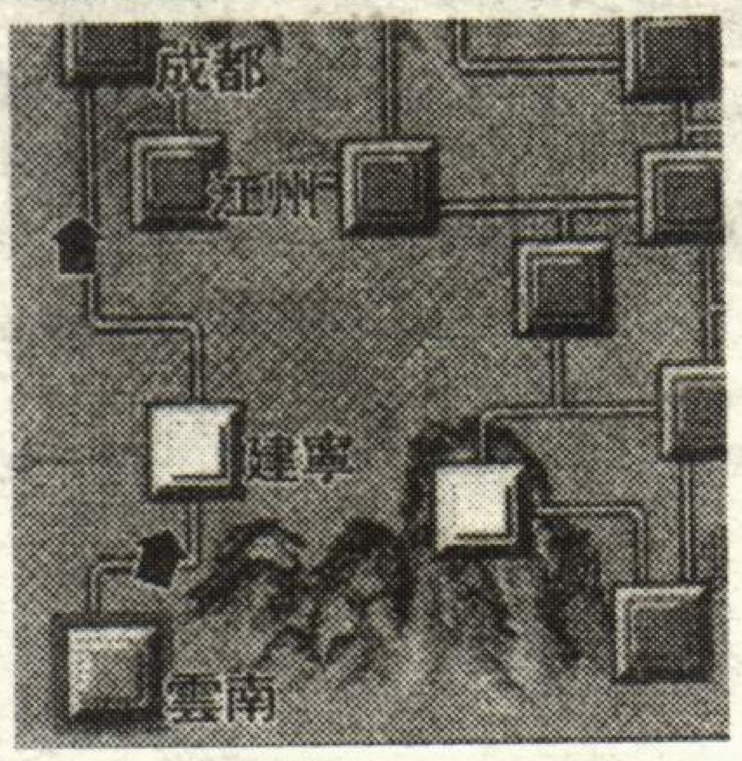




所有都市	西涼
総人口	271,000
金所有	10,200
兵糧所有	15,600
開発合計	512
商業合計	322
配下武将	雅丹・越吉等5名
総兵力	65,500

全力以赴也未能攻下天水，只有等待时机了。曹操开始攻打吴、蜀时是唯一的好机会。连智力最好的雅丹在计谋方面也是勉勉强强。

孟获



所有都市	雲南
総人口	368,000
金所有	9,200
兵糧所有	15,200
開発合計	366
商業合計	410
配下武将	祝融夫人等13名
総兵力	124,500

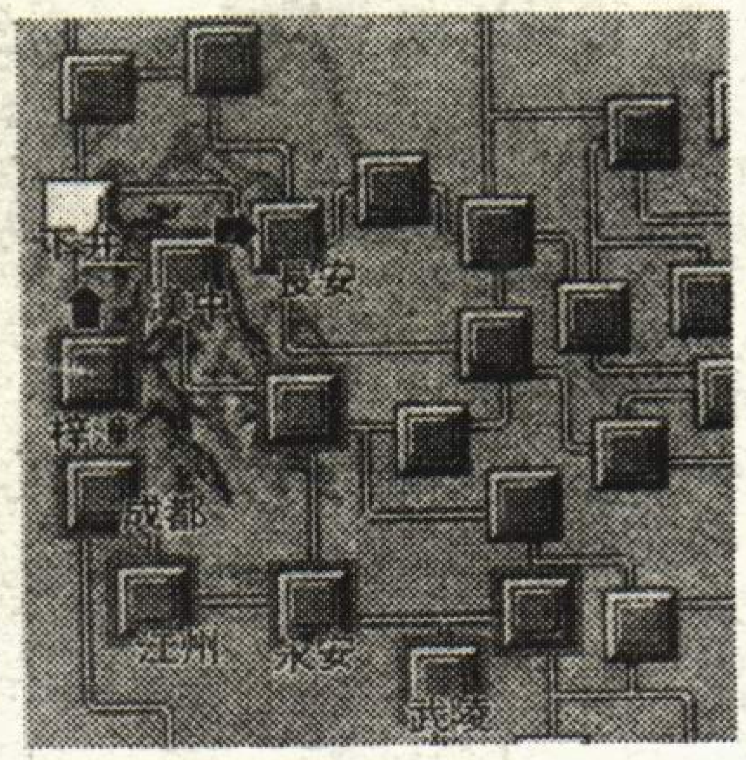


与剧情五中的刘璋不同。虽然已最大限度地调动了兵力，但还是很难攻下成都。要把建宁作为空区，避开与强势相邻。刘备与曹操一开始冲突，要等到后方武将调至前方后，再迅速进攻。

刘备

手下名将年龄有限，迅速与吴结盟，强行北伐



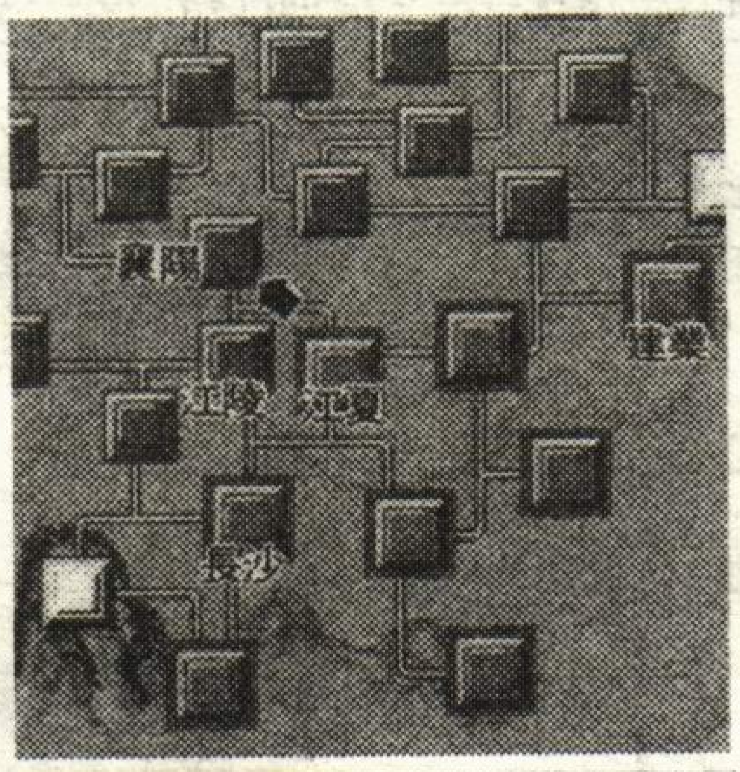


所有都市	成都・漢中・永安等8都市
総人口	2,088,000
平均民忠	77.7
金所有	13,200
兵糧所有	54,600
開発合計	3,236
商業合計	3,190
配下武将	諸葛亮・法正等74名
武将武力平均	59.67
武将知力平均	65.03
武将政治平均	58.69
総兵力	361,500

将武陵太守糜芳换为王甫。与孙权结盟，用计谋阻止孟获的行动。将赵云、黄忠、严颜等益州的诸将调往下弁，与汉中的魏延，梓潼的张飞和马超等一起，一举攻克长安。为削弱对方实力，将俘获的夏侯惇等斩首，夏侯渊等逃走也没关系。

孙权

与蜀结盟共同伐魏，夺取荆州





所有都市	呉・建業・廬江等9都市
総人口	2,130,000
平均民忠	76.4
金所有	25,200
兵糧所有	62,800
開発合計	3,370
商業合計	4,148
配下武将	陸遜・諸葛瑾等44名
武将武力平均	58.62
武将知力平均	64.58
武将政治平均	60.4
総兵力	305,000

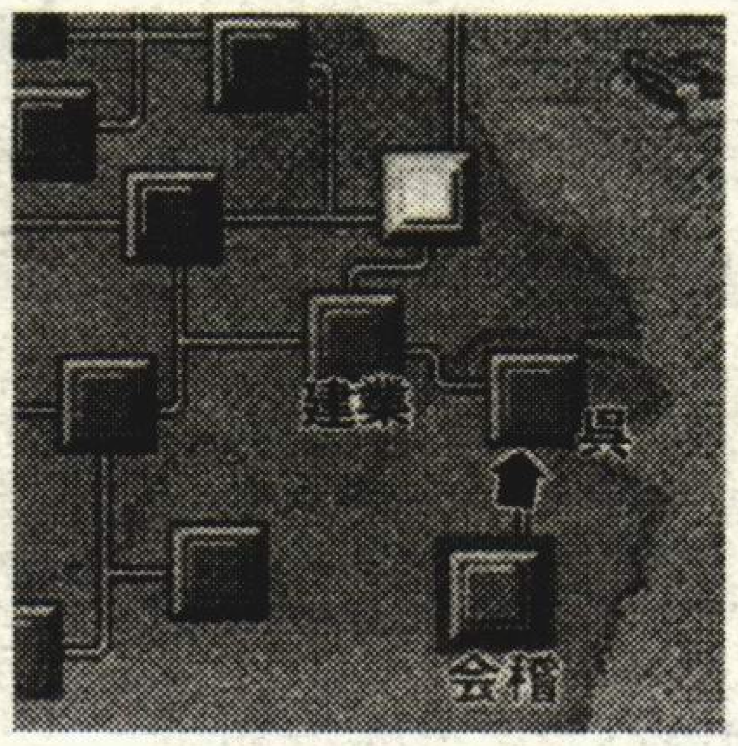
用江夏和长沙的军队一起攻打襄阳。不过，要事先与刘备结盟，以防襄阳战后，兵力刚刚消耗，刘备来袭。如能同意共同作战损失会很少，但诸葛亮会看穿其中的目的，还是自己攻打为好。建业也有相当的兵力，两方面参战若有利于魏的话，最好退守防卫。将吴和会稽的武将调守荆州。

新君主和会稽

所有都市	会稽
総人口	184,000
金所有	約8,100
兵糧所有	約25,000
開発合計	372
商業合計	466
配下武将	9名
総兵力	41,000

举兵出征最好相邻的城市少些。从生产力和敌人强弱看，会稽





比襄平好。吴的防守弱，但建业有大部队。所以，开战要谨慎。孙权与曹操开战，待兵力消耗后再攻吴。







剧情七　星落五丈原（234 年 9 月）

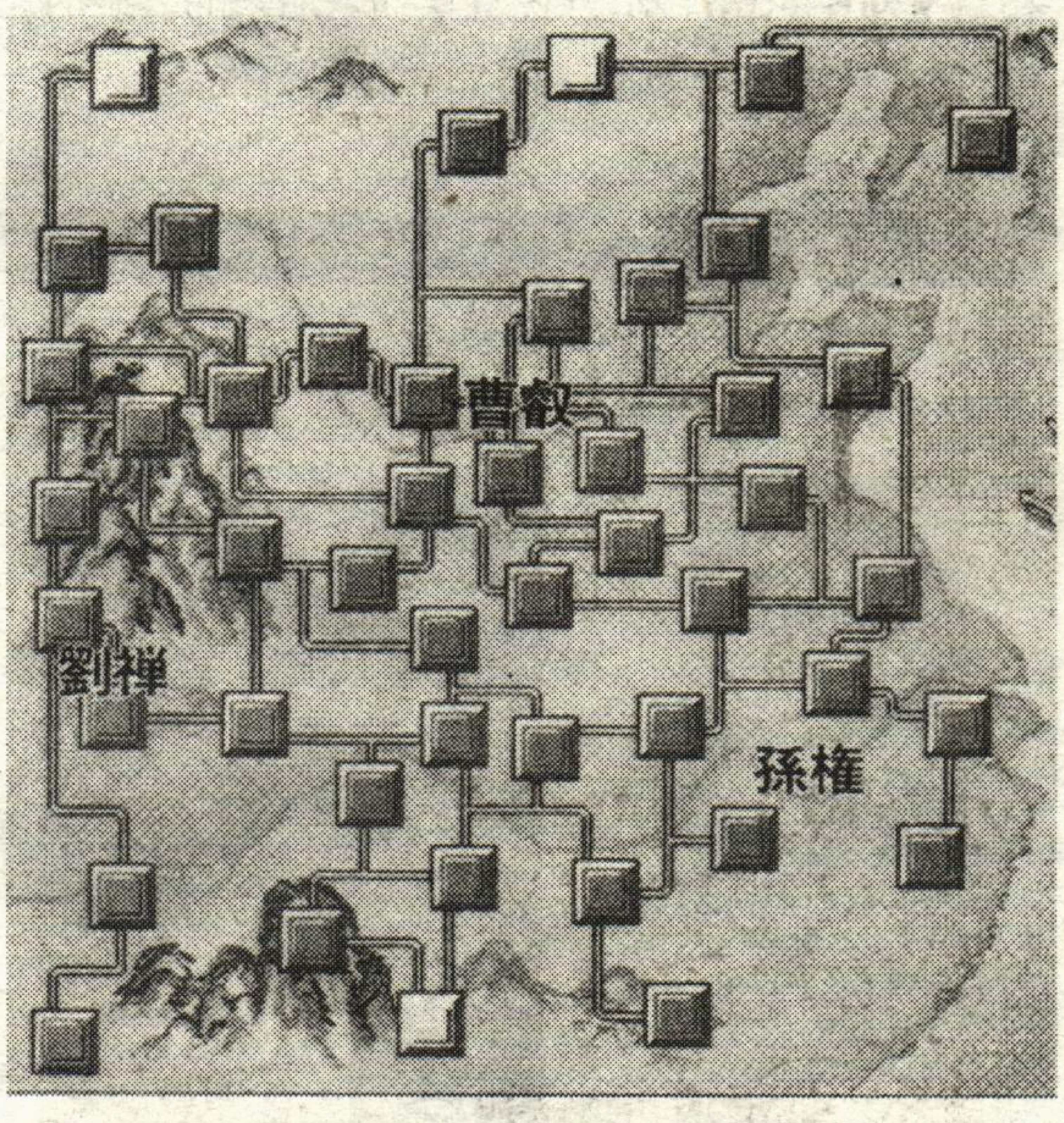
时代背景

关羽在吴和魏的夹击下阵亡。在魏国，曹操去世，继承人曹丕接受献帝的禅让登上王位。刘备作为汉王朝正统的继承人成为蜀汉皇帝。第二年，刘备不顾周围的反对，为报关羽之仇攻打吴，结果大败给夷陵的陆逊。刘备遭此打击后病倒，没能回到成都，将后事托付给刘禅和诸葛亮便去世了。

废除献帝的曹丕即位后仅 7 年也病逝了，在司马懿等人的辅佐下，其子曹睿继位。两年后孙权登上吴国帝位。

受刘备之托的诸葛亮五次强行北伐，234 年秋，最终在五丈原去世。

随着主要人物的相继去世。《三国志演义》也进入了尾声。



选择君主

建国功臣大半都已去世，人才资源明显减少。有任何能力的武将都被视为宝贝。魏国是人才比较丰富的势力，但被长长的战线抵消了。年轻有为的人才，吴和蜀也不少，最后还可发挥作用。曹睿声望很高，魏国的优势还在，所以，初级者最好还是选择曹睿为宜。

吴国仍掌握着外交上的主动权，其主孙权的能力也远比其他两君主高。中级者充分运用这些有利条件在吴国游戏吧。

高手务必向武力为7的刘禅挑战。该君主在试图复兴汉业。

攻略的关键掌握在各国的谋士司马懿、陆逊、姜维手中，如何利用他们将决定你的胜负。

在野武将

此时，在野武将一个都没有了。仔细搜索发现的也只有司马徽、许子将等特殊武将。各地都把焦点对准了未成年的武将。羊

羊祜



武力 83 知力 82
政治 80 魅力 86
登場年 240以后

鍾会



武力 62 知力 96
政治 83 魅力 81
登場年 242以后

祜、钟会即使在魏国也是屈指可数的名将。不过，与羊祜相比，钟会是很不义理的武将，若发现他的出现，要马上选择他。

其他势力武将



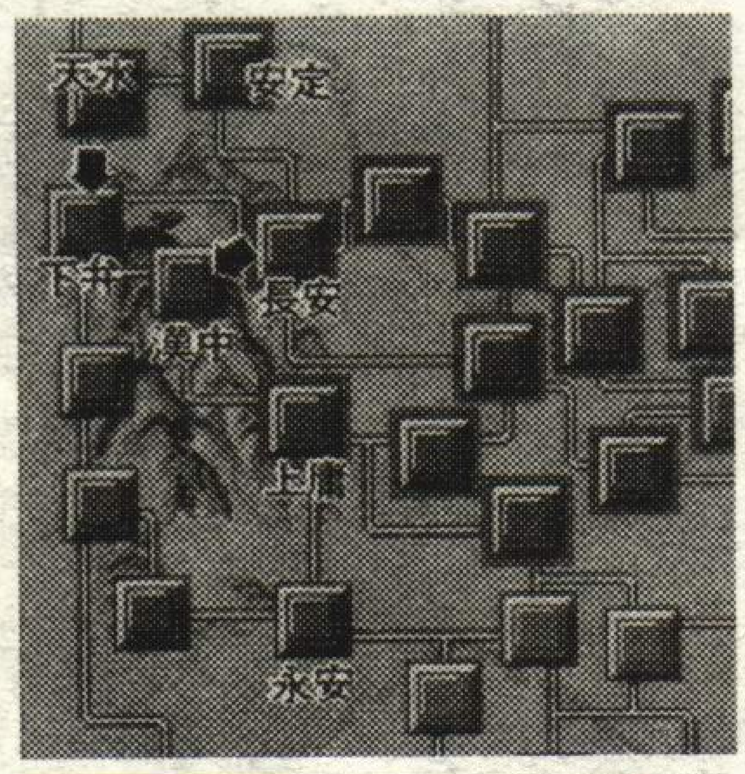
武力	60	知力	71	武力	90	知力	67
政治	79	魅力	46	政治	72	魅力	77
年齢	52	君主	劉禅	年齢	33	君主	曹叡

忠诚度低的武将非常少。几乎所有的武将都在原来的君主手下，所以，也没有相性差的武将。杨仪虽然忠诚度最低，但他和君主刘禅的相性却很好。夏侯霸是后来的姜维的左膀右臂，但他与姜维的相性也不是最好的。

曹睿

拥有在人才、兵力、将领、经济实力所有方面都是最强大的魏国





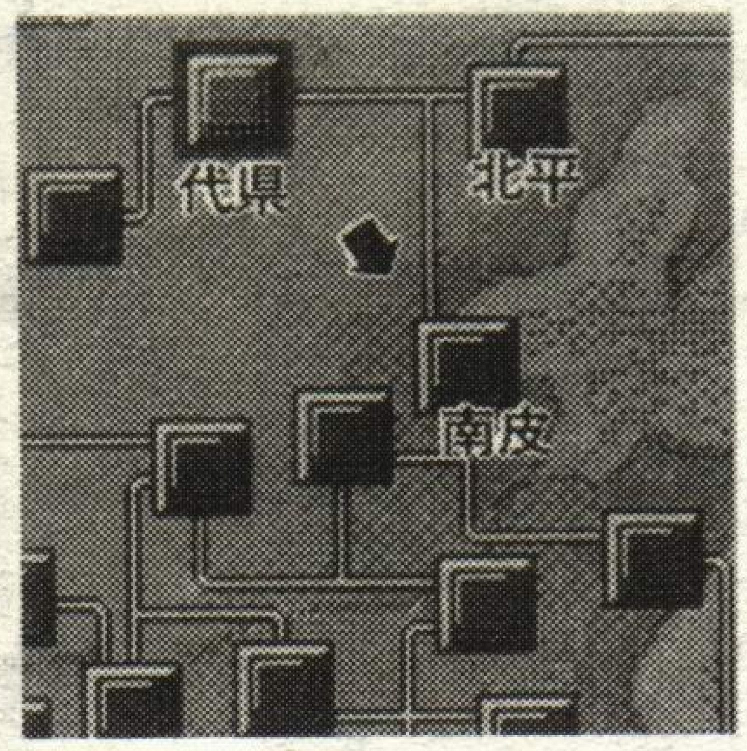
所有都市	鄴・洛陽・襄陽等23都市
総人口	6,820,000
平均民忠	78.8
金所有	51,100
兵糧所有	98,200
開発合計	12,002
商業合計	11,980
配下武将	鄧艾・王濬等68名
武将武力平均	61.51
武将知力平均	61.91
武将政治平均	58.02
総兵力	583,500

财力、军粮、兵力为吴、蜀之和，正面攻击大概问题不大。要注意敌人的计谋。襄平太守公孙渊要换掉。指令执行次数富余的话，要赶在敌人之前先下手，如实施煽动之前先巡察，作敌之前先奖赏的策略。要迅速控制代县和西凉，收入即可保证。进攻前，要将司马懿、邓艾、王浚等调到最前线的城市。不要忘记后方的支援。

新君主和代县

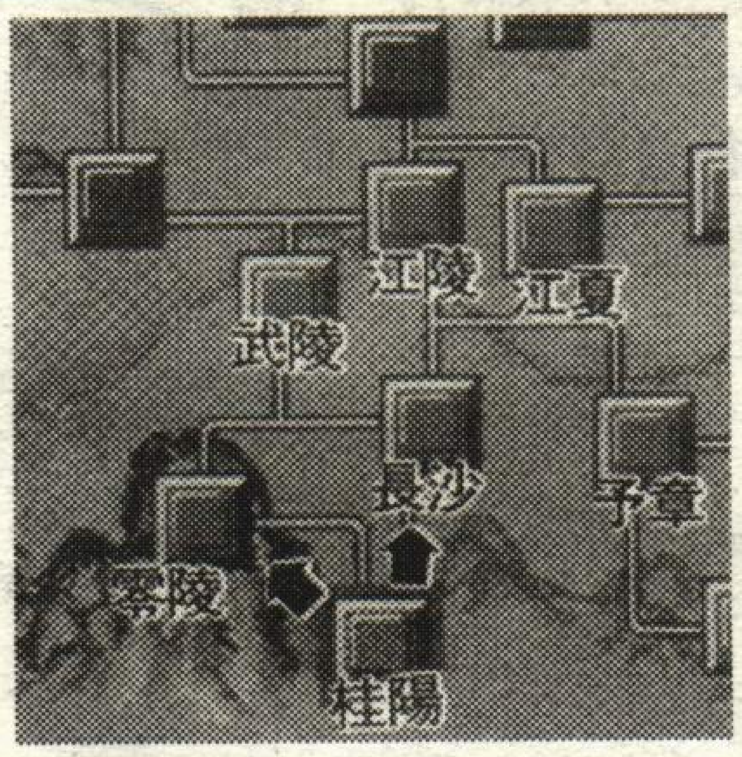


所有都市	代県
総人口	229,000
金所有	約5,000
兵糧所有	約16,500
開発合計	238
商業合計	278
配下武将	9名
総兵力	約39,800



襄平太守公孙渊煽动反叛，趁机进攻南皮。出兵的武将要形成机动性最强的阵形，援军到来前要占领所有空城。杀掉不能利用的俘虏。推迟对北平的进攻。

新君主和桂阳





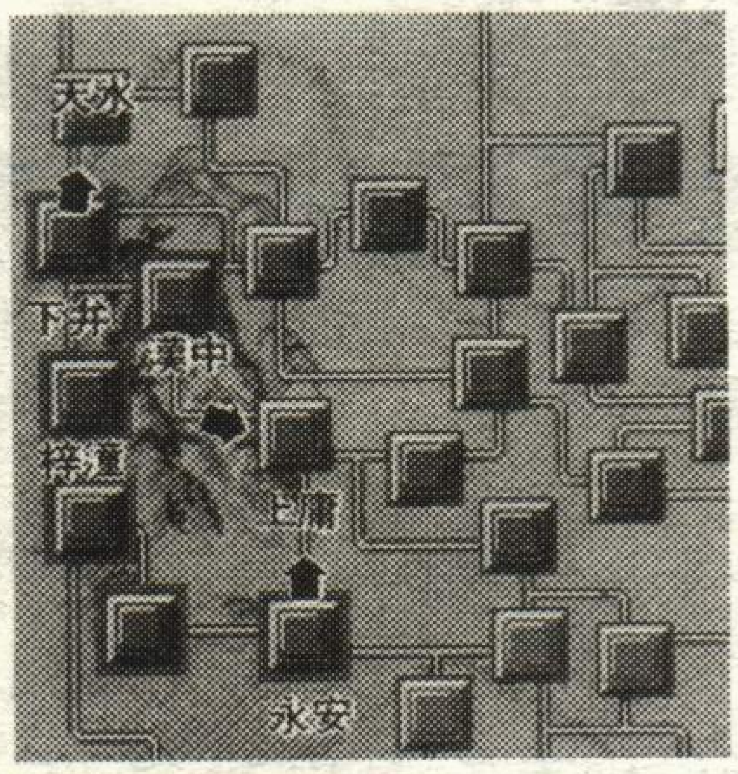
所有都市	桂陽
総人口	199,000
金所有	約5,000
兵糧所有	約13,000
開発合計	380
商業合計	248
配下武将	9名
総兵力	約41,000

武陵和长沙的兵力虽不多，但有援军，所以，不宜马上进攻。要扩充军备，等待时机，孙权大军多为高龄武将，数量也是3君主中最少的，因此，一定会出现最薄弱的城市。

刘禅

蜀国失去诸葛亮和五虎将，北伐目标指向天水和上庸





所有都市	成都・漢中・雲南等8都市
総人口	2,345,000
平均民忠	77.2
金所有	19,400
兵糧所有	40,600
開発合計	3,540
商業合計	3,316
配下武将	姜維・関索等47名
武将武力平均	56.58
武将知力平均	61.27
武将政治平均	57.75
総兵力	287,000

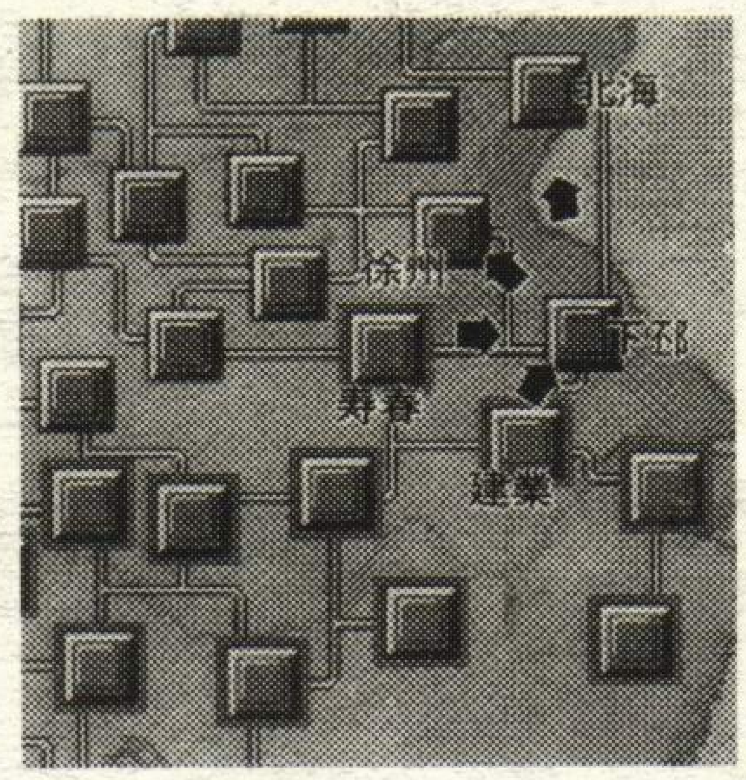
指令执行次数有限，要有效地发布命令。面对曹睿的威胁，必须与孙权结盟。但荆州孙权的武将不多，共同作战也难取胜。必须下决心单独攻魏。将孟获、孟优、祝融夫人等调到前线。进攻的目标要放在占领后易守的城市上。首

先是天水，如果孙权攻下邳，魏军东移，再攻上庸。

孙权

吴国失去周瑜、鲁肃、吕蒙，孙权活着能得天下吗





所有都市	建業・呉・寿春等:3都市
総人口	3,299,000
平均民忠	79.7
金所有	30,600
兵糧所有	95,400
開発合計	5,002
商業合計	6,516
配下武将	陸遜・諸葛瑾等34名
武将武力平均	52.46
武将知力平均	68.63
武将政治平均	65.17
総兵力	336,000

时常为自己拥有强手而欣慰的孙权，在这一章中，部下的数量和质量都一落千丈。也许孙权要亲临指挥了。要把荆州的将领调往东部战线。所以最好与刘禅结盟。不要期望共同作战，为了确保安全，要果断行事。首先要进攻下邳，但其后将战线细长地拉开是很危险的。进攻时，要尽可能地多派援军，要以同心圆的形式范围扩大领土。

新君主和西凉



所有都市	西涼
総人口	301,000
金所有	約4,800
兵糧所有	約16,500
開発合計	542
商業合計	368
配下武将	9名
総兵力	約41,000



最终的新君主必胜法，所记录的武将全是年轻的，也有少年。一味撤守，等待他国的将领相继死去，随后内政值提高，光是预备兵力即可夺取敌人城市。

第二章　经世济民论

一.提高声望

声望与指令次数的关系

每个君主都具有一定的声望。声望有多高，就会有相应的指令执行次数(表1)。当君主要扩张领土时，就要扩大兵力，增加部下将领，也就要增加指令执行次数。那么，怎样才能增加呢？必须提高声望。

表1

名声	指令执行次数
0～399	3回
400～599	4回
600～699	5回
700～799	6回
800～899	7回
900～999	9回

民众忠诚度与声望

提高声望最简单的方法就是利用特殊指令"巡察"，去接触民众。巡察的内容很多，可参考表2。

使用频率最高的是发放粮食和治服盗贼。发放粮食5万，忠诚度会非常高，城市的收入效益也明显提高，但声望提高不大。治服盗贼忠诚度提高不太大，但声望却会大振。

评定与声望

光凭"巡察"还不能完全提高声望，再次提高声望的方法是每年1月召开"评定"会。如果任命了评定的6种任务中，担当4种任务的将领，评定会就会召开，此时，确定一年内的目标，如果达到了，一次便可提高声望30—50左右，如果达不到，就会进一步下降。

表2

情节	对策		民忠诚度	名声	效果
祭典	中止		－10	－5	军粮随整个城市的开发力增加
	参加		＋5～10	±0	执行武将的经验值+50
民众诉说贫穷之苦	给钱		＋4～12	＋5	所有实施的武将的经验值增加75%
	发放粮食		＋4～12	＋5	所有实施的武将的经验值增加75%
	鼓励		－6～＋6	－5～0	民忠。名声或提高、或下降（50%的概率）
	治水		＋1～3	＋2	治水度+5～9
出现山贼、强盗	对话	成功	－1～3	－8～12	执行武将的经验值+25
		失败	－1～3	－8～12	成功、失败的概率取决于实施武将的武力
	治服	成功	＋1～3	＋8～12	执行武将的名声和经验值上升，士兵数量减少
		失败	＋1～3	＋8～12	执行武将的经验值上升，士兵数量减少
	付钱	成功	＋1～3	＋1～5	
		失败	－5～7	－10～14	
	什么也没有		－5～9	－15～19	
义勇军	接受		＋3～7	±0	义勇军的人数根据名声增减
	拒绝	钱	＋1～3	±0	得到义勇军的替代金（30%的概率）
		粮	＋1～3	±0	得到义勇军的替代粮（30%的概率）
		愤怒	－3～7	±0	离开（40%的概率）
民众需要钱和粮	要钱		－8～＋100	－8～＋8	根据城市的人口和民忠，发放量少时，名声和民忠反而会下降，所以，发放量要大
	要粮		－8～＋100	－8～＋8	
	什么都没有		－5～9	－10～14	
民众的流言	不发放钱粮		－3～6	±0	对民众中的流言，有时有发放的选择，有时没有。上升的程度随人口和发放量变化
	发放钱粮		＋0～100	±0	

情节与声望

偶而发生的一些事情，适当地应付也能提高声望。

(1) 献帝的情节

献帝的情节有4种：追讨令、奉纳、调停、下赐。

追讨令　接受献帝下达的追讨令，将领、士兵的士气高涨。如拒绝，声望下降30，追讨成功上升100。追讨对象的条件（被追讨君主的情况）A.拥有洛阳；B.此外最低还拥有2个城市；C.声望不足200。符合此条件的君主要注意。

奉纳　拥有黄金8000以上时发生。接受上缴，声望提高20—60，忠诚度也提高，不接受则下降。

调停　为了得到调停的命令，必须通过声望400以上的条件。接受调停，声望提高10—30，拒绝则下降。

下赐　声望在400以上，拥有黄金不足5000时，很少发生。接受黄金增加，拒绝声望提高20—40。

(2) 占卜情节

在野将领管辂、许子将、紫虚中的任何一位拜访某城，为君主看相占卜，若为吉，声望提高30—50，若为凶，则下降。

(3) 恶梦情节

看到"恶梦"不要害怕，像梦中看到的那样去做，就不会被民众瞧不起。

(4) 禅让情节

声望在400以上，没有血缘关系的君主一死，就会禅让给与该君主相性相近、敌对性低、声望在600以上的君主。

二.靠内政增加收入

内政官的作用

内政系统极为简单且有效。即每月实施1次内政，1个城市的月金是100。有内政官的城市就可达到此效果。当然，在该城市的武将能力总合越高，效果也越高。

内政的要点

(1) 武将能力总合值越高，上升的程度越高；

(2) 能力总合值相同，最好要人数少；

(3) 基础值少的上升的程度高；

(4) 民意不满60的城市，内政效果减半；

(5) 民意60以上的城市，内政效果达3倍。

(6) 执政要求：

内政内容	需要能力
开发	政治力
治水	智力
商业	魅力
防御	武力

评定中的内政目标

在评定时若选择了"将某城市的开发提高150的目标"时，具体地该把几人、具有怎样程度的政治能力的内政官送到该城市呢?一般来说，"政治"60左右的武将，8人1次"内政"可使"开发"提高15左右，一年下来，提高150问题不大。

"开发"、"商业"的上限各城市不等；"治水"最高值100；"防御"最高值999。要经常掌握目前数据与最高值的差距。

同样的"开发"、"商业"值，若人口多，收入便可增加。现给出各章中人口多的前5个城市（表3)。

通过不同的内政，"开发"、"商业"的数值会上升，但各城市的上限点不同。现给出上限点高的30个城市（表4)。

表3

		都市	人口
剧情1	1	洛陽	707000
	2	襄陽	420000
	3	南皮	396000
	4	平原	352000
	5	雲南	311000
剧情2	1	洛陽	726000
	2	襄陽	428000
	3	南皮	403000
	4	平原	360000
	5	雲南	323000
剧情3	1	長安	470000
	2	襄陽	446000
	3	南皮	422000
	4	洛陽	361000
	5	平原	355000
剧情4	1	襄陽	480000
	2	長安	477000
	3	南皮	416000
	4	洛陽	404000
	5	許昌	352000

		都市	人口
剧情5	1	襄陽	510000
	2	長安	479000
	3	許昌	467000
	4	洛陽	467000
	5	南皮	429000
剧情6	1	許昌	555000
	2	洛陽	545000
	3	襄陽	486000
	4	長安	486000
	5	南皮	444000
剧情7	1	洛陽	778000
	2	許昌	616000
	3	襄陽	515000
	4	長安	501000
	5	南皮	487000

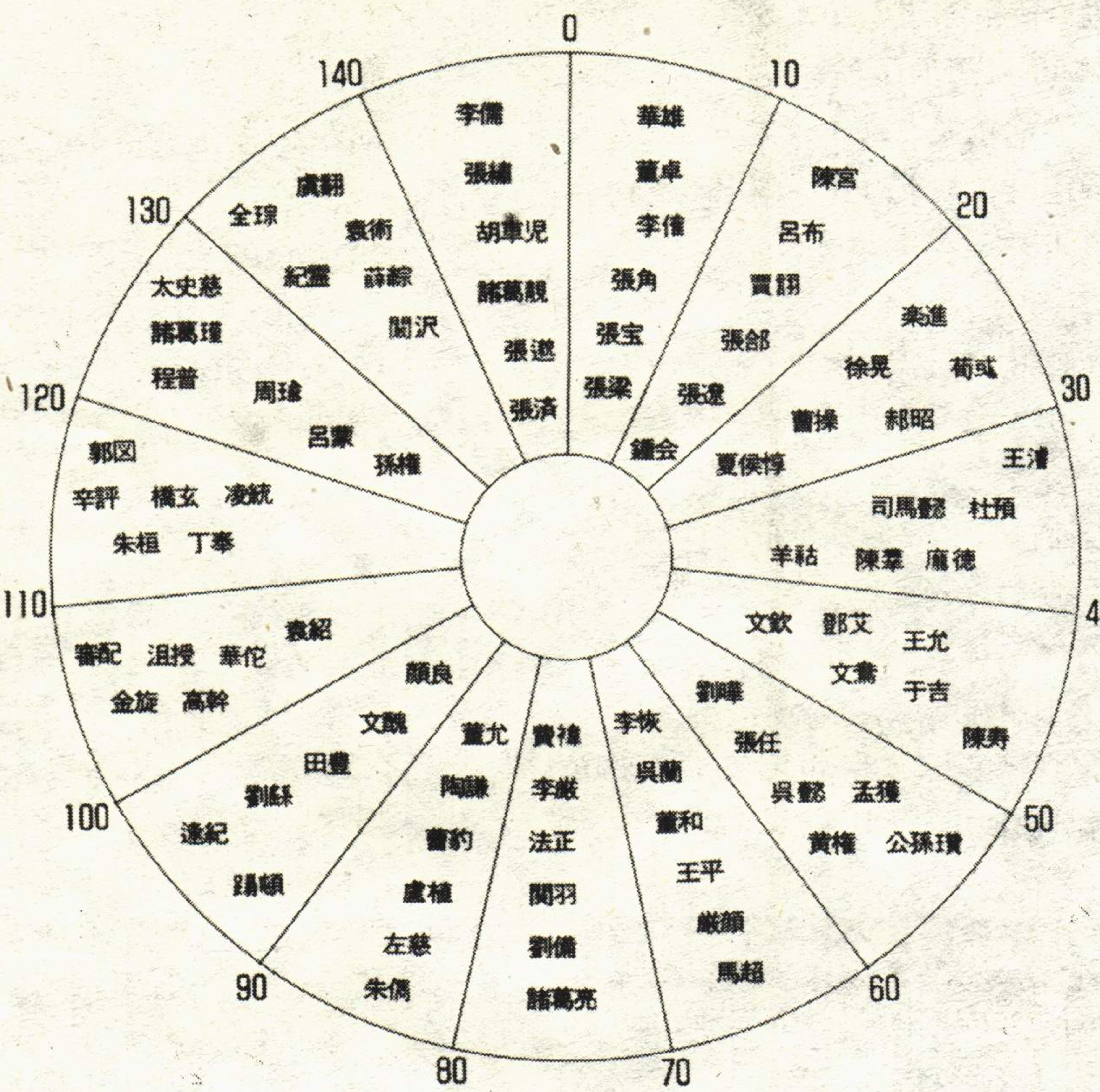
表4

	都市	開発		都市	商業
1	成都	960	1	洛陽	990
2	下邳	930	2	長安	960
3	汝南	910	3	許昌	950
4	平原	900	4	鄴	940
5	陳留	870	5	襄陽	910
6	徐州	860	6	建業	900
7	襄陽	840	7	長沙	890
8	新野	830	8	寿春	880
9	許昌	820	9	南皮	870
10	上庸	800	10	宛	850
11	呉	780	11	江陵	840
12	宛	770	12	譙	820
13	北海	760	13	予章	800
14	晋陽	740	14	廬江	780
15	西涼	730	15	漢中	760
16	江夏	720	16	永安	750
17	弘農	710	17	濮陽	740
18	鄴	690	18	徐州	720
19	桂陽	680	19	成都	710
20	江州	670	20	江夏	700
21	永安	660	21	平原	690
22	襄平	650	22	会稽	680
23	安定	640	23	汝南	670
24	雲南	620	24	陳留	650
25	建業	610	25	呉	640
26	南皮	600	26	下邳	630
27	廬陵	590	27	弘農	620
28	建寧	580	28	雲南	600
29	武陵	570	29	下弁	590
30	天水	550	30	新野	570

三.要汇集人才

无论是内政，还是军事，若没有相应的合适的人才，其效果将有天壤之别。在在野的武将中有许多文

表 5　　⊙主要武将相性



武双全的武将, 要登用他们来担当人事重任。在人事指令中有"登用"(录用) 和"搜索"(寻找) 两个指令。此外, 还有可以说是一举两得的"人才登用术", 即"作敌"(树敌) 和"修行"两个指令。

与"登用"关系最深的是武将的相性。要选择与君主相性相符的武将才行。现给出主要武将的相性 (表 5)。

当其他君主手下武将被你"登用"成功, 武将虽然到手, 但他手下的士兵却得不到。此时, 就要利用计谋指令"作敌"将邻国势力的武将"作敌"成功后, 马上就会开战, 作敌武将一出兵, 手下的士兵便可收入自己营中。

四. 灵活运用特殊指令

有了人才, 不使用等于白搭。因此, 要灵活运用武将和特殊指令。特殊指令有: 潜伏 (埋伏)、修行、取引 (交易)、搜索。下面分别介绍一下:

潜伏　有很多忠诚度为100的特殊担当官。利用他们可达到短期内不花钱就可增加兵力的目的。

把忠诚度100的武将送往目标城市, 打入敌营内部, 并被登用, 在战场上使士兵反叛, 投奔我方。

取引　7月收军粮时, 常常会出现资金不足的现象, 此时用交易的方法可以救急。可实施交易的城市有: 襄阳、邺、陈留、洛阳、长安、下邳、许昌、寿春、建业、成都10个城市。当资金不足时, 可在这些城市卖粮换钱, 战略地位非常重要。

修行　手下武将众多, 出现闲置现象时 (不是这种情况也可以)。事先付给一年的俸禄, 让忠诚度为100的武将外出修行, 回来后, 武将能力值和威名都会提高, 任命更高的职位, 手下的兵力也会增加。

出去修行的武将在第3个月和第9个月时, 有可

能会遇到9种事件，如：向在野武将讨教好的战略、战术；提高智力、谋略；治服山贼水盗；自我修炼；与相性相合的在野武将结交；灾荒祈雨；治疗病人；转让道具等。通过这些经历，可分别提高能力值，得到道具，记住新阵形，带回在野的武将等，大有益处。

另外，修行武将外出半年后，要给君主写信，信中可秘密提供所在地的各种情报。

五.道具汇总

全部道具有10本书，2册地图，4匹名马，15种武器，1块玉玺。

兵法二十四编：知力＋（104－知）÷4

诸葛亮临死前托付给姜维的书。也就是一些军令、阵形、兵法等的著作。

六韬：知力＋（103－知）÷4

周朝姜子牙以向文王和武王讲述兵法奥秘的形式写成的兵法书。

孙子兵法书：知力＋（102－知）÷3

春秋时期吴国武将孙武编写的兵法书。曹操批注的兵法现在还保留着。

春秋左氏传：政治＋（103－政）÷4

左丘明写的解释孔子的"春秋"的书。关羽几乎能全文背诵。

孟德新书：知力＋（104－知）÷5

曹操写的兵法书。被刘璋的使者张松嘲笑，曹操亲手烧毁。

史记：政治＋（102－政）÷3

汉代司马懿写的历史书。记述从传说时代到前汉武帝的史书。

太平清领道：从疾病中恢复

于吉仙人在曲阳泉边得到的神书。写的是有关治病的方法。

平蛮指掌图：政治＋（104－政）÷5

吕凯描绘的中国南方地图，诸葛亮南征时使用过。

遁甲天书三卷：知力＋（103－知）÷4

方士左慈从峨嵋山的石壁中得到的仙书。包括天遁、地遁、人遁共三卷。

青囊书：从疾病中恢复。

华佗为自己全部的医术所著医书。青囊就是青袋的意思。

赤兔马：退却成功率100%

全身像燃烧的火一样红的高大名马，可一日千里。

太平要术书：知力＋（103－知）÷4

张角从华南老仙那得到的三卷天书。可呼风唤雨。

西蜀地形图：政治＋（104－政）÷5

张松暗地里绘制的西蜀41州的地图。

的卢：退却成功率100%

一日千里的名马，倍受骑手赞赏。

爪黄飞电：退却成功率100%

曹操的爱马，在许田围猎时骑的马。

倚天之剑：武力＋12 "一骑打"先发制服

与青铜之剑是一对剑。曹操把青铜之剑给了夏侯恩，倚天剑留给了自己。

青龙偃月刀：武力＋9

关羽爱用的武器。举兵时，在炼铁铺制作的，重82斤。

绝影：退却成功率100%

曹操的爱马，绝影就是连影子都没留住的快速。

青钢之剑：武力＋11 "一骑打"先发制服

倚天剑的对剑。赵云在长坂坡得到。

蛇矛：武力＋9

张飞爱用的钢矛，举兵时造的。矛头呈蛇状，长丈八尺。

七星之剑：武力＋7 "一骑打"，先发制服

为了暗杀董卓，曹操从王允处借来的宝剑，镶有七颗宝石。

方天画戟：武力＋10

猛将吕布爱用的戟。戟端带有一个月牙状的横刀。

铁脊蛇矛：武力＋9

程普爱用的矛。在与刘表对战时，打败了蔡瑁。

雌雄一对剑：武力＋8

刘备的护身剑。举兵时造的。

双铁戟：武力＋7

典韦爱用的铁戟。在张绣之战中被胡车儿盗走。

铁蒺藜骨朵：武力＋5

武陵蛮王沙摩柯爱用的武器。头部有无数的铁刺。

古锭刀：武力＋8

孙坚爱用的刀。与董卓对战中，拿着此刀的就是指挥。

大斧：武力＋7

徐晃爱用的大斧。徐晃用它与许褚、颜良、关羽等猛将交手。

流星锤：武力＋5

王双的秘密武器。投出一个锤攻击敌人。

三尖刀：武力＋8

纪灵爱用的大刀。刀头为三叉刀。与关羽"一骑打"时使用过。

铁鞭：武力＋6

黄盖爱用的铁鞭。对董卓时使用过。

玉玺：魅力为100，名声＋100

秦、汉时代传下来的印章。

城市资料表

剧情1　黄巾起义 一八四年一月

都市	君主	太守	人口	武将	最開	最商	民忠	開発	治水	商業	防御	商人
襄平	——	——	810	—	650	510	30	396	74	294	360	
北平	公孫瓚	公孫瓚	940	3	360	420	70	186	70	218	250	
代県	劉焉	劉焉	1860	6	340	450	72	154	72	228	320	
晋陽	——	——	880	—	740	480	30	456	64	244	300	
南皮	張角	程遠志	3960	2	600	870	92	398	64	604	340	
平原	張角	張角	3520	4	900	690	98	506	56	406	260	
鄴	韓馥	韓馥	2450	3	690	940	70	420	56	606	310	○
北海	龔景	龔景	1300	3	760	520	74	436	100	306	220	
濮陽	喬玄	喬玄	1670	2	430	740	70	194	78	440	150	
陳留	張角	張宝	2190	4	870	650	94	544	60	422	200	○
洛陽	何進	何進	7070	8	490	990	82	382	76	802	400	○
弘農	何進	皇甫嵩	1410	4	710	620	80	432	60	390	190	
長安	何進	朱儁	2960	4	330	960	82	280	72	610	510	○
安定	——	——	890	—	640	380	30	370	76	196	240	
天水	——	——	1200	—	550	390	30	330	80	178	370	
西涼	董卓	董卓	1880	10	730	470	78	310	86	274	470	
下邳	孫堅	孫堅	1640	7	930	630	78	668	60	408	140	○
徐州	陶謙	陶謙	1800	4	860	720	70	472	60	452	100	
許昌	張角	張梁	2540	4	820	950	92	536	72	506	420	○
譙	孔伷	孔伷	1400	1	390	820	70	240	74	518	300	
汝南	張角	管亥	1680	3	910	670	96	652	68	412	130	
宛	張角	趙弘	2840	3	770	850	90	520	76	560	270	
新野	丁原	丁原	1710	3	830	570	76	474	60	346	200	
襄陽	——	——	4200	—	840	910	30	512	44	654	340	○
上庸	——	——	2040	—	800	540	30	418	58	256	210	
江夏	——	——	1260	—	720	700	30	348	44	366	230	
江陵	——	——	2380	—	470	840	30	218	44	552	290	

剧情1　黄巾起义 一八四年一月

都市	君主	太守	人口	武将	最開	最商	民忠	開発	治水	商業	防御	商人
武陵	——	——	990	—	570	410	30	216	60	212	170	
長沙	——	——	1910	—	440	890	30	232	52	524	280	
桂陽	——	——	1570	—	680	350	30	268	46	164	120	
零陵	——	——	2010	—	520	530	30	258	54	194	130	
寿春	劉繇	劉繇	1580	2	530	880	70	246	48	478	180	○
建業	——	——	2820	—	610	900	30	326	36	602	420	○
呉	厳白虎	厳白虎	2360	2	780	640	68	366	44	420	330	
会稽	——	——	1500	—	510	680	30	308	40	392	160	
廬江	——	——	1930	—	370	780	30	178	38	424	200	
予章	——	——	2190	—	410	800	30	190	44	436	230	
漢中	——	——	1910	—	400	760	30	160	90	378	500	
下弁	——	——	1180	—	500	590	30	206	86	342	210	
梓潼	——	——	2340	—	540	440	30	208	84	202	300	
成都	——	——	3010	—	960	710	30	506	88	416	280	○
永安	——	——	1990	—	660	750	30	292	76	402	260	
江州	——	——	2080	—	670	340	30	278	68	152	160	
建寧	——	——	1670	—	580	370	30	212	36	166	190	
雲南	——	——	3110	—	620	600	30	220	34	318	370	
廬陵	——	——	1370	—	590	320	30	244	38	158	110	
鄱陽	——	——	1560	—	530	490	30	192	44	226	240	

剧情2　洛阳大乱 一八九年十二月

都市	君主	太守	人口	武将	最開	最商	民忠	開発	治水	商業	防御	商人
襄平	——	——	850	—	650	510	40	382	74	280	360	
北平	公孫瓚	公孫瓚	960	3	360	420	72	192	72	238	250	
代県	——	——	1910	—	340	450	42	150	72	222	320	
晋陽	——	——	900	—	740	480	42	430	68	234	300	
南皮	袁紹	袁紹	4030	15	600	870	80	416	66	614	340	
平原	劉備	劉備	3600	4	900	690	78	528	58	414	260	
鄴	韓馥	韓馥	2510	4	690	940	72	442	60	620	310	○
北海	孔融	孔融	1340	2	760	520	78	446	100	318	220	
濮陽	橋瑁	橋瑁	1700	2	430	740	68	206	80	450	150	
陳留	曹操	曹操	2250	8	870	650	74	572	64	444	200	○
洛陽	董卓	董卓	7260	14	490	990	64	396	72	826	400	○
弘農	董卓	華雄	1490	3	710	620	60	444	60	408	190	
長安	董卓	李傕	3000	7	330	960	62	294	74	648	510	○
安定	——	——	910	—	640	380	42	362	78	194	240	
天水	——	——	1240	—	550	390	40	316	80	176	370	
西涼	馬騰	馬騰	1950	4	730	470	66	344	88	294	470	
下邳	陶謙	糜芳	1700	3	930	630	80	682	60	412	140	○
徐州	陶謙	陶謙	1880	4	860	720	76	494	58	478	100	
許昌	——	——	2620	—	820	950	64	514	74	492	420	○
譙	孔伷	孔伷	1500	1	390	820	68	258	72	536	300	
汝南	——	——	1700	—	910	670	44	644	70	406	130	
宛	袁術	袁術	2920	5	770	850	74	556	78	592	270	
新野	——	——	1750	—	830	570	50	468	60	342	200	

劇情2　洛阳大乱 一八九年十二月

都市	君主	太守	人口	武将	最開	最商	民忠	開発	治水	商業	防御	商人
襄陽	劉表	劉表	4280	3	840	910	78	538	42	678	340	○
上庸	——	——	2100	—	800	540	48	402	56	256	210	
江夏	劉表	黄祖	1300	2	720	700	72	364	42	370	230	
江陵	劉表	蔡瑁	2420	2	470	840	78	232	44	578	290	
武陵	——	——	1030	—	570	410	46	204	62	212	170	
長沙	孫堅	孫堅	1950	8	440	890	76	254	54	556	280	
桂陽	——	——	1600	—	680	350	50	266	44	152	120	
零陵	——	——	2080	—	520	530	46	244	52	190	130	
寿春	劉繇	劉繇	1620	2	530	880	70	268	44	486	180	○
建業	劉繇	陳横	2950	2	610	900	66	338	36	618	420	○
呉	厳白虎	厳白虎	2400	2	780	640	66	370	40	428	330	
会稽	王朗	王朗	1550	3	510	680	68	320	38	402	160	
廬江	——	——	2000	—	370	780	40	176	36	416	200	
予章	——	——	2240	—	410	800	44	180	46	410	230	
漢中	——	——	1980	—	400	760	42	152	88	378	500	
下弁	——	——	1250	—	500	590	40	196	84	336	210	
梓潼	劉焉	楊懐	2400	2	540	440	70	220	82	214	300	
成都	劉焉	劉焉	3080	6	960	710	74	530	86	432	280	○
永安	——	——	2080	—	660	750	48	290	74	396	260	
江州	劉焉	厳顔	2120	2	670	340	68	302	70	164	160	
建寧	——	——	1700	—	580	370	40	218	34	154	190	
雲南	——	——	3230	—	620	600	46	222	32	324	370	
廬陵	——	——	1450	—	590	320	50	234	36	158	110	
鄱陽	——	——	1620	—	530	490	64	190	50	216	240	
劇情3　曹操得勢 一九六年九月												
襄平	——	——	900	—	650	510	40	372	74	278	360	
北平	公孫瓚	公孫瓚	1020	2	360	420	72	216	74	266	250	
代県	——	——	1940	—	340	450	44	150	70	216	320	
晋陽	——	——	940	—	740	480	44	424	68	228	300	
南皮	袁紹	袁紹	4220	15	600	870	72	426	68	638	340	
平原	袁紹	郭図	3550	4	900	690	76	532	60	428	260	
鄴	袁紹	文醜	2600	3	690	940	72	458	60	644	310	○
北海	孔融	孔融	1410	1	760	520	78	452	98	332	220	
濮陽	呂布	呂布	1650	10	430	740	62	196	80	478	150	
陳留	——	——	2080	—	870	650	64	554	68	436	200	○
洛陽	曹操	曹操	3610	21	490	990	68	188	54	412	400	○
弘農	李傕	郭汜	1780	2	710	620	58	422	60	398	190	
長安	李傕	李傕	4700	3	330	960	52	310	72	796	510	○
安定	——	——	990	—	640	380	44	356	80	188	240	
天水	——	——	1400	—	550	390	42	306	78	172	370	
西涼	馬騰	馬騰	2060	9	730	470	70	396	90	306	470	
下邳	劉備	劉備	1780	6	930	630	80	696	64	406	140	○
徐州	劉備	張飛	2000	5	860	720	74	520	60	474	100	
許昌	曹操	夏侯惇	3040	5	820	950	72	548	76	532	420	○

剧情3　曹操得势 一九六年九月

都市	君主	太守	人口	武将	最開	最商	民忠	開発	治水	商業	防御	商人
譙	——	——	1630	—	390	820	54	248	70	520	300	
汝南	袁術	張勳	1720	2	910	670	48	658	68	444	130	
宛	張繍	張繍	2750	3	770	850	70	540	76	584	270	
新野	——	——	1800	—	830	570	50	472	60	336	200	
襄陽	劉表	劉表	4460	5	840	910	82	572	48	692	340	○
上庸	——	——	2090	—	800	540	50	408	54	244	210	
江夏	劉表	蔡瑁	1410	4	720	700	72	394	48	392	230	
江陵	劉表	霍峻	2450	2	470	840	76	244	48	608	290	
武陵	——	——	1090	—	570	410	48	198	60	206	170	
長沙	——	——	1920	—	440	890	66	242	56	548	280	
桂陽	——	——	1640	—	680	350	50	254	48	152	120	
零陵	——	——	2090	—	520	530	48	238	54	180	130	
寿春	袁術	袁術	1900	3	530	880	60	298	48	528	180	○
建業	劉繇	劉繇	2980	6	610	900	64	354	40	622	420	○
呉	厳白虎	厳白虎	2320	2	780	640	60	386	42	438	330	
会稽	王朗	王朗	1660	3	510	680	68	346	40	420	160	
廬江	孫策	孫策	2290	12	370	780	68	192	40	442	200	
予章	——	——	2180	—	410	800	48	176	48	396	230	
漢中	張魯	張魯	2200	4	400	760	98	194	90	424	500	
下弁	——	——	1280	—	500	590	42	182	86	320	210	
梓潼	劉璋	張任	2440	5	540	440	70	240	84	222	300	
成都	劉璋	劉璋	3200	8	960	710	74	578	88	440	280	○
永安	——	——	2150	—	660	750	48	288	76	388	260	
江州	劉璋	厳顔	2170	3	670	340	70	322	74	186	160	
建寧	——	——	1750	—	580	370	40	210	36	154	190	
雲南	——	——	3380	—	620	600	40	232	36	344	370	
廬陵	——	——	1500	—	590	320	52	230	40	156	110	
鄱陽	——	——	1660	—	530	490	54	184	58	214	240	

剧情4　河北的"暴风雨" 二〇一年十月

襄平	袁紹	袁尚	960	2	650	510	62	400	76	292	360	
北平	袁紹	審配	1100	2	360	420	74	220	78	286	250	
代県	袁紹	袁熙	1970	1	340	450	64	186	74	244	320	
晋陽	——	——	980	—	740	480	48	416	70	210	300	
南皮	袁紹	袁紹	4160	3	600	870	70	440	70	676	340	
平原	袁紹	陳琳	3490	3	900	690	70	544	62	440	260	
鄴	袁紹	逢紀	2570	4	690	940	68	448	64	644	310	○
北海	袁紹	袁譚	1500	4	760	520	76	468	96	344	220	
濮陽	曹操	曹洪	1680	7	430	740	64	224	82	492	150	
陳留	曹操	于禁	2100	3	870	650	68	568	70	454	200	○
洛陽	曹操	張繍	4040	6	490	990	68	210	58	488	400	○
弘農	曹操	毛玠	1800	3	710	620	64	434	62	386	190	
長安	曹操	夏侯惇	4770	6	330	960	64	312	74	814	510	○
安定	——	——	1010	—	640	380	46	348	78	188	240	
天水	馬騰	韓遂	1440	4	550	390	68	322	80	186	370	

剧情 4　河北的"暴风雨"　二〇一年十月

都市	君主	太守	人口	武将	最開	最商	民忠	開発	治水	商業	防御	商人
西涼	馬騰	馬騰	2120	9	730	470	70	432	88	310	470	
下邳	曹操	曹仁	1820	5	930	630	66	682	68	420	140	○
徐州	曹操	夏侯淵	2060	5	860	720	66	514	64	496	100	
許昌	曹操	曹操	3520	9	820	950	82	606	82	620	420	○
譙	曹操	臧覇	1790	2	390	820	62	252	72	510	300	
汝南	曹操	徐晃	1800	3	910	670	54	636	70	422	130	
宛	—	—	2780	—	770	850	54	534	74	548	270	
新野	劉備	劉備	1940	12	830	570	74	512	64	372	200	
襄陽	劉表	劉表	4800	4	840	910	86	618	54	742	340	○
上庸	—	—	2120	—	800	540	52	402	56	236	210	
江夏	劉表	黄祖	1470	3	720	700	74	428	54	404	230	
江陵	劉表	蔡瑁	2520	4	470	840	80	278	50	642	290	
武陵	劉表	蘇飛	1210	3	570	410	62	230	64	218	170	
長沙	劉表	韓玄	2100	3	440	890	66	266	60	586	280	
桂陽	—	—	1680	—	680	350	48	244	48	150	120	
零陵	—	—	2190	—	520	530	50	232	56	170	130	
寿春	—	—	1950	—	530	880	54	284	50	470	180	○
建業	孫権	孫権	3060	8	610	900	62	396	44	682	420	○
呉	孫権	孫瑜	2400	3	780	640	66	454	48	438	330	
会稽	孫権	孫静	1720	2	510	680	54	352	44	436	160	
廬江	孫権	周泰	2390	6	370	780	68	214	42	460	200	
予章	孫権	凌操	2420	7	410	800	62	206	54	472	230	
漢中	張魯	張魯	2410	4	400	760	96	228	92	452	500	
下弁	—	—	1360	—	500	590	48	172	86	314	210	
梓潼	劉璋	呉懿	2570	4	540	440	72	276	84	242	300	
成都	劉璋	劉璋	3460	8	960	710	76	614	90	476	280	○
永安	劉璋	呉蘭	2300	3	660	750	64	296	78	408	260	
江州	劉璋	厳顔	2220	2	670	340	72	344	78	208	160	
建寧	—	—	1850	—	580	370	40	208	38	154	190	
雲南	—	—	3440	—	620	600	40	264	38	390	370	
廬陵	—	—	1580	—	590	320	50	226	44	152	110	
鄱陽	孫権	周瑜	1770	4	530	490	72	216	62	254	240	

剧情 5　卧龙出山二〇八年十一月

襄平	曹操	公孫康	990	3	650	510	70	448	78	302	360	
北平	曹操	曹休	1140	2	360	420	76	238	80	296	250	
代県	曹操	辛毗	2020	3	340	450	64	208	76	254	320	
晋陽	曹操	左賢王	1110	1	740	480	78	462	72	242	300	
南皮	曹操	曹純	4290	3	600	870	68	458	72	680	340	
平原	曹操	王粲	3570	2	900	690	72	604	66	454	260	
鄴	曹操	華歆	2640	3	690	940	72	474	66	688	310	○
北海	曹操	董衡	1540	3	760	520	78	498	100	356	220	
濮陽	曹操	曹洪	1750	3	430	740	64	240	84	506	150	
陳留	曹操	郝昭	2230	2	870	650	68	612	70	460	200	○
洛陽	曹操	徐晃	4670	3	490	990	68	248	64	540	400	○

剧情 5　卧龙出山 二〇八年十一月

都市	君主	太守	人口	武将	最開	最商	民忠	開発	治水	商業	防御	商人
弘農	曹操	曹真	1840	3	710	620	68	460	64	396	190	
長安	曹操	夏侯淵	4790	5	330	960	72	316	72	818	510	○
安定	——	——	1080	—	640	380	50	362	80	196	240	
天水	馬騰	馬岱	1500	5	550	390	64	348	84	198	370	
西涼	馬騰	馬騰	2240	8	730	470	72	494	90	312	470	
下邳	——	——	1880	—	930	630	60	702	66	436	140	○
徐州	——	——	2090	—	860	720	60	560	66	502	100	
許昌	曹操	曹丕	4670	8	820	950	88	618	90	716	420	○
譙	——	——	1840	—	390	820	58	266	74	528	300	
汝南	——	——	1860	—	910	670	58	678	70	432	130	
宛	曹操	曹仁	2920	4	770	850	66	554	80	558	270	
新野	曹操	于禁	1670	5	830	570	54	472	68	314	200	
襄陽	曹操	曹操	5100	11	840	910	68	606	60	700	340	○
上庸	——	——	2200	—	800	540	54	432	58	278	210	
江夏	劉備	劉備	1580	22	720	700	76	476	62	428	230	
江陵	曹操	夏侯惇	2550	8	470	840	68	288	50	632	290	
武陵	金旋	金旋	1300	2	570	410	74	264	68	222	170	
長沙	韓玄	韓玄	2170	3	440	890	74	270	62	614	280	
桂陽	趙範	趙範	1800	2	680	350	74	304	50	172	120	
零陵	劉度	劉度	2190	3	520	530	74	276	58	224	130	
寿春	——	——	2010	—	530	880	56	292	50	500	180	○
建業	孫権	張紘	3320	8	610	900	76	404	48	708	420	○
呉	孫権	董襲	2550	5	780	640	68	502	52	442	330	
会稽	孫権	朱桓	1780	4	510	680	60	366	48	450	160	
廬江	孫権	周瑜	2440	9	370	780	80	226	46	494	200	
予章	孫権	孫権	2800	15	410	800	80	212	60	552	230	
漢中	張魯	張魯	2690	4	400	760	98	236	98	488	500	
下弁	——	——	1450	—	500	590	50	204	90	338	210	
梓潼	劉璋	呉懿	2660	5	540	440	72	308	86	244	300	
成都	劉璋	劉璋	3670	7	960	710	82	644	90	486	280	○
永安	劉璋	厳顔	2560	4	660	750	68	344	80	446	260	
江州	劉璋	呉蘭	2320	5	670	340	72	374	80	216	160	
建寧	——	——	1920	—	580	370	40	216	40	168	190	
雲南	孟獲	孟獲	3590	8	620	600	72	296	36	398	370	
廬陵	——	——	1640	—	590	320	50	244	48	162	110	
鄱陽	孫権	潘璋	1810	3	530	490	76	272	66	256	240	

剧情 6 三国鼎立　二一九年七月

都市	君主	太守	人口	武将	最開	最商	民忠	開発	治水	商業	防御	商人
襄平	——	——	1060	—	650	510	56	438	76	342	360	○
北平	曹操	公孫恭	1260	5	360	420	76	240	82	302	250	
代県	曹操	辛毗	2140	2	340	450	76	218	78	260	320	
晋陽	曹操	左賢王	1210	1	740	480	74	490	72	284	300	
南皮	曹操	張燕	4440	2	600	870	72	462	74	728	340	
平原	曹操	郝昭	3600	3	900	690	78	636	70	432	260	
鄴	曹操	曹操	3490	8	690	940	84	496	76	816	310	

都市	君主	太守	人口	武将	最開	最商	民忠	開発	治水	商業	防御	商人
劇情6　三国鼎立　二一九年七月												
北海	曹操	臧覇	1620	2	760	520	82	528	98	376	220	
濮陽	曹操	賈逵	1880	1	430	740	74	258	86	510	150	
陳留	曹操	劉曄	2410	2	870	650	76	654	70	472	200	○
洛陽	曹操	王朗	5450	4	490	990	76	302	72	686	400	○
弘農	曹操	王修	1900	2	710	620	80	482	66	402	190	
長安	曹操	曹休	4860	4	330	960	64	320	64	844	510	○
安定	曹操	侯成	1160	1	640	380	68	402	82	208	240	
天水	曹操	郭淮	1570	6	550	390	68	354	82	216	370	
西涼	徹里吉	徹里吉	2710	6	730	470	84	512	94	322	470	
下邳	——	——	1920	—	930	630	60	682	68	444	140	○
徐州	曹操	曹洪	2180	3	860	720	74	622	70	552	100	
許昌	曹操	曹丕	5550	4	820	950	86	694	92	832	420	○
譙	曹操	張魯	1910	2	390	820	66	274	72	540	300	
汝南	曹操	曹真	1900	2	910	670	74	706	72	448	130	
宛	曹操	夏侯楙	3020	2	770	850	76	560	82	564	270	
新野	曹操	夏侯惇	1760	4	830	570	68	514	70	328	200	
襄陽	曹操	曹仁	4860	5	840	910	68	638	62	662	340	○
上庸	劉備	劉封	2430	5	800	540	66	492	54	306	210	
江夏	孫権	呂蒙	1700	10	720	700	78	494	60	480	230	
江陵	劉備	関羽	2870	9	470	840	86	306	54	698	290	
武陵	劉備	糜芳	1320	8	570	410	74	294	70	230	170	
長沙	孫権	孫静	2260	8	440	890	70	292	66	620	280	
桂陽	孫権	韓当	1880	4	680	350	70	330	52	188	120	
零陵	——	——	2320	—	520	530	54	314	56	236	130	
寿春	曹操	張遼	2250	5	530	880	66	332	50	578	180	○
建業	孫権	孫権	3660	7	610	900	84	426	52	802	420	○
呉	孫権	孫朗	2610	2	780	640	78	584	56	462	330	
会稽	——	——	1840	—	510	680	54	372	50	466	160	
廬江	孫権	孫桓	2570	4	370	780	84	262	48	502	200	
予章	孫権	程普	3000	6	410	800	84	344	62	634	230	
漢中	劉備	魏延	2440	11	400	760	86	290	94	494	500	
下弁	——	——	1520	—	500	590	68	232	92	340	210	
梓潼	劉備	張飛	2740	12	540	440	80	342	80	254	300	
成都	劉備	劉備	3970	17	960	710	86	722	86	538	280	○
永安	劉備	厳顔	2650	9	660	750	78	386	80	450	260	
江州	劉備	雍闓	2460	4	670	340	66	404	84	220	160	
建寧	——	——	1980	—	580	370	56	244	38	170	190	
雲南	孟獲	孟獲	3680	14	620	600	80	366	28	410	370	
廬陵	孫権	程秉	1720	2	590	320	60	298	50	172	110	
鄱陽	孫権	周魴	1900	2	530	490	80	340	68	288	240	
劇情7　星落五丈原　二三四年九月												
襄平	曹叡	公孫淵	1270	5	650	510	66	490	74	362	360	
北平	曹叡	辛毗	1450	2	360	420	84	262	82	326	250	
代県	——	——	2290	—	340	450	70	238	80	278	320	

劇情7　星落五丈原　二三四年九月

都市	君主	太守	人口	武将	最開	最商	民忠	開発	治水	商業	防御	商人
晋陽	曹叡	傅幹	1410	2	740	480	78	536	74	306	300	
南皮	曹叡	田疇	4870	1	600	870	76	478	76	754	340	
平原	曹叡	州泰	3760	2	900	690	82	696	72	442	260	
鄴	曹叡	夏侯玄	3650	2	690	940	90	518	76	832	310	○
北海	曹叡	王修	1790	2	760	520	86	548	100	400	220	
濮陽	曹叡	満寵	2010	2	430	740	76	290	84	520	150	
陳留	曹叡	呉質	2560	2	870	650	82	672	74	498	200	○
洛陽	曹叡	曹叡	7780	5	490	990	80	412	74	848	400	○
弘農	曹叡	董昭	2060	2	710	620	82	516	68	410	190	
長安	曹叡	夏侯和	5010	6	330	960	68	322	62	872	510	○
安定	曹叡	朱霊	1330	2	640	380	78	448	84	224	240	
天水	曹叡	郭淮	1620	5	550	390	74	374	80	236	370	
西涼	――	――	3010	―	730	470	68	542	96	368	470	
下邳	曹叡	諸葛誕	2110	3	930	630	72	690	66	458	140	○
徐州	曹叡	夏侯威	2360	4	860	720	78	644	70	594	100	
許昌	曹叡	司馬昭	6160	6	820	950	90	726	94	842	420	○
譙	曹叡	臧覇	2060	2	390	820	82	292	70	578	300	
汝南	曹叡	許褚	2210	3	910	670	76	710	72	484	130	
宛	曹叡	張魯	3140	2	770	850	80	584	84	600	270	
新野	曹叡	曹爽	1920	3	830	570	74	532	72	332	200	
襄陽	曹叡	夏侯恵	5150	3	840	910	78	708	64	692	340	○
上庸	曹叡	夏侯覇	2520	3	800	540	80	554	58	320	210	
江夏	孫権	朱桓	1920	3	720	700	84	522	62	496	230	
江陵	孫権	徐盛	3100	4	470	840	90	324	60	716	290	
武陵	孫権	孫桓	1490	2	570	410	80	306	68	244	170	
長沙	孫権	虞翻	2340	2	440	890	74	312	70	632	280	
桂陽	――	――	1990	―	680	350	70	380	54	248	120	
零陵	孫権	顧雍	2620	2	520	530	64	330	60	264	130	
寿春	孫権	丁奉	2440	4	530	880	78	372	52	614	180	○
建業	孫権	孫権	4340	6	610	900	90	440	56	844	420	○
呉	孫権	孫朗	2760	2	780	640	84	608	62	472	330	
会稽	孫権	滕胤	2030	2	510	680	62	392	48	490	160	
廬江	孫権	闞沢	2710	2	370	780	86	294	50	554	200	
予章	孫権	陸凱	3210	2	410	800	88	376	64	698	230	
漢中	劉禅	呉懿	3060	8	400	760	82	370	96	638	500	
下弁	劉禅	王平	1720	6	500	590	66	352	90	360	210	
梓潼	劉禅	鄧芝	2960	3	540	440	80	754	78	262	300	
成都	劉禅	劉禅	4270	10	960	710	80	446	88	608	280	○
永安	劉禅	張翼	2830	9	660	750	78	432	82	524	260	
江州	劉禅	劉巴	2640	3	670	340	64	468	86	242	160	
建寧	劉禅	呂凱	2060	4	580	370	80	274	44	196	190	
雲南	劉禅	孟獲	3910	5	620	600	88	444	36	486	370	
廬陵	孫権	蘇飛	1920	2	590	320	70	320	54	192	110	
鄱陽	孫権	歩騭	2110	2	530	490	86	406	68	300	240	



龙虎之拳外传

机种	ARC NEO·GEO		
类型	FGT	出品	SNK



罗伯特



●特殊技

バックブロー	←+A
バーニングナックル	A+B
3段蹴り	←+B連打
ダブルミドル	中脚后B
レイジングキック	ダブルミドル後B
ジャンピングヒール	下蹲时↑+B

●投 技

首切り投げ	→+C

●追加攻击

ヤンキーキック	↘+BorA

●必杀技

龍撃拳	↓↘→+AorC
覇王翔吼拳	→←↙↓↘→+C
幻影脚	→←→+B
飛燕疾風脚	↙→+B
飛燕龍神脚	空中で↓↙←+B
龍斬翔	连击3次↖or←+B
龍牙	→↓↘+AorC

●超必杀技

龍虎乱舞	→←↙↓↘→+NB



坂崎良



●特殊技

ステップバックスウェー	A+B
風殺蹴り	←+B
虎戯打ち	→→+A連打
審脚翔	→→+B
三角飛び	跳到画面一侧时A
三角蹴り	跳到画面一侧时B
踏み込み下段正拳	↘↘+A
上段回し蹴り	→←+BC
当て蹴り	B+C
追上蹴り	中脚后B
膝嵐	中脚后C（可以2次攻击）
釣瓶打ち	下蹲时↑+A

●投 技

一本背負い	→+C

●追加攻击

決め打ち	↘+AorB

●必杀技

虎煌拳	↓↘→+AorC
虎煌撃	↓↙←+A
覇王翔吼拳	→←↙↓↘→+C
暫烈拳	→←→+A
飛燕疾風脚	↙→+B
虎砲	→↓↘+AorC

●超必杀技

龍虎乱舞	→←↙↓↘→+NB





©SNK

科尔



●特殊技

- カット・ストレート　对手站立脚攻击时←+A
- カット・ハイキック　对手中脚攻击时←+A
- ダッジ・ストレート　←+AC
- ダッジ・ハイキック　←+BC
- スタンディング・バックナックル　A+B
- ハイポイント・ヒール　←+B
- スロットル・ナックル　对手攻击距离内倒地时↘+A

●投　技

- ダイブドロップ　→+C

●追加攻击

- アンダーストレート　↘+AorB

●必杀技

- ヘフティガー・シュトースアグリフ　↓↙←→+A
- ゲバルティガー・フーストリット・フォン・オーベン　↓↘→+B
- クイック・アンダー・ストレート　→←→+A
- クイック・バックナックル　→←→+B

●超必杀技

- アオファインナンダーフォルゲンテ・ビュルフェ　→↘↓↙←→↘↓↙←+C


クイック・アンダー・ストレート


ゲバルティガー・フーストリット・フォン・オーベン


ヘフティガー・シュトースアグリフ


アオファインナンダーフォルゲンテ・ビュルフェ


クイック・バックナックル

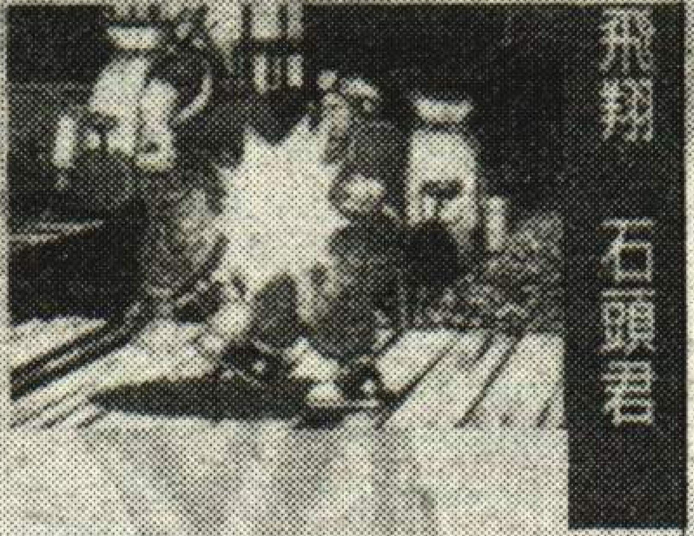


王觉山


究極奥義　乱打君


無敵　嵐武君


強襲　地雷尻君


飛翔　石頭君

●特殊技

- 白鮀吐信　←+A
- 右端脚　←+B
- 当天砲　A+B
- 左端脚　B+C
- 威風王　↙+B
- 飛び尻攻撃　跳跃中A+B
- 背後転打　→←+AC
- 頭突進　↘+C
- 足払い　頭突進後↓+B
- 旋風進　↓+AB
- 頭突進　旋風進後→+B
- 虎撲掌　旋風進後→+A
- 地滑突　→→+A

●投　技

- 攔抱　→+C

●追加攻击

- 轆下捶　↘+AorB

●必杀技

- 飛翔　石頭君　→↓↘+A
- 強襲　地雷尻君　↓↓+A
- 無敵　嵐武君　←↙↓↘→+B

●超必杀技

- 究極奥義　乱打君　←→→+C

©SNK 1995

罗迪



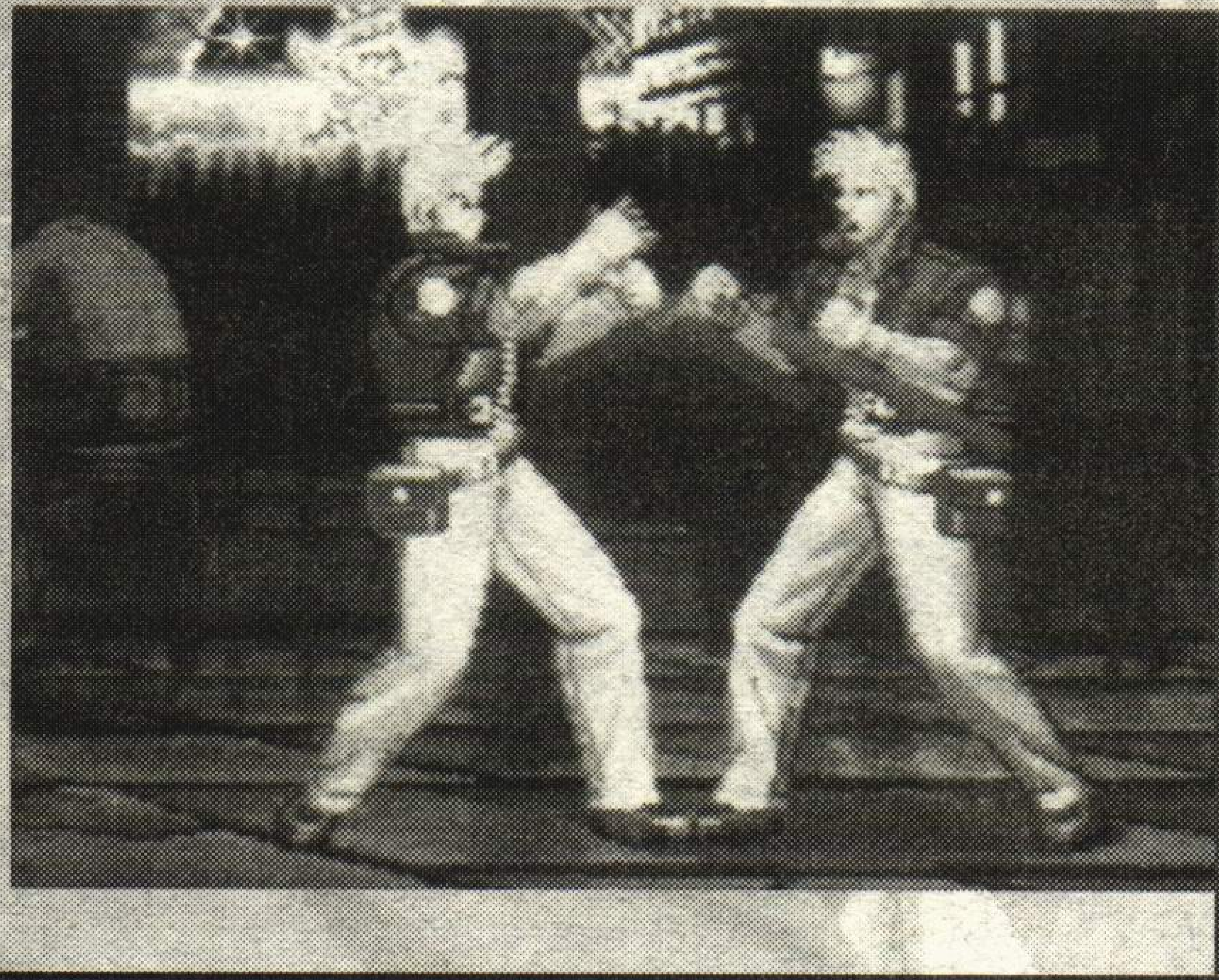


ミドル・インパクト T.T

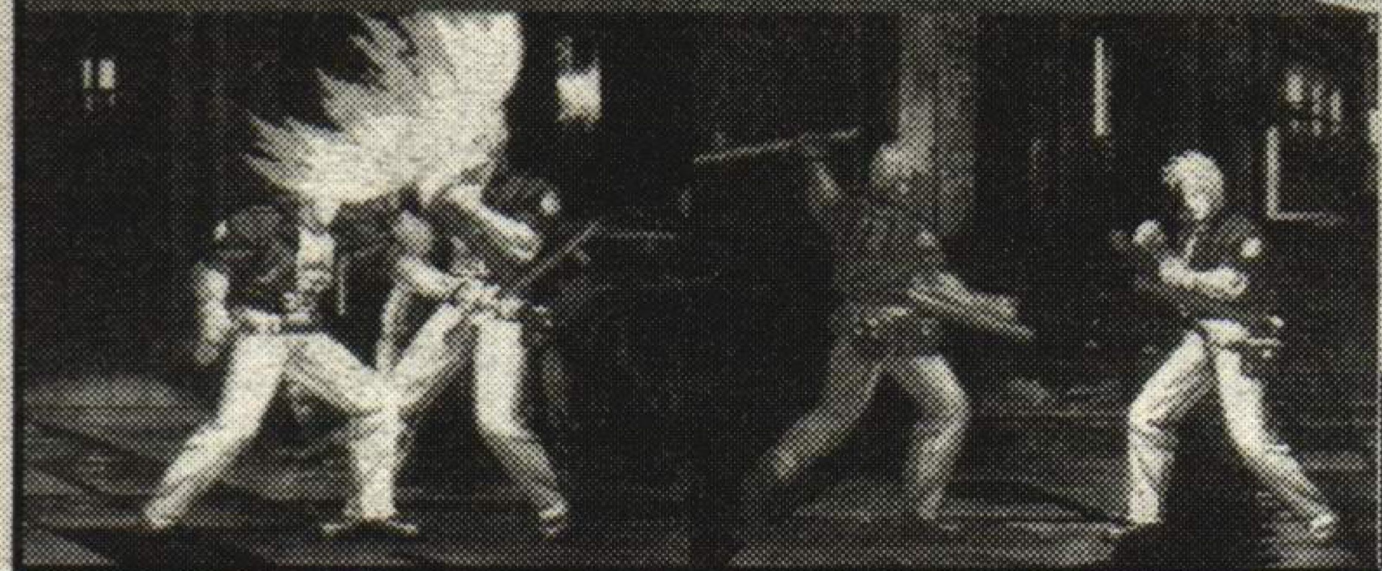


リボルビング・ロッド

●特殊技	●必杀技
ダッジ・ニーキック 当对手站立脚攻击时←+B	リボルビング・ロッド ↓↘→+AorC
スラントローキック ↙+B	ミドル・インパクト T.T ↓↘→+B
オーバースウィング ←+A	ディスティーヴ・インパクト1・2 近距離→←→+A
ラピッド・ロッド A+B	
●投 技	
フック・スロー →+C	
●追加攻击	**●超必杀技**
バウンティング・ロッド ↘+AorB	ハイパートンファー →←→←→+C



ディスティーヴ・インパクト1・2



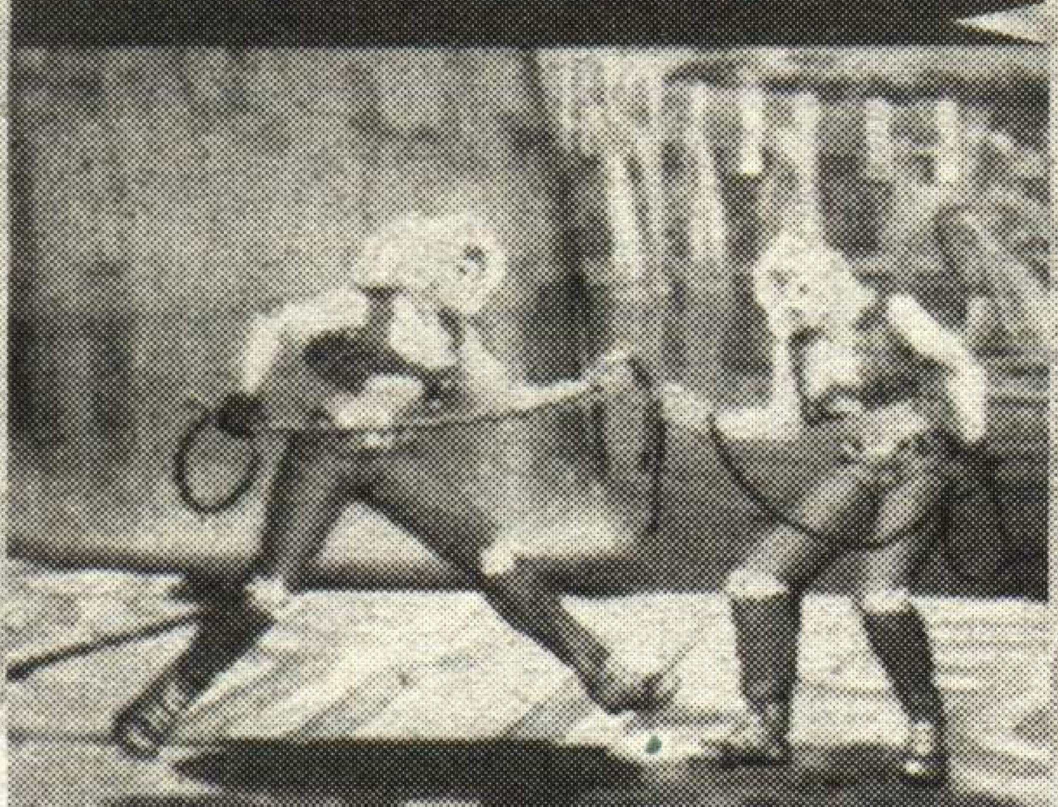
ハイパートンファー

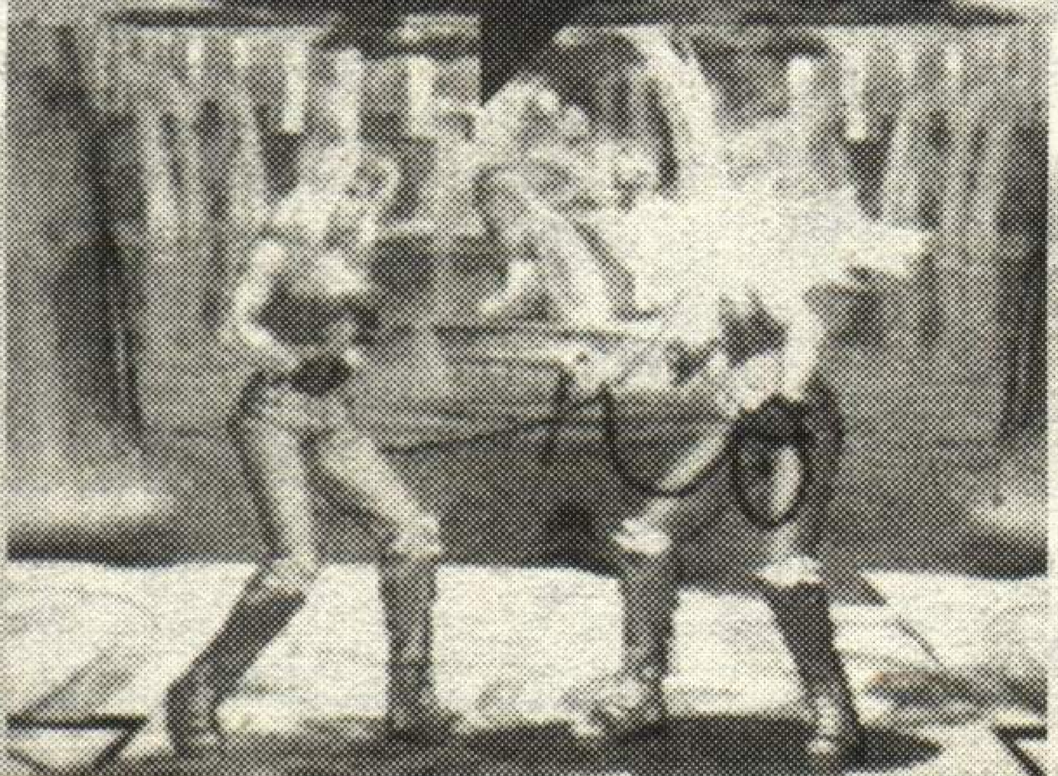
雷妮

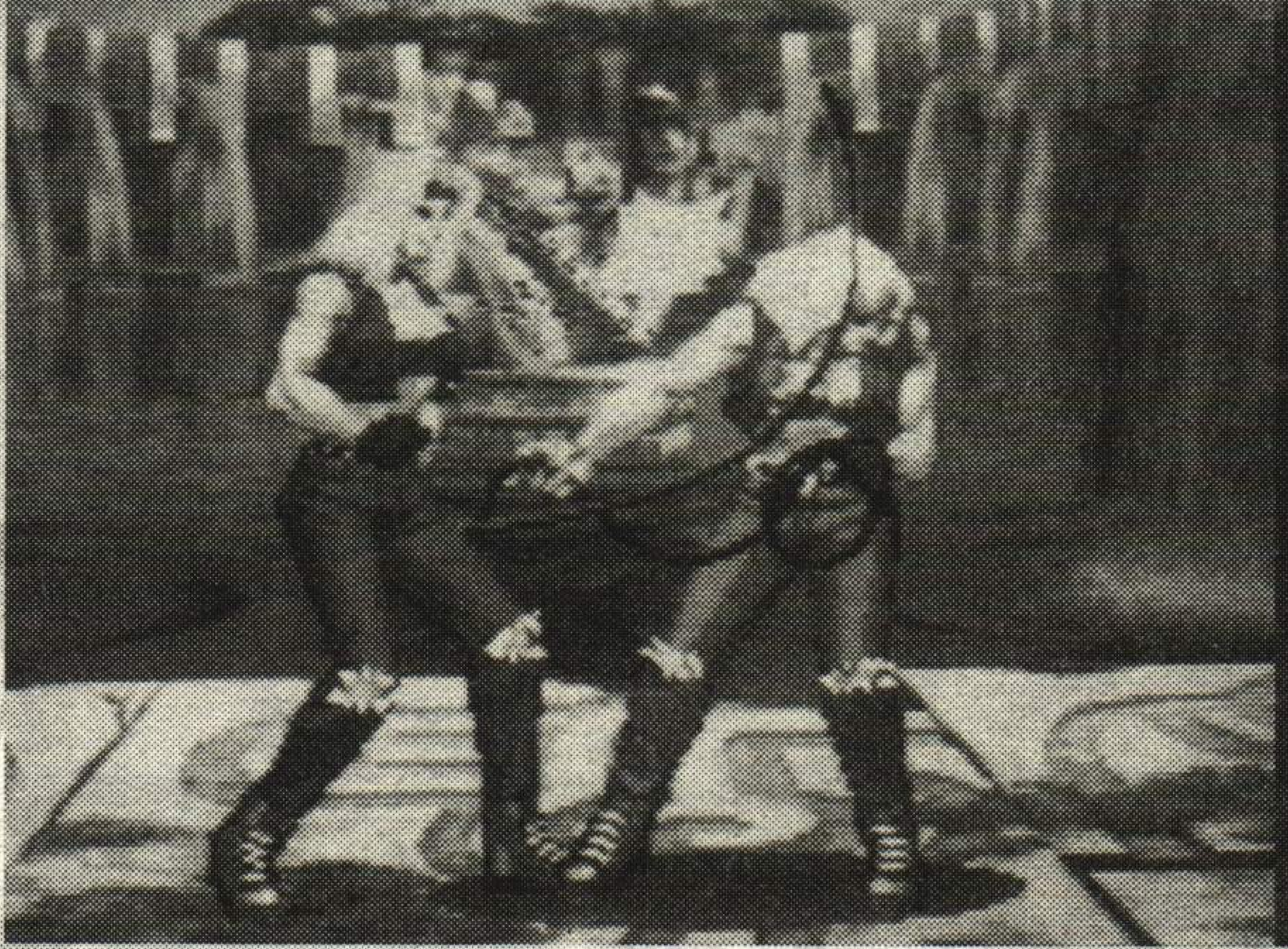


●特殊技		●必杀技
オーバー・スウィング・ショート ←+AB	プッシュ・インパクト →→+A	フリック・ショット ↓↘→+A
ロー・サマーソルト ←or↖+B	インパクト・トゥ・バンプ チェスト・バンプ後A	ウィップ・ラッシュ →←→+A
オーバー・スウィング・ロング ←+A	スウェー A+B	フォースイッシュ・レイブ ↓↙←+A
チェスト・バンプ →→+B	**●投 技**	**●超必杀技**
	トワイン・スロー →+C	フリック・ブレイク →←↙↓↘→+C
	●追加攻击	
	スクワッシュ・キック ↘+AorB	

フリック・ブレイク







フォースイッシュ・レイブ



ウイップ・ラッシュ



フリック・ショット

©SNK 1996

The Future Is Now SNK

藤堂香澄



●特殊技	●投　技
殺拳陰打　当对手中拳攻击时←+A	持ち回し前落とし　→+C
殺拳陰蹴　当对手站立拳攻击时←+A	●倒地攻击
霞払い　さばき中にA	甲割り　↘+AorB
霞閃　A+B	●必杀技
白波　←+B	藤堂流　重ね当て　↓↘→+A
双掌弾　→→+A	藤堂流　雷咆吼　↓↙←+A
双掌槍突脚　双掌弾後←+B	●超必杀技
華蕪　双掌弾後↓+B	藤堂流　秘伝超重ね当て　←→↘↓↙←+A
飛槍　→→+B	

藤堂流・秘伝超重ね当て



藤堂流・重ね当て



藤堂流・雷砲吼



不破刃



●特殊技	●追加攻击
ボディー突き　←+A	転身弾　↘+AorB
側退撃　←+B	●必杀技
頭突き　→→+A	流影陣　↓↘→+A
不破流竜巻蹴り　→→+B	真空斬首刀　↓↙←+A
開脚踵落とし　A+B	猛牛流投陣　→←↙↓↘→+C
2段ジャンプ　跳跃中↖or↑or↗	忍隠れ　↓←↙+B
天誅落　对手倒地时↓↑+A	
●投　技	●超必杀技
天逆投　→+C	闘神翔　↓↓+C



真空斬首刀



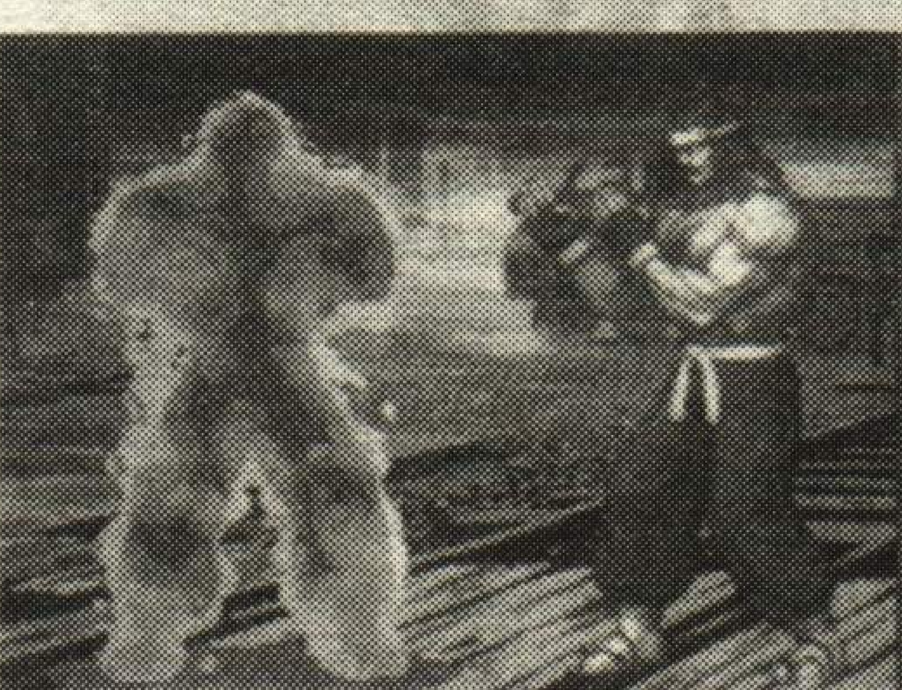
流影陣



猛牛流投陣



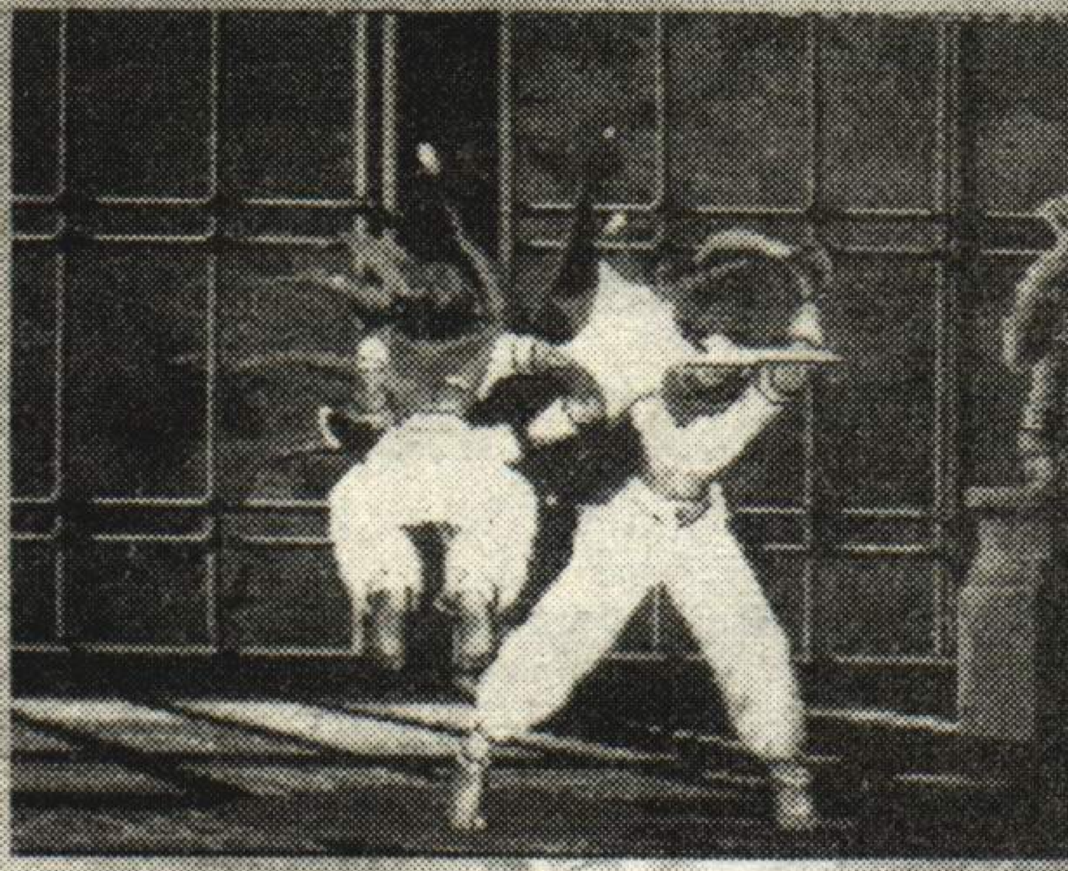
闘神翔



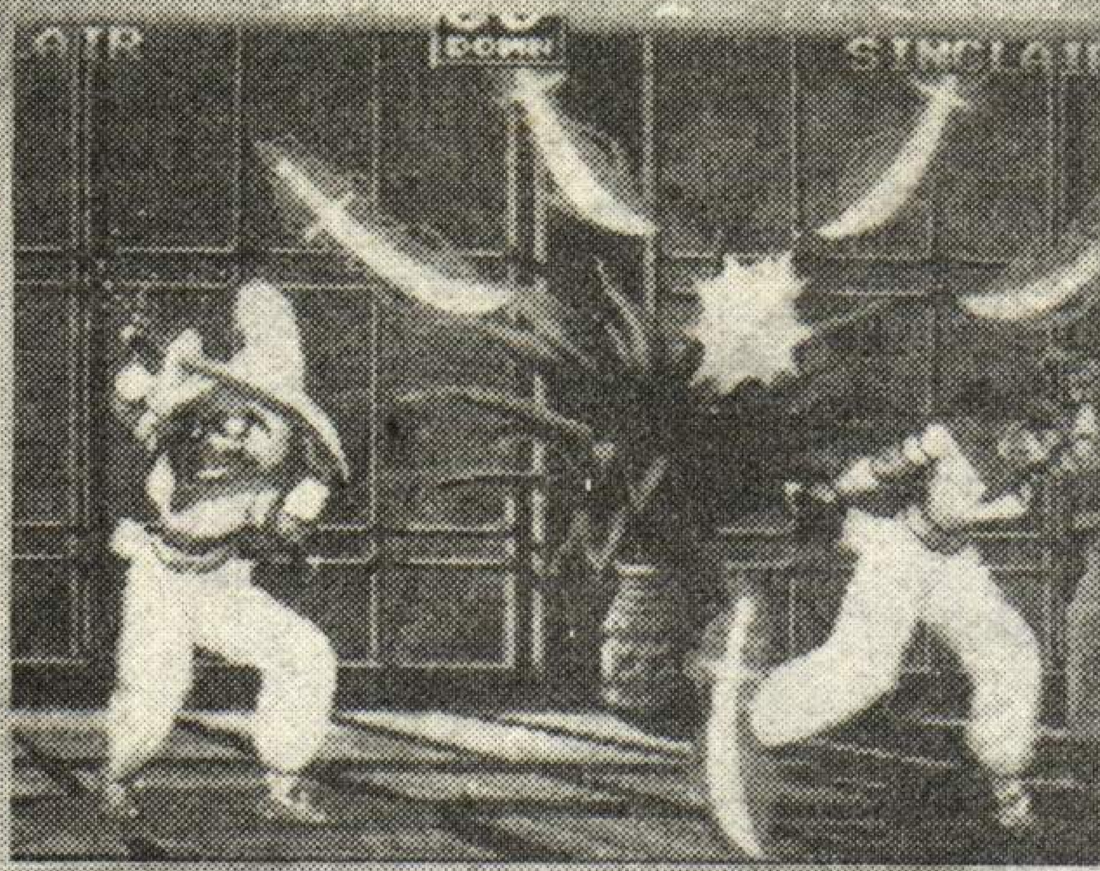
忍隠れ

©SNK 1996

希库拉

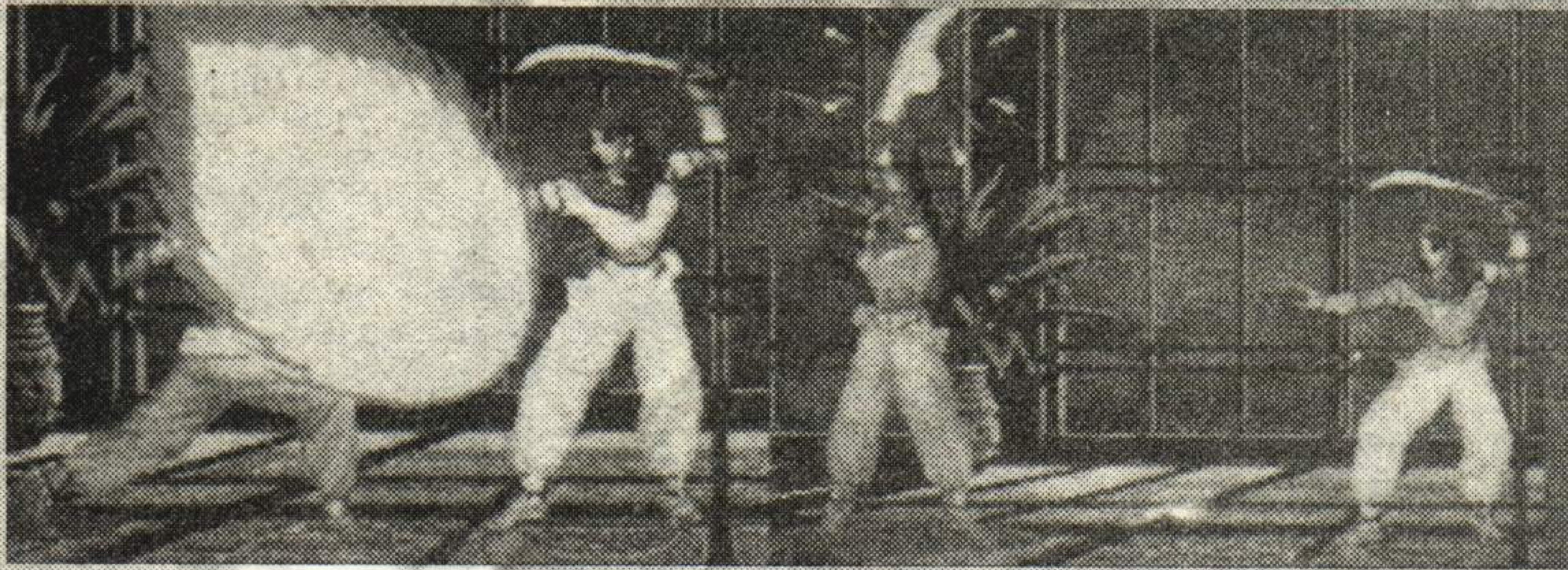


回転剣攻撃

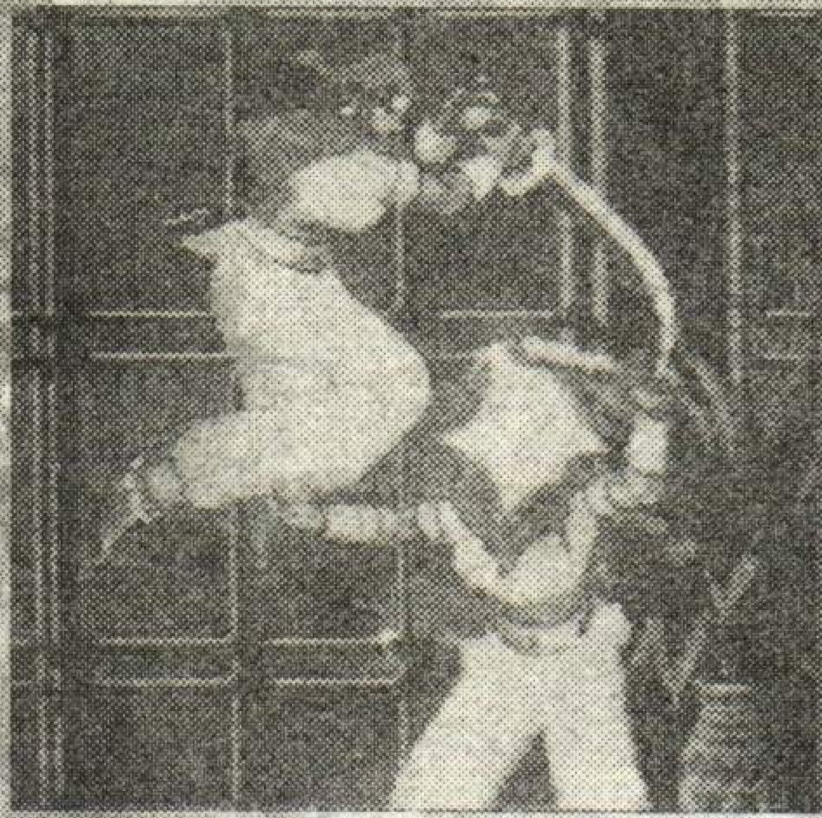


ピジョンカッター





ハイパーオーラ斬り



ダイブソード

●特殊技	●必殺技
ターニング・エッジ ←+A	ピジョンカッター →←→+A
スイッチバックソード ←+B	回転剣攻撃 ↓↙←+A
ターニング・スタッブ ←+AB	ダイブソード ↓↑+A
●追加攻击	●超必杀技
ギロチン・スウィング ↘+AorB	ハイパーオーラ斬り →←↙↓↘→+A

怀勒

●特殊技
アコーズキック ←+B
●投　技
バスタースルー →+C
●追加攻击
バスターヒップ ↘+AorB
●必杀技
レッドショルダー →←→+A
ブラックアウト ↓↘→+A
跳ね返し ↓↑+A





レッドショルダー



跳ね返し



ブラック・アウト

©SNK 19



勇者斗恶龙VI
梦幻大地

机种	SFC	容量	32M
类型	RPG	出品	ENIX

人物介绍

主人公

故事的主人公，一个纯真善良的少年，他住在莱福科德村。父母双亡，与妹妹一起过着平静的生活。在一个偶然的机会中，他看到了"梦幻大地"。由此，他决定去冒险旅行，探寻这神奇的世界。那么，在这漫长旅行的终点，他找到了什么呢?冒险之后便可得知。

在整个旅行中，他脚踏实地地磨炼自己，增强实力，最终具备了领袖人物的实力。



呪文・特技		
	おもいだす	—
	ホイミ	LV 4
	インパス	LV 6
	ルカニ	LV 7
	ルーラ	LV 8
	もっとおもいだす	LV10
	わすれる	LV13
	ふかくおもいだす	LV18
	ライデイン	LV ?

哈桑（ハッサン）

周游世界，到处修行的武斗家。他性情急躁，旅途中时常不听主人公的意见擅自行动。但他却是个大好人，软心肠，性格并不令人讨厌。实际上，他是为了逃避继承家业而外出旅行的。

他力大无比，极具防护力，是战斗中可靠的伙伴。由于他具有拼命的战斗才能，所以HP和力量会大幅度增长。



呪文・特技		
	とびひざげり	LV 5
	すてみ	LV14
	におうだち	LV18
	せいけんづき	LV ?

米拉尤（ミレーユ）



她是一个外表稳重，内心蕴藏着坚强意志的神秘少女。她在占卜师老婆身边帮忙做事，同时在等待主人公一行的到来。她比主人公大，就像姐姐一样，照顾着同行的伙伴。她为什么与大家一起旅行，暂时还是个谜。

她异常敏捷，给予同伴们很多帮助。她会变得更加美丽。

呪文・特技	
ホイミ	—
キアリー	—
スカラ	—
マヌーサ	LV 6
リレミト	LV 7
ヒャド	LV 9
ラリホー	LV11
ベホイミ	LV13
イオ	LV15
スクルト	LV18

查莫罗（チャモロ）



他是个具有神力的根特族少年。很早以前，根特族人就具有了神赋予他们的魔力。查莫罗是他们的后裔，并由长老抚养长大。他年龄虽小，却魔力高强，深受村民信赖。他比主人公小，却有着沉着冷静的性情。

他的魔法可称之为"天下第一流"。在漫长的旅行中，他的魔力发挥了巨大的作用。

呪文・特技	
ホイミ	—
バギ	—
ベホイミ	—
キアリー	—
ニフラム	—
マホトーン	LV11
ザオラル	LV13
バギマ	LV15
キアリク	LV17
ベホマ	LV19
ザキ	LV21

巴尔巴拉（バーバラ）



她是个无忧无虑离家出走的少女。在丧失了记忆，漫无目的地出游时，遇到了主人公一行。她性格开朗，情绪瞬变，就像一个活泼的小妹妹。有人传说，她具有传说中大魔女巴尔巴莱拉的血统，但她本人毫不介意。

面对残酷的旅途，她显得太柔弱了。但她也有刚强的一面。她用自己开朗的天性和天赋的魔力来帮助伙伴们。

呪文・特技	
メラ	—
マヌーサ	—
ラリホー	—
ルカニ	—
ギラ	LV 6
ルーラ	LV 8
リレミト	LV10
ルカナン	LV12
マホトラ	LV14
ベギラマ	LV16
メダパニ	LV18
マダンテ	LV ?

特里（テリー）



他是一个坚信力量就是一切，刻意磨炼自己的流浪剑士。为了寻找"世界第一剑"，开始周游世界。他对自己的剑术充满自信。面对凶恶的敌人，他敢独挡一面。最初，他的态度不太友善，但多次相遇后，他也渐渐真正明确了自己旅行的目的。

总之，为了使自己成为剑术最高、最强悍的人，就要迅速提高力量和体力。

呪文・特技	
きあいため	—
もろばぎり	—
しっぷうづき	—
みなごろし	—
はやぶさぎり	—
まじんぎり	—
しんくうぎり	—

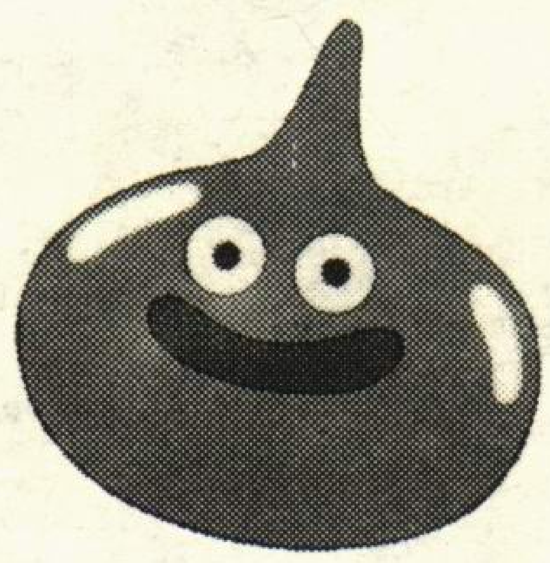
阿莫斯（アモス）

一个充满正义感的热血勇士。在旅行的途中，打败了袭击城镇的怪物，从危难中拯救了镇上的人们，但自己却受了伤。孩子们格外喜爱他，但大人们却好像对他隐瞒着什么。

初遇时，主要是增加MP，随着经历的增加，力量上升，逐步成长为战士。



呪文・特技		
	ホイミ	——
	へんしん	——



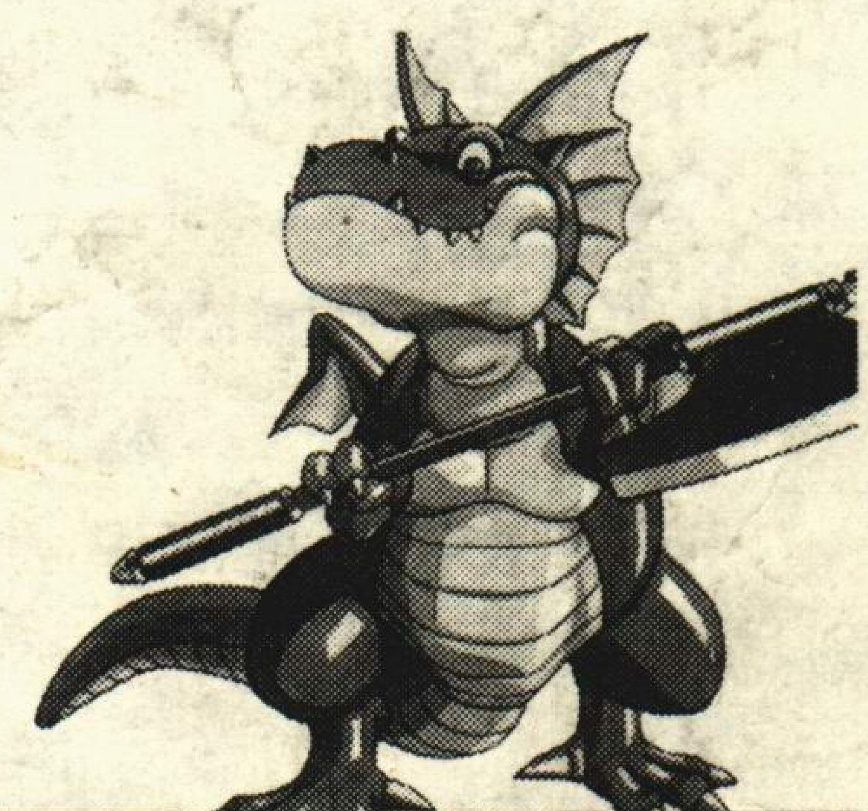
罗基（ルーキー）

在旅途中，一位老人让它加强锻炼。随着旅程的进展，经历的增加，它变得强大起来，并得到了秘传的技能。

呪文・特技		
	ベホイミ	——
	スクルト	——
	ベギラマ	——
	ラリホー	——
	メラミ	——
	しゃくねつ	LV90

它的灵敏度极高，成长时的能力是平均上升的。

青龙（ドランゴ）



它是龙类怪物。它只信任强者，服从打败自己的人。它的攻击力和防御力很强，还会不断加强，是可靠的伙伴。

呪文・特技		
	かえんのいき	——
	はやぶさぎり	——
	まじんぎり	LV 9
	はげしいほのお	LV15
	メタルぎり	LV20
	ザオリク	LV25
	しゃくねつ	LV30

冒险须知

一.游戏程序中的知识：

1.在画面上选择"ぼうけんのしょをつくる（制定冒险记录书）"。记录共有三组。

2.按十字键，输入四个日文字母，确定主人公的名字。

3.选择适合你的速度1—8级（快→慢）。选择输出声音ステレオ（立体）、モノラル（单音）。

4.按A键与对方对话，故事便可开始。

5.主人公在床上醒来，与旁边的妹妹阿尼塔（アーニタ）对话，画面左上角将出现行动选择窗，按十键来选择，按A键确定，6个指令的意思分别是：

はなす——与人对话（面对对方）

じゅもん——选择使用咒文和特技的角色

どうぐ——选择道具

しらべる——查看最前面角色的脚下、布告牌和宝箱等

つよさ——了解各角色的实力情况

さくせん——确认武器、防护具等装备的情况，决定伙伴的排列顺序，选择作战。

6.尽量与画面上的所有人对话，来收集情况，使情节发展下去。

7.要注意随时查看布告牌、木桶、水井、衣柜、罐子等。

8.要事先购买武器和防护具。隔着柜台与店中人对话，即可买卖东西。

9.每到一处不要忘记去教会祷告（おいのりをする）。去教会可记录你迄今为止的旅行；得到有关下个级别的神谕（おつげをきく）；让死者还生（いきかえらせる）；治疗中毒（どくのちりょう）等，对冒险有很大帮助。

10.冒险途中会遭怪物袭击，为了粉碎魔王的野心，要尽量积极战斗，选择"たたかう"，用攻击和咒文打倒怪物。当左上角的指令窗变成黄色时，说明有生命危险，要立刻用药草和咒文恢复HP。

11.战斗结束后，药草等恢复道具和MP减少了的话，回到村镇中旅馆（宿屋）即可恢复。战斗输了的话，全体可在教会复活和醒来。

12.若要停止游戏，在教会祈祷（おいのりをする）对"冒険を続けられるおつもりか"的质问回答："いいえ"，即可停止。继续游戏再选择"ぼうけんをする"。

二.游戏指导性知识

1.基本指令（确定行动的6个指令）

⑴ **はなす** 所有的情报都来自与别人的对话中，因此，进入新的城镇后，要与在场的所有人对话；一个事件结束后，他们说话的内容有时也会变化。因此，不妨试着在同一个地方与同一个人进行几次对话。

⑵ **じゅもん** 这是选择恢复、移动、探索等的咒文和特技的指令。指令窗上会给出名字和可以使用的咒文、特技一览表。

⑶ **どうぐ** 确定使用道具、防护具等装备品，改变所有者的指令。具体还有如下指令：

つかう——选择使用道具，若要恢复则是选择由谁使用。

わたす——选择交给谁，也可以装入口袋。

そうび——装备武器和防护具，将提高攻击力。

すてる——扔掉现有的道具，但贵重品不能扔。

やめる——停止选择，回到原来画面。

辅助指令：

だす——选择道具后，再选择由谁持有或让他拿出来。

いれる——指定伙伴的持有物，并装入其口袋中。

みる——确认口袋中道具的种类和数量。

やめる——停止选择，回到原来画面。

⑷ **しらべる** 打开宝箱，查看脚下、柜子、罐子、水井等处，读布告牌上的文字指令。

⑸ **つよさ** 为了编队，派出战斗成员和进行装备，了解伙伴及全体人员实力情况的指令。

·指令窗中表示能力的指令的意思：

ちから——力量的强弱，数值越高对敌人造成的伤害越大。

すばやさ——动作的敏捷程度，战斗时数值高的先开战。

みのまもり——身体结实程度，数值越高敌人的伤害越小。

かしこさ——聪明程度，数值高咒文的威力和成功率就会提高。

かっこよさ——伙伴的坚定性，由于装备品的原因也会有变化。

さいだいHP——HP最大值，级别也同时提高。

さいだいMP——MP最大值，级别也同时提高。

こうげき力——增加力和武器强度。

しゅび力——增加结实度和防护具强度。

⑹ **さくせん** 作好战斗准备，确认装备配备情况，决定伙伴排列顺序的指令。其详细指令的意思为：

·そうび——按顺序给出装备品（持有物）一览表。装备有变动，攻击力等数值也会变化。

·さくせんがえ——确定战斗的方法。战斗中也可以变更。共有6种战斗方法：

①ガンガンいこうぜ——使用威力最强的咒文、特技，用最短的时间结束战斗。

②みんながんばれ——攻击和恢复两者均衡协调进行战斗。

③おれにまかせろ——主人公一人开战，其他人恢复或辅助作战。

④じゅもんつかうな——不使用消耗MP的咒文和特技进行战斗。

⑤いのちだいじに——恢复HP和提高防护力，以防守为主的战斗。

⑥めいれいさせる——分别指挥各个伙伴进行战斗。

·ならびかえ——选择、更换伙伴编队的顺序。

·まんたん——几个伙伴都已负伤，选择恢复咒文很麻烦时，选择此项可一下子恢复全员的体力。

·どうぐせいり——除重要物品外，整理所有装备，装入口袋中。

2.战斗指令（确定如何战斗的指令）

たたかう——选择该指令后，还要进一步选择，

こうげき—攻击	とくぎ—特技
じゅもん—咒文	どうぐ—道具
ぼうぎょ—防御	そうび—装备

之后，战斗便马上开始。

いれかえ——有马车的战斗中，选出马车中参战的成员。没有马车时，可变更伙伴的排列顺序。

いれかえ——一个一个地更换参战伙伴（有马车的战斗使用）。

そうがえ——战斗中更换所持物，连续攻击。

みる——给出更换的判断标准——一起行动的伙伴的实力表。

さくせん——选择战斗方法（同前）。

にげる——不想战斗也可以选择逃跑。

3.特殊状态

战斗中出现的特殊状态

ねむり 睡着了，什么也不能干了。但过一段时间会醒来。

こんらん 攻击自己人，不听别人的话。能自然恢复。

マヒ 身体僵硬不能动，用"まんげつそう"恢复。

战斗后仍持续的状态

どく 中毒了，战斗后每走几步就会受伤，到教堂可恢复。

もうどく 不光是战斗后，战斗中也中毒。恢复方法同前。

しに HP为0力量耗尽。去教会或用复活咒文等可复活。

三.其它的重要知识

1.村镇中有几种门：

(1) 必须用规定的钥匙打开的门；

(2) 用强盗的钥匙打开的门；

(3) 魔法钥匙放在口袋里就能打开的门；

(4) 用最后的钥匙便可打开所有的门。

2.井和楼梯

场景中的井和楼梯都是通往另一个世界的入口，要仔细查看，但有时也会出现怪物。

3.回忆是主人公的特殊能力

听到别人的话后，按X键可将其记忆下来。这样，一些重要的话可在后面回忆起来。

4.场景中各冒险目标的重要作用

城市 城下若有镇子，有可能在这里得到国王下达的重要任务。

镇 这里有冒险旅行中不可缺少的旅馆、武器屋等重要设施。

村 比镇的规模小，设施也少些。

寺庙 也许会在这里得到重要情报。

洞窟的入口 去地下冒险的入口。

塔 人工建造的迷宫。其中有很多陷阱。

布告牌 看上面的内容也许会有帮助。

井 通往另一个世界的入口，或有什么设施。

楼梯 通往另一个世界。

5.城镇中的设施及作用

教会 最重要的设施（作用见第一项第九条）。

旅馆 在这里消除疲劳和恢复体力。

武器屋 与店主对话后，可选择想要买的武器。

防具屋 同武器屋一样选择防护具。

道具屋 在这里可购买恢复和移动的道具。

よろず屋（杂货店） 在这里买的东西将对近期的冒险有直接的作用。

ゴールド（银行） 以1000金币为单位在这里存钱。当战斗失利后，这里的钱不会减半（身上带着的减半）。

カジノ（娱乐场） 在这里玩扑克牌和自动售货机，按得到的硬币可交换别处得不到的贵重赠品。

ルイーダの店 一行人最多不可超过8人。多出的人可暂时寄宿在这里。

6.冒险时使用的交通工具

马车 最多可8人同时移动。可在森林、丘陵、平原、草地、沙漠、毒沼中行走。

葫芦岛（ひょうたん島） 可在海上和大河中移

动。岛上有旅馆，可恢复体力。按B键可在岛上行走。

气泡船（あわあわ船） 被包在气泡中的船。可潜入海底，使用它可得到鱼的帮助。

飞马（ペガサス） 可在高空中飞行，可飞过所有地形，并且有神奇的力量。

船 可在海上和大河中移动，可在近海停泊。

空中飞床（空とぶベッド） 可在空中移动，但飞不过森林和高山，可用它来躲避地面出现的怪物。

魔毯（魔法のじゅうたん） 与空中飞床作用相同，还可作为道具随身携带。

冒险旅程

前半部冒险

一.莱福科德（ライフコッド上）

位于山顶上的，被精灵保护着的宁静小村。

主人公和妹妹阿尼塔生活在一起。村里的人们精心地生产出丝织品和雕刻品，拿到山脚下的村子高价出售。一年一度的盛大祭祀活动是村民们最大的乐趣。

主人公从梦中醒来，听妹妹说，村长正在找他。在村中右上方村长家里，村长委托他去山角下的锡耶纳镇，去出售村里产的工艺品，并买回"精灵之冠（精霊のかんむり）"，用在村里的祭祀活动上。



二.山间小道（やまはだの道）

从山顶到山下去，走的是弯延曲折的山道。其山路难行，连走惯了的村民也为之感叹。在右下方的山洞内，有一个旅馆，可以恢复体力。

三.锡耶纳（シエーナ）

商人们云集的小镇。

镇上每年举办一次大型集市。所有的店铺都在拼命的招揽客人。

在镇中多走走，可以将工艺品卖一个好价钱。多讲讲价，可以花200元买一幅"世界地图（せかいちず）"，还可以买到"盗贼的钥匙（とうぞくのかぎ）"这两样重要东西。最后去镇子的右上角的屋子，去购买"精灵之冠"，但主人比鲁特（ビルテ）已出镇几天了。

来到镇外，向东行过桥，发现一个大洞穴，只见比鲁特悬在洞口前，大声呼救，主角为了救他，却掉入洞穴中。

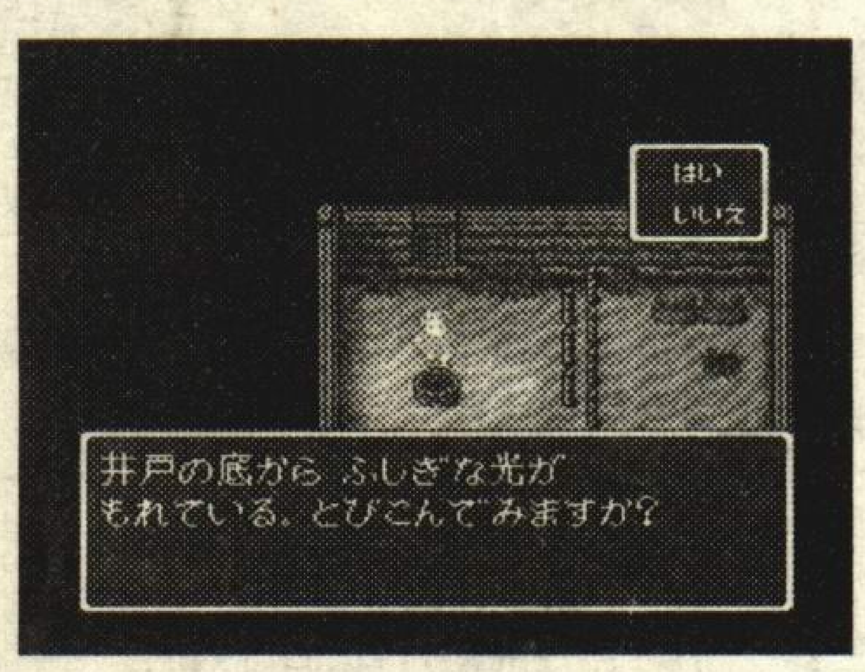


四.特鲁卡（トルッカ）

四周被森林包围着的宁静小镇，除了镇东北角孤零零地座落着一间小屋外，到处都是大自然的美景。孩子们在这自然合谐的气氛中快乐地生活着。但人们似乎感到，在孩子们中间有着一种危险的游戏。

这里是一个新的世界，主角的身体变成虚幻状态，没办法与人们交淡，只好离开镇子。

那间小屋非常奇怪，据说曾有人去后就没有回来，那里有什么呢？只有一口井，在井前调查，就可以回到自己所在的世界。



五.特鲁卡

回到镇子，去比鲁特家，可以得到"精灵之冠"。



六.莱福科德（上）

一进村口，村长迎了上来，将"精灵之冠"交给他。回到家中休息一会儿，夜晚，村中的祭祀活动开始了，村民们集中



在教堂内，突然，女神显现在妹妹阿尼塔身后，通过妹妹告诉主角：你是改变世界命运的人，为了你的使命出发吧！祭祀结束后，主角找到村长，村长将一张雷多克城的通行证交给他。回家休息一晚，第二天可以出发了。



七.雷多克（レイドック）（上）

这是个被城墙包围着的镇子。长期以来，怪物时常骚扰这里，为此，到处戒备森严。年轻的国王日夜为治服怪物的对策而烦恼。为了防止怪物再次进犯。国王正在募集士兵。来自各处的人纷纷应征。因此，也听到来自各地的消息。

在教堂中，遇到了哈桑。离开教堂后，钟声响了，可以进入城中。在城内，从队长那里得知：谁能从考验塔中，得到一样宝物，谁就可以成为国王的卫士。



八.考验塔（試練の塔）

该塔位于雷多克附近的小岛上。塔内设置了很多装置，挡住了挑战者的去路，对其进行考验。

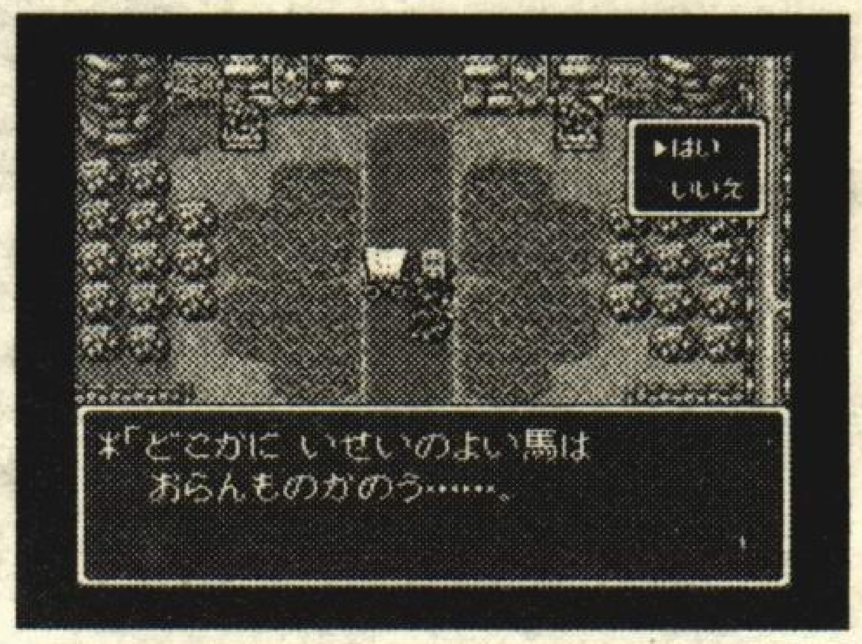


逐一通过塔内的考验后，就将离开熟悉的大陆，开始广阔世界的冒险旅行了。去周围的小屋和教会，做好一切准备。

路上与旅行的商人对话，得知西边好像有马匹出没的森林。另外，据说在通过关隘才可进入的山中，有一座住着奇怪的砍柴人的小屋。

九.雷多克（上）

通过试练之塔的考验后，回到城内，成为国王的卫士。在城中，接受一位老者的委托，与哈桑一起，去城外捕捉野马。

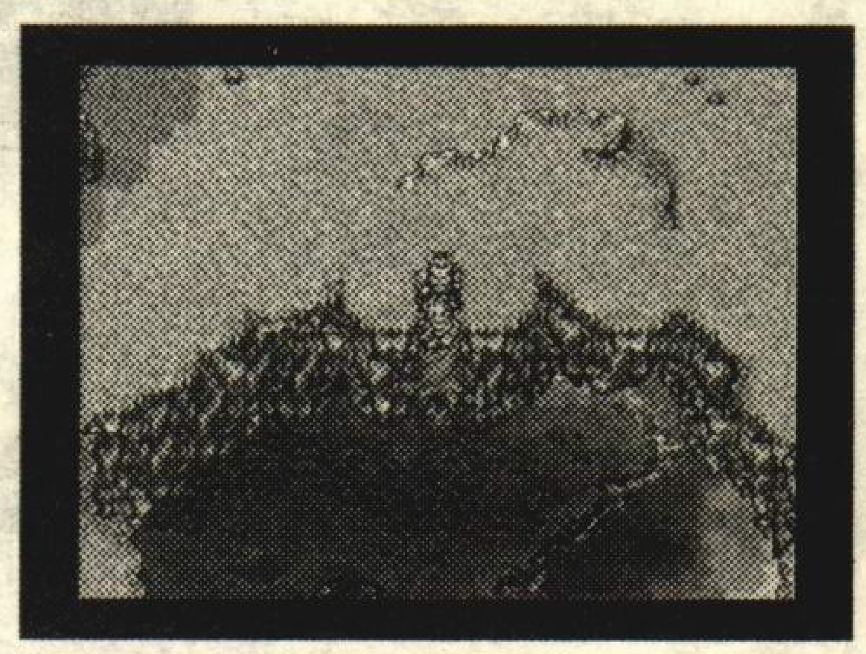


出城向西，在一片森林中，将野马捕获。回到城中，将野马交给老者。之后，去觐见国王，国王命令二人去寻找"太阳神之镜（ラーのカガミ）"。

出城后，通过关隘，来到砍柴人的小屋，帮助他盖好房子，得到了"过河的近道"的情报。

十.过河的近道（川の抜け道）

在茂密的森林中，隐藏着一条近道，沿着它向前走，渡过大河将到达新大陆。前方漆黑一片，具有剧毒的怪物挡住了去路……。



登上新大陆，眼前是一条奇怪的路，前方有一个似曾见过的大洞。

十一.圣马力诺（サンマリーノ）

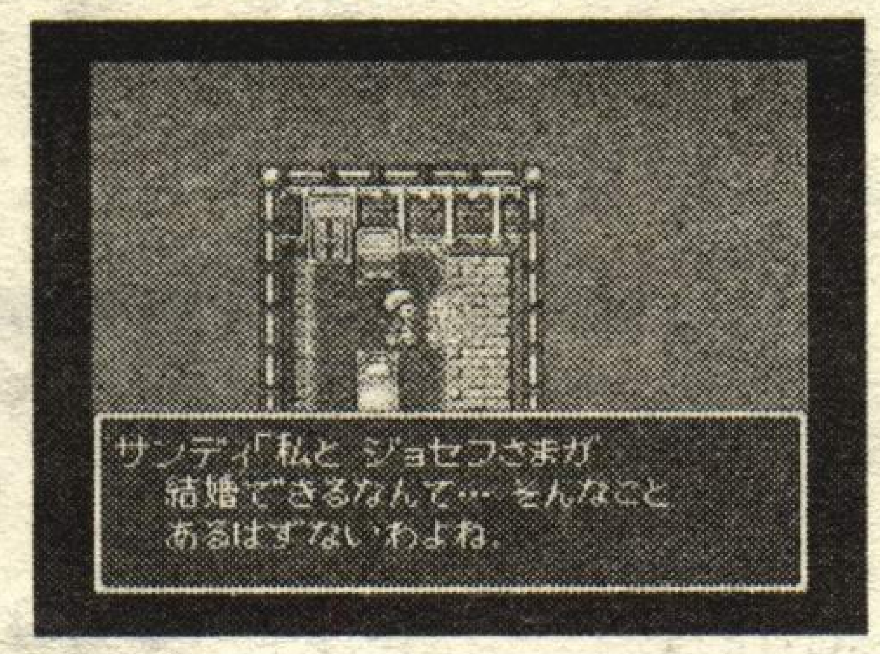
这是位于废墟西面的一座繁华的海港小镇。定期航船来往于此。镇上的人们似乎充满活力。这里设施齐全，是个商业基地。据说，镇长嗜狗如命，还有镇北头住着一个精明强悍的木工。



在娱乐场，用一枚硬币就可玩扑克牌和自动售货机。赠品中也会有有用的

东西。

来到镇西边的码头上，听到"ジョセフ"和"サンディ"姑娘的一段对话，去"サンディ"姑娘家，看到了"アマンダ"设圈套毒杀镇长的爱犬，以陷害"サンディ"姑娘。然后，在码头的酒馆中遇到米拉尤，并随她出镇，去"グランマーズの館"。



十二.大占卜馆（グランマーズの館）

在圣马力诺东南，远离人群的地方，孤零零地有一座小公馆。这里独自住着一个以占卜为业的老太婆。她利用手中的水晶玉石，可预测出各种事情。她的这种非凡力量，会对今后面临的冒险行动有很大的帮助。

在这里休息到半夜，一行人迫不及待地来到老太婆处。得知，要想身体恢复正常，必须去西南方向的梦中的洞窟，得到"梦中的水珠"（夢見のしずく）。



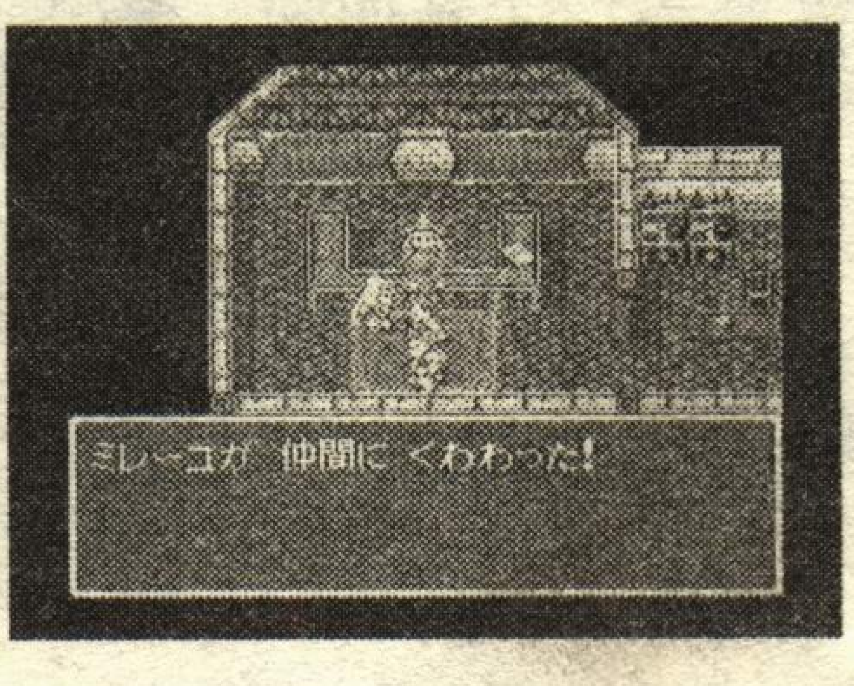
十三.梦中的洞窟（夢見の洞くつ）

由于时常有人来祭拜地下祭坛，所以，洞中点着火把。最近，由于怪物栖息在这里，已没有参拜的人了。



十四.大占卜馆

在大占卜馆中，使用"梦中的水珠"后，身体恢复正常。



十五.圣马力诺

回到镇中，告诉镇长事情的真相后，去码头乘船前往雷多克。

十六.雷多克（下）

在外海分流出来的大河的对面，在新大陆稍稍突出的地方便是雷多克城。大约一年前，国王和王妃都得了一种怪病。大臣乘王子不在城内便胡作非为，城中百姓对为所欲为的大臣极为不满。

装备在防具屋中购买的"きぞくのふく"，化装成王子，进入城内，被大臣发现，逐出城去。



十七.阿莫尔（アモール）

在蜿蜒直通内海的大河边，有一个因神奇水而得名的村镇。镇中流淌着的瀑布是从镇北山洞中涌出的。据说，此水烧开喝下可治病。为此，慕名而来的人络绎不绝，小旅店每天暴满。由于水好，这里的人性情都很好。只有教会的老太婆是个怪人。

在镇中向大家了解情况后，在教堂中的老太婆处休息一晚。醒来后，发现镇中的水变成了红色。于是，一行人去北部的岩洞调查。



十八.北部岩洞（北の洞くつ）

在阿莫尔镇北，有一个被山岩围着的岩洞，20年前的一场地震后，里面的洞口就被堵住了。但是，最近镇上开始传说，洞中藏着惊人的宝物，不知是真是假。

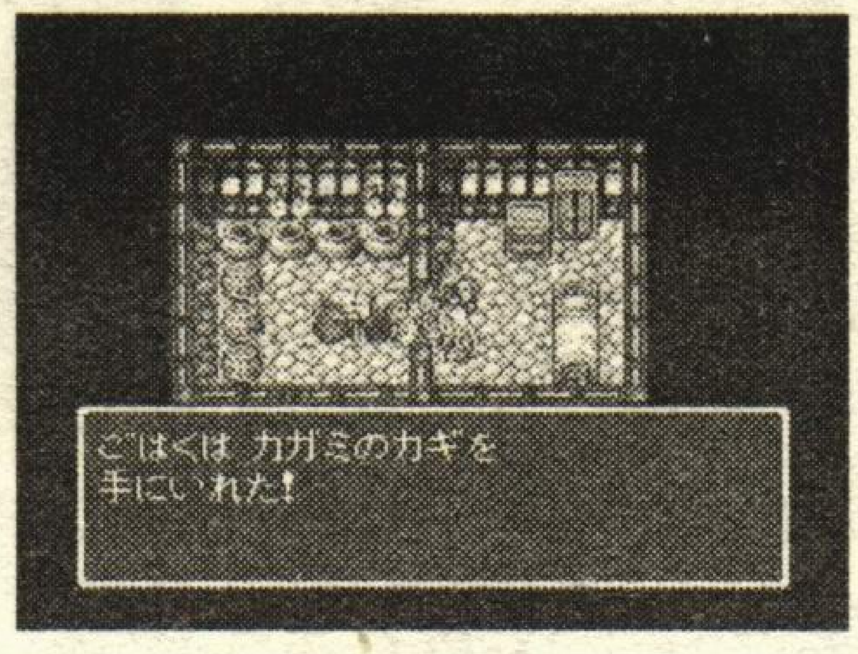
洞中的出现事件，实际上是发生在梦幻之中的。帮助"ジーナ"和"イリア"，可以得到使素



早（敏捷度）上升30的戒指（はやてのリング）。

十九.阿莫尔

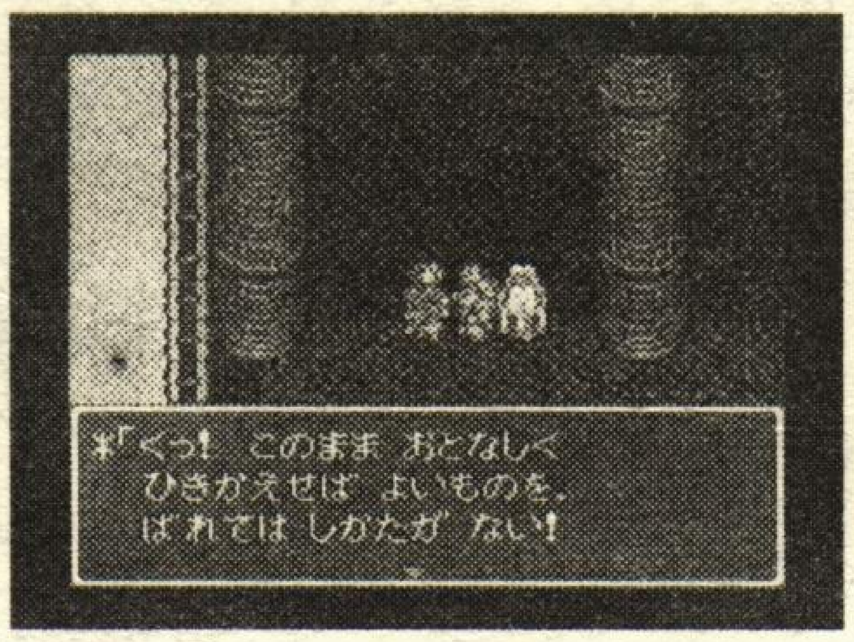
回到教堂休息一晚后，碰到了老年的"ジーナ"和"イリア"，将进入月镜塔的钥匙送给了主角一行。



二十.月镜塔（月鏡の塔）

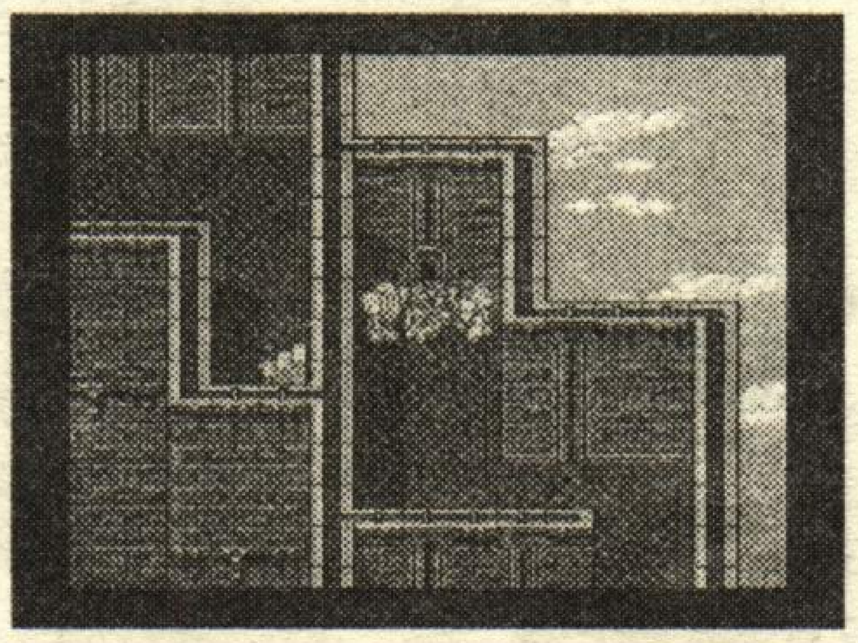
跨越山岩而高高耸立的巨塔。塔门封闭着，塔内一个更大的难关——镜子的把戏，在等待着冒险者的到来，要仔细观察周围再前进。

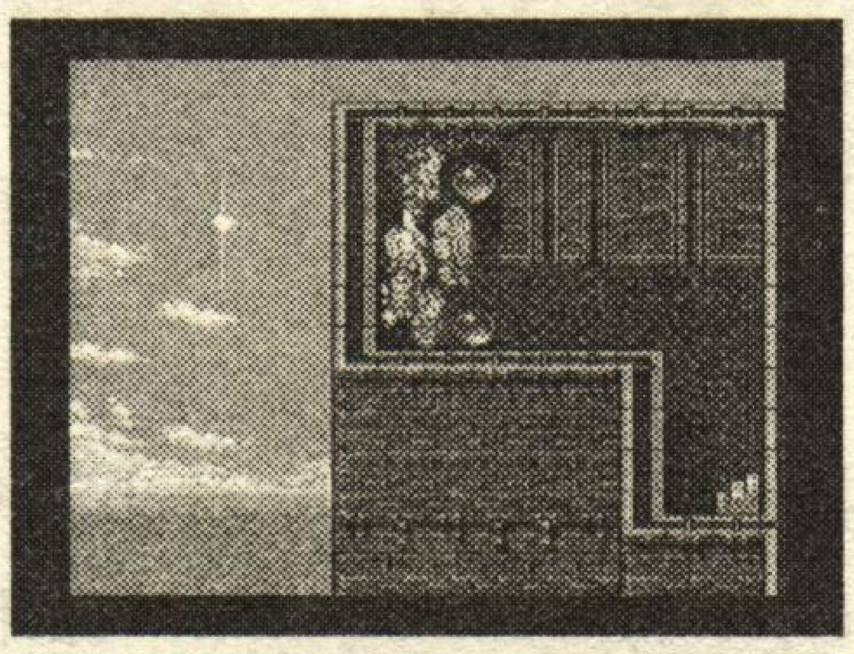
进入塔中的大厅，整面墙都是镜子，在最左侧镜前调查，将出现的怪物消灭，进入新出现的道路。



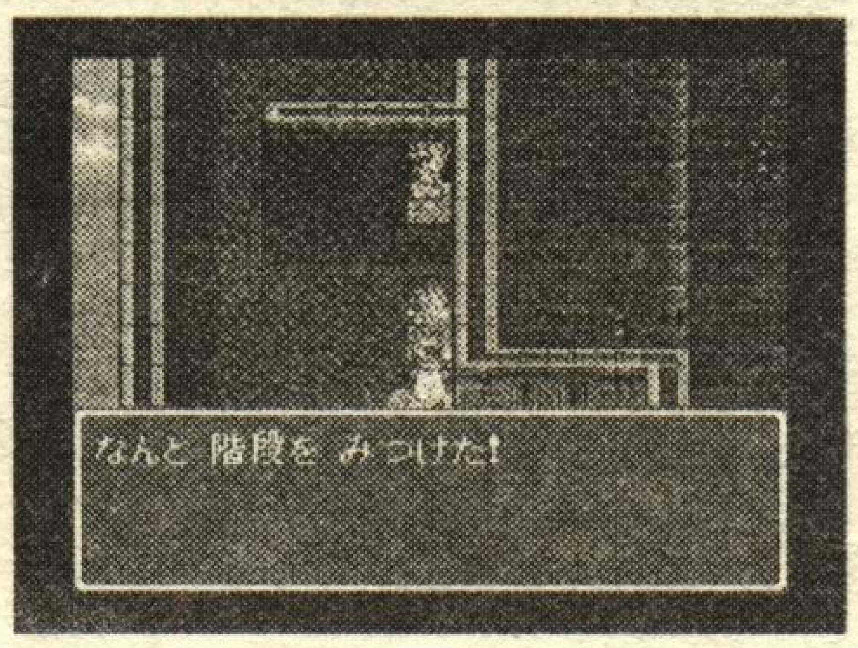
来到二层，看到该塔是由左、右两个建筑构成，左塔的门紧闭，只有右塔的门是开着的。

进入右塔，在5F，巴尔巴拉成为伙伴，在6F，将墙壁上的开关拉下，左塔的门被打开。塔顶有两个向下的楼梯，两间房内，分别有一个蓝色的球，推碎后，两塔中间，支撑着小房子的四道光线中的两道消失了。

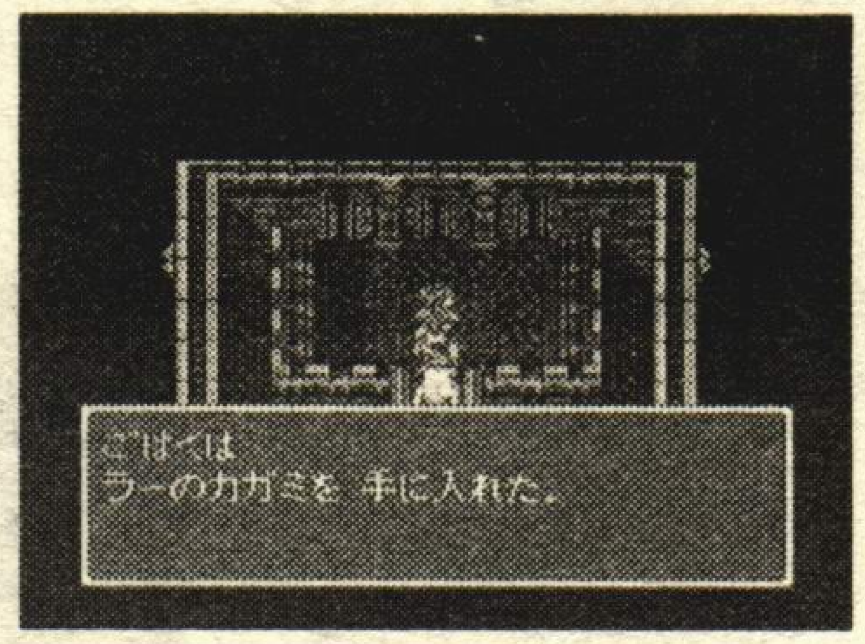




左塔5F中，有一个隐藏的楼梯，在镜前与镜中对应处调查，就可以发现。用同样的方法，将这里的两个蓝色水晶球破坏，最后两道光线消失，塔顶中间的小房子落了下来。

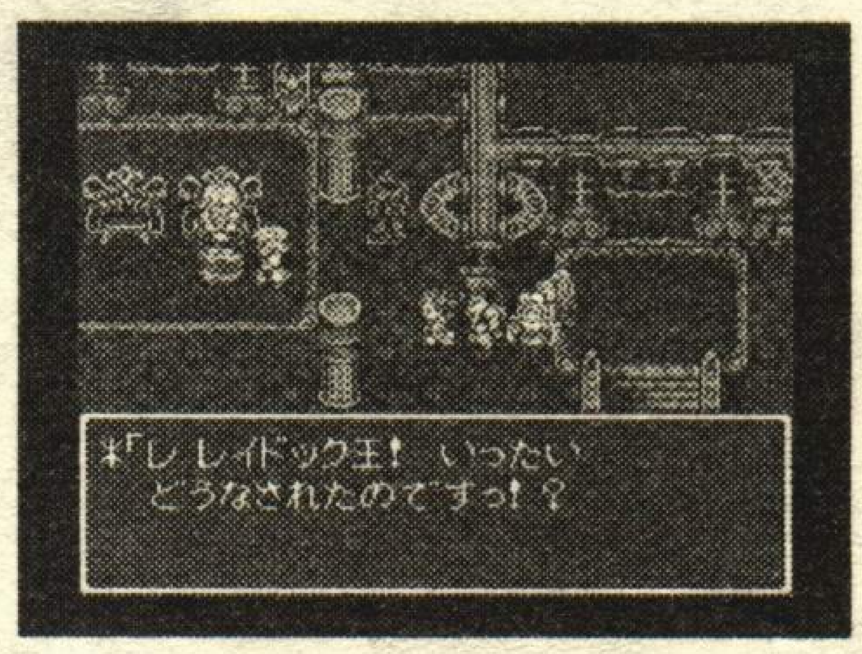


下到二层，来到这间房内，终于得到"太阳神之镜"。这样就完成了上面世界雷多克国王的任务。



二十一.雷多克（上）

将"太阳神之镜"交给国王，却发现国王竟是王后。第二天，与王后出征，讨伐大魔王。



二十二.地底魔城

在相连的小岛的地下深处建造的魔城，陡峭的楼梯，复杂的构造挡住了去路。经过艰苦的战斗，击败了大魔王，却发现大魔王的本来面目竟是国王。



二十三.雷多克（上）

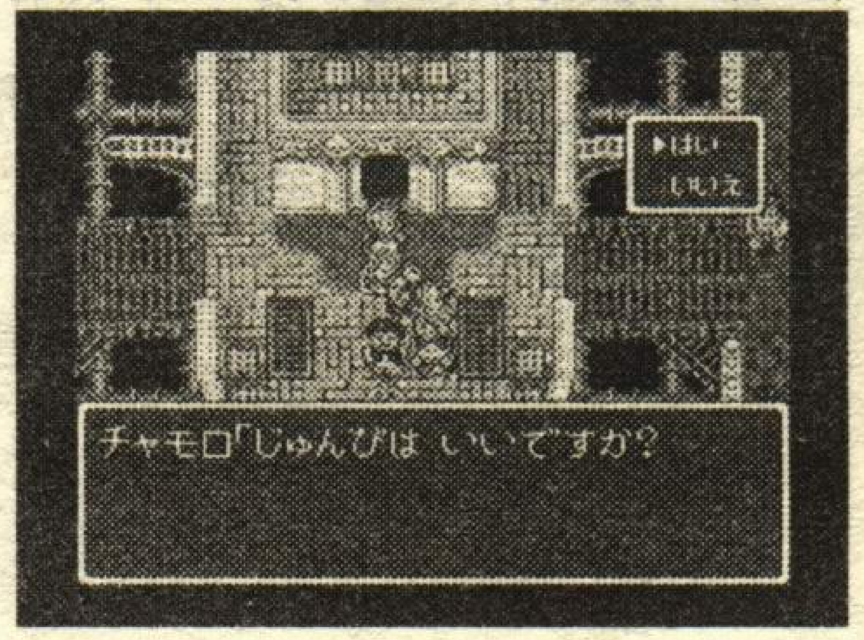
回到城中，发现国王和王后并不在城内，这才意识到，国王和王后已回到真实世界的雷多克城。

二十四.雷多克（下）

来到城中，被卫兵误抓入牢中。真相大白后，国王命令他们，去消灭真实世界中的大魔王。

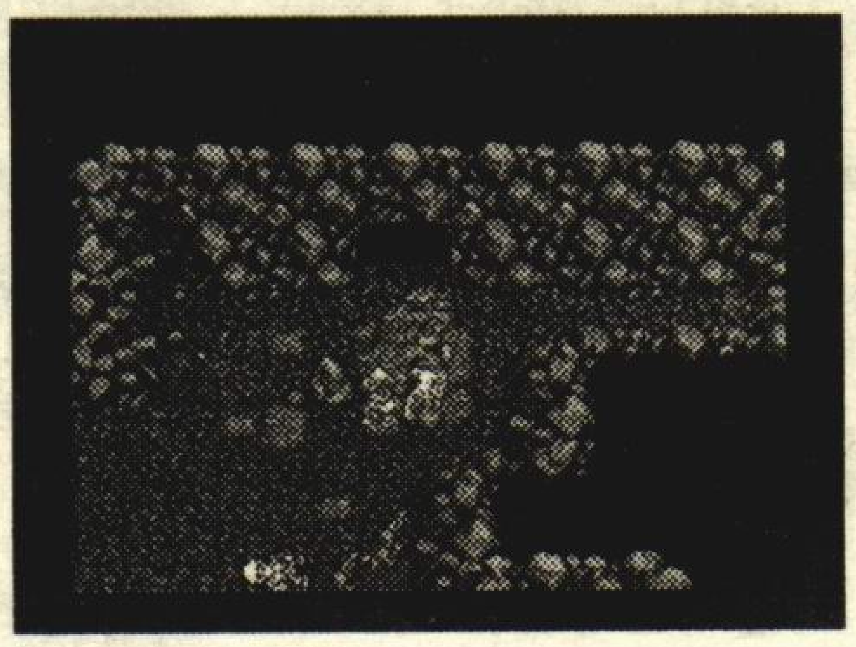
二十五.根特族小村（ゲントの村）

通过关隘，在深山里有个根特族人的小村。据说，老式打扮的村民们都有一种神奇的治愈力，很多病人从远方赶来这里求救。有的人还具有更特殊



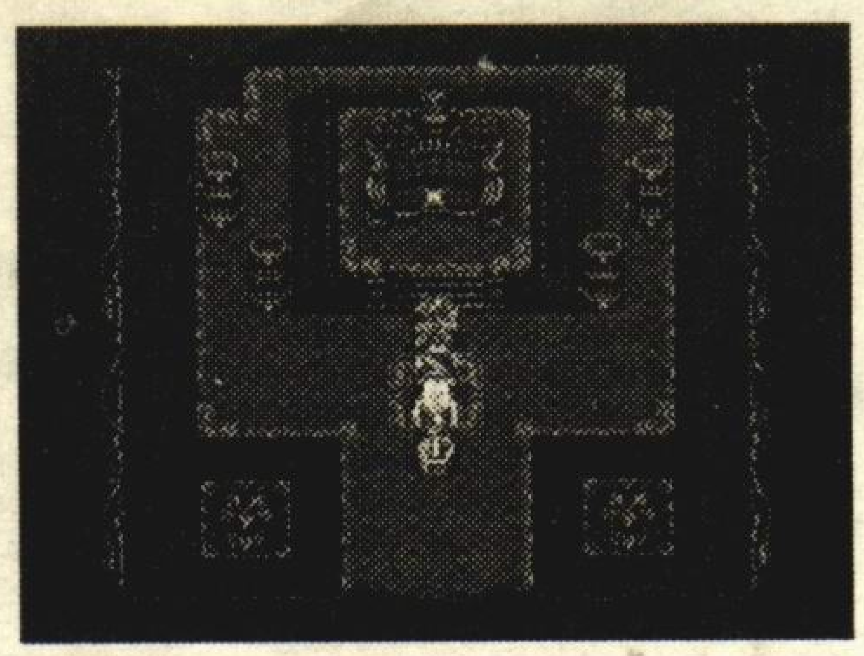
的能力。另外；在豪华的神殿中封存着珍贵的东西。若要消灭大魔王，必须在这里得到船。

二十六.穆多岛（ムドーの島）



浮现在静静的大海上的，充满邪恶的孤岛。岛上山洞中的道路都被熔岩覆盖，无法前进。而且宝箱中也埋伏着怪物。

二十七.穆多城（ムドーの城）



位于孤岛顶端的一座黑暗的城池。紧闭的大门里，封存着宝物。不过，冒险者将被邪恶的假象所包围。

二十八.雷多克（下）

击败大魔王后，回到城内去见国王，与大臣交谈后，得知梦幻世界中的丹玛神殿复活了。

关于"转职"的知识

进入冒险的后半部时，将出现"转职"的内容，要很好掌握"转职"的知识。那么，你的冒险将会更有意思。现将其基础知识和如何运用介绍如下：

转职的意义　冒险中可根据需要随意选择转换自己喜欢的职业。担任某种职业，就会具有相应的特殊能力。例如：职业是"盗贼"，就可从怪物那里盗得宝物；职业是"商人"，战斗后就可得到很多钱。

转职的方法　首先必须去丹玛（ダーマ）神殿，在那里改变自己的生活方式。神殿中有主持转职的神官和各种设施。然后再去地下一层的教会祈祷，与那里的神官对话，即可转职。

提高职位　职业的水平共分8个星级，最低1星级，最高8星级。随着与敌人交战的次数的增加，级别即可提高，神殿中的神官会告诉你要经历几次战斗可达最高水平。

职业种类　职业分"基本职业"、"高级职业"两类共18种：

名称	特点
基本职业	
战士	HP、攻击力、防御力在基本职业中居首位，擅长剑术，战斗中是攻或守的主力
武斗家	敏捷、有力，擅长用身体进行攻击，其特技始终很重要，时常会给敌人会心一击
魔法师（魔法使い）	HP和力方面不高，但MP极为突出，擅长攻击咒文的专家，每长一级，就会修得两个攻击和辅助的咒文
僧侣	掌握恢复咒文的能手，利用恢复HP来治疗中毒麻痹，还可修得バギ系的攻击咒文
舞蹈家（踊り子）	在全部职业中，其敏捷度最高，随着不断成长，将成为跳出很多特殊效果的舞蹈家
盗贼	了解宝箱地点、洞穴、塔层，还可修得战斗以外起特殊作用的特技，战斗后，可从怪物那里窃得道具
怪物大师（魔物使い）	唯一可使怪物成为伙伴的职业，若熟练度越高，便可使更强大的怪物变成伙伴。他不消耗MP，也很强大
商人	最大特长是战斗结束后，捡拾金币，还具有捡拾怪物扔下的道具和呼出商店的特技

名称	特点
杂耍艺人（遊び人）	战斗中不服从命令，只知道玩的特殊职业。有时在游戏中会起作用，偶尔也会帮助伙伴
高级职业 战斗专家（バトルマスター）	攻守全能的战斗家。击退敌人进攻的概率随熟练度提高而增加，战士和武斗家达到最高级时可转此职
魔法战士	给剑赋予魔力，修得攻击的特技，若是フォースロード，还可使用最强的火焰咒文和メラゾーマ。战士和魔法师的最高级可转此职
パラディン	不惜用替身、舍命等形式来保护伙伴。能在一瞬间杀死敌人。武斗家和僧侣的最高级可转此职
贤者	精通所有咒语，在攻击、恢复、防御、辅助方面都没问题，熟练度和MP同时减少。魔法师和僧侣的最高级可转此职。
レンジャー	具有生成トヘロス 和火柱等地形和环境的特技，敏捷程度超群，具有从敌人那里轻易逃脱的特长。盗贼、商人和魔法师的最高级可转此职。
超级大师（スーパースター）	可在战斗中发现怪物。防御能力在所有职业中首屈一指。可修得恢复、攻击力都很强的特技。杂耍艺人、舞蹈家的最高级可转此职。
勇者	职业的最高级，具有最强的力，修得的特技都可发挥巨大威力。具有战斗中自动恢复HP的能力，熟练度越高，恢复量越大。
飞龙（ドラゴン）	承袭了龙的攻击力和防御力的强大无比的职业。可修得多种强大的火焰攻击，HP也最高。
はぐれメタル	灵敏度和防御力都非常高，不易受伤害，若变成メタルキング，可使所有攻击咒语无效。是个神奇的职业。

要转成"勇者、飞龙、はぐれメタル"，必须分别满足下列特殊条件：

勇者——若是主人公的话，必须在"战斗专家、贤者、超级大师、レンジャー"四种职业中，有一种达到最高级，即可转为"勇者"；若是其他伙伴，必须四职全部达到最高级。

飞龙——必须拿到"ドラゴンのさとり"（ドラゴン密书）。

はぐれメタル——必须拿到"はぐれメタルのさとり"（はぐれ密书）。

"密书"的地点要靠自己去寻找。

有目的的编队和转职

攻守兼备的可靠冒险的组合：

主人公：战士→武斗家→战斗专家

哈桑：武斗家→僧侣→パラディン

米拉尤：魔法师→战士→魔法战士

查莫罗：僧侣→魔法师→贤者

使用各种特技的战斗的组合：

主人公：战士→武斗家→战斗专家

哈桑：怪物大师→盗贼→商人→レンジャー

米拉尤：舞蹈家→杂耍艺人→超级大师

查莫罗：僧侣→魔法师→贤者

不靠咒语全凭拼命的格斗攻击的组合：

主人公：战士→武斗家→战斗专家

哈桑：武斗家→战士→战斗专家

米拉尤：战斗家→僧侣→パラディン

查莫罗：僧侣→武斗家→パラディン

重视恢复的安全旅行的组合：

主人公：武斗家→僧侣→パラディン

哈桑：僧侣→武斗家→パラディン

米拉尤：僧侣→魔法师→贤者

查莫罗：魔法师→僧侣→贤者

重视金钱、盗窃、伙伴、忠诚度的组合：

主人公：盗贼→商人→怪物大师→レンジャー

哈桑：僧侣→武斗家→パラディン

米拉尤：舞蹈家→杂耍艺人→超级大师

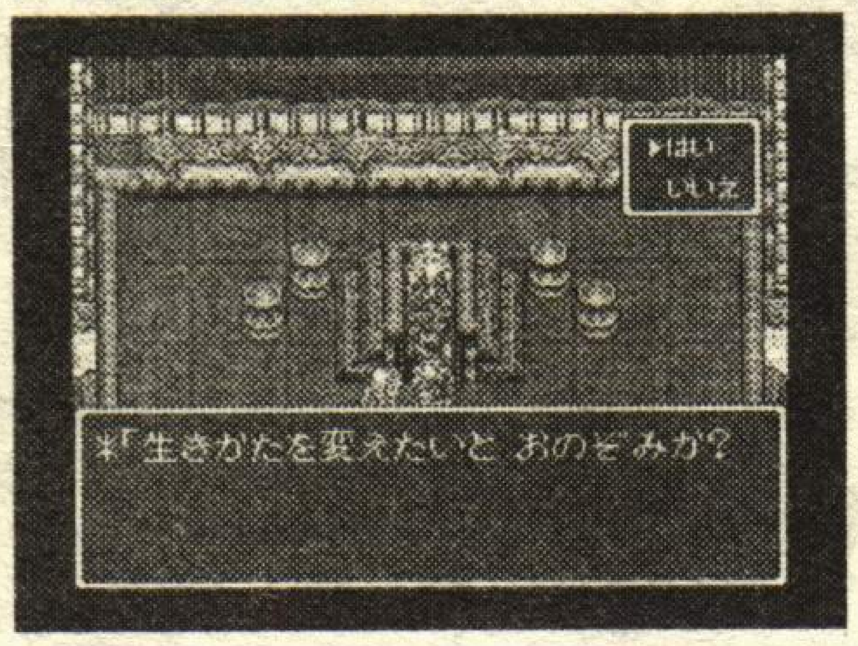
查莫罗：怪物大师→盗贼→商人→レンジャー

另外，战斗结束后，怪物大师若给怪物换心（魔法穿心），怪物即可成为伙伴。成为伙伴后要立刻让其转职，进行培养，要给它装备上武器、防护具等，能让它们参加格斗大会会更有意思。不想与之同行时，可将它们寄存在小店，小店客满时，只有挥泪告别了。

后半部冒险

二十九.丹玛（ダーマ）神殿

许多人为了改变自己的人生，寻求新的生活，纷纷来到这个神殿。这里各种设施齐备。神官会告诉你各职业的特点，要提高职业水平还需几次战斗。另外，在神殿的地下深处还有一口神秘的井。



三十.蒙斯托尔（モンストル）

曾把全村人的性命从怪物的手中救出的阿莫斯，人们尊称他为"勇者"。不过，奇怪的是治服了怪物，人们又为每天夜里发生的地震所困扰。另外，镇上的人为什么对过路人都那么冷淡,甚至不愿意让其逗留。

这里，一到夜晚阿莫斯就变化为怪物。他们在旅店中，强行住下后。半夜，击败了由阿莫斯变化成的怪物。第二天，从村口小屋中的老婆婆那里得知，北山中有"理性之种"，可以治疗阿莫斯的病。



三十一.北部的山

为了去山顶，必须通过结构复杂的山洞后，再越过一座桥。到达山顶，在会说话的草前调查，就可得到"理性之种"。



三十二.蒙斯托尔

用"理性之种"，治疗阿莫斯，使其成为伙伴。

三十三.阿克博尔特（アークボルト）

此城与附近的高山相连。城墙高耸，城内道路复杂。这都是为了抵御怪物的入侵而设计的。为了治服怪物，王国正在向各地召募士兵，已征集来的士兵又在夜以继日地紧张训练。

与城门前的士兵交谈后，经过两次考验方可去见国王，战胜卫队长后，奉国王之命，前往穿山洞消灭怪物。

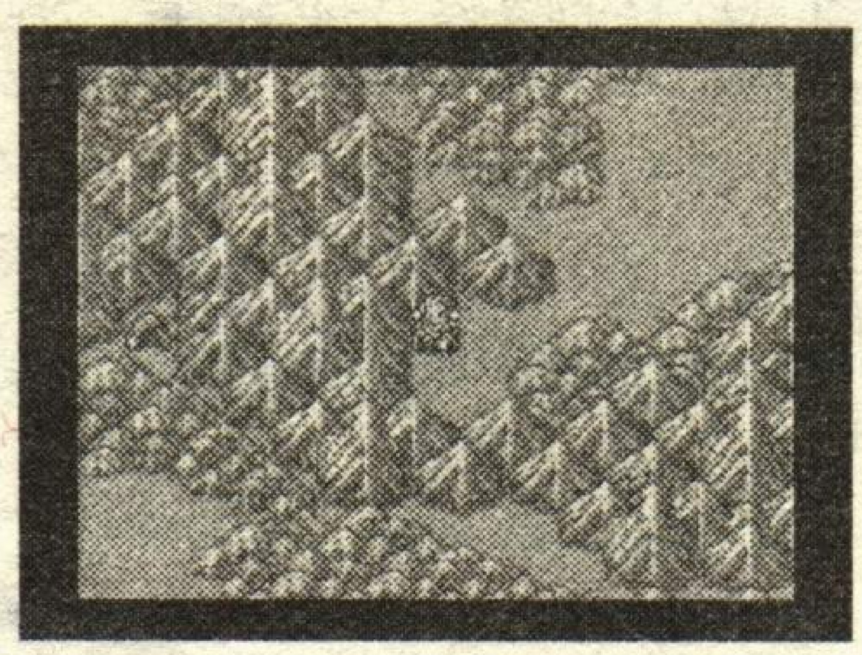


三十四.穿山洞（旅の洞くつ）



这是一座险峻的高山。为了让路人通过这座山，挖掘了这座穿山洞。在洞中，见到特里独自战胜怪物后，扬长而去。

三十五.阿克博尔特



回到城中，得知特里得到了国王奖赏，已经离开了。于是，一行人离开这里，穿过穿山洞，从西面的楼梯，回到上面世界。

三十六.卡尔萨杜（カルカド）

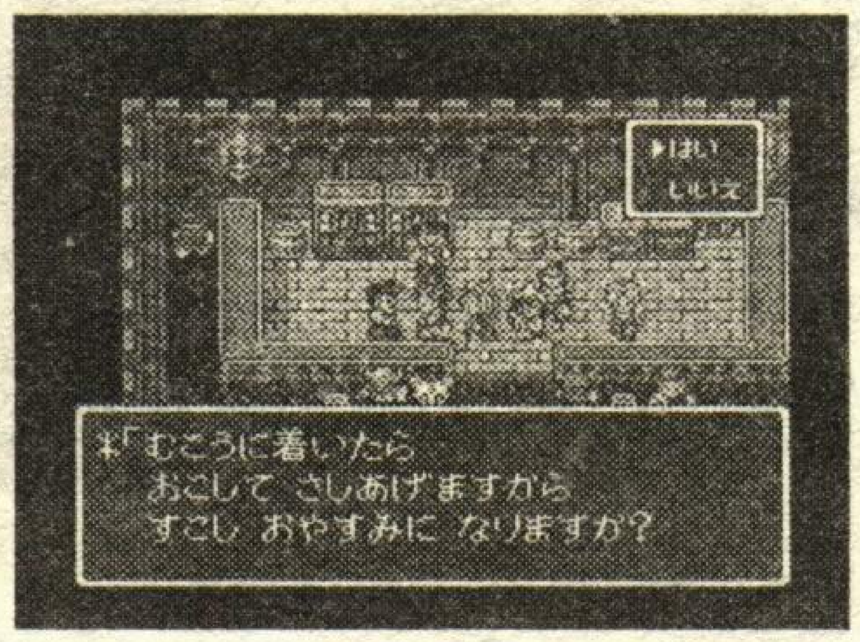
此镇的周围是广漠的沙漠。只有西边有一海角，可看到美丽的大海。这里没有粮食，搞到食物很困难，唯一的一口井也干涸了。人们的生活极端困苦。不过，有一个传说又给绝望的人们带来了希望。人们好像是在喜不自禁地翘首企盼着什么人的到来。



与村民们交谈，听到了葫芦岛和幸福之国的传说。黄昏时，离开村子向西，发现海边的葫芦岛。

三十七.葫芦岛（ひょうたんの島）

为了去幸福之国（しあわせの国），葫芦岛出现了。必须等到夜里才能上岛。然而，目的地等待人们的又将是什么呢？



上岛后，与水手交谈后启航，然后去酒店，与侍者交谈后，去休息。睡眠中被怪物唤醒，被带到了幸福之国。

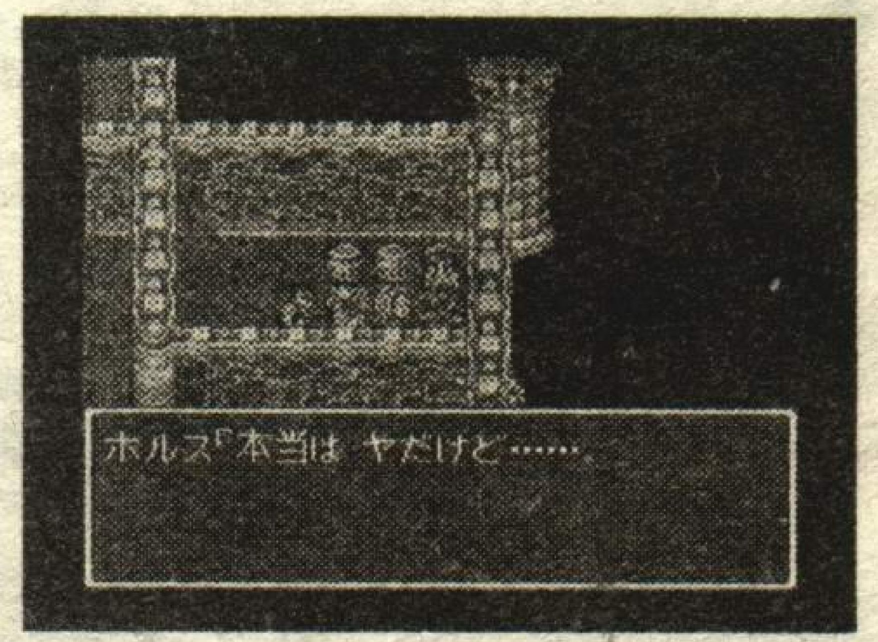
在这里，与魔王交战，救出了勋章国王。

勋章王王城（メダル王の城）

这个国家的国王痴迷地收藏世界各地的勋章，为此人们都称他为"勋章国王"。如果冒险中曾得到过勋章，可与国王交换宝物。这些宝物全是在其它地方得不到的，且对冒险非常有用的宝物。

三十八.霍尔斯特克（ホルストック）

此城是利用山丘的自然形态构筑的。为了防备万一的情况，地下修了地道，与城内各处相通。此时，城中人们正在议论王子出走的事情，国王也为王子的这种恶作剧大伤脑筋。





接受国王的委托，带王子去接受洗礼。发现小王子不见了，与地下室的孩子对话，得知王子藏在一楼仓库的箱子内。王子再次失踪，在王宫的阳台上，又找到了他。

三十九.寺庙（洗礼のほこら）

这是一座位于丘陵地带中的寺庙，人们可在这里接受洗礼。未来的霍尔斯特克王将在这里接受考验。



一行人带领王子，来到寺庙，却发现王子第三次失踪了。

四十.霍尔戈德（ホルコッタ）

山地间夹着一块平原，霍尔戈德村就位于这个平原上。这里的人们靠种菜为生，生活还算宽裕。由于西边的霍尔斯特克城没有教会，所以城里人时常到此

村参加教会的活动。王子烦倦了宫廷的生活，也逃到这宁静的小村和孩子们一起玩耍。教会在村头。



大家在村中左上方的房子内，找到了王子。

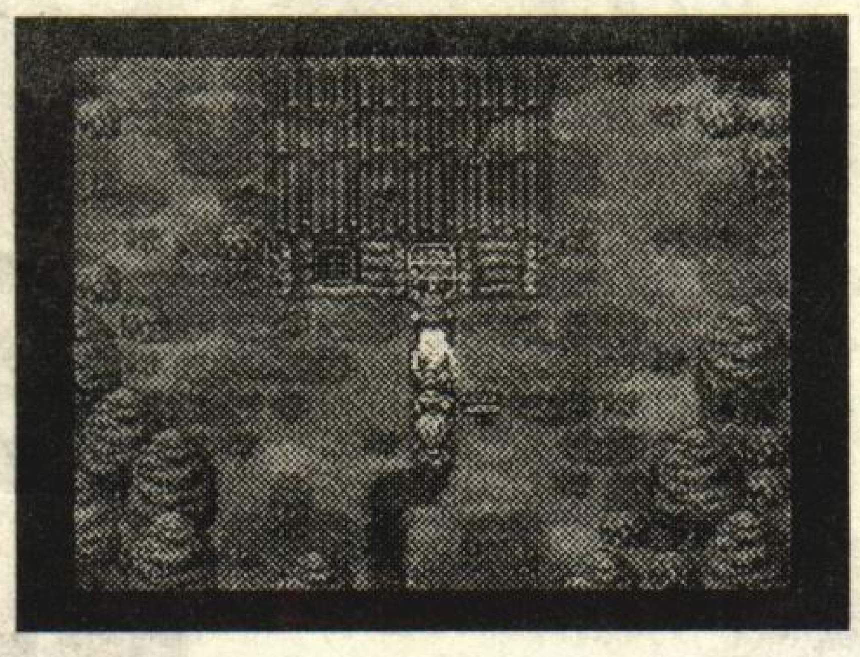
四十一.寺庙

在这里，王子接受洗礼。

四十二.霍尔斯特克

回到城中，国王将"魔法钥匙"送给他们，以示感谢。

四十三.城西小屋



击败井中怪物，从井中回到上面世界。

四十四.克利尔韦尔（クリアベール）

这是一个湖边小镇。教会中一对失去年幼儿子的夫妇每天都来祈祷，忏悔自己没能将孩子抚养大的罪过。村中开始传说，外乡人在这里都要绝后。

四十五.命运之壁（運命の壁）

挡住去路的是一面高耸的墙壁。据说能攀缘至顶的人，就可战胜自己的命运。

与洞中的神父交谈，得知，要得到"勇气碎片（ゆうきのかけら）"，必须使用"黄金之锄（おうごんのつるはし）"。攀缘至山腰的洞穴，得到"黄金之锄"，用这把锄头，可以将通路上的障碍清除，到达山顶，就可以得到"勇气碎片"。



四十六.克利尔韦尔



将"勇气碎片"交给教会中的那对夫妇，休息一晚后，将得到空中飞床。

四十七.焚风城（フォーン城）

这里有一个与南北内海相连的狭长海峡。自古以来，该城就担负着监视内海安全任务。人们在这里设置了水闸。其管理是由城主世代相传的。国王曾屡次来这里，躲在一个什么地方，不知干什么。城中有一条未经允许不得通过的通路，不知这是否与国王的行踪有联系。

与城中的大臣对话，得知国王在地下室。找到国王后，一同去解救被魔法困在镜中的王妃，却没有成功。



四十八.魔术大师之塔（魔術師の塔）

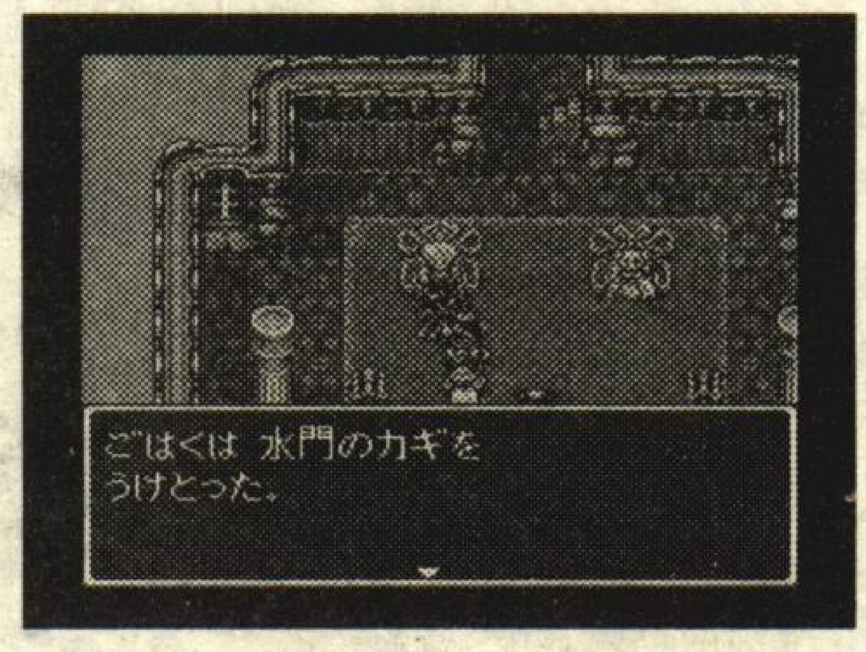
在浩瀚的沙漠中耸立着的一座怪塔。由魔力控制着入口大门的关闭。为此，入侵者无法入内，位于云上的小屋有什么在等待着冒险者呢?



四十九.焚风城。

消灭大魔法师，回到城中，救出王妃。得到了打开水闸的钥匙。

离城后，先去根特族村附近找到船，穿过南方的水闸，来到佩斯卡尼村。



五十.佩斯卡尼 (ペスカニ)

这是一个面临大海的小渔村。在村北的断壁上有五个自然形成的山洞。近海出现怪物后，仍然出海捕鱼的村中捕鱼能手也遭不幸。于是，谁都不敢再出海了，而老人们无论如何还想出海捕鱼。

进入村中某一间小屋，一行人正要与店主模样的人对话，他却出门离去。来到村下方的一间房内，那位店主又出门而去。一行人与房屋的主人交谈后，出了门，却发现此人非常诡秘的走了。于是，一行人跟踪此人，进入村上方的山洞(注意：不能被发现)。接受此人的委托，送人鱼返回故乡。





五十一.人鱼的岩场

用移动魔法，来到圣马力诺，从这里向北航行，来到岩场。送人鱼返回了故乡，并得到能潜入海底的"气泡船"。



五十二.斯诺山 (マウントスノー)

这是一个海拔千米的高山脚下的小村。这一带山脉连绵起伏，终年被积雪覆盖。很早以前，一位有名的神官来到这个小村。从此，很多人为见有名的神官慕名而来，直至今天仍是如此。有人会告诉你斯诺山的变故，也许还会告诉你对冒险有益的事。在斯诺山腹地，有一个人工建造的冰庙，那里会有什么呢?

来到村中，在左上方的房子里，向老者了解到冰庙的消息。

五十三.冰庙

离开村子，去东北方向的冰庙，与庙中少女交谈。

五十四.斯诺山

回村，向老者再次了解情况。

五十五.冰庙

再与少女对话，小村解冻。

五十六.斯诺山

在村中的教堂与神官交谈，得到了进入冰洞的暗语。

五十七.冰洞 (氷の洞くつ)

在斯诺山顶有一个大洞口。这个被冰覆盖着的神奇山洞在等待着冒险者的到来。要进入此洞必须很好地利用迄今得到的全部情报。

在位于村北方的冰洞大门前，依次输入暗语，进入洞内。按洞中布告牌上的提示，打开机关按钮，通路打开。在洞中得到一把"锈剑(さびたつるぎ)"。



五十八.斯诺山

再次与教堂中的神官对话，得到使"锈剑"复原的方法，并得通行证。

五十九.隆加德瑟 (ロンガデセオ)

这是一个隐藏在丘陵山地中的没落小镇。住在这里的多是一些流浪者。他们为了逃避过去而来到这里隐居。因此，他们的嘴很严，甚至旁人都敲不开各家的大门。不过，也有想出卖情报的人。

来到镇口将通行证交给守卫士兵，得以进入镇中。通过衣架边的隐藏通路，找到出卖情报的人。经过三次对其的识



别，才能真正来到他的家（镇中的井内）。

离开镇子，来到北面的坟场。在此与一位女子交谈。回到镇中，在镇子右上方的房子内，再次与已到家中的那位女子交谈，委托她使"锈剑"复原。



六十.甘迪诺（ガンディーノ）

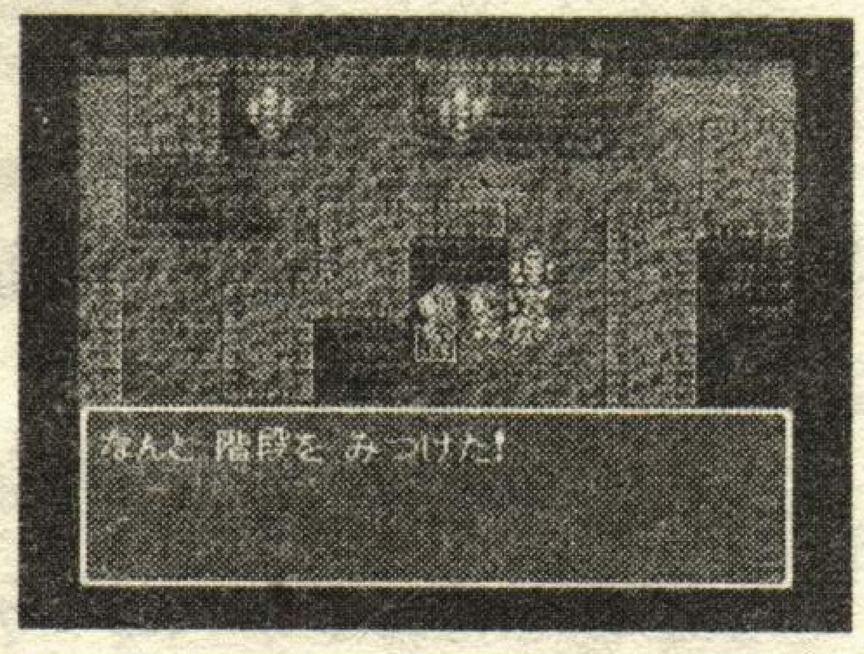
在大海尽头的浅滩上建造的城市。过去的国王推行奴隶制，人民苦不堪言。随着王权的交替，新国王宣布暴政结束，并铲平了谋求暴利的一群死党。一个民主的国家诞生了。新国王为建立和平的新秩序，试图与所有人对话。但是，暴政时期上贡的昂贵贡品许多已去向不明。

与牢房中的老者交谈，得到重要情报。

六十一.奇怪的山洞（不思議の洞くつ）

沿河北上，岸边有一个张着大口的山洞。洞中常有古代人制造的神奇幻影，它使所有靠近宝物的人迷幻不觉。要到达洞的深处，必须有了解此洞全部秘密的人才行。

在石像对面墙壁下的草丛中调查，发现隐藏通路，在迷宫的尽头，得到另一件神秘武器"スフィーダのたて"。



六十二.吉恩波尔泰（ジャンポルテ）公馆

在西北部的孤岛上，有一座霓虹灯闪耀的豪华公馆。主人是个名叫吉恩波尔泰的古怪男人。他酷爱修饰打扮。眼下正在举办一个比美大会。衣着华丽的姑娘们，身佩威严军服的战士们，为了得到豪华的奖品，纷纷云集到地下剧场。

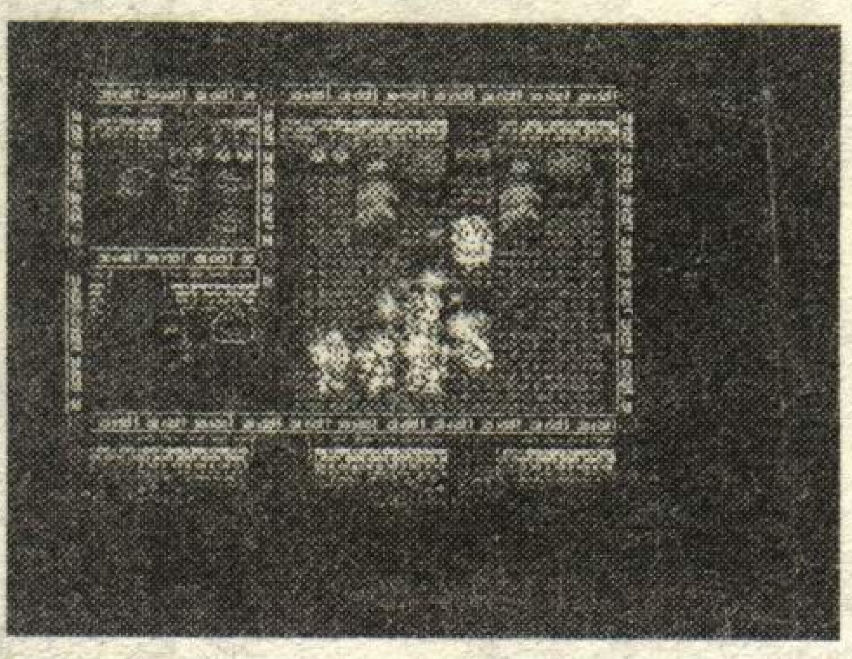


参加三次选美，即得优胜。得到了"美丽的地毯"（きれいなじゅうたん）。

六十三.莱福科德（ライフコッド）

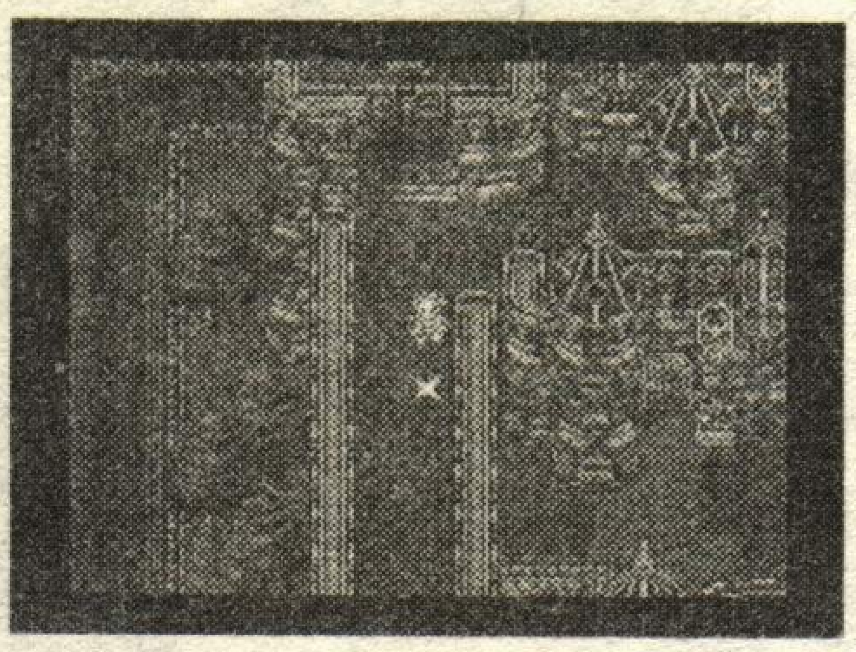
这里是山顶上的一个小村。回想一下，所有的冒险就是从这开始的。村里的人们高兴地欢迎冒险者的回归。不过，从前的风景、从前的人都有了变化，必须搞清变化的原因。

在村中收集情报后，回家找到妹妹。再去村长的家中，与主角的另一个化身对话后，化身跑到村外。在村外的洞中，找到他后，传来村子遭受怪物的攻击的消息。拯救村子后，两人的身体合二为一。



六十四.雷多克（下）

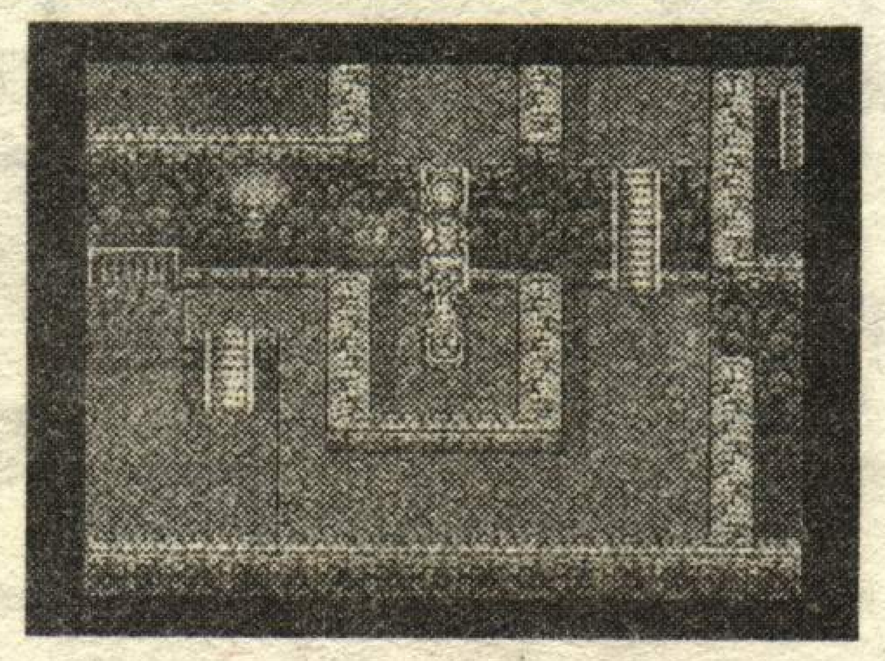
与卫队长交谈后，去觐见国王。接着在城内休息。半夜，借助光点，回忆往事，并知道冒险没有结束。重新踏上征途，在国王那里得到四件神密武器之一的"セバスのかぶと"。



六十五.海底神殿

在黑暗的海底，沉睡着一座阴森可怕的神殿。几层复杂结构的殿内，水的陷井，海中怪物都在等待着猎物的到来。

乘气泡船在海底冒险，得到美人鱼的竖琴（マーメイドハープ），新的世界就会出现在眼前。为了得到情报和宝物，要到处找找看。腐朽的沉船残骸中也许隐藏着宝物；海底有个洞穴可通往住着重要人物的城下；丹玛神殿南边小岛的井中，有个很小的小



店，从海底去那里。

先到二层去打开一层的通路开关，取得宝物"すなのうつわ"后，与魔王交战。



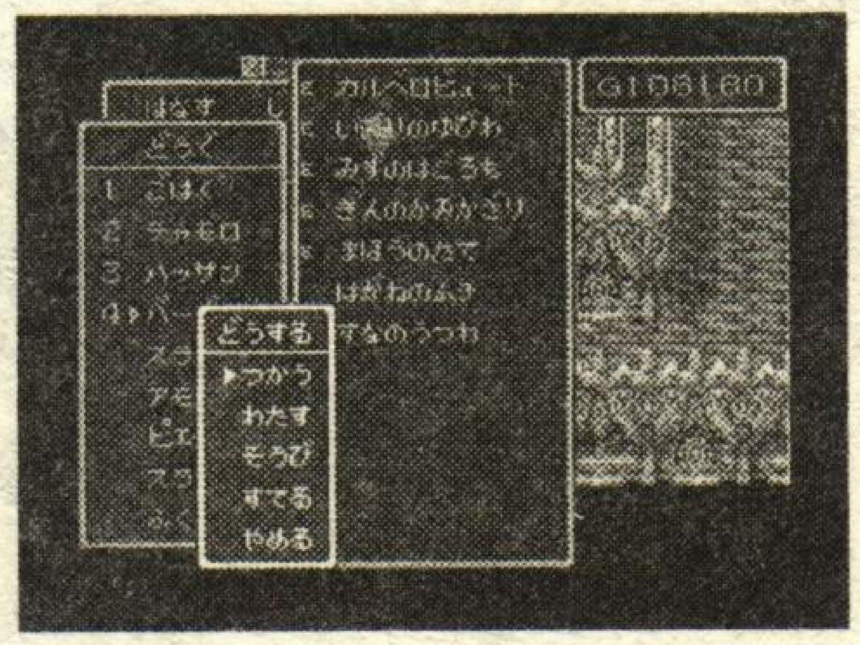
スライム格斗场

这里是个秘密的格斗场，激烈的竞争比赛终日不断。来自各地的一掷千金的训练大师们，用自己最得意的向冠军挑战。

六十六.卡尔贝罗纳（カルベローナ）

传说此城是很久很久以前大魔女兴建的魔法城，它时常被辉煌绚丽的虹光笼罩着。这里的居民都具有魔力，他们制造出售各种魔法道具。城南内海上飘浮着的小孤岛就是传说中的古都。

进入城中长老的家，受阻后，与门口的一位女子交谈，再次进入屋内，使用"すなのうつわ"找到长老。



找到城中的老者，使"美丽的飞毯"变为"魔法飞毯"（魔法のじゅうたん）。

六十七.格雷斯（下）

这是一座被山和湖泊包围着的废城。它已失去了旧日的繁华，只留下高大的基址，任其荒芜下去。只有城边的一口小井，还保留着过去的样子。在这座原本美丽的城中，当年曾发生过什么事件呢？

通过城中的井，来到上面世界的格雷斯城。

六十八.格雷斯（上）

与厨房中的女仆交谈后，得到"ぎしきのそなえもの"。把它交给顶楼工兵后，与楼下的国王交谈，返回下面世界的格雷斯。

六十九.格雷斯（下）

在如图所示的位置，使用"黄金之锄"，找到隐藏通路。在如图所示的位置调查后，又发现新的隐藏通路。在里面得到另一件神密武器"オルゴーのよろい"。



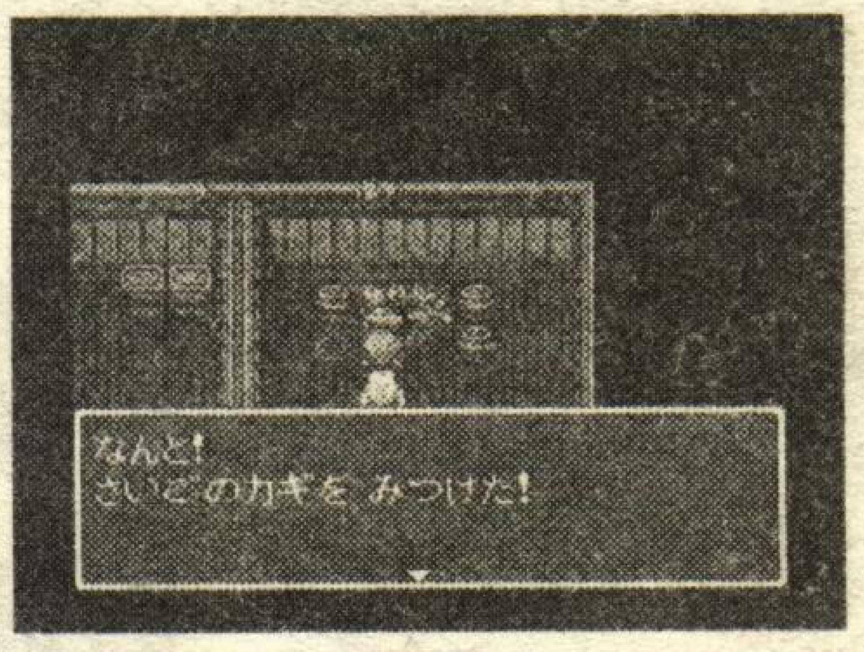


七十.隆加德瑟

在那位女子的房中，得到修复的锈剑——神秘武器中的最后一件"ラミアスのつるぎ"。

七十一.沉没船

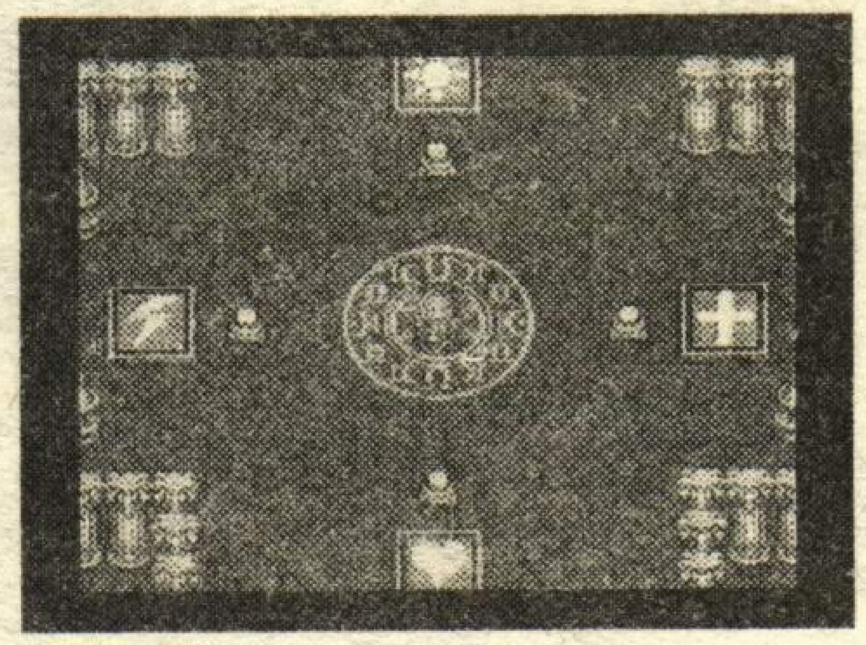
在海底的沉没船中，得到"最后的钥匙"（さいごのかぎ）。



七十二.泽尼斯（ゼニス）城

这是一座神城，只有装备了传说中的4件武器才可通过城门。必须积累征服盘踞于此的怪物、战胜强大邪恶所需的知识。城中的人们与常人似乎有所不同，他们一定会对今后大决战有很大的帮助。

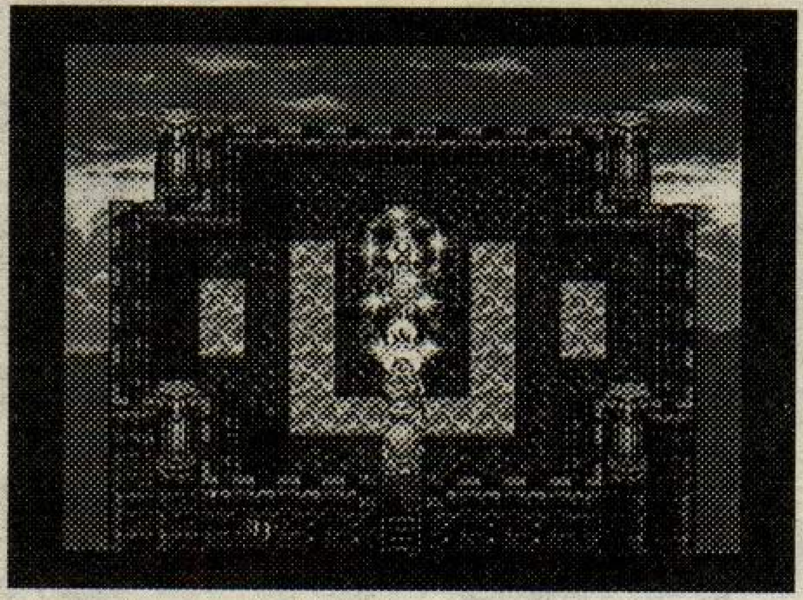
从上面世界右下方大陆的一个大洞里，来到下面世界，进入一棵大树内。踩动机关，使之变为：左"闪电"、右"十字架"、上"太阳"、下"心"。主角装备上四件神秘武器后，被吸入光柱中。战胜怪物后，特里成为伙伴。



进入城中，与国王交谈后，通过城中的井，来到下

面世界。

七十三.天马之塔（天馬の塔）



这是一座被屏障般的高山围着的高塔，传说中的飞马被封在这冒着毒气和火焰的塔中。

战胜塔中的怪物后，飞马与马车成为一体。

七十四. 泽尼斯城

从国王那里得到"てんまのたづな"。使用此道具，可在空中飞行。飞行中按"X"键可到达はざま世界。

七十五.绝望之镇（はざま世界）

这是大魔王兴建的城镇。镇上只有陈旧的建筑和毒沼，充满了阴湿的气息。魔王邪恶的力量统治了这里的一切。店主都像没了魂似地沉睡着，旅馆也不能恢复疲劳，镇中的怪物也无人驱赶，人们好像一点力气也没有。不过，镇西的温泉似乎是唯一还有生气的地方。另外，据说镇上住着一个能干的制作防护具的工匠。



与村中左边房中的老人交谈，可得到"ふるびたパイプ"。

七十六.冥药温泉（ヘルハーブ温泉）



失去一切希望的人们整日沉溺于饮酒之中，再浸泡在温泉中消磨力气和意志。

通过温泉中的洞穴，回到下面的世界。

七十七.撒克逊族村（ザクソンの村）

这是一个地处深山与世隔绝的小村。人们靠耕种不多的土地勉强度日。没有外人来访，家家门户紧闭，村里甚至连商店、教会等设施都没有。



将"ふるびたパイプ"交给一条狗后，进入这所小房子。与老太婆交谈，可得到"エンデのどうぐ"。

七十八.绝望之镇

将"エンデのどうぐ"交给那位老人，得到一件防具。

七十九.欲望之镇

与绝望之镇不同，此镇充满了活力。不过，支配人们心理的是欲望这个恶魔。当年贤者建立的秩序如今已荡然无存，人们头脑中只有钱，到处纷争不断，不可大意。镇上的首富摩尔根（モルガン）好像知道有关贤者宝物的情况。镇子深处有一个曾是旧金矿的洞窟。镇西北有个湖，据说湖底隐藏着贤者的宝物。但湖水很深，进不去。若是没有湖水，就可探得宝物了。



在村内的旧矿井中，得到一张纸条。把它交给村右边房中的老者。然后去村西的森林。



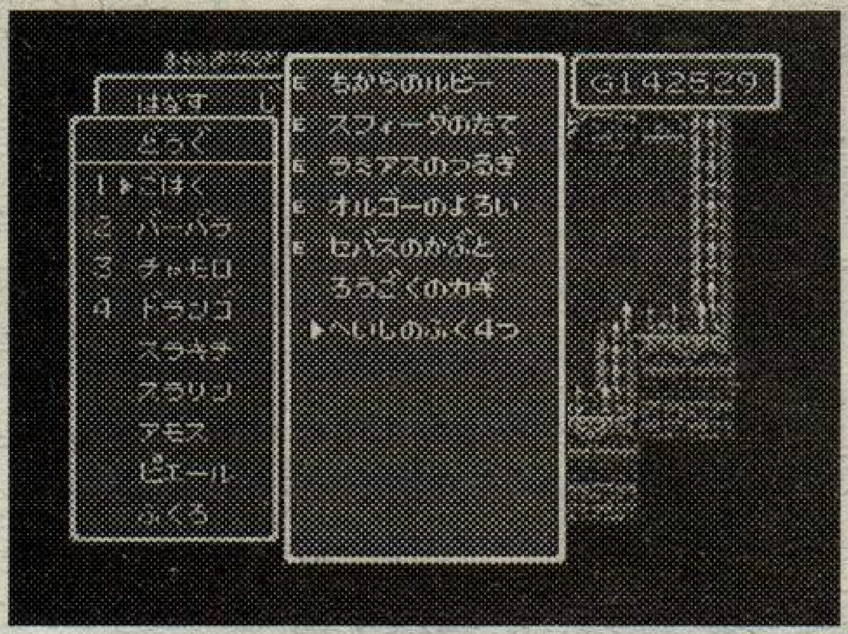
与湖边的孩子交谈后，绕过众人，打开下面的宝箱，经过几次调查空宝箱后，发现暗道。穿过暗道，来到牢狱之镇。

八十.牢狱之镇

身强力壮的卫兵把守着城门，看上去整个城就像一座牢狱。来到这个城中，得不到任何食物，没有希望，痛苦不堪地死去，就像垃圾一样被处理掉。由于士兵的骚扰，酒吧、商店什么也没有。镇中央的断头台阴森可怕，四周全是死者的墓碑。下一个行刑日即将到

来。

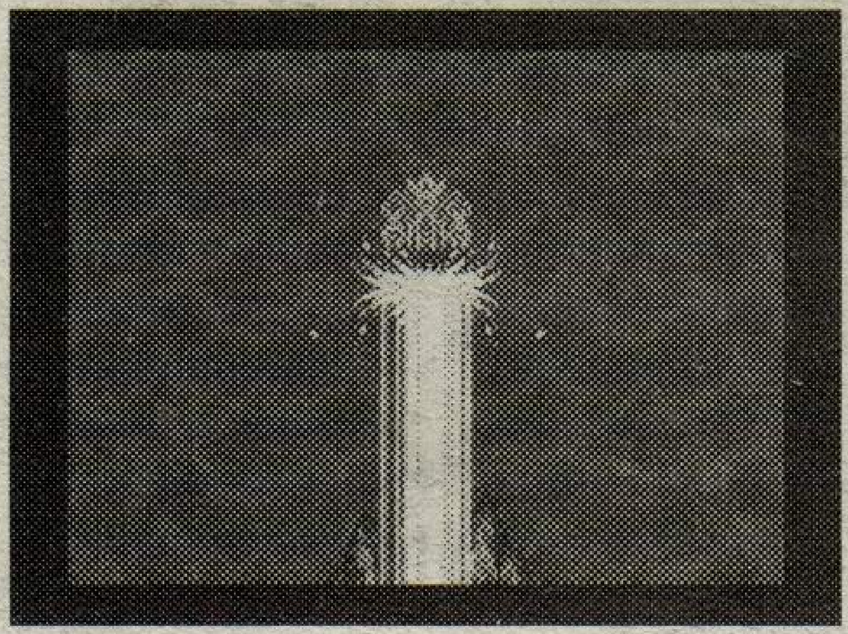
从监狱中逃出后，向上走找到原来的卫队长，得到监狱钥匙和士兵的服装。伪装成士兵后，与镇中的士兵交谈了解情况。然后，与酒场的老板交谈，按照她的话与上方的店主交谈。最后找到镇下方的人，进入店铺后，得知镇民起义的消息。由于救助了犯人，一行人又被关进监狱。与门口的士兵交谈，就可以被镇民救出。帮助镇民击败最后的怪物，救出贤者的弟弟，并得到"しんじつのオーブ"。





出镇后，在镇西北的狭长地带使用"しんじつのオーブ"，可到达一个陌生的地方。进入后，却发现解救不了贤者。于是，再回到"牢狱之镇"，找到贤者的弟弟，一行人终于救出了贤者。最后，贤者兄弟齐力使魔王城落到了地面。





八十一.最后的地方（その後の地域）

经过牢狱之镇后，等待着的将是有着艰难考验，可怕陷阱、复杂迷宫、强大魔怪盘踞的大魔王大本营。要用最强的装备和级别，迎接最后的大决战。



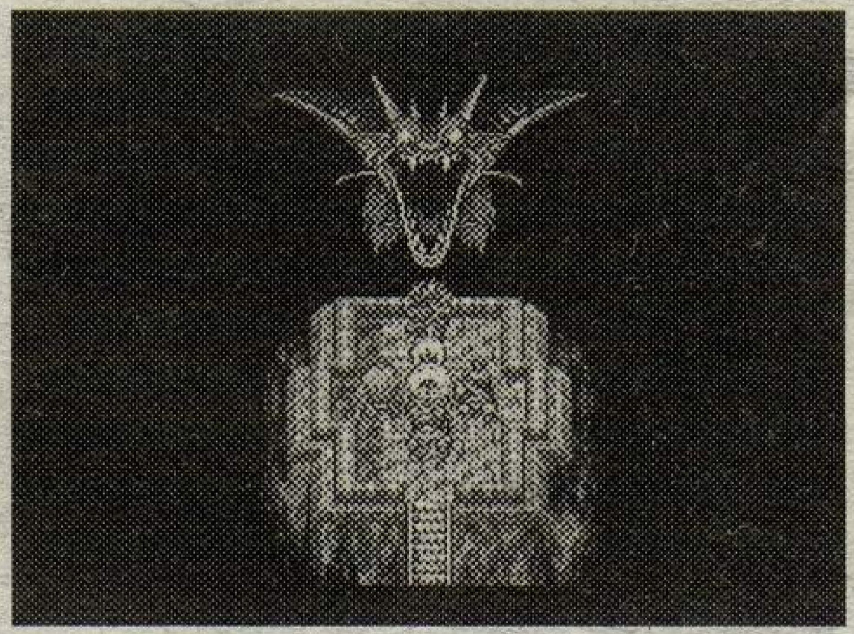


不过，与大魔王的决战结束后，冒险并没有结束，还有隐藏着的世界。在深深的洞窟中，还会有贵重的道具和你未曾遭遇过的强敌；丹玛神殿中点着的18个烛台意味着什么；去隐藏着的世界的提示就在最后。





最终，穿过障碍重重的魔王城，战胜了魔王，使世界恢复了和平。



主角一行人各自都回到了自己的故乡，过起了幸福的生活。





96'搏击王

机种	ARC NEO·GEO PS SS		
类型	FGT	出品	SNK

主人公队

草薙京



●投 技

釟鉄 → or ←+C

一刹背負い投げ → or ←+D

●必杀技

百式·鬼焼き →↓↘+Aor C

R.E.D.KicK ←↓↙+BorD

弐百拾弐式·琴月 陽 →↘↓↙←+BorD

七拾五式 改 ↓↘→+B·BorD·D

百拾四式·荒咬み ↓↘→+A

百弐拾八式·九傷 "荒咬み"动作中↓↘→+AorC

百弐拾七式·八錆
·"荒咬み→九傷"动作中AorC
·"荒咬み"动作中→↘↓↙←+AorC

百弐拾五式·七瀬
·"荒咬み→九傷"动作中BorD
·"荒咬み→八錆"动作中BorD

外式·砌穿ち "荒咬み→八錆"动作中AorC

百拾五式·毒咬み ↓↘→+C

四百壱式·罪詠み "毒咬み"动作中→↘↓↙←+AorC

四百弐式·罰詠み "毒咬み→罪詠み"动作中→+AorC

九百拾式·鵺摘み ↓↙←+AorC

●超必杀技

秘奥義 裏百八式·大蛇薙 ↓↙←↙↓↘→+AorC





二阶堂红丸



●投 技

キャッチアンドシュート → or ←+C

フロントスープレックス → or ←+D

スピニングニードロップ 跳跃中↑以外+CorD

●必杀技

雷靭拳 ↓↘→+AorC

空中雷靭拳 跳跃中↓↘→+AorC

真空片手駒 →↘↓↙←+BorD

スーパー稲妻キック →↓↘+BorD

居合い蹴り ↓↘→+BorD

反動三段蹴り
·"居合い蹴り"击中后↓↑+BorD
·←↓↙+BorD

紅丸コレダー 接近←↙↓↘→+C

●超必杀技

雷光拳 ↓↘→↓↘→+AorC

大门五郎



●投 技

十字締め(近距离) → or ←+C

つかみ叩きつけ(远距离) → or ←+C

送り足払い → or ←+D

●必杀技

地雷震 →↓↘+AorC

超受け身 ↓↙←+BorD

雲つかみ投げ ←↙↓↘→+A

超大外刈り ←↙↓↘→+B

切り株返し ←↙↓↘→+C

天地返し 接近→↘↓↙←→+C

●超必杀技

地獄極楽落とし 接近→↘↓↙←→↘↓↙←+C



八神队



八神庵

●投技

- 逆剥ぎ　→ or ←+C
- 逆逆剥ぎ　→ or ←+D

●必杀技

- 百式・鬼焼き　→↓↘+AorC
- 弐百拾弐式・琴月 陰　→↘↓↙←+BorD
- 百弐拾七式・葵花　↓↙←+AorC(3次)
- 屑風　接近←↙↓↘→+C
- 百八式・闇払い　↓↘→+AorC

●超必杀技

- 禁千弐百拾壱式・八稚女　↓↙←↙↓↘→+AorC



●投技

- デスブロウ　→ or ←+C
- バックラッシュ　→ or ←+D

●必杀技

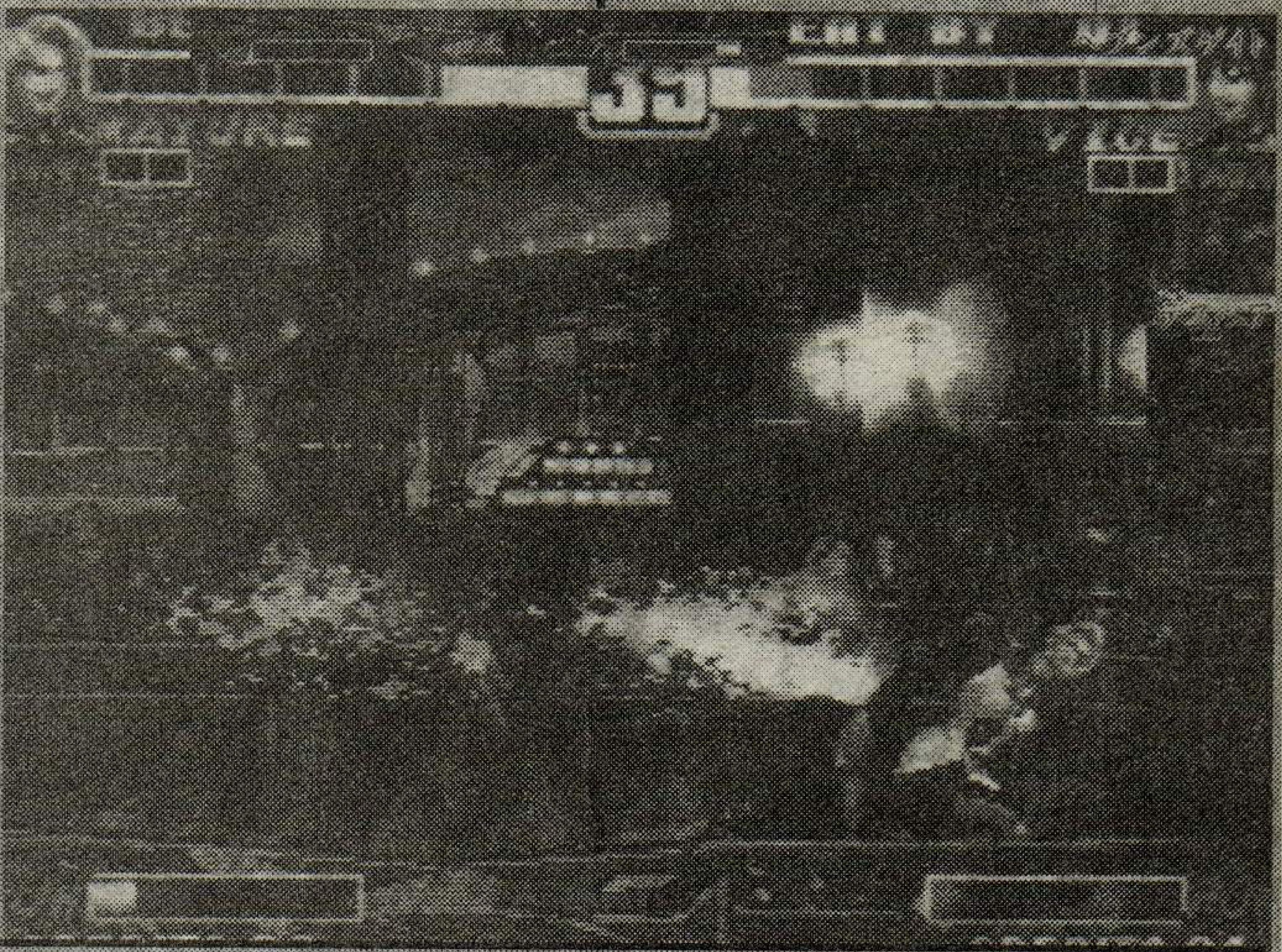
- デスロウ　↓↙←+AorC(3次)
- メタルマサカー　↓↘←+BorD
- デスペアー　↓↘→+AorC
- ディーサイド　←↙↓↘→+AorC

●超必杀技

- ヘブンズゲイト　↓↙←↙↓↘→+BorD



马图瑞



●投技

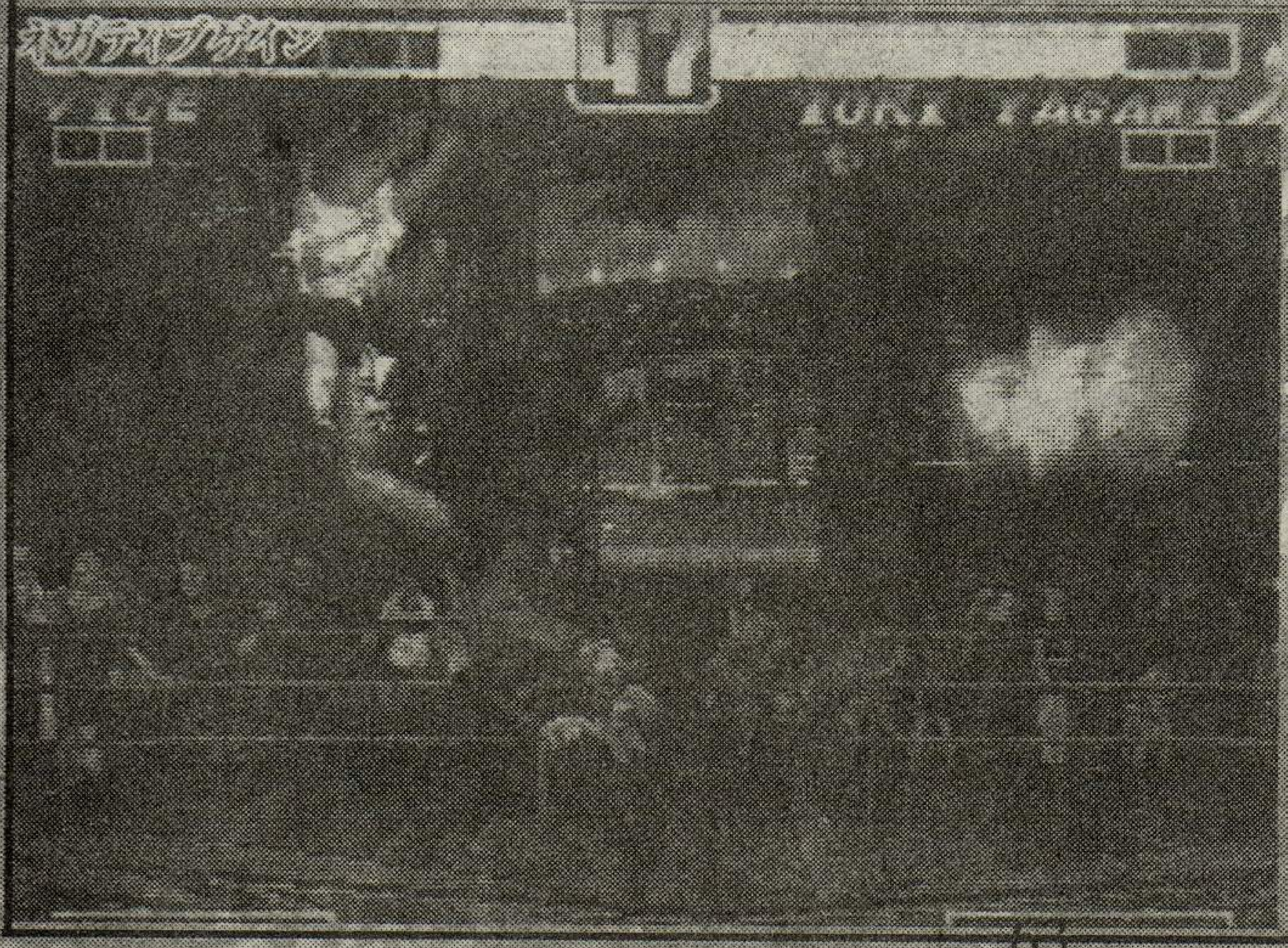
- デスブロウ　→ or ←+C
- バックラッシュ　→ or ←+D

●必杀技

- アウトレイジ　↓↙←+BorD
- レイヴナス　跳跃中↓↙←+BorD
- ゴアフェスト　接近→↘↓↙←→+C
- ディーサイド　←↙↓↘→+AorC

●超必杀技

- ネガティブゲイン　接近→↘↓↙←→↘↓↙←+C





维丝

BOSS 队



基斯



●投 技

殺陣方手投げ
→ or ←+C

真空投げ
→ or ←+D

●必杀技

烈風拳 ↓↘→+A

ダブル烈風拳 ↓↘→+C

疾風拳
跳跃中↓↙←+AorC

上段当て身投げ←↙↓↘→+B

中段当て身投げ←↙↓↘→+D

邪影拳 →↘↓↙←+AorC

飛翔日輪斬 →↓↘+AorC

●超必杀技

レイジングストーム
↙→↘↓↙←↘+AorC

克罗斯





●投 技

クリフハンガードロップ
→ or ←+C

カイザードライバー'91
→ or ←+D

●必杀技

ブリッツボール・上段
↓↙←+AorC

ブリッツボール・中段
↓↙←+BorD

レッグトマホーク
↓↘→+BorD

カイザーキック
→↓↘+BorD

カイザーデュエルソバット
←↙↓↘→+BorD

カイザースープレックス
接近→↘↓↙←→+C

●超必杀技

カイザーウェイブ
→←↙↓↘→+AorC



Mr. BIG



●投 技

ミリオンダラーバスター
→ or ←+C

ハイリフトスルー
→ or ←+D

●必杀技

グランドブラスター
↓↘→+AorC

クロスダイビング
→↘↓↙←+AorC

スピニングランサー
→↘↓↙←+BorD

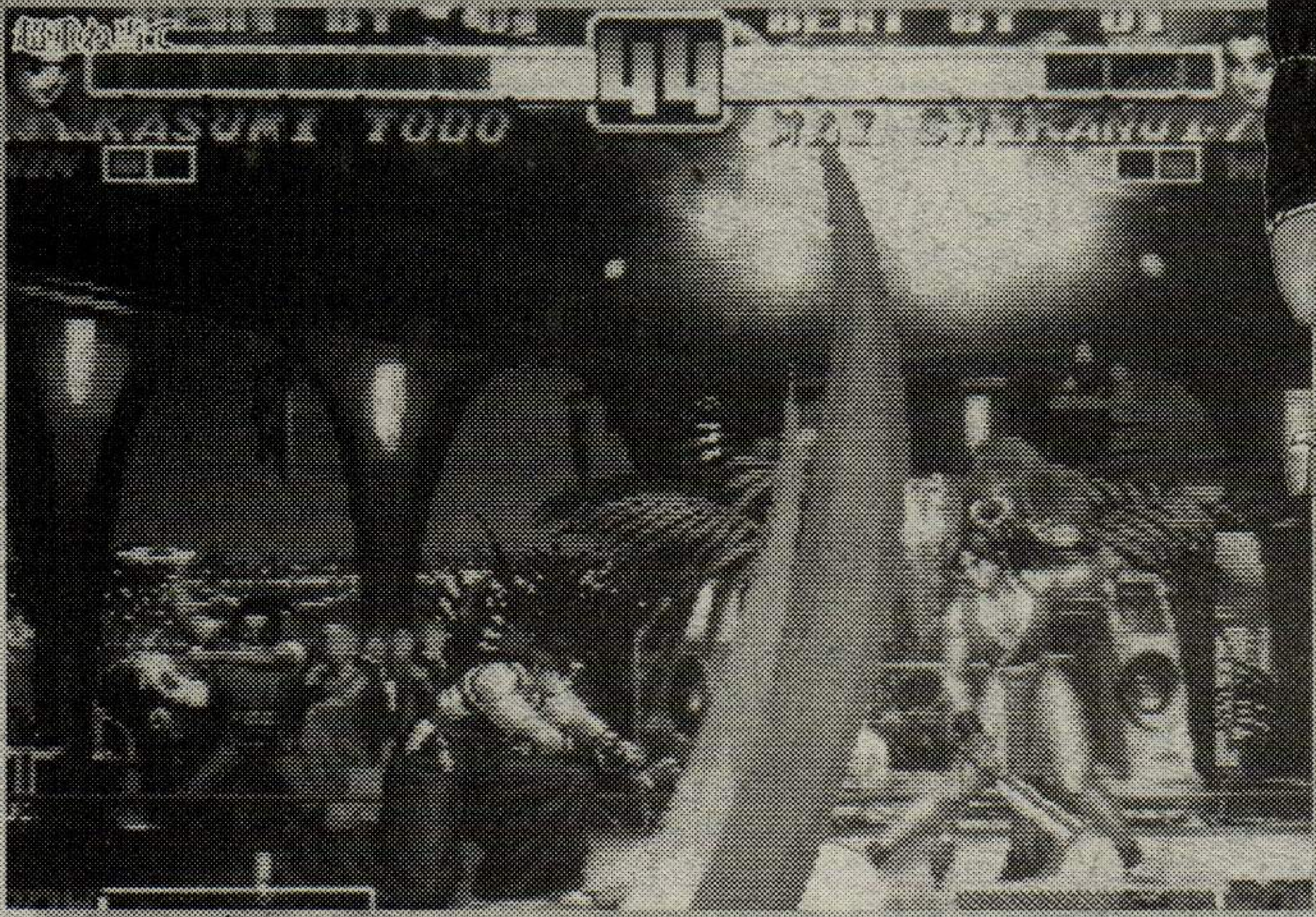
クレイジードラム
AorC 連打

カリフォルニアロマンス
→↓↘+AorC

●超必杀技

ブラスターウェイブ
↓↘→↓↘→+AorC

新・女性格斗队





藤堂香澄

●投 技

百足畳み
→ or ←+C

蝸牛掛け
→ or ←+D

●必杀技

重ね当て
↓↘→+AorC

空中重ね当て
跳跃中↓↘→+AorC

白山桃 ↓↙←+AorC

滅身無投 ←↙↓↘→+B

殺掌陰蹴 ←↙↓↘→+D

竜巻槍打
接近←↙↓↘→+C

●超必杀技

超重ね当て
↓↘→↓↘→+AorC





不知火舞

●投 技

不知火剛臨 → or ←+C

風車崩し → or ←+D

夢桜
跳跃中↑以外+CorD

●必杀技

花蝶扇 ↓↘→+AorC

龍炎舞 ↓↙←+AorC

飛翔龍炎陣 →↓↘+BorD

必殺忍蜂
←↙↓↘→+BorD

ムササビの舞
・→↘↓↙←+AorC
・跳跃中↓↙←+AorC

●超必杀技

超必殺忍蜂
↓↙←↙↓↘→+BorD

●投 技

ホールドラッシュ
→ or ←+C

フックバスター
→ or ←+D

●必杀技

ベノムストライク
↓↘→+BorD

ダブルベノムストライク
↓↘→↓↘→+BorD

トラップショット
→↓↘+BorD

トルネードキック
→↘↓↙←+BorD

サプライズローズ
→↓↘+AorC

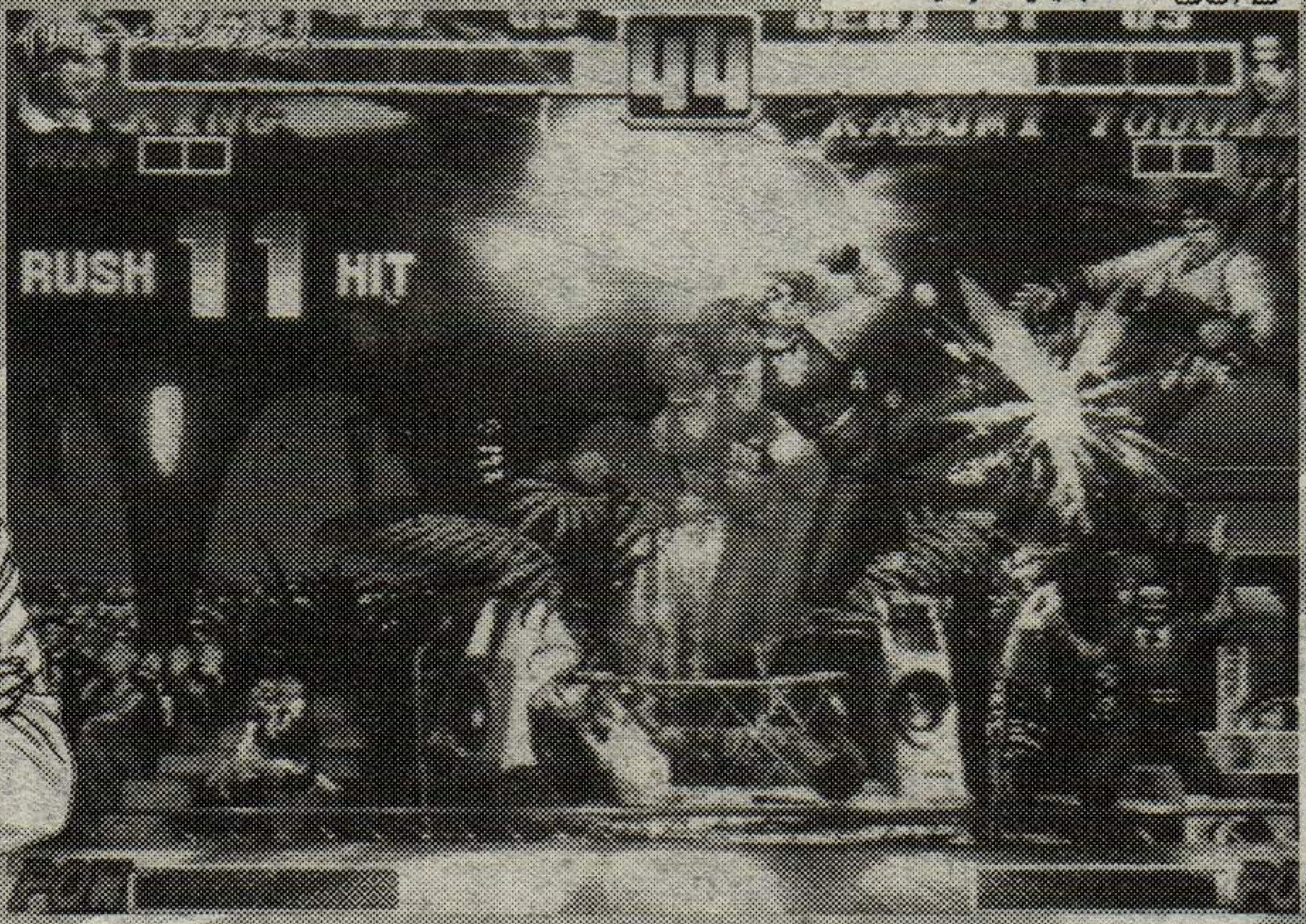
ミラージュキック
←↙↓↘→+BorD

●超必杀技

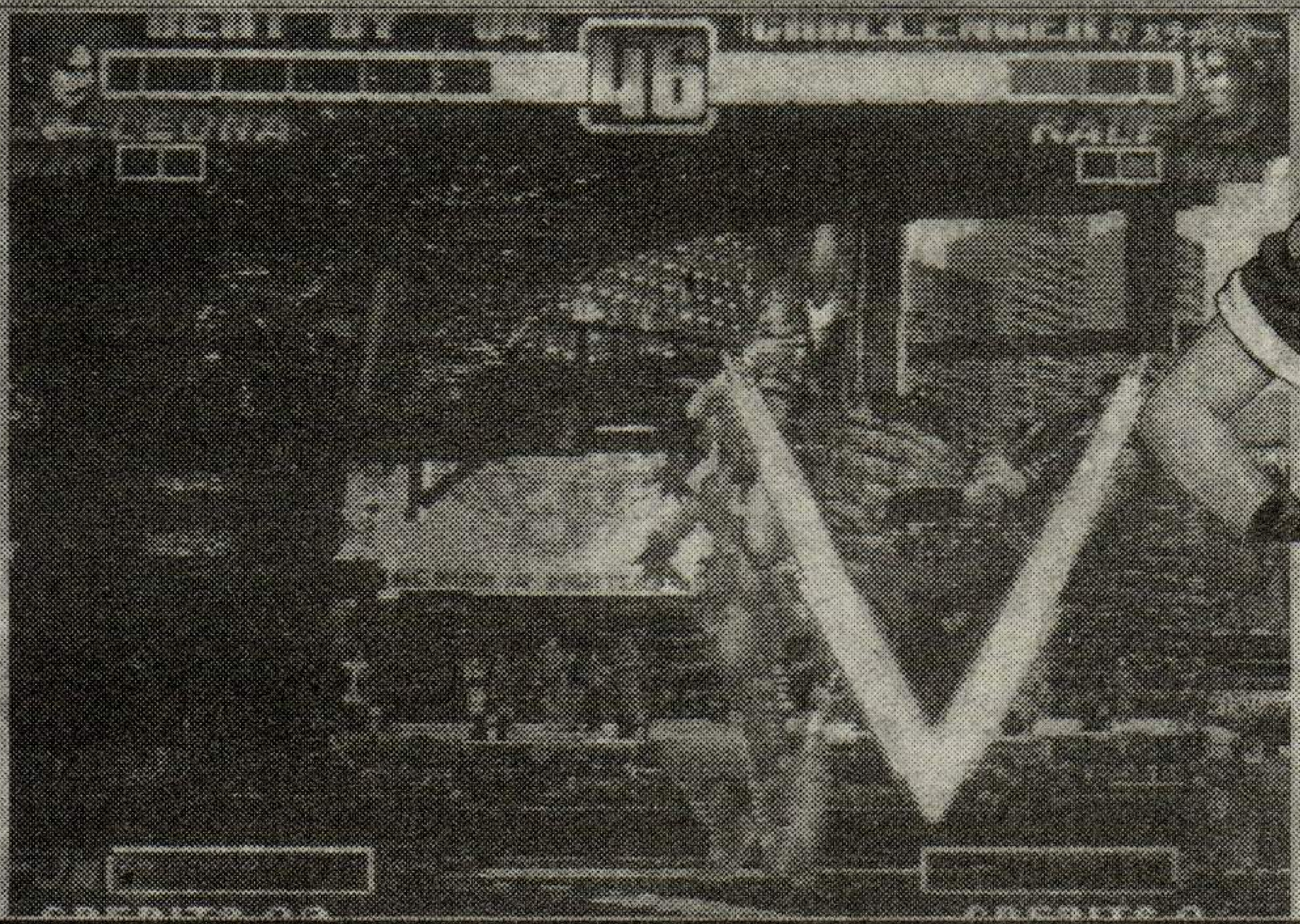
イリュージョンダンス
↓↘→↘↓↙←+BorD

KING





新・怒队





利昂娜

●投 技

キラーバイト → or ←+C
オーデルバックラー
→ or ←+D
ハイデルンインフェルノ
跳跃中↑以外+CorD

●必杀技

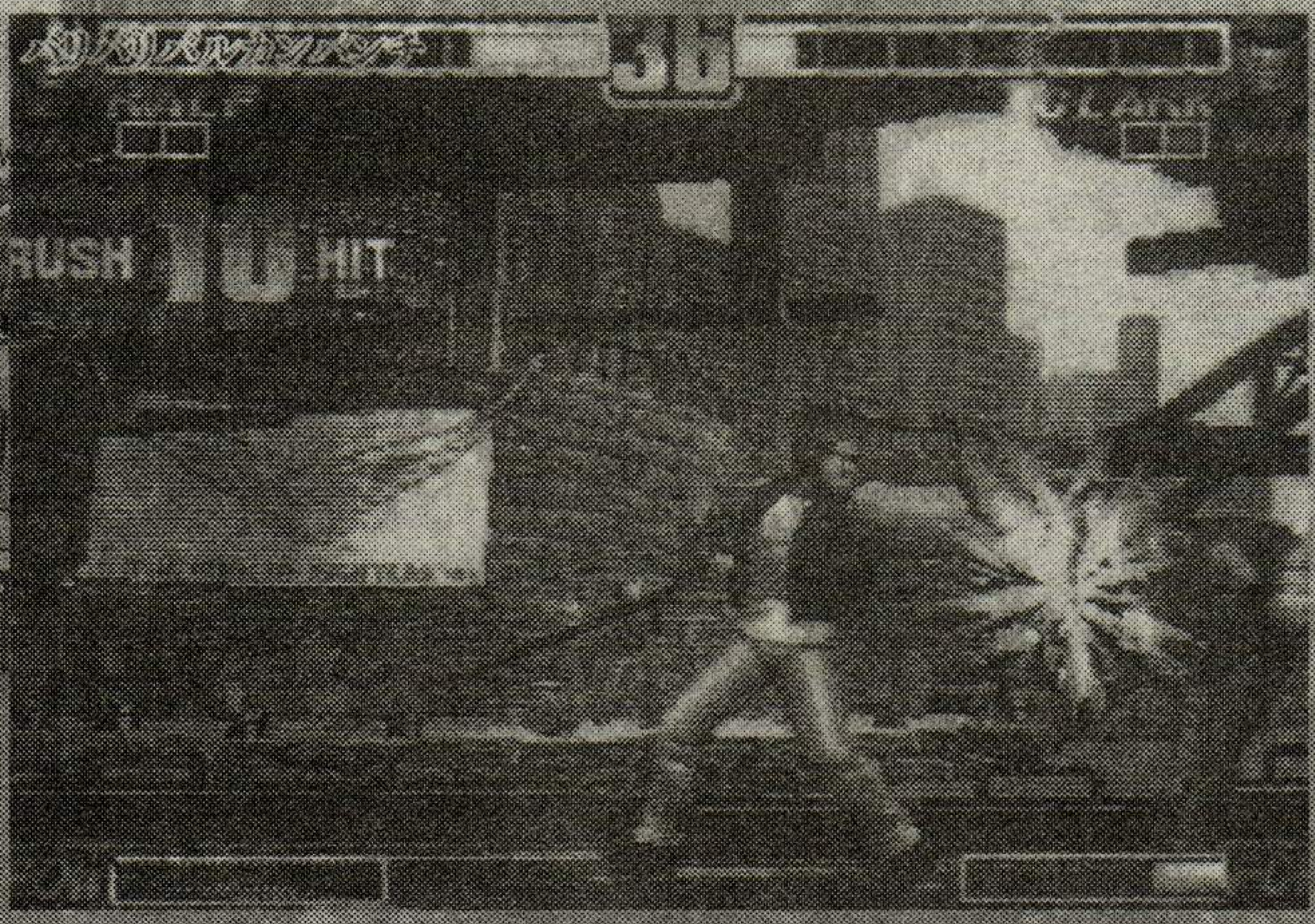
ムーンスラッシャー
↓蓄↑+AorC
グランドセイバー
←蓄→+BorD
Xキャリバー ↓蓄↑+BorD
ボルテックランチャー
←蓄→+AorC

●超必杀技

Vスラッシャー
跳跃中↓↘→↘↓↙←+AorC

拉尔夫





●投 技

ダイナマイトヘッドバット
→ or ←+C
ノーザンライトボム
→ or ←+D

●必杀技

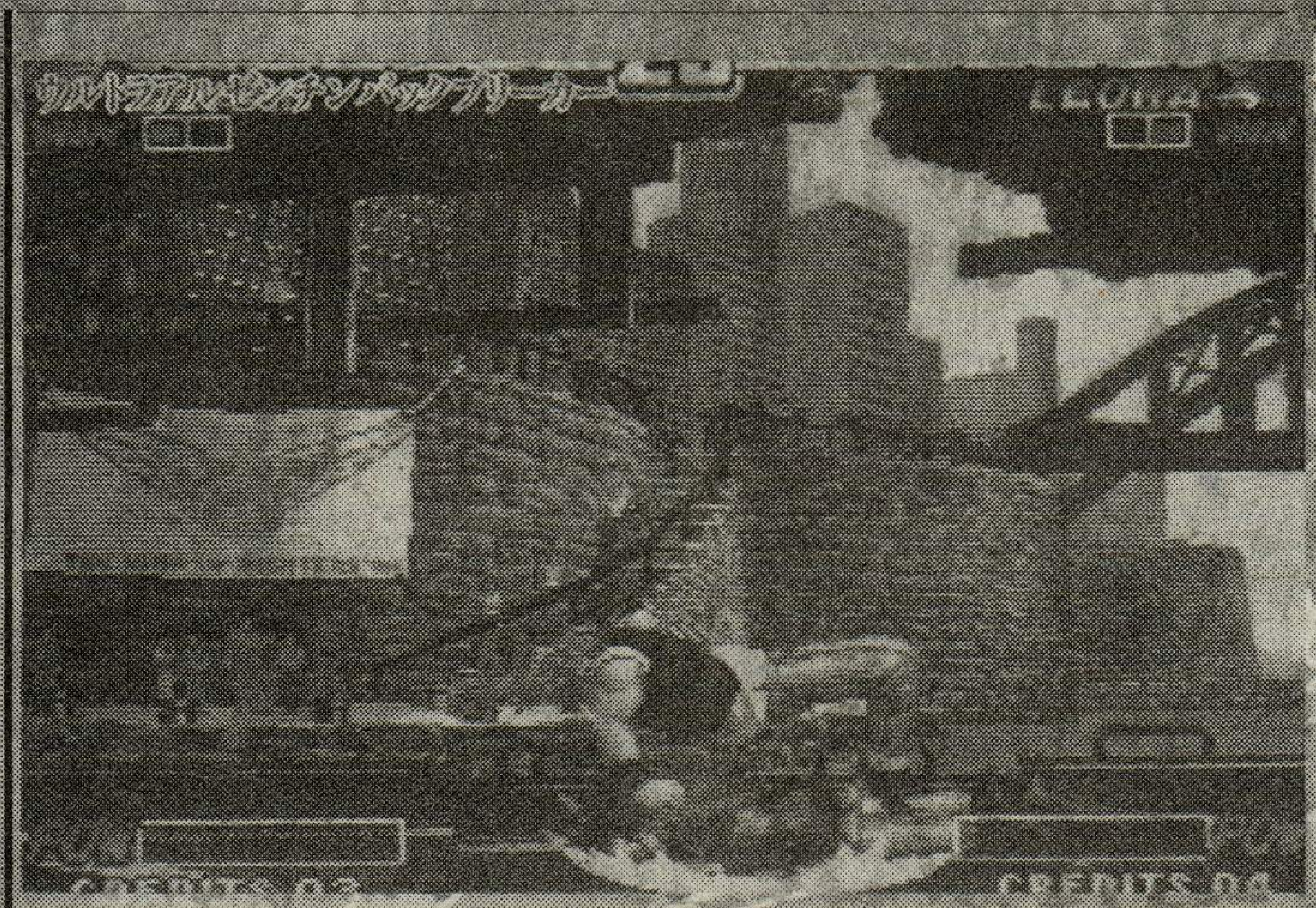
バルカンパンチ
AorC連打
ガトリングアタック
←蓄→+AorC
急降下爆弾パンチ
・↓蓄↑+AorC
・跳跃中↓↘→+AorC
スーパーアルゼンチンバックブリーカー
接近←↙↓↘→+D
ラルフキック
←蓄→+BorD

●超必杀技

バリバリバルカンパンチ
↓↘→↘↓↙←+AorC
馬乗りバルカンパンチ
↓↘→↘↓↙←+BorD

克拉克





●投 技

ピラミッドドライバーEX → or ←+C
フィッシャーマンバスター → or ←+D
デスレイクドライブ
跳跃中↑以外+CorD

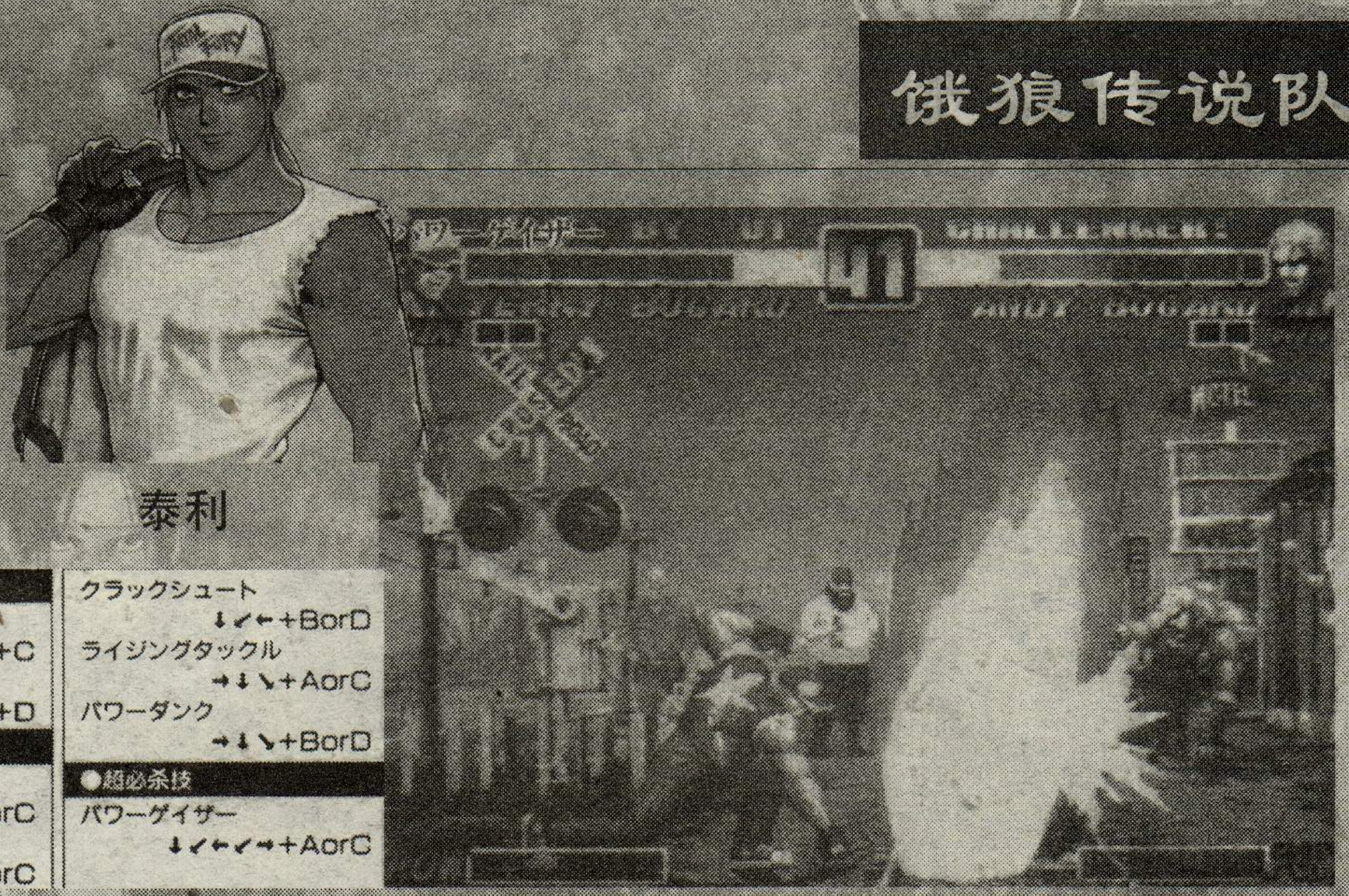
●必杀技

バルカンパンチ AorC連打
ローリングクレイドル
←↙↓↘→+AorC
スーパーアルゼンチンバックブリーカー 接近←↙↓↘→+D
ナパームストレッチ →↓↘+AorC
フランケンシュタイナー←↙↓↘→+B
フラッシングエルボー
必殺投技中↓↘→+AorC

●超必杀技

ウルトラアルゼンチンバックブリーカー
→↘↓↙←→↘↓↙←+C

饿狼传说队



泰利

●投　技

グラスピングアッパー
→ or ←+C

バスタースルー
→ or ←+D

●必杀技

バーンナックル
↓↙←+AorC

パワーウェイブ
↓↘→+AorC

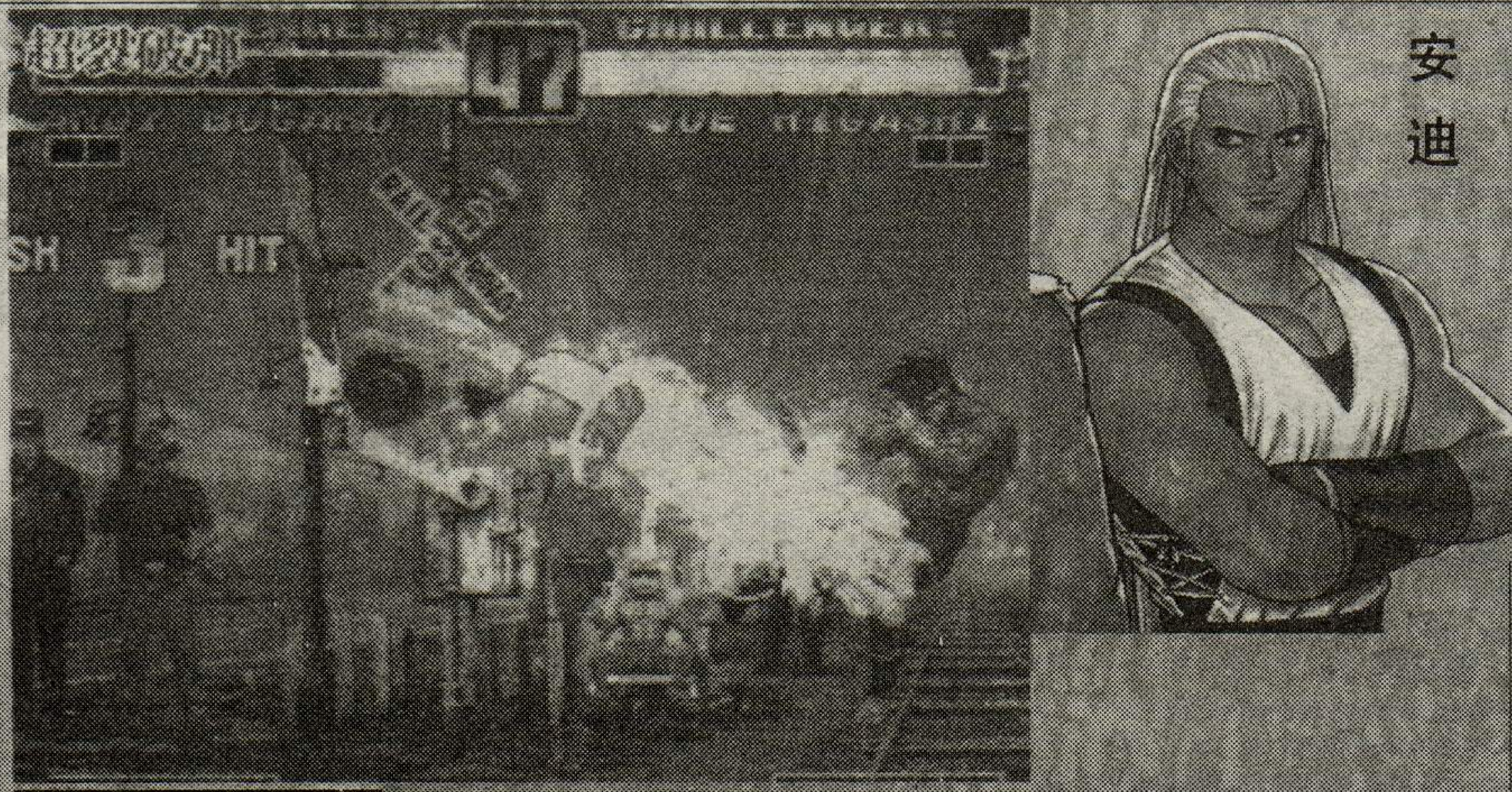
クラックシュート
↓↙←+BorD

ライジングタックル
→↓↘+AorC

パワーダンク
→↓↘+BorD

●超必杀技

パワーゲイザー
↓↙←↙→+AorC



安迪

●投　技

ひざ地獄
→ or ←+C

レッグスルー
→ or ←+D

●必杀技

ハリケーンアッパー
←↙↓↘→+AorC

爆烈拳　AorC連打

爆烈拳フィニッシュ
爆烈拳中↓↘→+AorC

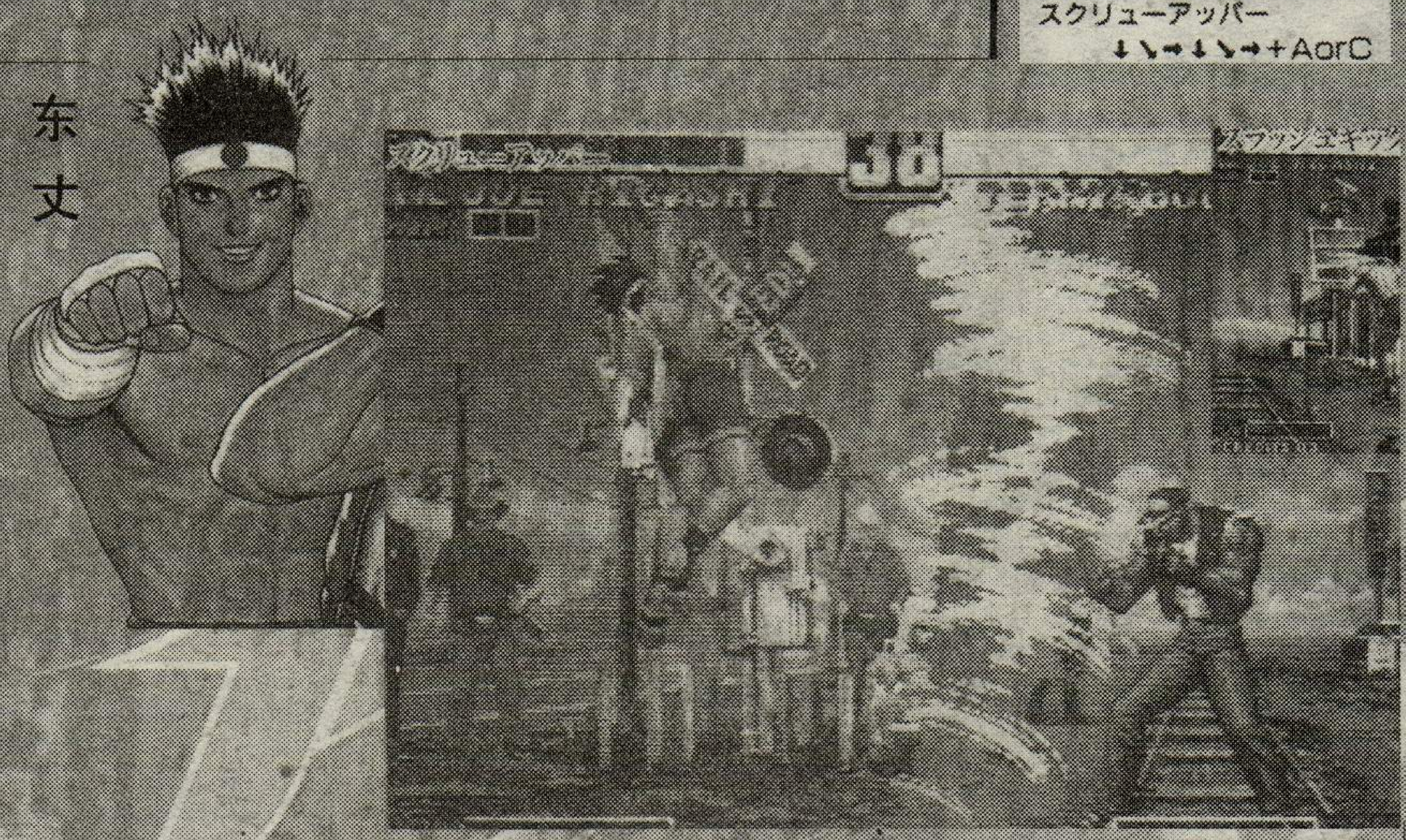
タイガーキック
→↓↘+BorD

スラッシュキック
←↙↓↘→+BorD

黄金のカカト
↓↙←+BorD

●超必杀技

スクリューアッパー
↓↘→↓↘→+AorC



东丈

●投　技

剛臨・改
→ or ←+C

抱え込み投げ
→ or ←+D

●必杀技

飛翔拳　↓↙←+AorC

斬影拳　↙→+AorC

我弾幸
斬影拳 击中后↓↘→+AorC

昇龍弾　→↓↘+AorC

空破弾　←↙↓↘→+BorD

撃壁背水掌
接近←↙↓↘→+C

幻影　不知火
跳跃中↓↘→+BorD

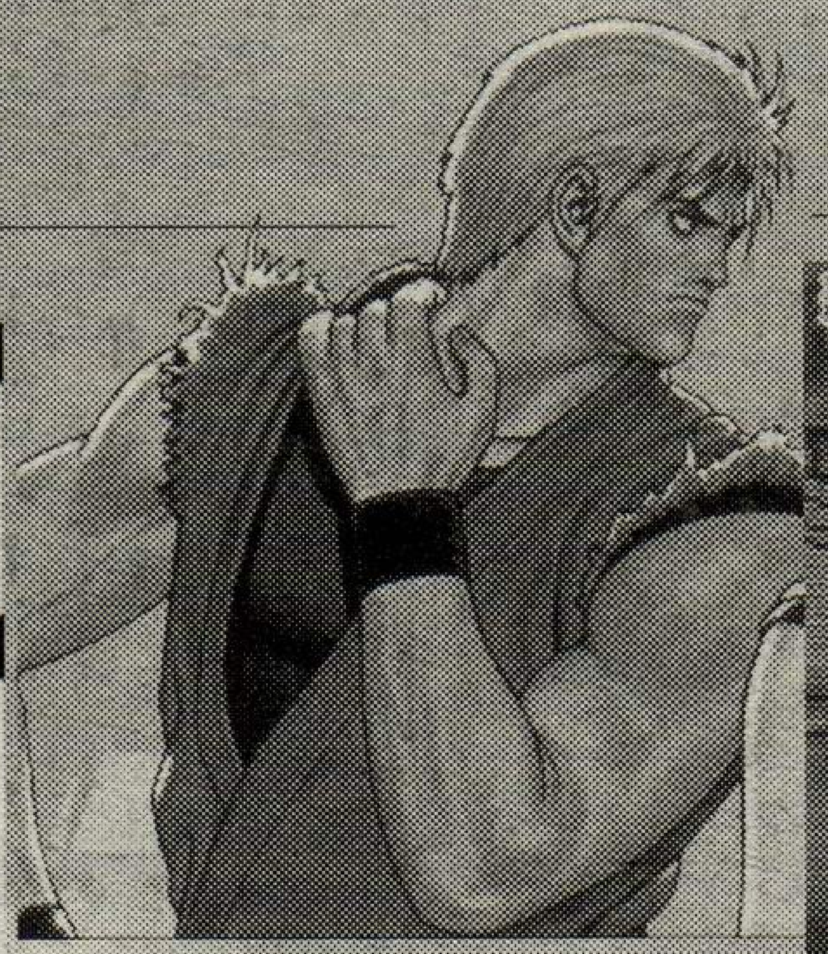
幻影　不知火　下顎
幻影　不知火着地中AorC

幻影　不知火　上顎
幻影　不知火着地中BorD

●超必杀技

超裂破弾
↓↙←↙↓↘→+BorD

龙虎之拳队



坂崎良



●投 技

谷落とし

→ or ←+C

巴投げ

→ or ←+D

●必杀技

虎煌拳 ↓↘→+AorC

虎砲

・→↓↘+AorC

・雷煌剛 击中→↓↘+AorC

飛燕疾風脚

→↘↓↙←+BorD

極限流連舞拳

接近←↙↓↘→+C

猛虎雷煌剛

↓↙←+AorC

●超必杀技

覇王翔吼拳

→←↙↓↘→+AorC

龍虎乱舞

↓↘→↘↓↙←+AorC



罗伯特



●投 技

鬼はりて → or ←+C

さいれんと投げ

→ or ←+D

燕落とし

跳跃中↑以外+CorD

●必杀技

虎煌拳 ↓↘→+AorC

ユリちょうアッパー

→↓↘+AorC

ダブルユリちょうアッパー

強ユリちょうアッパー着地時

→↓↘+AorC

雷煌拳 ↓↘→+BorD

百烈ビンタ（投技）

接近←↙↓↘→+A

百烈ビンタ（移動投技）

←↙↓↘→+C

ユリちょうナックル

↓↙←+AorC

ユリちょう回し蹴り

↓↙←+BorD

●超必杀技

覇王翔吼拳

→←↙↓↘→+AorC

飛燕鳳凰脚

↓↘→↘↓↙←+BorD

●投 技

龍跳脚

→ or ←+C

首切り投げ

→ or ←+D

●必杀技

龍撃拳 ↓↘→+AorC

龍牙 →↓↘+AorC

飛燕旋風脚

→↘↓↙←+BorD

飛燕龍神脚

跳跃中↓↙←+BorD

極限流連舞脚

接近←↙↓↘→+D

●超必杀技

覇王翔吼拳

→←↙↓↘→+AorC

龍虎乱舞

↓↘→↘↓↙←+AorC



坂崎尤利



椎拳崇队





麻宫雅典娜

●投　技

ビットスルー　→ or ←+C
サイキックスルー　→ or ←+D
サイキックシュート
跳跃中↑以外+CorD

●必杀技

サイコボールアタック
↓↙←+AorC
フェニックスアロー
跳跃中↓↙←+AorC
サイコリフレクター
→↘↓↙←+AorC
サイコソード
→↓↘+AorC
空中サイコソード
跳跃中→↓↘+AorC
サイキックテレポート
↓↘→+BorD

●超必杀技

シャイニングクリスタルビット
←→↘↓↙←+AorC
空中シャイニングクリスタルビット
跳跃中←→↘↓↙←+AorC
クリスタルシュート
シャイニングクリスタルビット中
↓↙←+AorC
空中クリスタルシュート
空中シャイニングクリスタルビット中
↓↙←+AorC

椎拳崇





●投　技

発勁
→ or ←+C
巴投げ
→ or ←+D

●必杀技

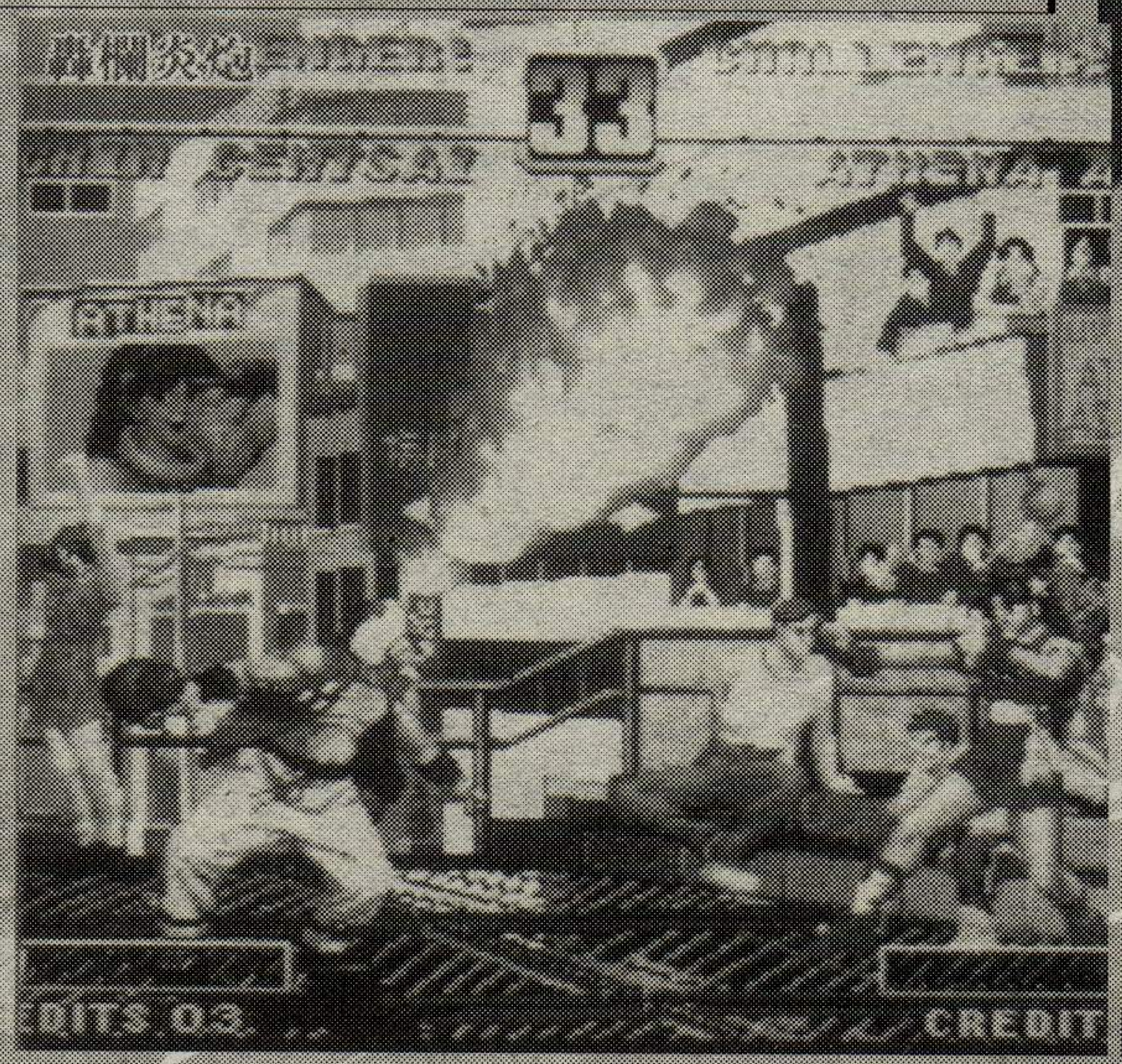
超球弾　↓↙←+AorC
龍顎砕　←↓↙+BorD
龍連牙・地龍
←↙↓↘→+A
龍連牙・天龍
←↙↓↘→+C
龍爪撃
跳跃↓↙←+AorC

●超必杀技

神龍凄煌裂脚
↓↘→↘↓↙←+B
神龍天舞脚
↓↘→↘↓↙←+D

镇元斋





●投　技

強飲酒
→ or ←+C
逆脚投げ
→ or ←+D

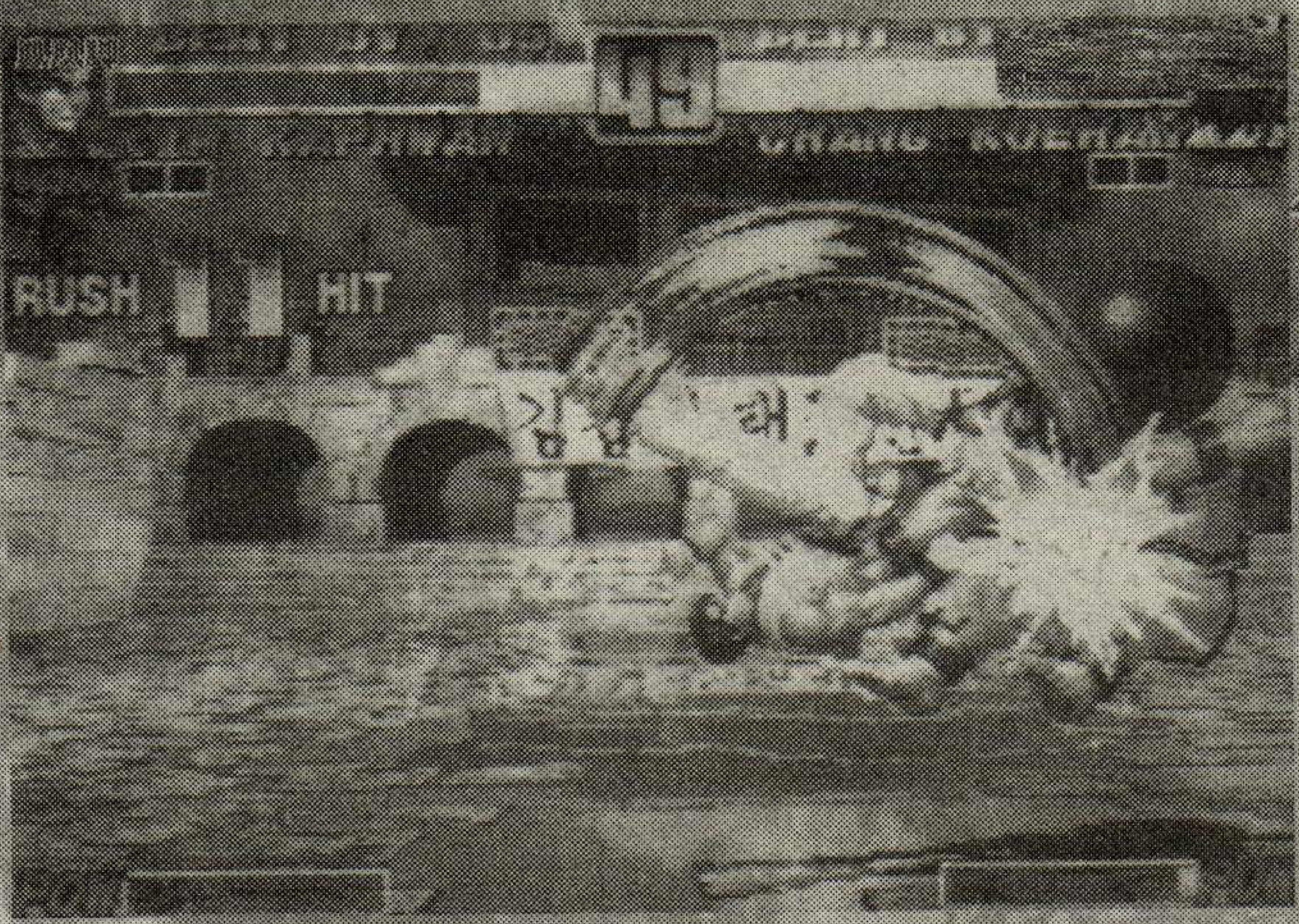
●必杀技

瓢箪撃　↓↙←+AorC
柳燐蓬莱　→↓↘+AorC
回転的空突拳
・←↙↓↘→+BorD
・酔管巻翁中→+BorD
・望月酔中
←↙↓↘→+BorD
酔管巻翁　↓↘→+AorC
望月酔　↓↙←+BorD
蝶襲鮭魚　酔管巻翁中
→+AorC
龍蛇反蹴　望月酔中↑+B
鯉魚反蹴　望月酔中↑+D

●超必杀技

轟欄炎炮
↓↘→↓↘→AorC

金家藩队





金家藩

●投 技

首穩め落とし
→ or ←+C

殺脚投げ
→ or ←+D

●必杀技

飛燕斬 ↓ 蓄 ↑+BorD

半月斬 ↓↙←+BorD

飛翔脚
跳跃中↓↘→+BorD

流星落 ← 蓄 →+BorD

空砂塵 ↓ 蓄 ↑+AorC

●超必杀技

鳳凰脚
・↓↙←↙→+BorD
・跳跃中
↓↙←↙→+BorD



陈国汉



●投 技

破顔撃 → or ←+C

鎖絡め → or ←+D

●必杀技

鉄球粉砕撃
← 蓄 →+AorC

鉄球大回転
AorC連打

鉄球飛燕斬
↓ 蓄 ↑+BorD

大破壊投げ
接近→↘↓↙←→+C

●超必杀技

鉄球大暴走
↓↘→↘↓↙←+AorC





●投 技

頭乗刺し
→ or ←+C

●必杀技

竜巻疾風斬
↓ 蓄 ↑+AorC

飛翔空裂斬
↓ 蓄 ↑+BorD

飛翔脚
跳跃中↓↘→+BorD

旋風飛猿刺突
← 蓄 →+BorD

方向転換
飛翔空裂斬or旋風飛猿刺突
方向键+任意键

疾走飛翔斬
← 蓄 →+AorC

●超必杀技

真！超絶竜巻真空斬
→↘↓↙←→↘↓↙←+AorC

蔡宝奇



皇家骑士团 II

机种	SFC SS PS		
类型	SLG	出品	QUEST

本篇是大名鼎鼎的模拟游戏《皇家骑士团》之续作。它比前作更加重视战略性，并吸收了战场位置差等新要素，其画面、情节、系统方面均属一流，难易度适中，特别是它的多重分支，多种结局，更加吸引人，可谓名符其实的模拟游戏大作，有令人无法抗拒的魅力。

SS 版及 PS 版将分别于 96 年 12 月 13 日和 97 年春发售。我们将分两次，全面介绍本游戏完全攻略。

战术方面的基本要点

1.怎样有效地使用 WT?

在本游戏中，用 WT（ウエイトターン）来确定各队员发起行动的顺序，WT随时间减少下去，到0时就可以成为 AT（アタックターン），开始移动和进攻。也就是说，WT越少（快），顺序就越靠前，最前者必胜。下面简单介绍怎样使 WT 变快。

(1)减轻装备品　这是马上奏效的方法。至少脱下一件防护具，WT 就会变快。战斗时必须行动迅速，要用此方法。另外，オーブ可使 WT 减少 10。

(2) 调换职业　例如，仅从ウイザード变到ニンジァ，WT 就可快 15。

(3) 提高级别　长级的时候，WT必然减少，WT基数快的减少值就多。例如，两名队员分别转职为ナイト和ニンジャ，级别都长到15，此时双方的WT便出现很大的差距。相反，有的职业WT慢也可以，这就是像クレリック等恢复HP的那些队员。即使在我方受到攻击前开始行动也没有用。把行动力最迟的重装备加入アタックチーム，还可以提高防御力。

AT 轮流下去时，也可选择什么都不干的"待机"指令，这样做可减少下面的WT，移动或行动，只要是"待机"即可减少25%；不移动或不行动也能减少50%。

2.选择哪个职业最明智?

由于基础 WT 的快慢由升降级数来决定。所以，推荐使用，♂＝男队员中的ニンジャ；♀＝女队员中的弓箭手アーチャー。特别是不要疏忽了弓箭手，在所有职业中最擅长使用弓箭这一点。要想成为万能人物，最好交替在几个职业之间转职。不过，没有特点的队员在游戏的开篇中，从战斗力角度看希望不大。最好的在同一系统中转职。

3.使用哪种武器最有效?

武器分为四大类，各有其特征。

(1) 直接杀伤武器　有剑和斧等。攻击力比其它武器高，但其短处是必然会受到对方的反击。因此，不主张以该武器为中心编队。

(2) 物理作用的投射武器　有弓、弩等。用箭攻击远处的对手，最大的特点是射程远，没有反击的可能性，而且呈抛物线状飞出的箭也不会受到眼前的障碍物的影响，可直接攻击对方，但射不到高处的敌人。相反，弩不同，只要在攻击范围内，连高处的也能攻击到，只有直线射出的箭会受到障碍物的影响。其它的还有枪。

(3) 魔法　在攻击远距离对手这一点上，与弓等

相同，只要在有效范围内，都可攻到，与高低差无关。因此除传唤魔法外，攻击类魔法的最大长处是命中率几乎为100%。威力视攻击者的INT和MEN的高低，有效范围也随INT和MEN的总和值变化，超过150就扩大5格，超过300扩大13格。另外，INT和MEN的数值越高，用传唤魔法攻击敌方的次数就越多。

总而言之，对魔法来说最重要的是INT和MEN。将战士类转职到魔法类并不一定能马上发挥实力。相反，优秀的教士即使作为术士也可以说是很有实力的。魔法类的队员不主张转职，踏踏实实地增加INT和MEN即可。

(4) 装备道具（アイテム）　各种オーブ就相当于攻击道具，在战斗中使用，可使敌方遭受毁灭性打击；VIT高的队员使用的话，效果更佳。另外，有些武器作为道具装备使用，还可发挥特效。

弓箭类武器可在游戏全过程中使用，因为使用它不会遭到反击。开篇时，最好在弓箭装备中心组编攻击队。后半部分的王牌是召唤魔法。如果把目标集中在一个人身上，那么哪种武器都可发挥很好的作用。

4.编队要做哪些准备？

(1)攻击队伍的级别要统一　我方队员级别要基本一致，若不统一，就会出现比敌人能力低的战斗队员。要通过培养使全员能力统一后，再开始战斗。

(2)适合地形的移动方式和武器的选择　遇到山地和堡垒等高低差悬殊的地形，采用飞行方式的队员最合适。要迅速解决战斗，就要选择以弓箭为战斗中心的队员。敌我双方要正面交战时，应考虑增加魔法类的队员。

(3) 调节WT　当出现必须要救出的队员时，这一点是必须要做的。在攻击队中，必须准确确定队员的AT顺序。不要顾及防御力，脱掉防护具等，WT会很快提高。另外，打算从最初回合就使用消耗量大的魔法，最好让WT比术者快的队员装备了恢复MP的道具后再使用。

5.战斗中应该采取怎样的行动？

(1) 避免正面攻击　攻击方向和命中率：正面攻击0%；侧面攻击+25%；背后攻击+50%。从哪个方向攻击对手将决定其命中率。

(2)向高地移动　弓箭等投射武器由所处的高低位置差决定优劣。如果是从高地投射甚至可攻击到偏离射程以外一二格地方的敌人。相反，就要注意避免向高处攻击。要防止对方的攻击就要尽量向高地移动。让飞行的队员使用弓箭从高处攻击是最佳方式。

(3)选择好效果的地形　地形会对攻击力和防御力造成影响。能力明显下降是因为所处的地点是河、海或潮湿地带等有水气的地形。相反，建筑物的屋顶等高处最能提高攻击力。

(4)要考虑到类别的相克关系　六大类别具有对立关系：火一水、风一大地、光一暗。在使用魔法攻击时，双方属性对立就会遭成极大破坏。相反，属性相同则杀伤力很小。装备武器、防护具和魔法时，要选择与自身属性相同的就可以充分发挥道具的威力了。

(5)利用假目标　骨骼、蜥蜴人、飞龙等亚人类，怪兽、龙类最容易成为对方攻击的目标。让敌人的攻击对准它们，造成假目标，以避免攻击其他队员。不过，要充分注意假目标成员的HP并及时援助，最好是自己预先装备上恢复道具。

(6) 奖励MVP　攻略中表现最勇猛的队员将奖予MVP。条件是：在战斗中，打败大量的敌人及打败级别比自己高的敌人等。原本表现就很突出的级别不断提高，攻击结束时，作为奖励再提高一级，这是不得了的。出现很多アンデッド类敌人的地形中的除魔者，最有可能得到MVP。

6.所谓有效的培养是什么？

实际战斗中，的确可使队员的升级。但是，如果带着更明确的目标，要提高攻击队的战斗力的话，最好运用培养方式。以下是几个注意要点：

(1) 攻击一方的级别比防守一方的低，攻击命中时得到的经验值就越多。

即使攻击到自己一方的队员时，也可得到同样的经验值。

(2) 在没有装备投射武器的情况下，不用担心打倒假目标，而且要在人多的情况下瞄准目标。恢复类的队员如果使用ヒーリング话，进攻也可以得到经验值。

(3) 石化状态的队员的回避率为0。在游戏后半

部分中，在培养级数为1的队员时，如果让可石化攻击的队员加入队伍，将会大大提高效率。

第一章　能否弄脏自己的手

人　物

德尼姆（デニム・パウエル）——故事的主人公。沃尔斯塔（ウォルスタ）人，与黑暗骑士团有父仇。

卡楚阿（カチュア・パウエル）——德尼姆的姐姐。

万伊斯（ヴァイス・ボセッグ）——"戈利阿泰（ゴリアテ）大屠杀"时失去父亲的孤儿。与德尼姆自幼是好朋友。

兰斯罗特・哈密尔顿（ランスロット・ハミルトン）——新生的泽诺维亚（ゼノビア）王国圣骑士团团长，圣骑士。泽诺维亚人。

卡诺普斯（カノープス・ウォルフ）——新生泽诺维亚王国的魔兽军团团长，风行骑士。

沃伦（ウォーレン・ムーン）——新生泽诺维亚王国魔法团团长，占星术大师。

米尔丁（ミルディン・ウォルホーン）——新生泽诺维亚王国骑士团下属，骑士。泽诺维亚人。

吉尔达斯（ギルダス・W・バーン）——新生泽诺维亚王国圣骑士团下属，骑士。泽诺维亚人。

朱达・朗维公爵（ジュダ・ロンウェー）——阿莫里卡（アルモリカ）城城主，沃尔斯塔人的领袖。

莱奥纳尔（レオナール・レシ・シモン）——阿莫里卡骑士团团长，朗维公爵的得力助手。

杜纳尔特・普莱森斯（ドナルト・プレザンス）——沃尔斯塔解放军的随军僧侣，菲拉哈（フィラーハ）教神父，沃尔斯塔人。

尼巴斯（ニバス・オブデロード）——加尔加斯坦王国下属，阿莫里卡城监督官。

莱温达・巴尔巴特斯（レーウンダ・バルバトス）枢机卿——加尔加斯坦（ガルガスタン）王国的领导人。

多尔加鲁阿（ドルガルア・オヴェリス・ヴァレリア）——旧万莱利阿（ヴァレリア）王国国王，巴库拉姆（バクラム）人。

布兰塔（ブランタ・モウン）神父——多尔加鲁阿国王死后，掌握万莱利阿国实权。

普朗西（プランシー・パウエル）——德尼姆的父亲，牧师。

西斯蒂娜（システィーナ・フォリナー）——万莱利阿解放战线战士，巴库拉姆人。

兰斯罗特・塔尔塔洛斯（ランスロット・タルタロス）——罗第斯（ローディス）教会中的黑暗骑士团团长。

巴尔泽丰（バールゼフォン・V・ラームズ）——黑暗骑士团二号人物。

冈普（ガンプ・バックスタイン）——加尔加斯坦王国的下属。

第一章前进的路线

1.港口镇戈利阿泰（ゴリアテ）的一个古老教会里

外出侦察的万伊斯回到德尼姆和卡楚阿在古老教会中的藏身处，据他报告说"戈利阿泰大屠杀"的主谋，黑暗骑士的兰斯罗特回来了。1年前的"戈利阿泰大屠杀"死伤了很多人，德尼姆和卡楚阿的父亲普朗西神父被黑暗骑士团带走，至今不知死活。

也是这一年，加尔加斯坦（ガルガスタン）王国的统治者巴尔巴特斯枢机卿（教皇的最高顾问）向沃尔斯塔（ウォルスタ）国宣战，沃尔斯塔人在朗维公爵的领导下与其交战，但不到半年便失败了，公爵被囚禁在戈利阿莫北部的阿莫里卡城，而大半沃尔斯塔人都被赶进港口城镇戈利阿泰所属的加尔多基岛上的自治区里。



德尼姆他们为了营救公爵和暗杀兰斯罗特•塔尔塔洛斯进行着秘密的地下活动。

镇子上传来"兰斯罗特访问戈利阿泰"的消息。

2.戈利阿泰镇上

想不到出现在想干掉兰斯罗特的三人面前的这个兰斯罗特，竟是另外一个同名人——北大陆泽诺维亚（ゼノビア）王国来的圣骑士兰斯罗特·哈密尔顿。

他们马上发现自己认错了人，向其道歉并一起向藏身处走去。

3.藏身处

卡楚阿反对万伊斯的好战论，实际上是怕深爱的弟弟德尼姆出意外，当她看到兰斯罗特不是他们要找的人时，她放心了。

与兰斯罗特同来的卡诺普斯对大家说："要与加尔加斯坦的势力对抗，我们的人数毕竟太少。为此，目前巴库拉姆（バクラム）和罗第斯（ローディス）联手，而且派出了黑暗骑士团。"

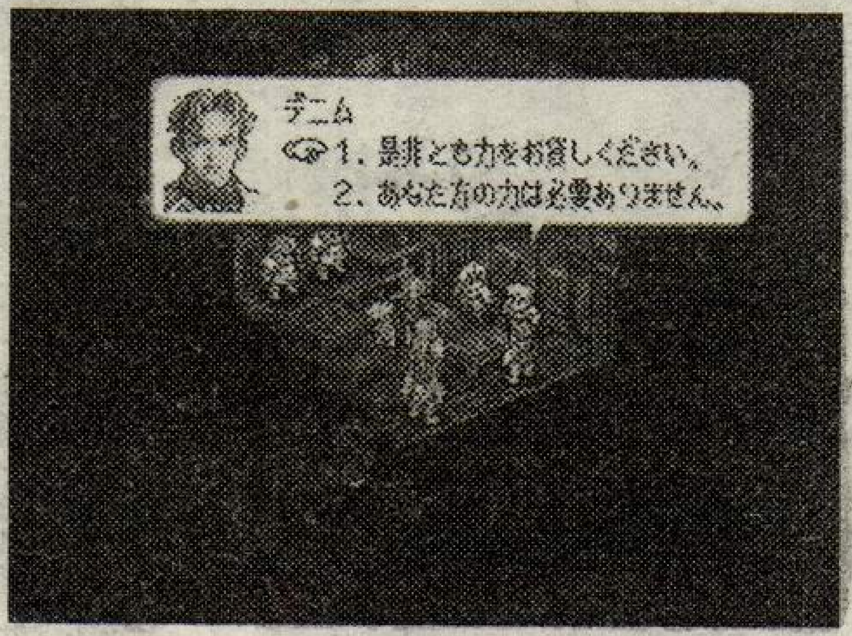
同来的占星术大师沃伦介绍说："黑暗骑士团是罗第斯王国君主萨尔迪安教皇的直属骑士团。是16个骑士团中最强的，深得教皇信赖。不过，他们的实际任务是搜集邻国的情报，从事秘密活动，其名字就是由此而来的。"

巴库拉姆·万莱利阿王国是在加尔加斯坦王死后，由实权在握的神父布兰塔宣告独立的。目前，他们直接的敌人是加尔加斯坦，不过布兰塔也想乘机统一万莱利阿全岛。为此，大胆与罗第斯教会国联手。

万伊斯认为兰斯罗特他们来此岛是想为泽诺维亚王国得到万莱利阿进行活动的，罗第斯教会国与泽诺维亚王国要在此岛发动战争。

兰斯罗特和卡诺普斯反驳他，说明他们虽是泽诺维亚人，但是被驱逐出国家的，他们来此岛是为了招募雇佣兵拉队伍的。

德尼姆说出了他们自己的目的是要营救朗维公爵。



据说处决公爵的日子已经快到了，他们必须争分夺秒加紧行动。兰斯罗特一行决定帮助他们，德尼姆三人也同意了。

4.阿莫里卡城

此城是加尔加斯坦军对沃尔斯塔的一道防线。内乱之前是旧阿尔莫里国的主城，朗维公爵治理的地方。



守卫城门的巴哈尔（バパール）是个愚蠢的家伙。兰斯罗特他们也比想像的出色，没费吹灰之力他们便攻进了城。

城中住着的是留守骑士阿加莱斯（アガレス），监督官是尸术大师尼巴斯。德尼姆一行没费事就解决了他。

他们从地牢中救出公爵，来到城中的会议室。

公爵向德尼姆他们表示了谢意，并谈了他最近考虑的与加尔加斯坦交战的想法。不过，他对兰斯罗特等人有疑意，在大家的一再解释下，他打消了疑虑，并委派兰斯罗特训练城中的卫士和士兵。

德尼姆他们率先要求联合讨伐黑暗骑士团为父报仇，并希望作为沃尔斯坦解放军的正式骑士——公爵直属游击队参加与加尔加斯坦国的战斗，公爵同意了他们的请求，并授命他们去增援正在追赶阿莫里卡城监督官尼巴斯的骑士团长莱奥纳尔。



5.阿莫里卡城堡大厅

德尼姆向公爵借了2000黄金（部队费用）和8名士兵之后从会议室出来，与泽诺维亚的骑士们告别。

6.泰恩茅斯（タインアラス）的山岗

这里是位于阿莫里卡地方中央地带，被草原覆盖着的山岗。自古以来就是连接阿莫里卡城。库里萨罗镇（クリザロー）和当今加尔加斯坦王国主城科利塔尼（コリタニ）城的要塞地。现为加尔加斯坦军驻守，还是个盗匪出没的地方。



德尼姆追赶莱奥纳尔的途中经过这里,守备军首领是术士彩云奥尔巴。双方交战,中途泽诺维亚的骑士卡诺普斯来增援,打败奥尔巴后,卡诺普斯加入德尼姆的部队。

7.库里萨罗镇

这是阿莫里卡的边境城镇。这里有多尔加鲁阿王统治之前崇拜海神巴斯库(バスク)的巴斯库教的总寺院。德尼姆听说尼巴斯在这个镇上,所以追到这里。暴雨中一个神父在与加尔加斯坦军孤军作战,他叫普莱森斯,是与莱奥纳尔军同行的菲拉哈教的神父。难道莱奥纳尔被加尔加斯坦军抓住了吗?

敌首领是恍惚的女巫莫尔多瓦(モルドバ)。尼巴斯没在这个镇上。

城中的战斗中选择高地势将占绝对优势。德尼姆从屋顶上射箭打倒了莫尔多瓦。

8.库里萨罗镇上的某一家中

救出被捕的骑士莱奥纳尔,其他兵士也都到齐。

据普莱森斯说,尼巴斯在位于库里萨罗南部的夸德里加(クァドリガ)城堡。莱奥纳尔提出马上去讨伐尼巴斯,普莱森斯则提议回阿莫里卡。德尼姆决定不回阿莫里卡,与尼巴斯交战。与莱奥纳尔同时加入伙伴的还有沃尔泰尔(ヴォルテール)和沙拉(サラ)。

9.夸德里加城堡

尸术大师尼巴斯果然在这里。他对付德尼姆的进攻易如反掌。虽然他作为监督官驻守过阿莫里卡,但他对万莱利阿(ヴァレリア)岛的权力之争并不热心,他只对自己的魔法研究感兴趣。虽然尼巴斯决定放了德尼姆,但德尼姆并不原谅尼巴斯的所作所为。还是多亏了除魔者普莱森斯神父,打倒了アンデッド,转眼又制服了尼巴斯。尼巴斯一边表示不服输,一边变成大乌鸦飞走了。

10.阿莫里卡城内

朗维公爵又向德尼姆发出新命令,这就是去巴库



拉姆的菲达克(フィダック)城与黑暗骑士团缔结《不干涉条约》。但巴库拉姆是那次大屠杀的元凶,又是德尼姆的劫父仇人,他不太想去。公爵向他们说明了联合的益处,就是首先一致对付加尔加斯坦的巴尔巴特斯,然后再对付巴库拉姆。德尼姆只好接受了。从公爵那儿又领了10000黄金,一行出发了。

11.戈尔鲍尔萨(ゴルボルザ)平原

在这块地势平缓的草原地带驻扎着加尔加斯坦军队(ガルガスタン),但士气不高,他们惧怕攻克了阿莫里卡,打起公爵旗号的沃尔斯坦解放军。口吃的布莱赞(ブレッゼン)到处斩杀说泄气话的士兵。

12.在古都赖姆

这个城市原属旧阿莫里卡国,由于加尔加斯坦的进犯,爆发了万莱利阿纷争。直到今天,这里仍被加尔加斯坦国占领着。不通过这个古都,就去不了菲达克城。在入口处,德尼姆看到加尔加斯坦(ガルガスタン)军在追赶一个少女。为帮少女,德尼姆与加尔加斯坦军交战。

少女得救。她的名字叫西斯蒂娜,是万莱利阿解



放战线的战士。当大家知道了各自的身份后,最初相互有些误解,但最终还是消除了误解,西斯蒂娜告别离去。

13.在夸达克城

德尼姆一行走在城中的庭院中。

这座城也叫"白鸟城",被黑暗骑士团占领着,他们感觉到这是一座很难攻克的要塞。

德尼姆遇到黑暗骑士团2号首领巴尔泽丰,将公爵的书信交给他。城主兰斯罗特·塔尔塔洛斯进来看过信后,表示他们对加尔加斯坦和沃尔斯塔的战争不感兴趣,他们会保持中立的。谈话中,他对德尼姆等开始感兴趣,小小年纪竟然从加尔加斯坦军手中解放了阿莫里卡城,还救出了公爵,是好样的,同时他又觉



得好像在什么地方见过面。德尼姆姐弟忍不住说出了父仇的真相,兰斯罗特恍然大悟,并向他们赔礼道歉。德尼姆他们

见兰斯罗特并未因此改变主意，便识趣地马上离去返回阿莫里卡。

14.在阿莫里卡城内

公爵对密约的缔结很满意，同时又提出了新指令。在加尔加斯坦国内有个叫巴尔马墨萨(バルマムッサ)的镇，该镇是沃尔斯塔人的自治区。公爵的命令是让他们去策动那里的居民暴动。由于公爵被救复出，加尔加斯坦领袖巴尔巴特斯枢机卿的反对派势力的活动开始公开化。目前，巴尔巴特斯正在肃反。公爵要求他们能去说服那里的居民趁此机会起来暴动推翻巴尔巴特斯。这是一件很困难的任务。



不过，门外的德尼姆三人对公爵对莱奥纳尔的这番话开始产生怀疑。

15.阿莫里卡城的海边区

傍晚，德尼姆和圣骑士兰斯罗特在岸边互倾心事。德尼姆得知，四五年前，在流放时兰斯罗特失去了自己心爱的重病妻子。这些年来，是妻子留下的八音盒激励着他为建立没有战争的世界而斗争。



16.波尔丢（ボルドュー）湖畔

位于科里塔尼（コリタニ）地方西部的波尔丢湖湖畔是一片湿地。驻守这里的部队将领莱克林泰尔（レクセンテール）虽然拥有战斗力很强的军队，但他本人却是个忧愁的胆小鬼。

17.瑟德（ゾード）湿草地

住在这里的是孤僻的加普（ガンプ），他的朋友是两只长毛狗。对他来说，加尔加斯坦的旗帜可有可无。

18.巴尔马墨萨镇

德尼姆一行终于到达了位于巴尔马墨萨山中矿井镇，本想藏在黑暗中，却被警戒的加尔加斯坦兵发现，他们没有杀掉士兵，也没有去煽动居民。



全歼加尔加斯坦兵后，德尼姆让人民代表集中在一个地方。

19.在巴尔马墨萨城中的某一家中

德尼姆他们在作居民代表的劝说工作，但代表们怎么也不理解接受他们。莱奥纳尔来后与德尼姆在屋外暗中说话，莱奥纳尔向德尼姆转达了公爵的命令，如果说服不了他们，就把他们全杀了。



公爵了解巴尔马墨萨人的情况，知道他们不会起来暴动。为了挑起巴尔马墨萨与加尔加斯坦的矛盾，他让莱奥纳尔装成加尔加斯坦人杀掉所有人。

德尼姆三人拒绝了屠杀命令。结果，莱奥纳尔让士兵将他们抓走。战斗开始，巴尔马墨萨镇被火海埋没。



两种结局：(1) 接受命令（见下篇）；(2) 不接受命令，将进入下一章。

第二章　世间许多事无法断言

新增人物

阿洛塞尔（アロセール・ダーニヤ）——沃尔斯塔解放军战士，沃尔斯塔人。

扎潘（ザパン・イリェーダス）——解放军的雇佣兵，沃尔斯塔人。一个为钱可牺牲一切的人。

福尔卡斯（フォルカス・リダ・レンデ）——万莱利阿解放战线战士，巴库拉姆的名门后裔。

拜安（バイアン・ローゼン・オーン）——万莱利阿解放战线的领导人。巴库拉姆人。

塞里埃（セリエ・フォリナー）——万莱利阿解

放战线领导人。巴库拉姆人。

马耳梯姆（マルティム・ノウマス）——黑暗骑士团将领，罗第斯人。

巴尔巴斯（バルバス・ダト・グース）——黑暗骑士团将领，罗第斯人。

第二章前进的路线

1.序曲

巴尔马墨萨屠杀以后，被人们误认为是主谋的德尼姆，隐藏在阿什顿（アシュトン）。听说这期间万伊斯已成为公爵直属部队的首领。势力壮大的解放军已深入加尔加斯坦领地，集结在科里塔尼城附近的斯旺基（スウォンジー）森林。屠杀实现了公爵的构想，而德尼姆的情绪却坏到了极点。他恨自己没能帮助巴尔马墨萨的人们。

姐姐卡楚阿准备让德尼姆离开万莱利阿岛，但德尼姆觉得父亲的仇还没报不能走。

2.海港镇阿什顿的藏身处

在姐弟的争执中，卡诺普斯走进来，告诉他们捉拿德尼姆的赏金已达3万黄金，姐弟二人非常气愤。德尼姆认为自己对巴尔马墨萨人来说是罪犯，卡诺普斯劝他不要这样沮丧，去投靠集结在泰恩茅斯山岗一带的解放军。



3.阿什顿镇上

整装出发来到镇上，一支没有见过的部队挡住了去路。队伍的首领是个女的，名叫阿洛塞尔。她与哥哥都是解放军战士，但哥哥被加尔加斯坦军捉住，关在巴尔马墨萨，屠杀中被杀害。她现在就是在寻找屠杀的主谋。

她一眼认出了德尼姆。无论德尼姆怎样替自己辩护，她完全不听，双方只好交手打起来。眼看就要把阿洛塞尔打倒了，但德尼姆不打了，他想让阿洛塞尔与自己同行，去洗清自己的不白之冤，阿洛塞尔勉强答应了。



4.瑟德湿草地

在这里又遭遇到为赏金而来的扎潘。脚下是低洼泥泞的湿草地，战斗很艰难，但在德尼姆他们的集中攻击下，扎潘终于败北逃走。

5.波尔丢湖畔

在这里与鬼哭肯措乌（ゲンゾウ）率领的加尔加斯坦军的残余力量展开战斗。

6.泰恩茅斯山岗

到达山岗地带已是深夜，黑暗中万伊斯竟出现在德尼姆面前。此时的万伊斯已不是从前的好朋友万伊斯了。他仍然用很难听的话辱骂德尼姆和阿洛塞尔是叛徒、凶首，奉公爵的命令要杀了他们。没办法他们只得出手还击。德尼姆的部队占了优势，万伊斯一边退却一边不甘心喊道："你们已经被包围了，逃不了了，投降吧!我要亲手杀了你。"



敌人已在泰恩茅斯布下了包围网，德尼姆他们只好撤退到库里萨罗暂避。

7.库里萨罗镇上

这里仍然被解放军占领着，好像一个骑士被抓了，德尼姆他们不认识他。他们打倒了解放军的头目加纳施（ガナッシュ），冲进屋里救出骑士。骑士名叫福尔卡斯，和西斯蒂娜一样，也是万莱利阿解放战线成员。当他得知德尼姆所处的窘境后建议，目前从陆路去赖姆找兰斯罗特已不可能，但如果能在夸德里加城堡救出几个被海盗抓走的朋友，就可找到几条船，从水路去赖姆。尽管他们还不太信任福尔卡斯，但眼前只有此路可行了。



8.夸德里加城堡

尼巴斯变成大鸟从这里消失之后，这里成了海盗达扎（ダッザ）一伙的贼窝。被他们抓住的魔术师拜

安虽然与达扎作了勇敢抗争,但他只有一人寡不敌众。德尼姆他们迅速攻上城堡, 救出魔术师。

9.在城堡的码头

不久就要出发去赖姆了,这时拜安说出了一个重要实情, 原来西斯蒂娜又落入魔爪, 被关在海盗的贼窝中。拜安希望能救出她再离开这里。福内卡斯为了履行送他们去赖姆的诺言想暂不救她, 卡楚阿出于私利不同意救她, 但德尼姆最终还是同意了。一行人乘船去了迪克尼加(ディクニーガ)岛的达姆萨(ダムサ) 城堡。



10.达姆萨城堡

这里是最西部的古代城堡遗迹。西斯蒂娜就被关在这里,由达扎的妻子韦尔多莱(ヴェルドレ)看守着。

打倒韦尔多莱, 救出西斯蒂娜。

11.在迪克尼加岛码头

西斯蒂娜被平安救出, 大家再次相会。曾一度想为践约放弃恋人的福尔卡斯有些不好意思,而卡楚阿则急于想赶路,根据拜安建议决定去博德(ボード)城堡, 那里是解放战线的根据地, 西斯蒂娜的姐姐塞里埃在那里。

12.港口镇戈利阿泰

途中,为了补充给养,一行来到戈利阿泰,不过在这里还要与解放军交锋一次。敌首领戈当 (ゴダン) 并没有因德尼姆他们的到来惊慌失措。解放战线的成员也参加了战斗,战斗中拜安险些成了敌人的靶子。

13.在博德城堡

他们在这里首先受到士兵粗暴的欢迎,但士兵一看到西斯蒂娜便马上把他们让进去了。

西斯蒂娜的姐姐塞里埃是万利莱阿解放战线的领导人, 她也并不太欢迎他们。西斯蒂娜讲了自己被救的情况, 并说明来这里还有别的目的, 另外还要阻止塞里埃的一个计划。原来塞里埃准备暗杀朗维公爵,她想各个击破,杀了公爵再杀神父, 但西斯蒂娜则认为, 杀了公爵会引起黑暗骑士团和巴库拉姆军与失去领袖的沃尔斯塔军的全面战争。



正在争执中, 士兵进来报告, 解放军打败了加尔加斯坦军, 攻陷了科里塔尼城, 抓住了巴尔巴特斯枢机卿, 今天黎明时处决。

这样, 塞里埃的计划流产了, 西斯蒂娜决定跟随德尼姆一起战斗。福尔卡斯、拜安也都加入了德尼姆的队伍。



14.科里塔尼城的刑场

巴尔巴特斯已被押在刑场, 公爵得意忘形, 但巴尔巴特斯并未屈服, 临死前大声宣称"我的今天就是你朗维的明天"。

15.古都赖姆

静静的夜色中, 德尼姆一行成功地潜入了古都。正觉得有点不对头时, 扎潘突然出现了, 接着三面出现敌人, 原来落入了敌人的埋伏, 双方立即开战。突然, 火光一团, 赖姆城中心起火, 黑暗骑士团的人在火光中拼命砍杀民众, 指挥的是骑士团中最残忍的巴尔巴斯。这时, 圣骑士兰斯罗特冲上来, 与巴尔巴斯决斗。



另一边德尼姆他们也在拼杀, 不幸卡楚阿被扎潘抓走了, 并说要救她就到阿莫里卡城来。德尼姆刚要追上去, 却被黑暗骑士团的骑士马耳梯姆挡住了去路,在德尼姆犹豫的一瞬间,吉尔达斯出现在马耳梯姆背后引开了他。德尼姆去追扎潘了。

16.戈尔鲍尔萨平原

德尼姆准备经戈尔鲍尔萨平原攻进阿莫里卡。不过, 听说拉米德斯(ラミドス)为了得到赏金,已在平原一带布下了网, 这里的敌人势力很强, 德尼姆也没示弱。

17.科里尼塔城中朗维公爵的房间里

士兵进来报告"巴库拉姆军已开始进犯, 在古都赖姆交战,我军急需增援"。公爵为卡楚阿之事已派最

得力的助手莱奥纳尔去阿莫里卡了，现在又向阿莫里卡派出快马，但自己仍是坐立不安。

18.阿莫里卡城城门前

扎潘已等在城门口，又是一场恶战，眼看就要制他于死地了，他却逃进城中。

19.阿莫里卡城内



德尼姆看到万伊斯杀了扎潘。卡楚阿被带到城里去，德尼姆与万伊斯开始一对一对打，他们虽是从小长大的好朋友，但万伊斯心中对德尼姆充满忌妒。莱奥纳尔赶来，制止了他们的战斗，告诉他们赖姆已攻陷，巴库拉姆军正朝这打过来。

莱奥纳尔敬佩德尼姆的为人和追求，让他带着姐姐卡楚阿离开这座城。



对莱奥纳尔提出的问题：选择（2）进入下一章；选择（1）见下篇。

第三章　为自由而战

新增人物

奥兹玛（オズマ・モー・グラシャス）——黑暗骑士团将领，与奥兹是孪生姐弟，罗第斯人。

奥兹（オズ・モー・グラシャス）——黑暗骑士团将领，罗第斯人。

扎埃波斯（ザエボス・ローゼンパッハ）——加尔加斯坦骑士团团长，枢机卿的亲信，加尔加斯坦人。

沃拉克（ヴォラック）——黑暗骑士团的将领。

哈波利姆（ヘボリム・ヴァンダム）——盲人剑客，素有"剑圣"之称，外国人。

第三章前进路线

1.序曲

已在解放军管辖之下的旧加尔加斯坦军大本营科里塔尼城，又遭受加尔加斯坦军残部的袭击而陷落。其指挥是原巴尔巴特斯枢机卿的亲信扎埃波斯(ザエボス)，他是"民族净化"政策的核心人物，是解放军悬赏的一级战犯。

2.菲达克城

房间中黑暗骑士团的巴尔泽丰、马耳梯姆、巴尔巴斯在为近期的战事发生争执。黑暗骑士兰斯罗特进来，跟随他的是黑暗骑士奥兹玛和奥兹。巴尔丰泽报告说有沃尔斯塔来使求见。



进来的竟然是万伊斯。他用讥讽的口吻指责对方破坏了以前缔结的《不干涉条约》，他此次来访的目的是确认一下今后这个条约是否还有效。兰斯罗特表示仍然保持中立，万伊斯不理解袭击赖姆之事，他对不干涉表示怀疑，于是提出一条建议……

3.港口镇阿什顿的藏身处

从阿莫里卡城逃来的德尼姆再次回到这里。此时，他也得到了扎埃波斯占领了科里塔尼城的消息。这对长期以来发誓为人民而战，却没有什么办法的德尼姆来说，真是个难得的机会。但卡楚阿不同意他又去打仗。德尼姆主意已定，公爵和枢机卿之间的权力之争虽与自己无关，但他要为饱受战争之苦的人民而战。德尼姆来到镇上。



4.在阿什顿镇上

遇到了为赏金而来的加农（ガノン），德尼姆只得毫无准备地卷入了战斗，但是地利在德尼姆，加农不是他的对手。

5.瑟德湿草地

为了去科里塔尼城，德尼姆必须再一次路经瑟德湿草地。这里还是由解放军驻守着。德尼姆与菲尔那

特莱(フェルナトーレ)交手,但他不是德尼姆的对手。

6.在科里塔尼城门前

一个叫迪尔德阿（ジルドア）的家伙把守城。城门前很宽畅，所以显得敌人很分散，集中火力打倒迪尔德阿攻进城去。

7.科里塔尼城城内

听说德尼姆攻进城里，扎埃波斯非常吃惊。

他辱骂德尼姆手上也沾有民众的鲜血，与他们是一丘之貉。德尼姆被击怒，穷追不舍，眼看即将打败他，却叫他跑掉了。

德尼姆夺取了科里塔尼城。

8.在科里塔尼城的一室中

一个俘虏招出了扎埃波斯的计划。原来，科里塔尼城只是个诱饵，只要解放军占领科里塔尼，他们就袭击解放军的大本营布里甘蒂斯城。但德尼姆的到来，打乱了他们的计划，扎埃波斯已逃往布里甘蒂斯城。俘虏主动说出这些,是为了让德尼姆去拯救被关押在布里甘蒂斯城的众多人质，他们当中很多是枢机卿镇压的反对派。德尼姆决定去布里甘蒂斯城，但卡楚阿却要回戈利阿泰。德尼姆责备她,父亲的仇还未报,只想到自己的安危,气愤中卡楚阿说出普朗西神父并不是我们的亲生父亲，我们只是弃儿。但是最终德尼姆还是选择了继续战斗。姐弟俩分道扬镳了。



9.巴亨那（バハンナ）高原

为了去布里甘蒂斯城,必须穿越终年积雪的巴亨那高原。巴亨那高原是飞龙的巢穴，德尼姆只得从与姐姐分离的痛苦中摆脱出来，投入战斗。

10.王都海姆（ハイム）城

当德尼姆去布里甘蒂斯城的时候，王都海姆正下着雨。巴库拉姆军骑士报告说，德尼姆占领了科里塔尼城，为了夺回此城，公爵组织了由莱奥纳尔率领的大军准备讨伐。



布兰塔神父策划乘此机会进军阿莫里卡。但同坐的黑暗骑士团将领沃拉克反对此计划。因为他们与阿莫里卡订有不干涉条约，双方意见不合。这时，通报阿莫里卡有使者来访，话音未落，万伊斯便冲了进来，这次他不是作为使者来访的。待沃拉克等人都退下之后，万伊斯讲出了他带来的情报……

11.布里甘蒂斯城城南

德尼姆的军队终于来到布里甘蒂斯城下。该城有南西两个门。德尼姆决定从正面的南门进攻。敌首领叫迪达洛(ディダーロ)。战斗必须在暴风雪到来前结束。因为暴风雪一来，敌人的防御力将提高。主动进攻，集中攻击迪达洛即可取胜。

12.布里甘蒂斯城城内

与扎埃波斯交战获胜。被打倒的扎埃波斯最后请求德尼姆拯救民众。

13.布里甘蒂斯城内的一室

加尔加斯坦稳健派的一位老人问德尼姆，为什么帮助加尔加斯坦人，而且与巴尔马墨萨的屠杀有关。德尼姆向老人述说真相，并表示他不是为权力而战，而是为人民而战，他赢得了老人的信任。



一个年青的加尔加斯坦人来报告科里塔尼城已落入解放军之手。

今后德尼姆将为打倒公爵，为万莱利阿重获和平而按自己的意愿去战斗。

14.巴亨那高原

一个剑客在被人追赶，他一边与敌人拼杀，一边朝这边来。追他的是解放军首领摩迪利阿尼（モディリアーニ）率领的忍者团，他们敏捷地向被追的人进攻，对方也十分机敏地反抗着，无论如何要帮助他，德尼姆他们也冲了上去。



这个人名叫哈波利姆，他是来投奔德尼姆军队的。

15.阿莫里卡城

万伊斯从菲达克城回来后参见公爵。公爵并不知道他去哈依姆的事。他告诉公爵:塔尔塔洛斯已接受再次缔结不干涉条约的建议，地点在赖姆的老教会，时间让我们来决定，每一方可带三名卫士。公爵听了非常高兴，但他的亲信们却觉得此事不会这样顺利，他们都觉得在消灭了加尔加斯坦的今天，与沃尔斯塔联合更有益。不过，只要公爵掌权，他的目标就是黑暗骑士团。公爵派万伊斯就会见日期再次去送信。

16.科里塔尼城城门前

一个名叫厄巴因(アーバイン)的男子双脚叉开着站在那里。对于这个疯狂的恐怖骑士说什么都是多余的。

17.科里塔尼城城内

莱奥纳尔向德尼姆走来，一阵舌战之后，莱奥纳尔忍不住大声命令道:"拔剑吧!只有我们俩人来决胜负吧"。选择⑴，俩人决斗;选择⑵，莱奥纳尔叫来士兵。争夺科里塔尼的战斗开始了。最终，莱奥纳尔被打倒，临死前，



他对德尼姆说:公爵要在赖姆与黑暗骑士团缔结密约，他对付了巴库拉姆，再去对付黑暗骑士团。莱奥纳尔请求德尼姆快去赖姆阻止公爵的行动。

18.科里塔尼城的一室

德尼姆必须赶往赖姆阻止公爵签约。但从陆地去要经过解放军的根据地阿莫里卡，为防备游击队海上也被封锁了。一个熟悉科里塔尼地形的老人指出一条可行之路，这就是翻越巴那姆山(バーナム)。巴那姆山是已120年未喷发的韦奥布里火山的一部分。德尼姆已没有选择的余地。

19.韦奥布里山

山上不停地喷着熔岩。德尼姆他们在没有道路的山上摸索着前进。这时冈普又一次出现在眼前。德尼姆先干掉了他带来的亲信，他们不死，体力还会恢复。剩下冈普自己就不是德尼姆的对手了。

20.港口镇戈利阿泰

夜晚，回到戈利阿泰的卡楚阿站在岸边思念德尼姆。这时兰斯罗特、塔尔塔洛斯走过来，接过卡楚阿的话题，说出了她的身世。原来，卡楚阿的确是个孤儿，而德尼姆则是



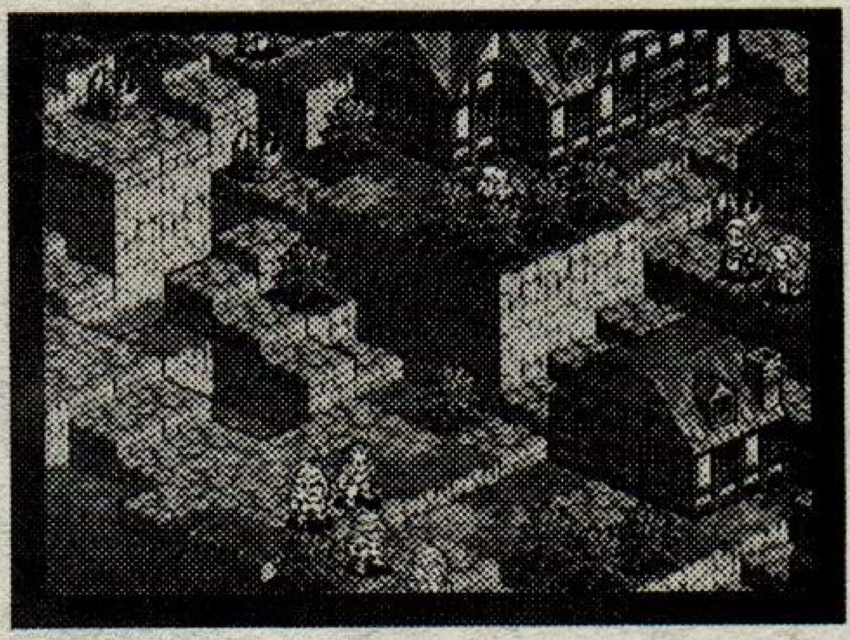
普朗西神父的亲生儿子。卡楚阿原名叫贝尔萨利阿·奥韦里斯(ベルサリア・オヴェリス)，是多尔加鲁阿国王的女儿，但她的母亲不是王妃，而是王妃的侍女马那夫洛雅(マナフロア)。王妃与她同时怀孕。为了将来的私利，王妃将她母亲赶了出去，母亲生下她便去世了，是巴库拉姆君主布兰塔把她接回来，寄养在弟弟普朗西神父家里的。塔尔塔洛斯还告诉她，她佩带的项链就是她出生时，没有看到她的国王送给她的，上面还有国王的赠言:"将我永远的爱给我的女儿贝尔萨利阿。"

卡楚阿听到这些事实极为吃惊。她问塔尔塔洛斯你想怎么样?塔尔塔洛斯想让她一起去海姆，见到普朗西他会说出更详细的情况。卡楚阿同意了。



21.古都赖姆

德尼姆潜入了赖姆城，在寻找公爵。只见万伊斯带领巴库拉姆兵跑过来。



巴库拉姆兵袭击了签约地点——教会。公爵感到上当了，这时万伊斯从公爵身边的门冲进来，用短刀刺向公爵。原来，他已背叛了公爵，与布兰塔的密谈也是个阴谋。接下来，万伊斯又来对付兰斯罗特。

赖姆城内黑暗骑士奥兹玛姐弟俩正与巴库拉姆指挥官海拉姆(ハイラム)争吵，德尼姆的部队出现，奥兹玛姐弟乘机逃走，德尼姆的人与巴库拉姆军开战，获胜后立刻开始寻找公爵和兰斯罗特。

奥兹玛姐弟来到教会，形势已急剧变化。万伊斯

把背叛的责任全部推给布兰塔，乞求兰斯罗特饶命。兰斯罗特暂时没杀他，他却逃跑了。

据菲达克来的快报说，被监禁在海姆城的普朗西已被什么人带走，目标是去万利莱阿解放战线。兰斯罗特怕公主之事传到外界，派奥兹玛姐弟杀掉普朗西神父。



22.阿莫里卡城

万伊斯杀害了公爵，使沃尔斯塔解放军开始瓦解，最终其领导层决定无条件投降，迎接德尼姆进城，并决定跟德尼姆干下去。

23.在阿莫里卡城边的一家中

骑士米尔丁和吉尔达斯坐在那里,沃伦病在床上。他们是阿莫里卡解放后，被从赖姆的拘留所中救出来的。这时，德尼姆和卡诺普斯进来，五人重逢分外高兴，但圣骑士兰斯罗特去向不明。



下一步怎么办?由于布兰塔的背叛,巴库拉姆与黑暗骑士团的关系已经恶化，领导内部混乱。所以，眼下首先应进攻黑暗骑士团驻守的菲达克城。米尔丁和吉尔达斯都加入了德尼姆的部队。

24.博德城堡

攻克菲达克必须有万莱利阿解放战线的合作，因为他们都是巴库拉姆人，熟悉今后要去的巴尼西亚(バーニシア)地区。

当他们到达博德城堡时，解放战线已处于惨败状态。为绑架普朗西神父而来的奥兹玛姐弟已先于一步带走了神父。奥兹为了毁灭踪迹下令放火，这时德尼姆赶到，与奥兹展开激烈的战斗。奥兹得到部下的各种援救，但德尼姆也有了很强的救援魔法，哈波利姆使用ペトロクラウド使奥兹的部下转眼间变为化石，剩下奥兹五人不战而逃。



25.城堡中

解放战线游击队队员都被杀了，只有塞里埃幸免遇难。德尼姆从她的述说中得知自己的父亲还活着。塞里埃还告诉他，黑暗骑士团来此的真正目的是来找一个叫马那夫洛雅的人，而知道线索的却是普朗西神父。(马那夫洛雅是卡楚阿的生母，她已经死了，那他们的目的又是什么呢?)



德尼姆希望塞里埃能和他们一起干，塞里埃同意了。

26.菲达克城

这是一座位于岛中央的坚固要塞城，很难攻克。西侧是正门。但德尼姆决定从南门攻城。

27.菲达克城的会议室

奥兹玛冲进会议室报告，城门已被攻破，劝巴尔泽丰撤离。巴尔泽丰将守城的任务交给奥兹玛，弃城逃往城外。

28.菲达克城内

德尼姆一人进入城中,却意外发现卡楚阿在这里。卡楚阿说了声"谢谢你来救我"，话音刚落却向德尼姆砍杀过来，塔尔塔洛斯却叫她快撤下去，接着奥兹玛出现，还说什么把公主带来之类的话。这是怎么回事?卡楚阿是公主?德尼姆来不及细想，必须先与奥兹玛姐弟交战。



29.海姆城刑场

暗杀黑暗骑士兰斯罗特未遂的万伊斯又被布兰塔出卖抓回即将处死。



两天后，德尼姆才听到万伊斯被处死的消息。

第四章　携手同战

新增人物

奥利比亚（オリビア・フォリナー）——大神官莫尔巴的女儿，原菲拉哈教的僧侣，巴库拉姆人。

谢利（シェリー・フォリナー）——巴库拉姆军的魔法师莫尔巴的女儿。

莫尔巴（モリーバ・フォリナー）——原万莱利阿王国菲拉哈教大神官，巴库拉姆人。

安德拉斯（アンドラス）——黑暗骑士团成员。

第四章前进的路线

1.序曲（海姆城的地牢中）

牢房中吊着的犯人就是去向不明的圣骑士兰斯罗特。黑暗骑士兰斯罗特在劝说圣骑士低头，但圣骑士表示决不放弃自己的追求。黑暗骑士只得叫出了卡楚阿，告诉他卡楚阿是多尔加鲁阿国王的女儿，是真正的王位继承人，只要她在罗第斯人手中，万莱利阿人就是我们的臣民。圣骑士惊愕不已。



2.菲达克城的一室中

德尼姆在城中。潜入王都海姆城的密探回到菲达克城。

前几天，在海姆城举行了贝尔萨利阿公主的复位庆典。神父布兰塔等许多重臣都参加庆典。但庆典以后，人们再也没看到公主的影子。

夺取菲达克城后，解放军与巴库拉姆军之间处于僵持状态。德尼姆在预测巴库拉姆不采取行动的原因。

密探来报，说海姆城的地牢中关着的好像是圣骑士，但戒备森严无法确认。

一些心腹劝德尼姆马上进攻海姆城，德尼姆认为黑暗骑士团的目的不明，不能贸然行动。

公主的出现给德尼姆的行动带来很大影响，特别是俘虏兵中很多人主张投降巴库拉姆军，一些民众和教徒认为公主就是救世主，希望放弃战争。德尼姆感到必须与他们对话了，绝不能与他们产生对立。于是他一个人，也不带武器出去了。

3.阿莫里卡城中的一间房屋里

重病的沃伦已醒过来，德尼姆一方面来告诉他兰斯罗特仍去向不明，另一方面想了解他们几个泽诺维亚骑士为什么来万莱利阿岛。沃伦终于说出了真相。

原来，他们并不是真的被赶出来的，而是奉泽诺维亚王命令来夺回被黑暗骑士团盗走的圣剑——ブリュンヒルド，所谓被驱逐只不过掩人耳目。

圣剑是泽诺维亚世代相传的至宝。黑暗骑士团盗走它并没有带回本国，而是来到万莱利阿，他们的真正目的也没人知道。

德尼姆想帮他们夺回圣剑。

4.巴亨那高原

在这冰雪高原上与加尔加斯坦的残党乌拉姆交战。

5.布里甘蒂斯城城南

德尼姆努力做菲拉哈教团领导人的工作，但却得不到他们的信任，不得已只得将他们全歼。

6.布里甘蒂斯城城内

对刚才的战斗感到有些后悔的德尼姆进城之后，又受到僧侣信徒们的责备。这时，一个名叫奥利比亚（オリビア）的女人却出乎意料地告诉德尼姆，他的父亲普朗西神父就在这里。他们在海姆的"死人谷"发现神父时，他已病得站不起来了。随后，她带德尼姆去见神父。

7.布里甘蒂斯城的病房中

与父亲分别一年半的德尼姆终于见到了父亲，神父也向他讲出了卡楚阿的事实。卡楚阿的确是多尔加鲁阿国王的遗孤，当年布兰塔找到她时，王妃马上就要生孩子了，所以他只能把公主交给刚死去女儿的神父收养，并把国王的赠物项链交给神父作抚养费。现在黑暗骑士团寻找卡楚阿是为了国王的遗产，因为只有国王的血



缘继承人才能揭开墓前的封印。他们利用无知的卡楚阿搞到国王的遗产后，再把她……

神父临死时求德尼姆一定要救卡楚阿，为此要去寻找菲拉哈教的大神官莫尔巴（モルーバ）。

8.布里甘蒂斯城城内

奥利比亚又向德尼姆讲出了一个令他吃惊的事。普朗西和布兰塔是亲兄弟。德尼姆的本名叫德尼姆·莫温，而且是巴库拉姆人。小时候他曾住在海姆，常和普朗西去大神官莫尔巴（モルーバ）家玩，奥利比亚就是大神官的女儿。

这时，塞里埃和西斯蒂娜进来，原来她们都是大神官的女儿。

据塞里埃说，她们的父亲现在可能在班哈姆巴神殿。

奥利比亚询问四姐妹中的小妹妹谢利(シェリー)在干什么，塞里埃和西斯蒂娜吱唔地答道，她离开教团后，投降了巴库拉姆军，成了布兰塔的爪牙。



9.赫登山

德尼姆一行在这个班哈姆巴岛中央的活火山上遭遇了巴库拉姆军，他们为什么会在这里?打倒敌首领卢罗图阿（ルロッツア）一问，他们也是为莫尔巴大神官而来的。这是为什么呢?

10.班哈姆巴神殿

菲拉哈教团自多尔加鲁阿王死后分为两派，实权派的布兰塔将前任大神官驱逐出境。但大神官的势力正在壮大，很多人希望大神官复权。

小女儿谢利在向父亲强行索要《禁咒》，遭到莫尔巴的拒绝，谢利让其部下将他带走。



德尼姆救了莫尔巴，并告诉他自己是普朗西的儿子。莫尔巴请求德尼姆在战斗中不要杀谢利。

西斯蒂娜、奥利比亚、塞里埃在劝说谢利，但谢利认为父亲对母亲见死不救，她恨他。姐姐们告诉她这是误会。她不听，执意对抗，最后采用转移石逃脱了。

布兰塔绑架莫尔巴失败。德尼姆告诉莫尔巴，普朗西已死，希望他能出山帮助他。莫尔巴认为只要卡楚阿在黑暗骑士团手中，对我们就很不利，能不能与卡楚阿交战?这里有两个选择，无论是可以还是不可以，结果是一样的，只不过是过程不同。莫尔巴都将与德尼姆合作。



11.海姆城

布兰塔从梦中醒来，士兵报告说，谢利她们已被解放军打败，失去联系。气急败坏的布兰塔没有派兵去援救。与黑暗骑士团关系恶化以来，他事事不如意。

12.菲达克城

大神官与德尼姆联手，人心士气大作。

密探报告公主现在海姆以北的巴尼西亚城。那么，那里有多尔加鲁阿王墓吗?王妃、王子都是葬在王都的王家墓地的，难道国王葬在别处了吗?国王死时，莫尔巴已被赶出王都，所以他不知道。

根据莫尔巴的建议，德尼姆决定向巴尼西亚进军。他派出一个大队去通往海姆的约奥姆扎(ヨルオムザ)峡谷，吸引巴库拉姆军的注意力。这期间，他的部队将进攻巴尼西亚。

13.朗贝斯（ランベス）山岗

在峭立的山崖上的草地上巴库拉姆军帕乔（パジョー）终于发现了德尼姆军队，但为时已晚，他们只有葬身戈文达（ゴバンダ）湾了。

14.巴尼西亚城城门前

这里仍聚集着黑暗骑士团的骑士，只有打倒他们才能进去。

15.巴尼西亚城中院落里

屋顶平台上塔尔塔洛斯和巴尔巴斯说话。塔尔塔洛斯旁边是卡楚阿。他们怀疑是布兰塔将卡楚阿所在地泄露出去的，黑暗骑士团与巴库拉姆正式绝交了。

兰斯罗特主张撤离，巴尔巴斯不从，要坚持抵抗。德尼姆消灭了城门的敌人后冲过来。最终，黑暗骑士团的人都使用转移石逃跑了。

16.巴尼西亚城城内

德尼姆军队对黑暗骑士兰斯罗特究追不舍，兰斯罗特带着卡楚阿准备逃往海姆，但卡楚阿不逃了，她要战斗。德尼姆趁机告诉姐姐，他们是骗子，他们只是想利用你这个有血缘关系的继承人，得到国王墓中的遗产，并不是为了万莱利阿的利益。但卡楚阿仍不醒悟。继续战斗的结果是，兰斯罗特见势不妙，扔下卡楚阿跑掉了。



对班哈姆巴神殿的莫尔巴大神官：选择1，卡楚阿将与兰斯罗特在一起；选择2，卡楚阿藏在某间屋子里不出来。选择2，可以尽情使用オーブ，战斗会很有意思；选择1，将继续下去。

17.巴尼西亚城中的一室里

仍不醒悟的卡楚阿跟着德尼姆进来，她拼命挖苦德尼姆，但德尼姆毫不介意，因为他只有这么一个姐姐。卡楚阿还在质问他"你为什么丢下我?为什么不跟我一起走?"

德尼姆告诉姐姐，父亲是最爱姐姐的。当年国王死的时候，如果父亲把姐姐还给国王，就不会发生今天的战乱了。但是父亲无论如何舍不得将姐姐交出去。听到这些卡楚阿再也忍不住了，姐弟俩抱头痛哭，终于又和解了。





18.波尔达沙漠

在逃回海姆的途中，兰斯罗特责备巴尔巴斯，由于他的失败，失去卡楚阿这块王牌。巴尔巴斯没有反驳，心里在盘算着什么。

19.菲达克城

卡楚阿坐在正中的上座上，慰劳德尼姆一行。莫尔巴希望卡楚阿就留在菲达克城。但卡楚阿不同意，她要亲自上前线，她发誓：夺回父亲建筑的王都海姆，然后结束这场可恶的战争。谁都没能说服卡楚阿。

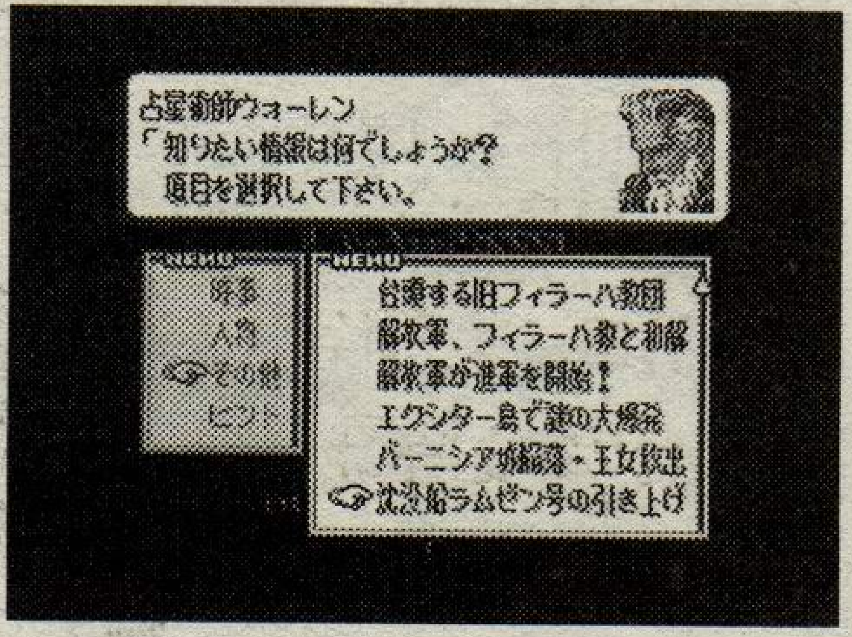
——劝说卡楚阿失败的话——

20.菲达克城

莫尔巴和德尼姆作出了一项重大决定，这就是要将讨伐巴库拉姆军和黑暗骑士团的决定告知万莱利阿的全体人民。

但德尼姆为姐姐放心不下，莫尔巴劝他，不要忘记父亲对他的期望。巴库拉姆军已开始活动，战争已不可避免，已没有时间再沉浸在个人的伤感之中了。

21.格里姆斯比（グリムスビー）镇





前几天，一场台风袭击了莱格特（レーゲット）岛近海海面，一艘商船遇难沉没。船员中有很多是巴尔巴乌达人。幸好没有死伤人，只是行李货物全沉了。黑暗骑士团正在帮助进行打捞工作。

这是一个没有街道的城镇，人们沿着墙边走。黑暗骑士马耳梯姆抓来了一名叫兰德尔（レンドル）的男子。据说他是被雇来参加打捞工作的，但他却偷盗打捞上来的贵重物品。马耳梯姆准备将他杀掉。

德尼姆的军队终于到达这里，与马耳梯姆率领的黑暗骑士团展开了战斗，关键时刻马耳梯姆又逃跑了。

22.格里姆斯镇上一间废弃的房屋中

兰德尔是个枪手。商船的打捞工作中要回收枪支。目前已发现了两支，都掌握在黑暗骑士团手中。听说前几天，又发现了一支，但昨晚被盗贼偷走了。



兰德尔获救后要求加入德尼姆的队伍。原来，这个镇

上熟悉枪法的只有兰德尔一人，但他参加过解放军，留下来黑暗骑士团一知道，一定会杀了他。德尼姆只好接受了他的请求。

23.尼姆拉哈巴森林

格里姆斯比镇以贸易基地而著称，因此也成了盗匪袭击的目标，为了防备盗贼等外敌的入侵，这个城镇废除了街道，整个镇子都要塞化了，但敌人时常还从空中入侵，他们就潜藏在附近的尼姆拉哈巴森林里。

有人送信说盗枪的人就在巴姆拉哈巴森林里，德尼姆的部队来到这里。

盗贼竟然是在韦奥布里山逃跑的冈普，他在这沦为盗寇。尽管他的部队比以前实力强了，但仍不是德尼姆的对手。德尼姆向倒在地上的冈普询问枪的下落，他还未回答便咽气了。

24.约奥姆扎峡谷

德尼姆的部队就要进攻海姆了，他们首先要通过约奥姆扎峡谷。在这里阻击的是斯塔诺斯塔（スタノスタ）。

25.韦阿拉姆（ウェアラム）镇

这是位于约奥姆扎峡谷深处的小镇。在这里进行阻击的汉佐（ハンゾウ）也不是德尼姆的对手。

——卡楚阿得救后或在约奥姆扎峡谷或在韦阿拉姆镇战死的话——

26.菲达克城

德尼姆暂时停止进攻海姆城，回到菲达克。据报告说，在波尔达沙漠作战的部队损失惨重，其原因是敌人使用了枪。德尼姆听后极为气愤，一定要与用枪的人一比高低。

27.波尔达沙漠

枪手是无神论者菲利尼翁（フィリニオン）。但德尼姆很快就发现了枪的弱点，只要躲在障碍物后即可躲避子弹。幸好是从高处与敌交战，敌人一旦靠近，就使用魔法。

——以上是卡楚阿死后的情节——

28.海姆城城门前

海姆城由三道护城河和三道城墙围护着。德尼姆部队从正门开始进攻，首先与骑士劳阿尔（ラウアール）交战。

29.海姆城内

德尼姆攻进城门的消息传到宫中后，布兰塔在训斥黑暗骑士团。在兰斯罗特与布兰塔互相责怪讥讽时，巴尔巴斯和马耳梯姆拔剑背叛投向布兰塔，带走了兰斯罗特。

30.海姆城的庭院中

骑士格兰梯埃（ダランディエ）把守的第2阵营很快被莫尔巴的三个女儿和卡楚阿他们攻下。

31.海姆城城内一室

兰斯罗特、巴尔泽丰、沃拉克被反绑着双手，马耳梯姆从巴尔泽丰那抢过"ブリュンヒルド"圣剑。有了这把圣剑，任何封印都可打开。沃拉克恍然大悟，原来巴尔泽丰是要独吞多尔加鲁阿王的遗产。

32.海姆城城内

马耳梯姆走进布兰塔的房间，让布兰塔和巴尔巴斯看了圣剑，安德拉斯（アンドラス）也走进来。布兰塔对他们的窃窃私语表示不安。他们并不是真正投靠布兰塔，只是为了得到这把圣剑，他们的目的地是"空中花园"。

德尼姆冲进来，马耳梯姆、安德拉斯和巴尔巴斯利用转移石逃走了，布兰塔只有孤军作战了。即便如此，他还想用怀柔政策挽救自己。

他说让德尼姆和他一起统治万莱利阿，并把他过去所做的一切，都推卸成是为了对付罗第斯方面的进攻，为了保护人民的权宜之计。

最后，奥利比亚唤出魔法施向布兰塔。

33.海姆城议事厅

布兰塔被消灭了。夺回海姆的解放军集结在这里聆听卡楚阿的指挥。她对全体士兵说，我们的敌人是黑暗骑士，不是巴库拉姆军，巴库拉姆军要和解放军并肩作战。我们的战争已进入最后的阶段，从现在开始无论是巴库拉姆人，还是沃尔斯塔人，都是生活在一个岛上的万莱利阿人，今后我们要协手建造我们的万莱利阿人的国家，巴库拉姆军宣誓效忠公主。

德尼姆发出最后的命令："对黑暗骑士团的讨伐开始"，这是最后的战斗。



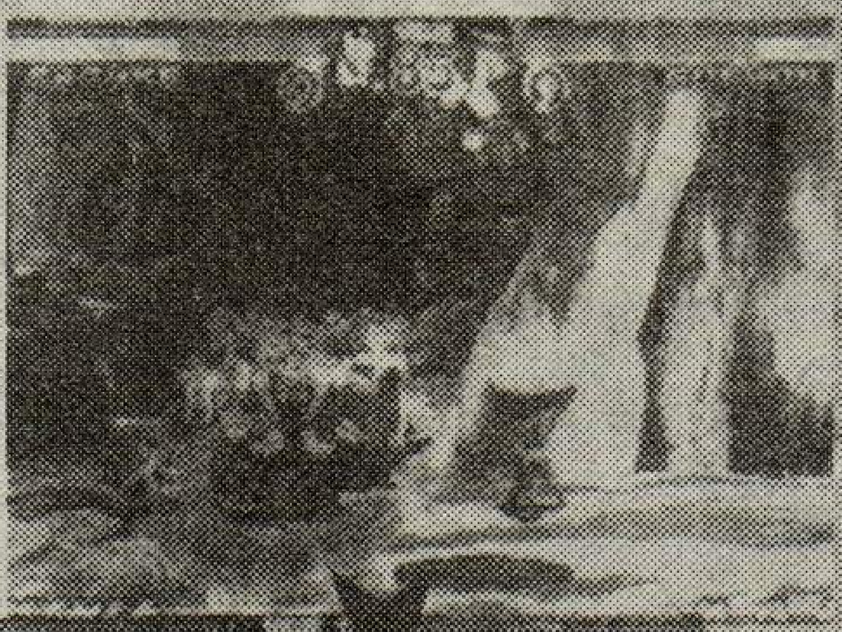


霸王忍法帖

机种	ARC NEO·GEO		
类型	FGT	出品	SNK

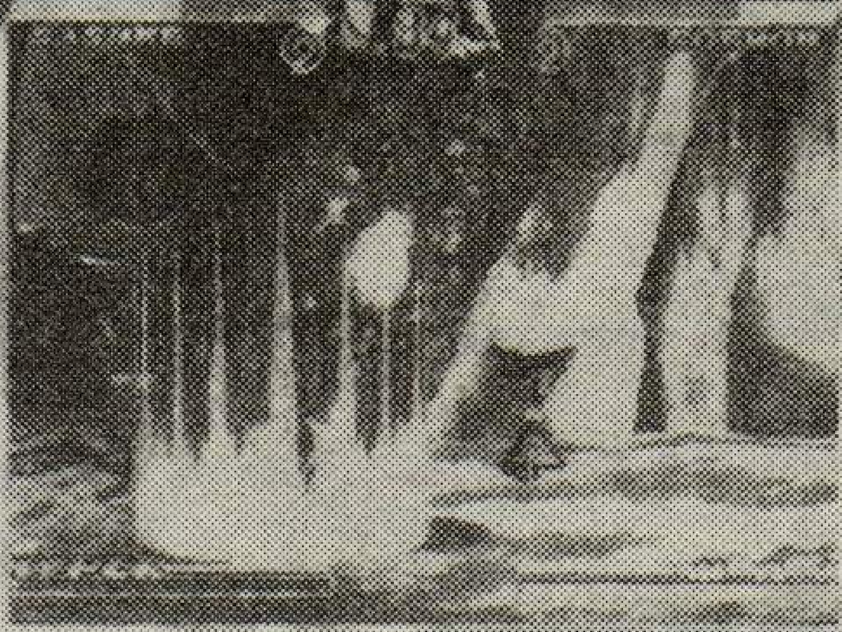
撒克





↓四门杀·逆鳞







↑苍神粉碎爆

●投技

→↘↓↙←+D

●必杀技

飛蒼月
↓↘→+拳

飛蒼拳
→↓↘+拳

蒼空脚·旋
↓↙←+脚

蒼空脚·烈
跳跃中 ↓↙←+脚

●超力必杀

神擊破
→←↙↓↘→+AB

●真超力

疾風烈神擊
→↘↓↙←↓↘→+AC

●瞬杀烈火

飛蒼拳

→↓↘+BorAB

↓↘→+拳

↓↘→+拳

●闇超力

蒼神粉砕爆
↓↓↙←→+AB

●闇コンボ

四門殺·逆鱗
A−B−B−B−→B

凯米



●投技

→←↙↓+D

●必杀技

風牙
↓↘→+拳

龍頭牙
→↓↘+拳

●超力必杀

火炎陣·鬼雨
跳跃中→↘↓↙←+AB

●真超力

鬼烈斬·血煙
→↘↓↙←↓↘→+AC

●瞬杀烈火

殺鬼

↓↙←+脚

↓↙←+脚

↓↙←+脚

●闇超力

鬼封じ·滅
↓↓↙←→+AB

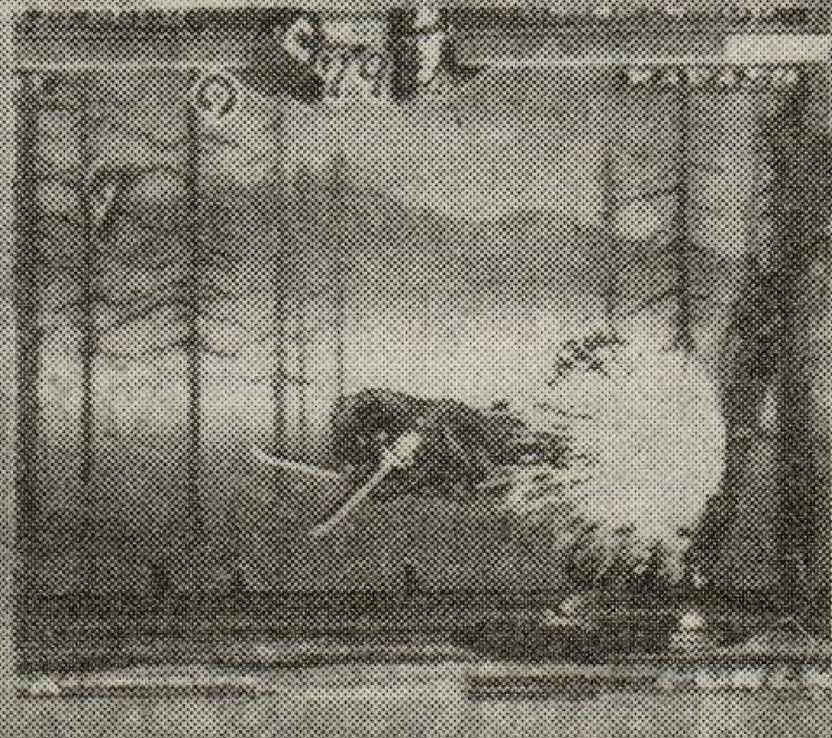
●闇コンボ

闇火炎陣·鬼縛
↘A−A−B−B−→B

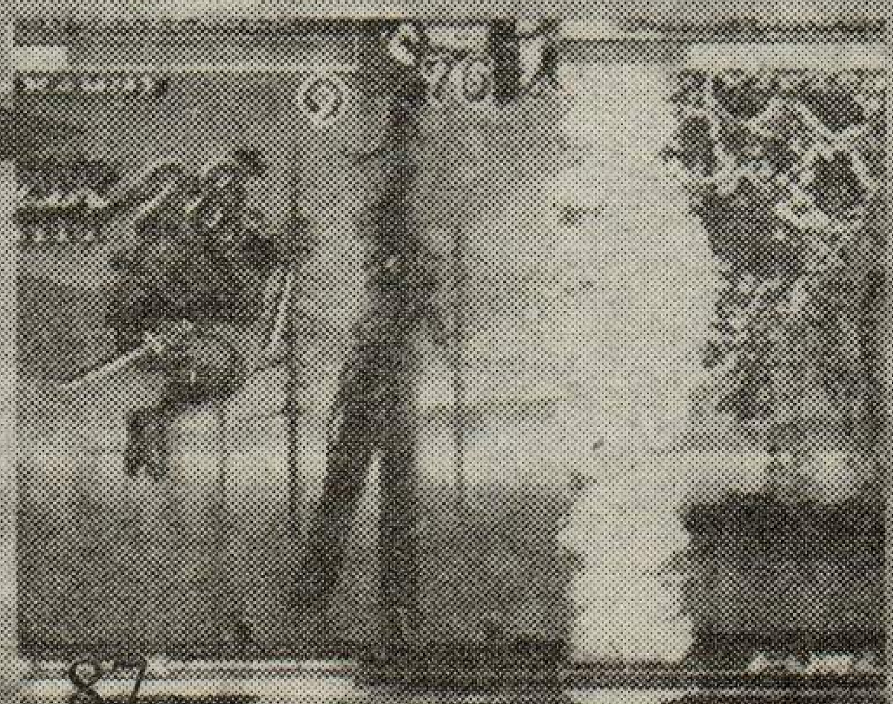




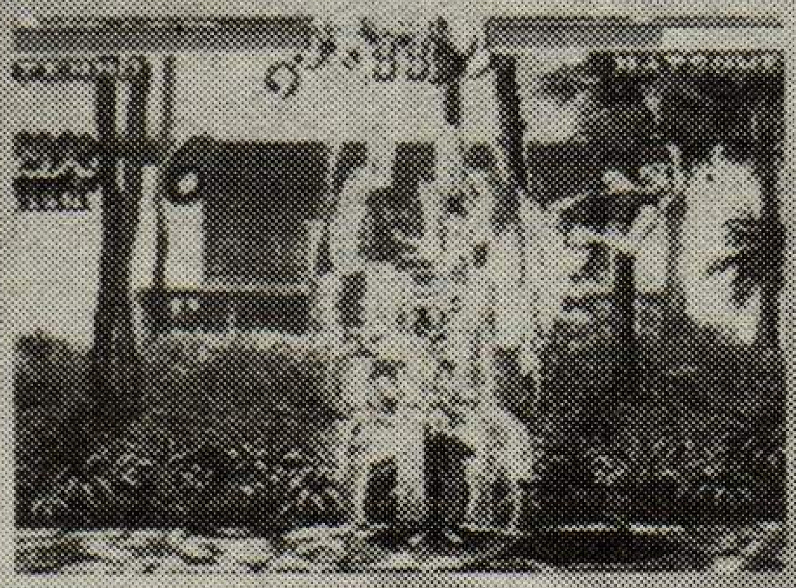
↓暗火炎·鬼缚



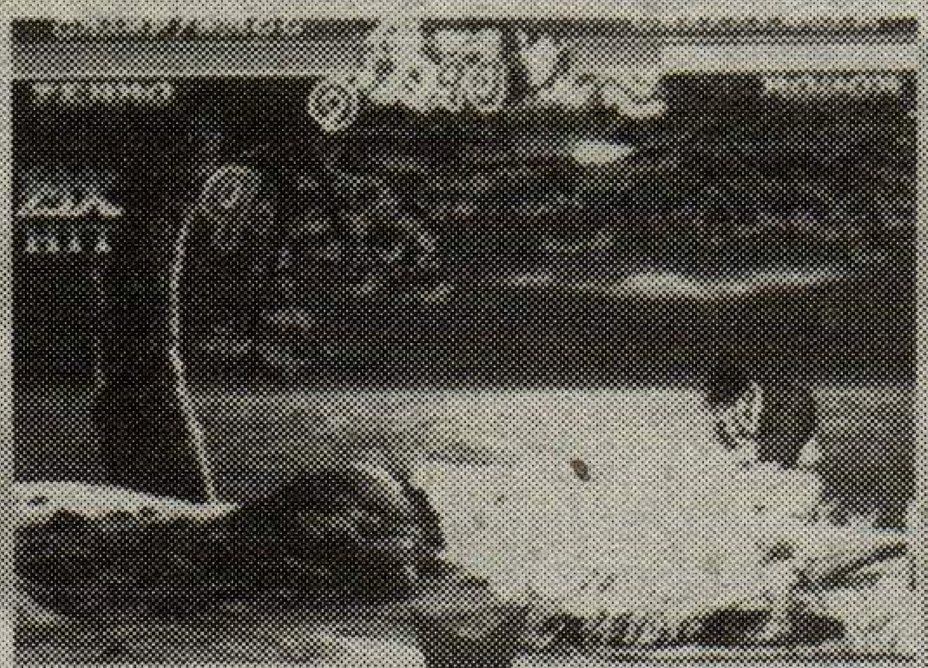
↑鬼封·天



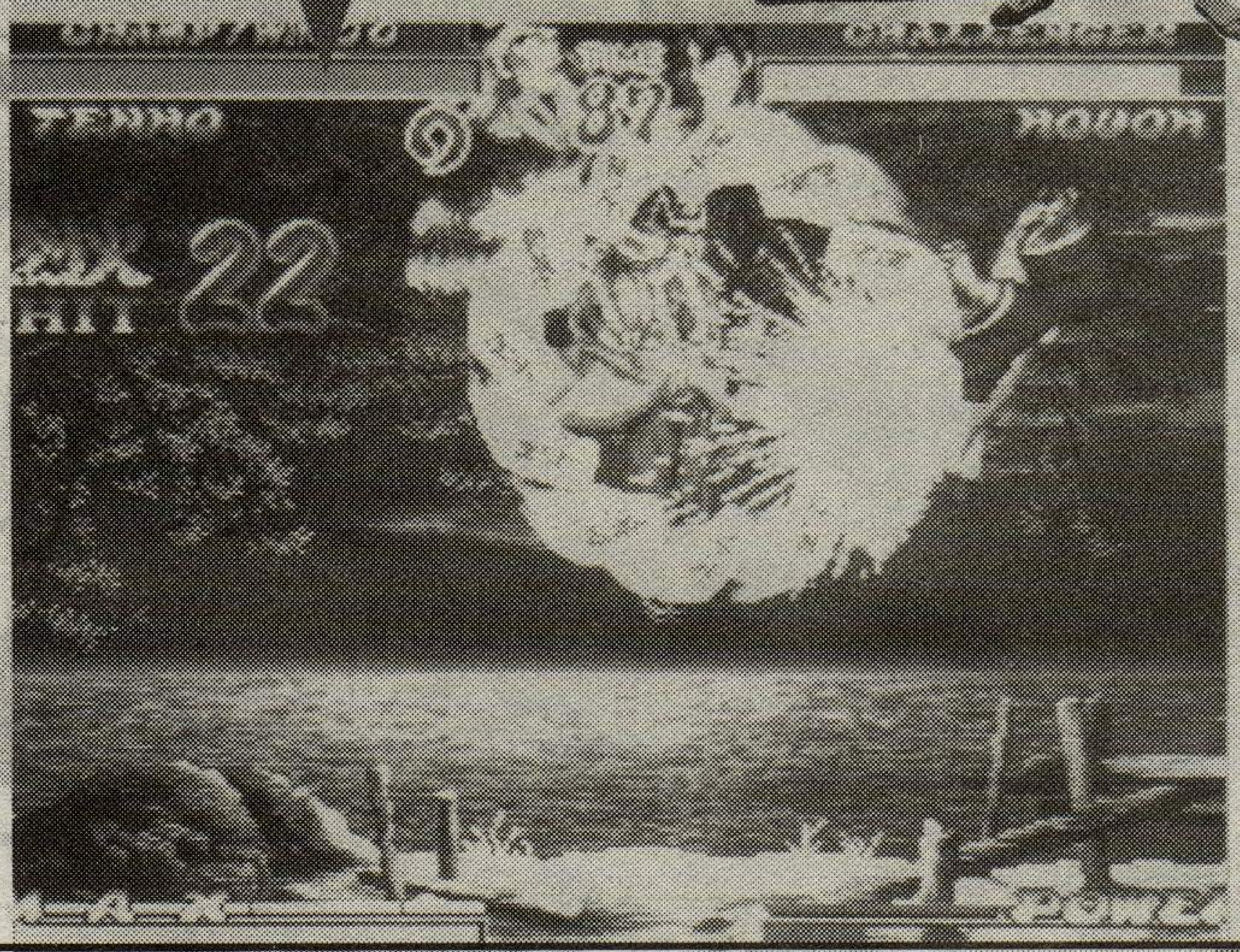
天和



→修罗放邪







→国士无双

●投技

←↓↙+B

●必杀技

呪縛符
↓↘→+拳

風烈弾
↓↘→+脚

守護獣烈弾
按住D键后松开

閃滅掌
拳連打

天魔円殺陣
→↘↓↙←+拳

●超力必杀

太極破
↓↙←↙↓↘→+AB

●真超力

旋刃封邪
→↘↓↙←→↘↓+AC

●瞬杀烈火

旋空剣（拳）

→↓↘+拳

↓↘→+拳

↓↘→+拳

●闇超力

修羅放邪
A蓄~↓↙←+離

●闇コンボ

国士無双
近A−B−C−→D−→B

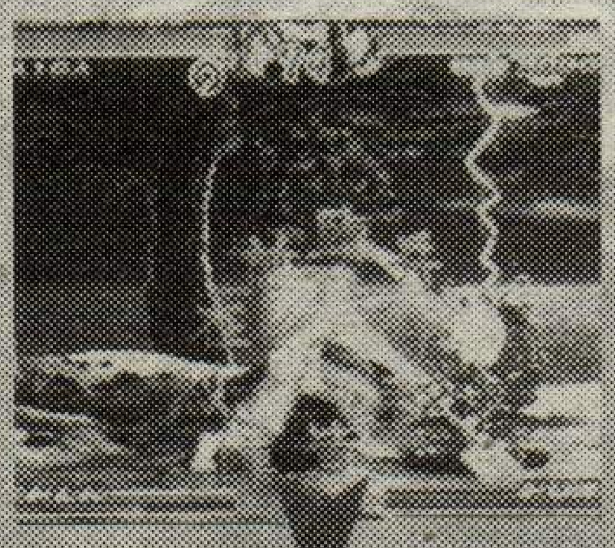
雷牙

↓爆雷阵





↓雷神降临





●投技

レバー1回転+B

●必杀技

雷撃殺
↓↙←+パンチ

地雷龍
雷撃殺击中后
←↙↓↘→+パンチ

雷・天龍
↓ 蓄 ↑+キック

雷・地龍
← 蓄 →+キック

●超力必杀

雷神召
↓ 蓄 ↑+BD

●真超力

閃光雷刃
↓↘→←↙↓↘→+AB

●瞬杀烈火

爆雷撃

← 蓄 →+パンチ

←→+パンチ

←→+パンチ

●闇超力

爆雷陣
←→←↙↓+CD

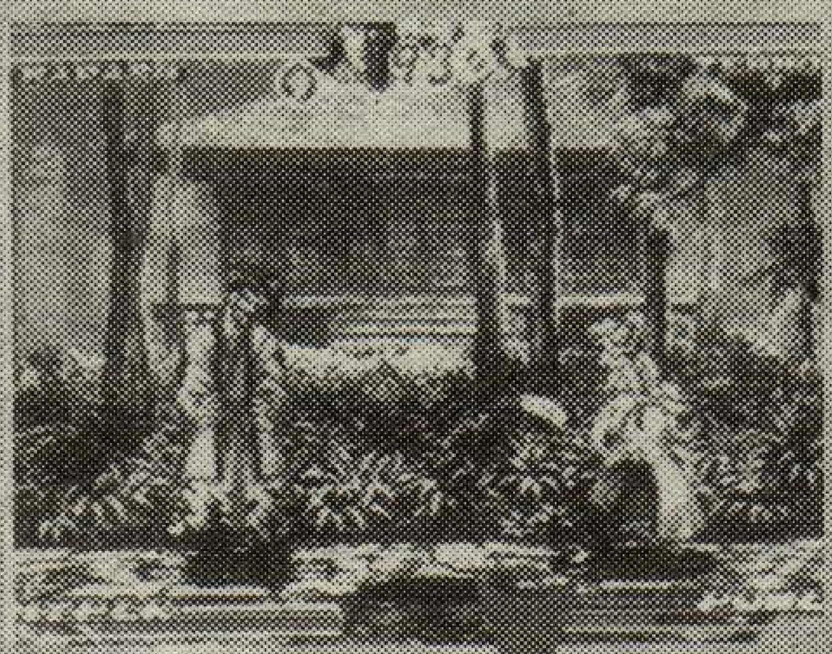
●闇コンボ

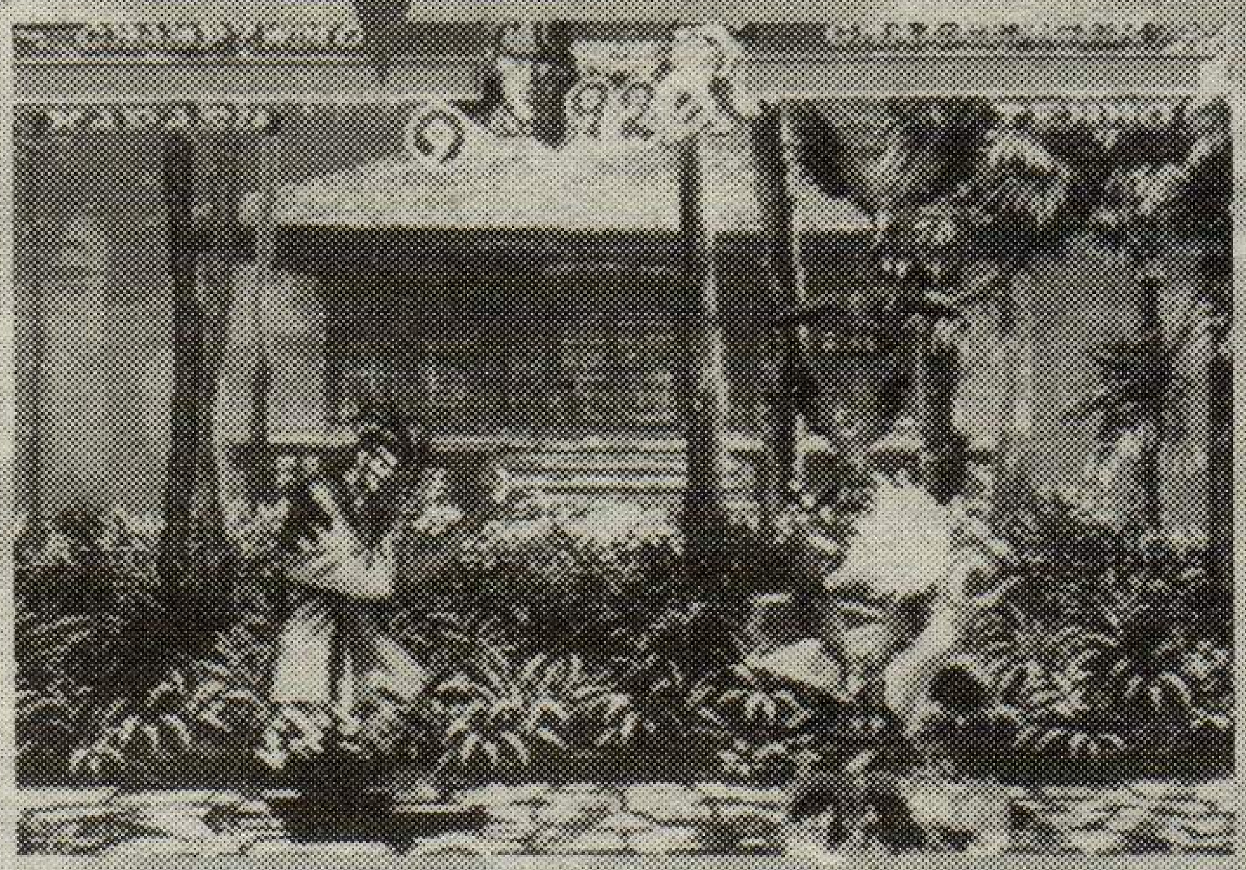
雷神降臨
A−B−B−B−→B

↓狂刃



↓鸦地狱之舞







鸦

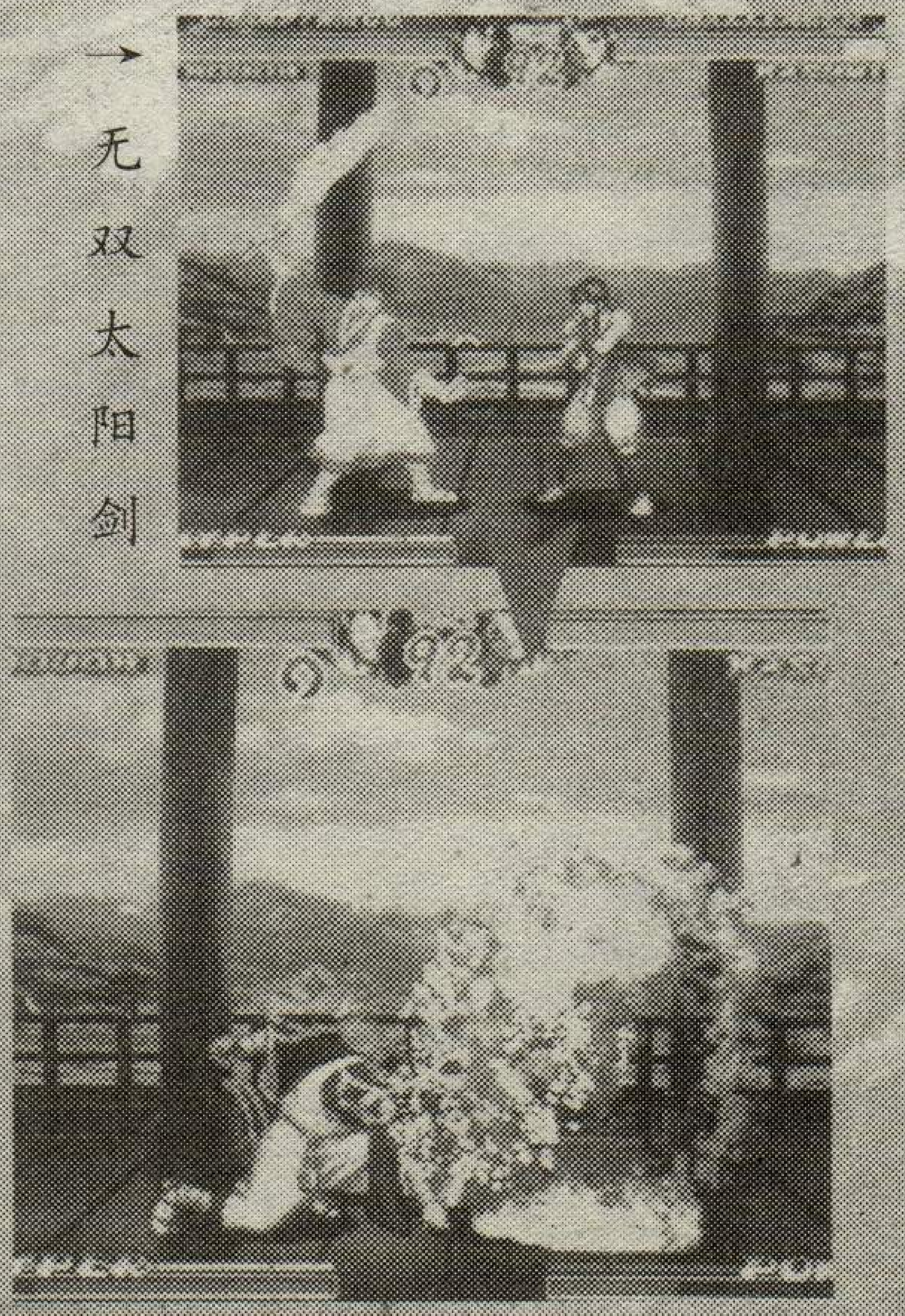
●投技	
→←↙+B	
●必杀技	
鴉刃	→↓↘+拳
疾風羽	→↓↘+拳
乱れ羽	↓↙←+拳
羽刃	跳跃中↓↘→+拳
●超力必杀	
気狂障壁	→←↙↓↘→+AC
●真超力	
陰陽鴉	→↘↓↙←→+AB
●瞬杀烈火	
闇鴉	↓↘→+拳 →N→+拳 →N→+拳
●闇超力	
鴉地獄の舞い	←→↘↓↙←+AB
●闇コンボ	
狂い刃	近A−C−BC−B−→B



凤凰

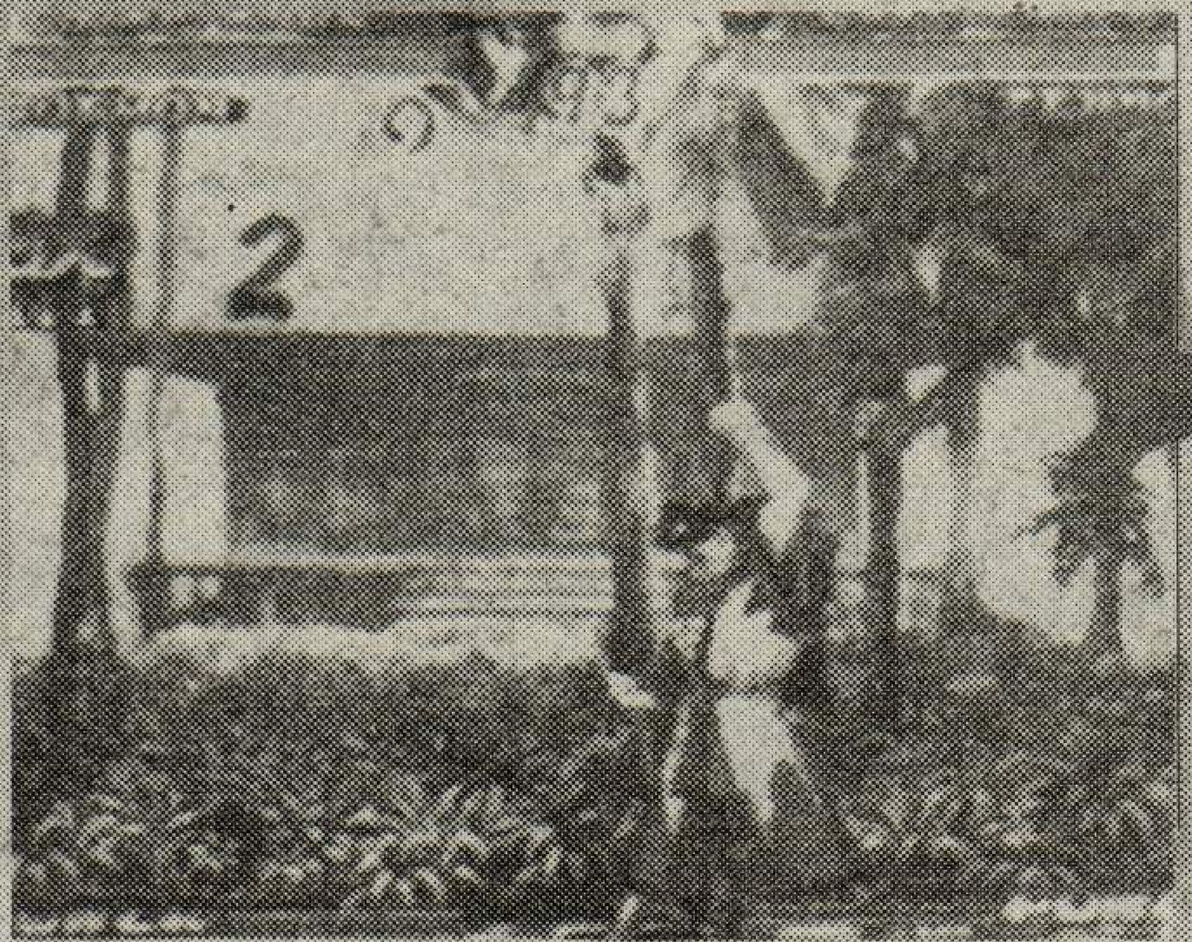
●投技	
←→↘↓+B	
●必杀技	
空閃光	← 蓄 →+拳
地烈閃	← 蓄 →+脚
鳳凰天舞	↓ 蓄 ↑+脚
●超力必杀	
破邪・靈波動	↓↙←→+AB
●真超力	
大日遮那招来	←↙↓↑+AC
●瞬杀烈火	
鬼神斬	←↙↓↘→+拳 ↓↘→+拳 ↓↘→+拳
●闇超力	
無双太陽剣	→↘↓↙←→↘↓+AC
●闇コンボ	
鳳凰飛翔	近D−D−A−→B

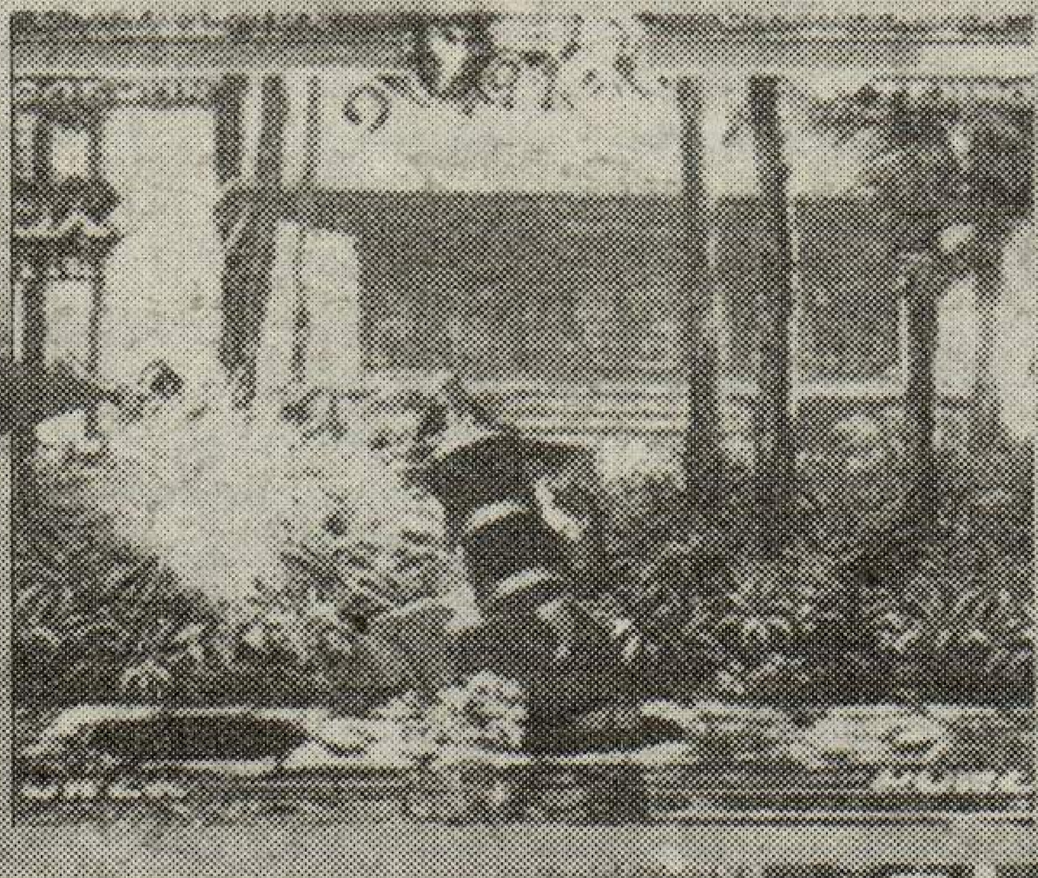
←无双太阳剑



←凤凰飞翔









鬼姆

灭杀・铁拳诛↑



←暗器双邪出

●投技	
←↓↙+D	

●必杀技	
爆煙障	→↓↘+拳
火炎障	↓↙←+拳
地鉄球	↓↘→+拳
轟擊砲	↓↘→+拳

●超力必杀	
鉄球火炎獄	↓↙←→+AB

●真超力	
烈火滅殺掌	←↓↙→+AC

●瞬杀烈火	
天誅爆	↓↘→+脚 ↓↘→+脚 ↓↘→+脚

●闇超力	
暗器双邪掌	←→↓↘+AC

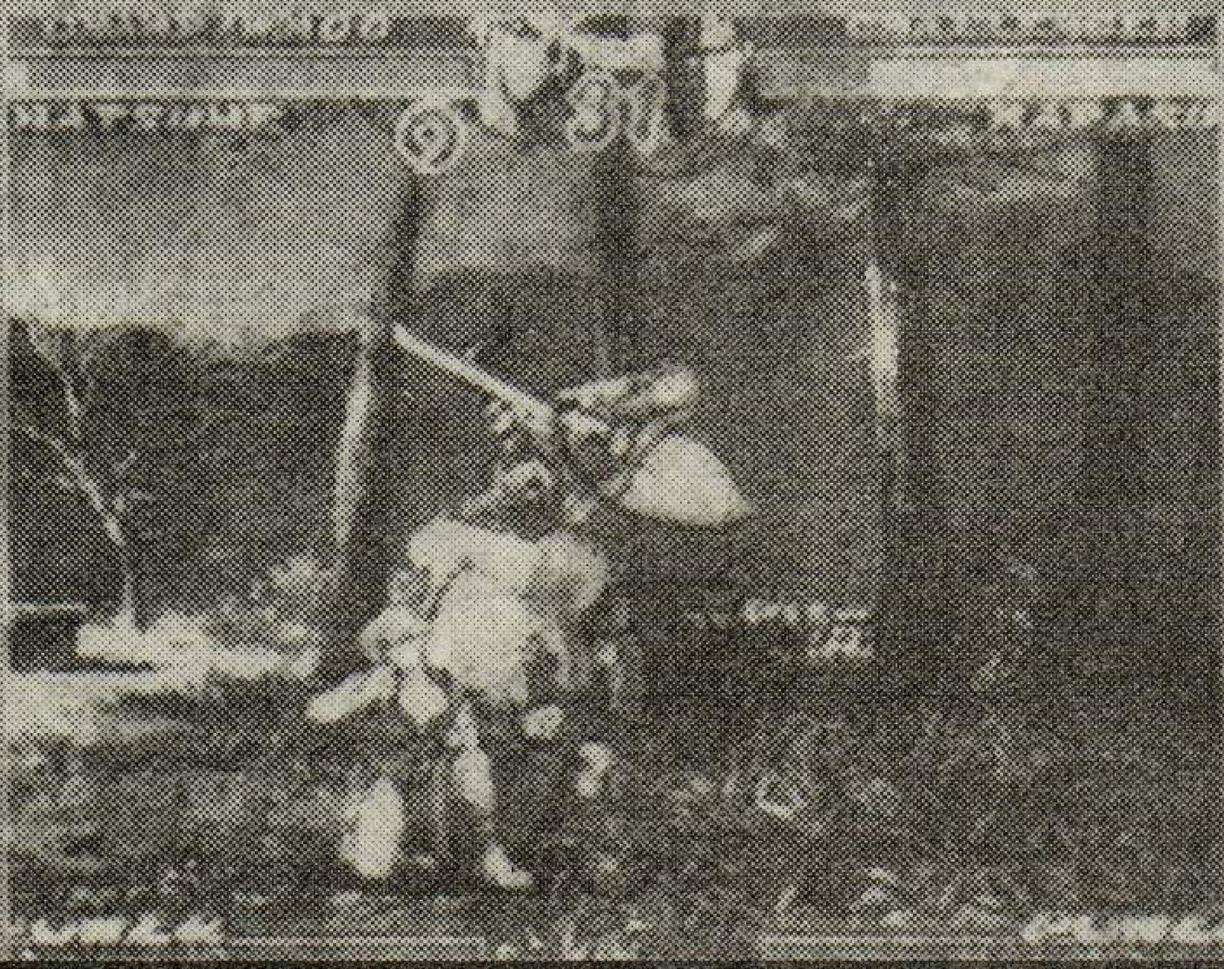
●闇コンボ	
滅殺・鉄拳誅	↘A−B−→B



娜美



无篤流瞬击・鏖↑



→极乐狱杀掌

●投技	
←↓↙+D	

●必杀技	
刃空斬	→↓↘+拳
百鬼連砕	↓↙←+拳連打
轟斬斧	↓↙←+脚
飛鳥	←↙↓↘→+拳

●超力必杀	
天破烈脚	→←↙↓↘→+CD

●超真力	
鏖殺・幻夢繚乱	→↘↓↙←↓↘→+AC

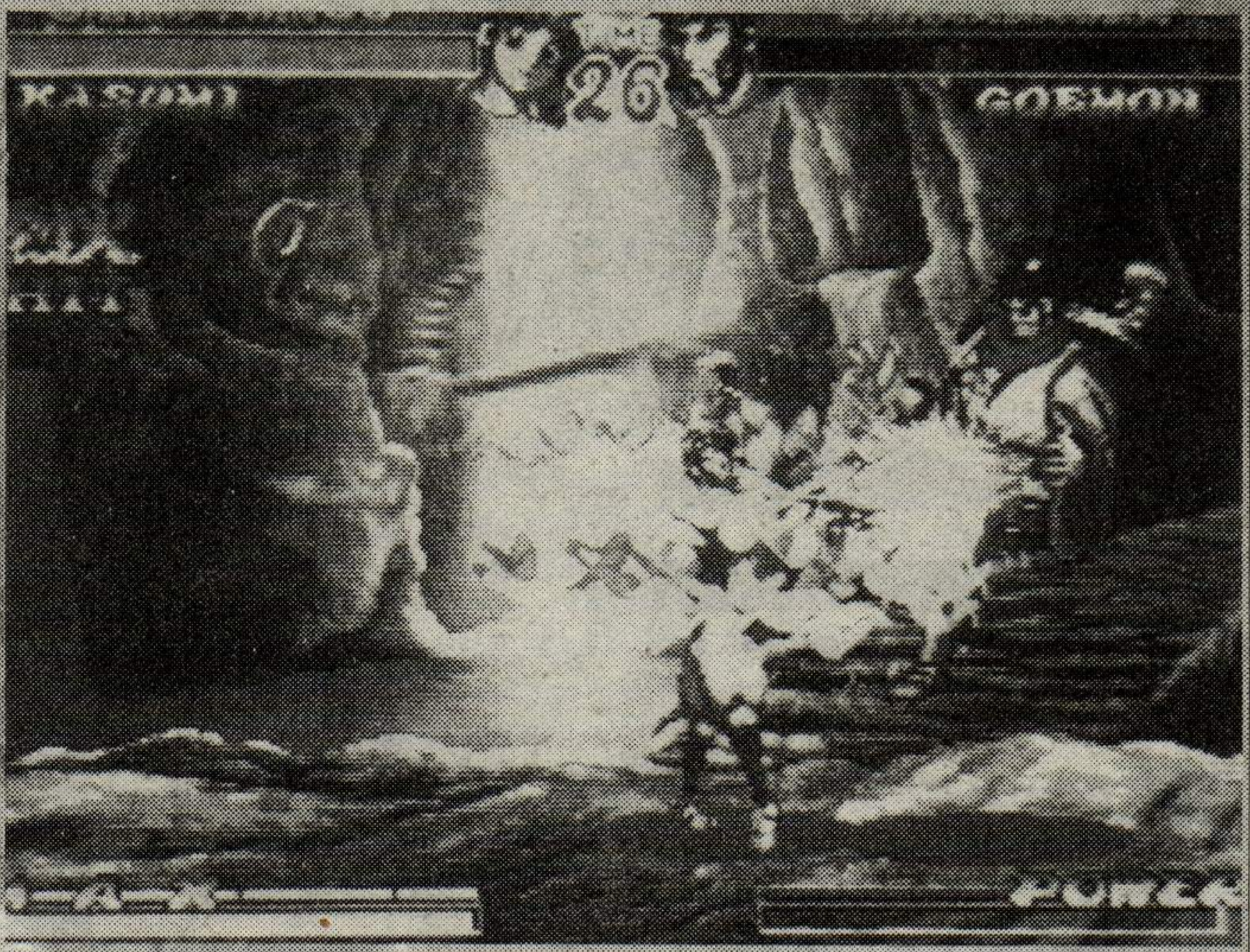
●瞬杀烈火	
踏破穿擊	↓↘→+脚 ↓↘→+脚 ↓↘→+脚

●闇超力	
極流獄殺掌	→↘↓→↘↓+AB

●闇コンボ	
無篤流瞬擊・鏖	↘A−→A−→A−A−→B

霞





↑奥义・花蝶缭乱

●投技

↓↙←→+B

●必杀技

技名	指令
卦脚円旋蹴	↓↘→+脚
緋旋蹴	→↘↓↙←+脚
緋龍閃	跳跃中↑↓+脚
緋天脚	↓ 蓄 ↖or↗+脚
転身旋風	緋天脚中拳
緋天蹴	緋天脚中脚
緋円舞	緋天脚中对手接近↑以外+脚

●超力必杀

技名	指令
緋閃时撃	← 蓄 →+AB

●真超力

技名	指令
緋燕閃	→↘↓↙←→+AB

●瞬杀烈火

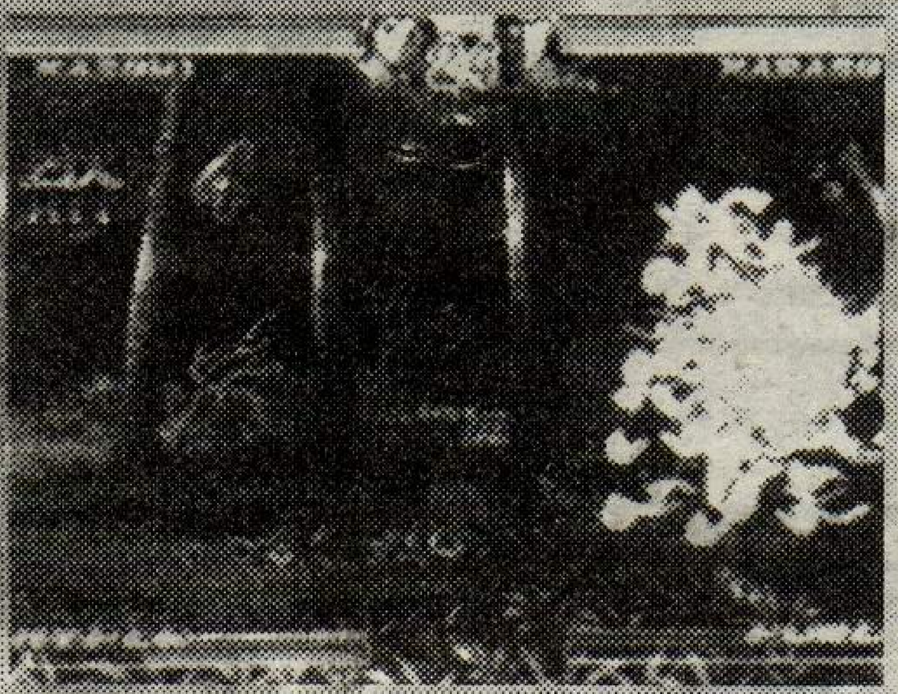
技名	指令
緋斬撃	↓↘→+拳 ↓↘→+拳 ↓↘→+拳

●闇超力

技名	指令
緋旋円舞陣	↓↓↙←→+AC

●闇コンボ

技名	指令
奥義・花蝶繚乱	近B－B－A－B－→A

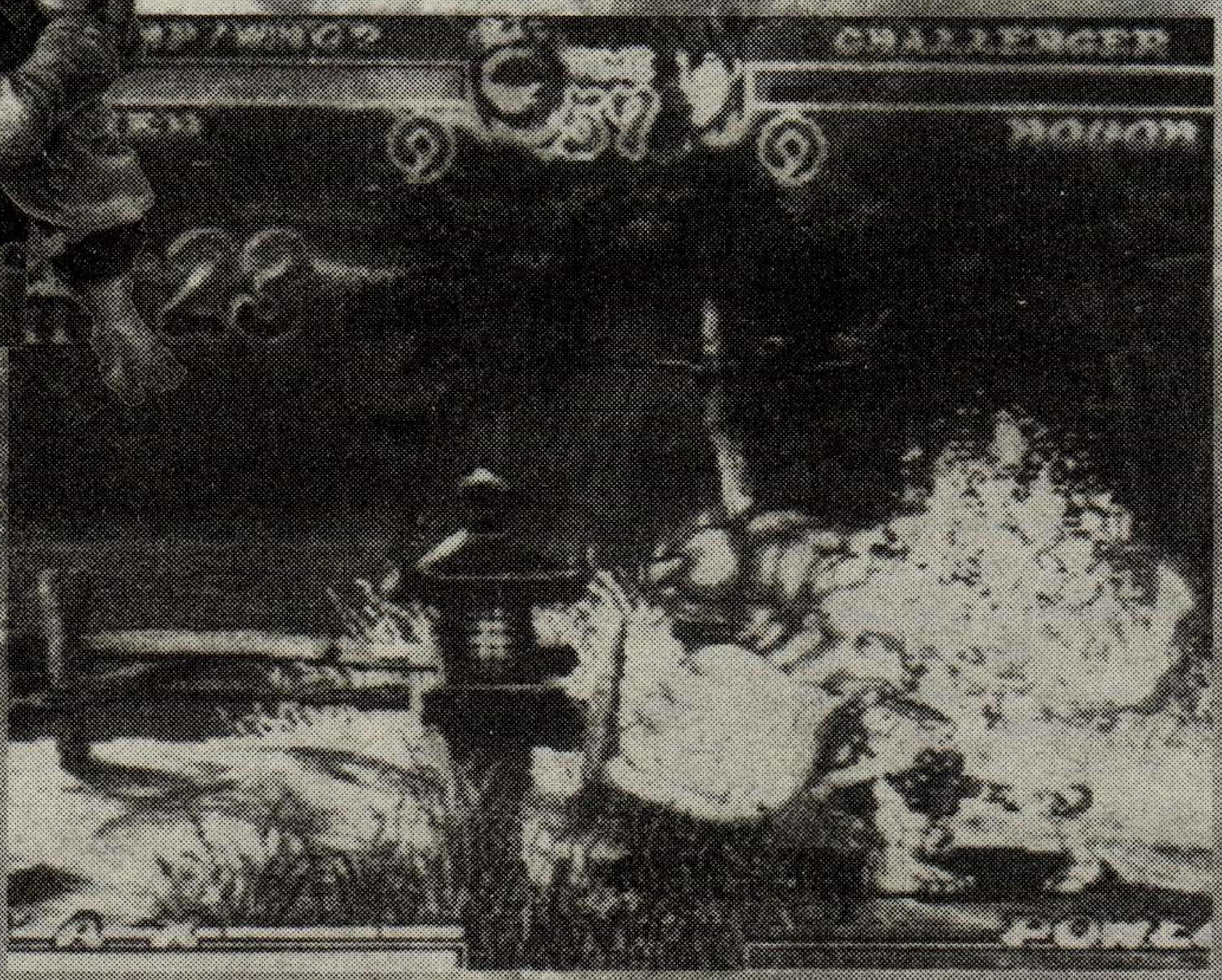


↑绯旋元舞阵

云仙



怒涛・炎狱杀↓



●投技

↙↓↘→+B

●必杀技

技名	指令
大粉砕撃	同时按B D
大獄殺弾	接近↓↙→↘↓↙←+拳
因果応報	↓↙←↖+拳
大地鳴動	→↘↓↙←+拳
罪人裁き	→↓↘+拳

●超力必杀

技名	指令
命脈微塵	← 蓄 →+AC

●真超力

技名	指令
黄泉送り	←→↘↓↙←→+AC

●瞬杀烈火

技名	指令
懺悔覚悟	↓↘→+脚 ↓↘→+脚 ↓↘→+脚

●闇超力

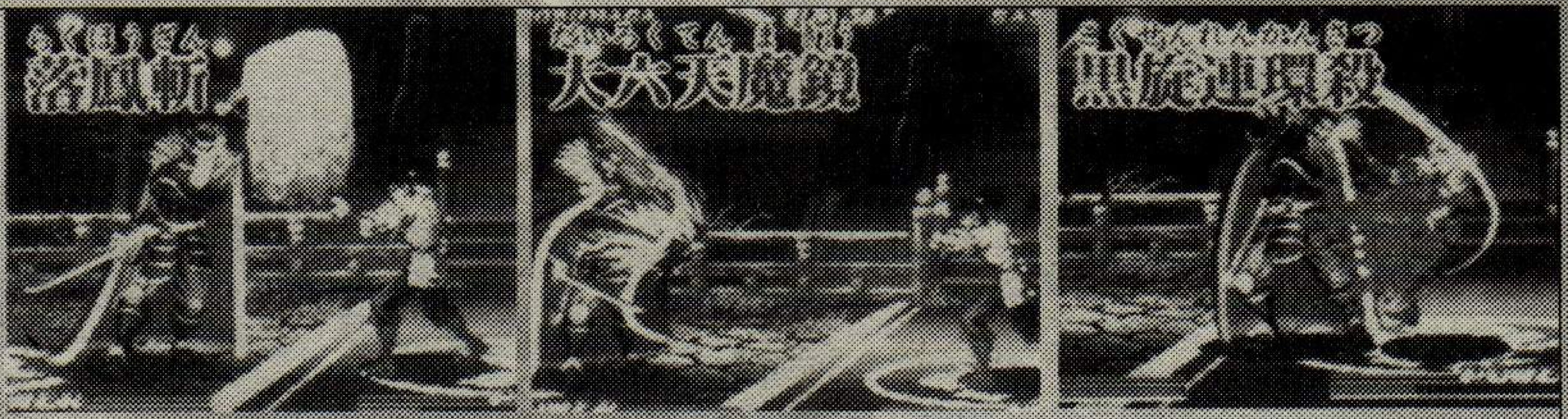
技名	指令
引導渡し	↓↙←↙↓↘→+AC

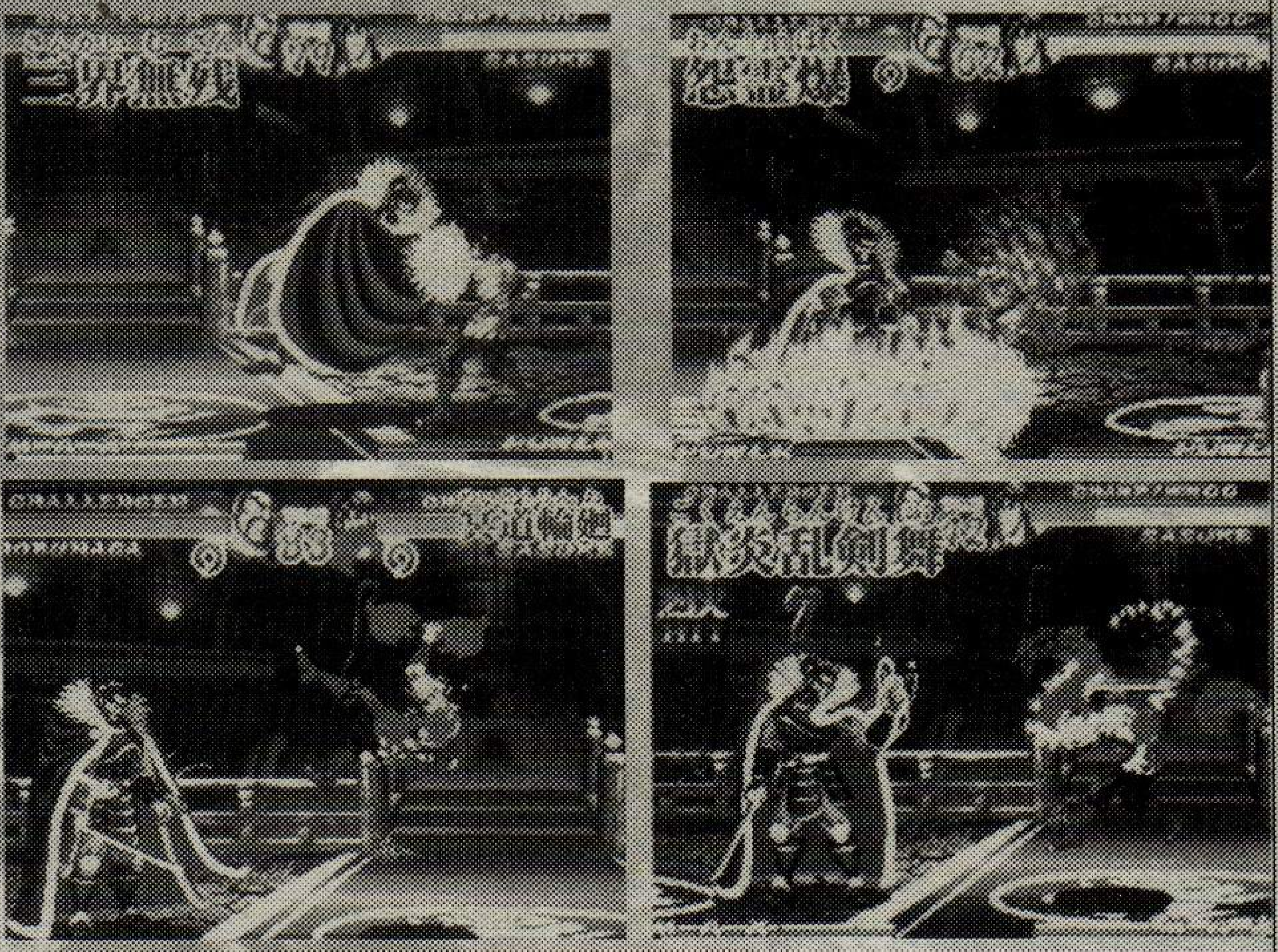
●闇コンボ

技名	指令
怒濤・炎獄殺	A－B－B－→B



信长





●投技

→←↙+D

●必杀技

落鳳斬
→↓↘+拳

大六天魔鏡
↓↘→+拳

黒旋連環殺
↓↘→+脚

飛槍天舞
↓ 蓄 ↑+脚

飛天雷爪
飛槍天舞 击中后+脚

●瞬杀烈火

三界無残

天堕
← 蓄 →+拳

地割
←→+拳

人 滅
←→+拳

零炉
B-B-A

露巳
A-→A-A

震無
↘A-→D-B-B

●閃コンボ

万象灰塵
↘A-→D-B-D-→B

●超力必杀

怨霊爆
↓↙←↙↓↘→+AB

●真超力

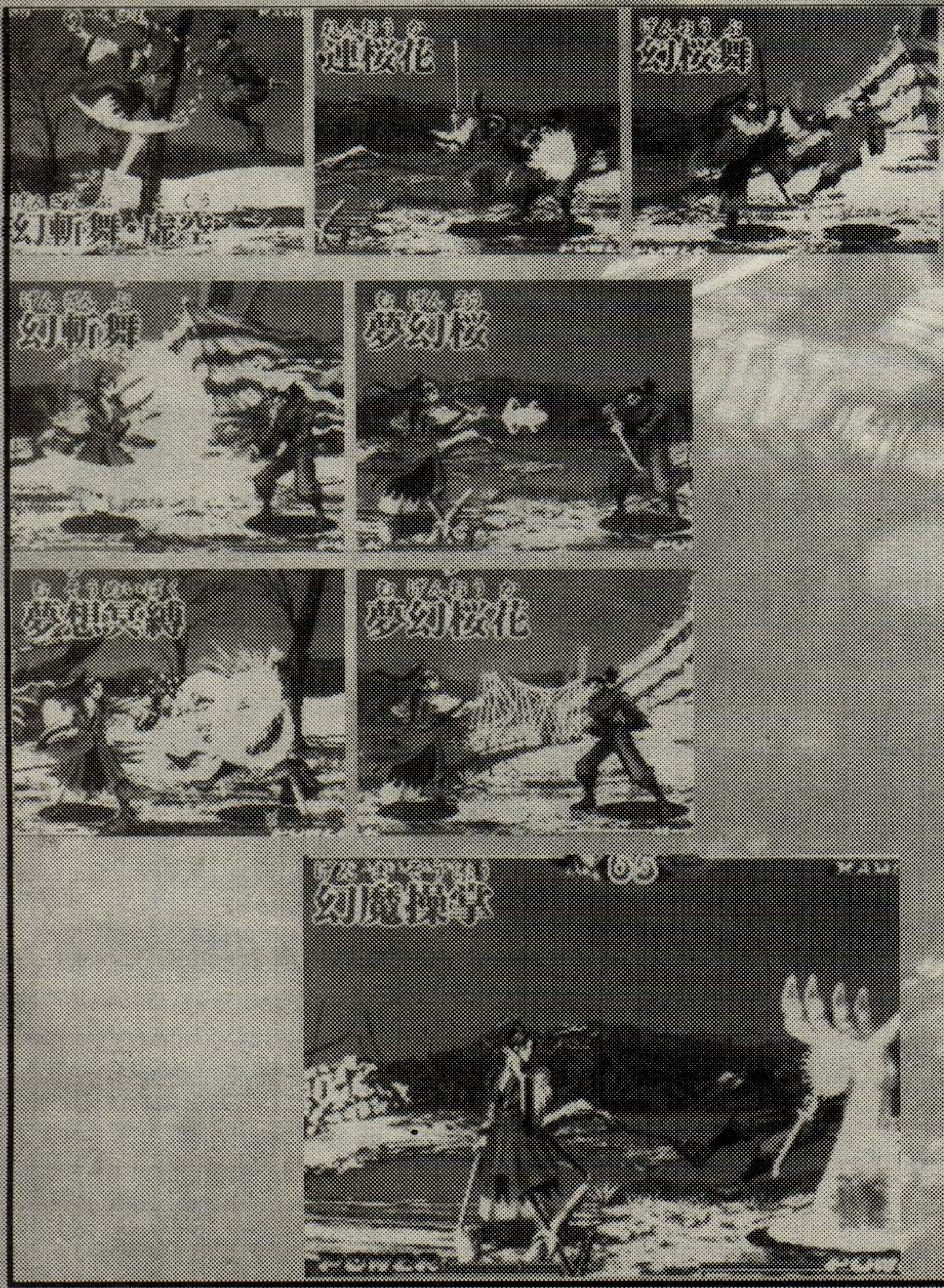
獄炎乱剣舞
←→↘↓↙←+AB

●閃超力

冥道輪廻
↓↙←→↘↓↙←+AC



兰丸



●投技

→↘↓↙←+D

●必杀技

夢幻桜
↓↘→+拳

幻斬舞
→↓↘+拳

幻斬舞・虚空
空中→↘↓↙+拳

連桜花
→←↙↓↘→+脚

●瞬杀烈火

幻桜舞

桜花
↓↙←+脚

風月
↓↙←+脚

幻水
↓↙←+脚

●超力必杀

夢想冥縛
→↘↓↙←→+AB

枷
B-A-B-B

散
A-B-A-↓B

泡沫
A-B-A-→C-↓↘→B

宴
A-B-B-A-D

●閃コンボ

命露散華
A-B-A-B-→B

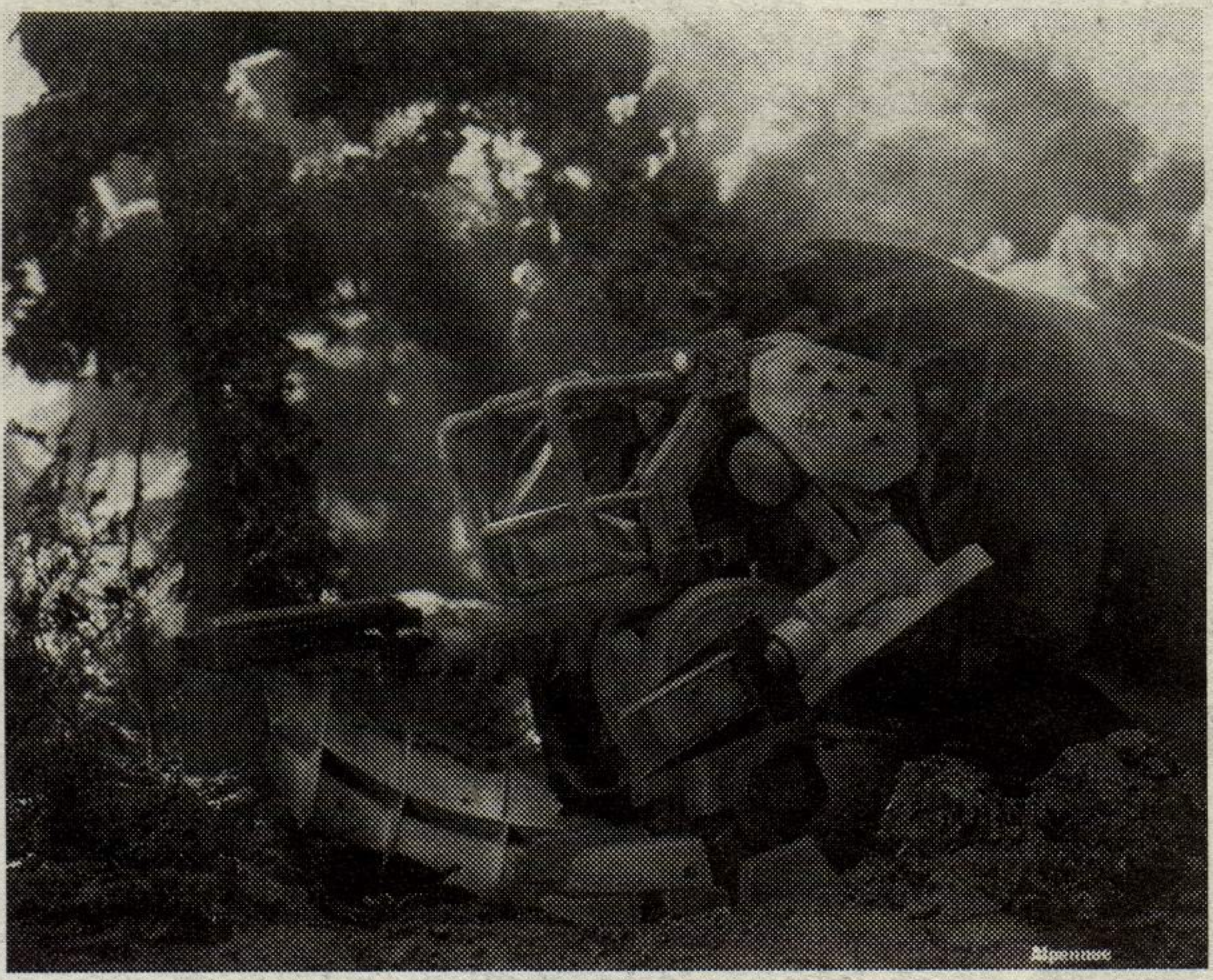
●真超力

夢幻桜花
←→↘↓↙←+AB

●閃超力

幻魔操掌
↓↘→←↙↓+AB

附：使用兰丸、信长的方法（街机、卡带版）：在角色选择画面，将光标停在凯米上，输入←↓←↑←↓←↑→↓→↑、C＋D。



前线任务 2

机种	SFC	容量	24M
类型	A·RPG	出品	SQUARE

资料

一.人物介绍

核心权力协会

阿尔贝特（アルベルト） 性别:男 年龄:23岁

卑尔根共和国军的士兵,一个富于正义感的青年。在阿克大佐发动武装政变后,他承担了保护大总统退避国外的任务。大佐宣布将大总统流放国外,他也沦为雇佣兵。然而,由于他驾驶ヴァンツァー的超群技术和性格中浓厚的人情味,广博众望,渐渐成为一名一流的战士。

布伦达（ブレンダ） 性别:女 年龄:21岁

核心权力协会属下的一名性格坚强的女士兵。接受阿克大佐抓获大总统拐骗犯的任务,决定去找阿尔贝特。她的任务是乘ベースキャリアー向我方ヴァンツァー送情报。

克拉克（クラーク） 性别:男 年龄:30岁

瑞士政府军军人。性格内向,具有冷静的判断力。被阿尔贝特驾驶ヴァンツァー的超群技术所吸引。战斗中也驾驶着ヴァンツァー,但不如阿尔贝特娴熟。

埃米尔（エミル） 性别:男 年龄:19岁

阿克于特国反政府军士兵。在他被判死刑行刑时,阿尔贝特从恐怖和绝望中救出了他。他仰慕阿尔贝特,决定与他共同战斗。战斗中,他驾驶综合供给机,修复受伤的ヴァンツァー和补充能源。

卢文（ルヴェン） 性别:男 年龄:23岁

阿拉伯ARS红海联合军谍报员。长期从事谍报活动,养成了令人无法容忍的性格。但阿尔贝特却认为他是可信赖的人。在一次搜集情报时遇到了阿尔贝特。战斗中,他驾驶装满炸雷的ヴァンツァー从事爆破工作。

萨卡塔（サカタ） 性别:男 年龄:45岁

热衷于防护工程学的研究者。研究热情驱使他把目光移向了战场,他不顾危险到处收集资料,在战场上与阿尔贝特相遇,为了得到更好的资料,他决定参战。

阿克塞尔（アクセル） 性别:男 年龄:20岁

赞伯拉政府军的王牌驾驶员。为了替被战火烧毁的家乡的朋友报仇,加入了阿尔贝特的战斗。他驾驶的小型ヴァンツァー在探索复杂地形方面发挥了作用。

理查德（リチャード） 性别:男 年龄:32岁

核心权力协会的职员。没有亲自参战的经历,但被阿尔贝特的真诚所动,唤起了内心的正义感。

贵族协会

近卫兵 性别:男 年龄:25岁

舍伍德总统的忠诚部下。虽职位不高,但却最了解总统的心理和全部意图。

阿克大佐（アーク） 性别:男 年龄:38岁

卑尔根共和国武装政变的主谋。阴险狡诈,在国内俨然以爱国者自居。

施瓦茨（シヴァルツ） 性别:男 年龄:35岁

西维尔斯卡的恐怖小组的领袖,代号"赤鲛"。他驾驶的ヴァンツァー装备着巨大威力的激光炮,很难靠近。

费尔达司令（フェルダー） 性别:女 年龄:24岁

雇佣部队领袖,杰诺斯的妹妹,贵族协会的女司令官。受总统感化,信仰和平和协调的理想而加入贵族协会。

独立雇佣部队

杰诺斯（ジェノス） 性别:男 年龄:26岁

独立雇佣部队的领导者。过去在德国从事生产"双足步行作业机"的工作。驾驶ヴァンツァー的技术超一流。

鲁克（ルーク） 性别:男 年龄:36岁

性格粗鲁但为人厚道的老雇佣战士。为报答杰诺斯在战场上的救命之恩,加入了杰诺斯的部队。

比肖普（ビショップ） 性别:男 年龄:27岁

一个热衷于战争,杀人成性的疯狂男子。

秘密组织——"保护者"

阿尼塔（アニタ） 性别:女 年龄:24岁

"保护者"组织南美支部的负责人。战斗中,驾驶航空支援战斗机。从上空攻击敌人的ヴァンツァー。

格兰特（グラント） 性别:男 年龄:35岁

组织成员之一。身材高大,体魄强壮。战斗中驾驶旧式大型ヴァンツァー。

总司令 性别:男 年龄:35岁

秘密组织的最高领导人。无人知道他的所在地,他利用

通信手段与各地支部联系。具有清晰的头脑和敏捷的判断力。

其他人物

勒罗斯（レロス）　性别：男　年龄：25岁

与阿尔贝特一起承担护送大总统任务。但在执行途中牺牲。驾驶ヴァンツァー的技术在阿尔贝特之上。

兰道夫（ランドルフ）少佐　性别：男　年龄：40岁

归属瑞士政府军，是与阿尔贝特一起活动的克拉克的上司。

欧文（オーヴェン）大总统　性别：男　年龄：50岁

卑尔根共和国的大总统。国内武装政变后，试图逃往国外，最终被阿克大佐逮捕。执政时，靠其诚意赢得国民的广泛支持。

约翰森（ヨハンセン）　性别：男　年龄：55岁

阿克于特国内组织反政府军的领导人。拼命鼓吹自己是为民众而战，但实际上是大肆进行抢掠的暴君。曾下令枪毙埃米尔。

萨法德（サファド）司令　性别：男　年龄：50岁

阿拉伯ARS红海联合军总司令。卢文的上司。始终为探索结束纷争而日夜奔忙。

卡米拉（カミーラ）　性别：女　年龄：35岁

阿拉伯联邦左哈尔同盟军女战士。在战火中，相继失去丈夫和孩子。仇恨促使她决定亲手杀掉战争中的士兵。

埃尔格（エルガー）首相　性别：男　年龄：56岁

赞伯拉共和国首相。反对暴力的和平主义者。

古塞阿瓦布（ホセ＝アバブ）市长　性别：男　年龄：45岁

市长兼当地索特公司经理，是当地的名流绅士。但暗地里却从事"贵族协会"的兵器生产部门的工作。

莱吉内夫（レジネフ）总统　性别：男　年龄：60岁

俄联邦总统。严厉镇压恐怖组织，试图使混乱的国内形势再次恢复平静状态。

二.主要武器

25mmバルカン——子弹直线射出。连发性能极高，要避免胡乱连发。是我方成员初期装备。

ナパーガン——喷出2000以上的火焰的放射器。最大弱点是射程距离短，不适合连发。

35mmショットガン——可大范围扩散的散弹枪。最大可向五个方向射击。不用瞄准也能射中敌人，被敌人包围时，可发挥极好效果。但连发性能不行。

レーザーガン（激光枪）——直线射出蓝光的光学枪。对装备了防护罩的敌人也有效，是最容易使用的武器。

三.特殊武器

アッパーバルカン——可以向上发射子弹的ベルカン。对通道的天花板上设置的炮台、空中盘旋的敌人会有很好的攻击效果。

ホーミングミサイル——能击中最近位置上的敌人的飞弹。杀伤力虽无特殊效果，但自动命中率却极高。

ミサイルポッド——向瞄准方向直线发射飞弹的武器。若使用弹匣则可一次发射几颗飞弹。

バズーカ——一发子弹便可造成极大伤害的速射性武器。不过，填装率不高，即便是5级的也只能发射16发子弹。

デコイ——用发射的光球可吸收敌人的光球，使其无效。但对飞弹和激光有时则不能吸收。

グレネードランチャー——呈抛物线状射出，落地后会轻轻弹跳的炸弹。遇到可破坏的东西时或在规定的时间内爆炸。

バウンスショット——在墙壁和天花板上来回跳动，碰到可破坏的东西时，或在一定次数的弹跳后，即会爆炸。对付死角上的敌人最有效。

リパアフィールド——当场使用时，碰到发射出来的光球，便可恢复HP。提高等级的光球要长期保留。

マインスプリンクラー——向目标发射定时地雷的武器。有东西触动它便会爆炸。

ファイアーバーナーガン——这是一种火焰发射器。射程远近由弹数多少来决定，在首领战中最有效。

グラウンドシーカー——从地面传到墙壁和天花板上，碰到敌人或经过一定距离后爆炸的炸弹，一次可连续发射5发。在通道和洞窟等狭窄地方使用的武器。

パラライザー——可阻止普通级别的敌人操纵的ヴァンツァー、车辆、飞机等的行动，但不能阻止敌首领和士兵的行动。

ハードナックル——主要武器的辅助工具。将近距离的一个敌人作为对象，一击中对方，就将其吹到远处，再用主要武器攻击。

アーマープレート——ヴァンツァー使用的装甲。可使HP成比例地增加。

スパークショット——自动跟踪前方的敌人，发射光束，连防护罩也无用，杀伤力极强。

ワイアレスガンポッド——向我方上空发射的小型弹筒。使用它时不能使用ショットガン。

序幕

21世纪初，石油资源的枯竭危机已为世界注目。阿拉伯各国强行抬高石油价格，大幅度限制石油输出。由此造成的经济危机开始从美国向全世界蔓延。美国政府对此采取了军事报复行动。阿拉伯各国与美国间的关系紧张化升级。联合国的决议及各国的介入，都未能实现和平解决。由于各国的纷纷介入，矛盾日益扩大，最终俄国政府也参与进来。于是，欧洲各国站在阿拉伯一方，日本站在美国一方。2016年，终于爆发了世界性的战争——世界资源大战。

大战持续两年之后，尽管没有任何人找出解决战争起因问题的决策，但停战的呼声却日益高涨。2018年比利时的里克特首相划时代地提出了"世界协会构想"，即建议今后凡是有关资源和能源方面的问题，不能依据一国的民族利益来解决，而是要通过全球性的协调体制处理。这一构想得到参战各国的支持，大战随之结束。

"世界协会构想"中最引人注目的是ATLAS（Astro Tribune Laser Accumulate）计划。该计划是要建造一个可到达地球同步轨道的巨塔及轨道滚梯，它将成为积累小行星等生成的或采集到高分子原材料和矿物资源的终端站，还将成为利用接收太阳能集成卫星传送的电磁波瞬间蓄电的终端站。

由此得到的矿物资源和能源将成为世界共有资产,需要38个国家分别汇集各自的尖端技术来完成。这一全球性的宏伟事业是和平与协调的象征。

计划的实施顺利地进行了五年,为了完成这座前所未有的巨大工程,人们发明了可提高安全性和效率的"双足步行工作机"。但是,2036年美国安全高效的新能源——常温核融合技术问世,使ATLAS计划的实施受阻。部分参加国退出计划,剩下的参加国也分化成推进派和中止派。2年后,计划停止实施。这期间,由英国的舍伍德财团组建的,名为"贵族协会(ノーブルソサエティ)"的组织作为推进派的核心,在拼命进行着跨国行动,终究以他们的雄厚资本使计划继续实施。

大战虽然结束了,但在中东以石油的权利为目标的纷争却始终未息,且愈演愈烈。2038年,国际形势又恶化到战前状态。

2040年,比利时首相里克特去世。第二年舍伍德财团创始人亨利·舍伍德大公也相继去世。"贵族协会"实际上已解体。其中部分成员将其改名为"贵族群体",将ATLAS计划继续下去。

2047年,世界处于各国纷争四起,恐怖活动猖獗的动荡年代。为了支持联合国维持和平行动,在纽约成立了派遣雇佣兵的机构——"核心权利协会(カーネルライト)"。为了强化协会的镇压力,他们将"双足步行工作机"改装成自动兵器——"ヴァンツァー",投入实战。新式武器的投入,使纷争进一步扩大。

2064年,工期历时40年的"ATLAS"塔终于建成,但它的意义和名字由来早已被人们遗忘。全世界到处是纷争和血腥事件,就连被认为是里克特首相的"世界协会构想"的理想典范的卑尔根(ベルゲン)共和国(旧挪威)首都埃明根(エミンゲン)也发生了武装政变……。

第一章　卑尔根共和国首都埃明根

1.埃斯特塔尔(エルトダール)港

等在港口的阿尔贝特(アルベルト)通过与战友勒罗斯(レロス)的联络中得知发生了武装政变,并当即接受了护送大总统欧文安全退避国外的任务。为了与勒罗斯接头,前往接头地点,总统也同时到达。正准备出逃,遭遇阿克(アーク)大佐部队的袭击,勒罗斯牺牲。

前进时要破坏掉画面上的4个贮藏箱;敌人只从右边进攻,要将主要武器集中向右侧,边攻击边前进。

2.奥罗伯斯(オロボス)街区

甩掉阿克大佐机的追击。

3.阿尔恩(アルン)山

利用山地突起的地形有角度地攻击。最后要让在这里遇到的雇佣兵布伦达(ブレンダ)撤退。

4.格罗门德(グロムンド)街区

此处地形复杂,将遭遇敌方带有防护罩的中型 ヴァンツァー6架和装备了バウンドショット 的 ヴァンツァー7架。为了不让它们充分发挥作用,要尽量在没有天棚的地方战斗。

5.吕奥塞(リョース)街区

在这里的巷战中,战斗直升机将登场。尽量利用建筑物躲避直升机的攻击。要注意直升机的经验值高达40,受到一定程度的伤害便会逃走。最后有两个商店,必须在此购入バーニアユニット、ダッシュユニット。

6.比盖(ビーグ)陆军基地

终于摆脱阿克大佐的部队,来到这里。本想与大总统在这里采取一次特别行动,但阿尔贝特从几个士兵那得知该基地已投降了阿克的叛军。必须马上离开这里,但为时已晚,大总统已被阿克逮捕,阿尔贝特也被押往卑尔根国防部驻地监狱。

7.卑尔根牢房

在监禁的牢房中竟与布伦达相遇。她说,在阿尔恩山分手后,她独自去搜集情报,得知真正的敌人是阿克,打算靠近他摸清情况,却被他抓住。布伦达用鞋底中隐藏的炸弹炸坏牢房的墙壁,二人成功地逃出。爆炸后,可从倒下的哨兵手中得到一支ハンドガン 。

8.卑尔根国防部驻地内①

从牢房中逃出之后,布伦达带阿尔贝特去取自己缴获的ヴァンツァー 。这里出现的都是步兵。离开这里时,一定要乘上ヴァンツァー 。

9.卑尔根国防部驻地内②

得到ヴァンツァー 后,接着该夺回布伦达的キャリアー和タッドポール 。在这里要特别当心大型炮台和バウンドショット 。当到达画面右端时,担心双亲和大总统安危的阿尔贝特要接受布伦达的劝说,一起乘タッドポール,暂时去纽约"核心权利协会"当雇佣兵。

第二章　瑞士联邦

1.联邦政府军总部



为了会见政府方面的基地司令兰道夫(ランドルフ)少佐,他们来到联邦政府军总部。谈话中了解了这次作战的内容和政府军的现状。谈话结束时,布伦达来电报告说,游击队前来袭击。战斗中,最好背靠墙壁进行攻击。要破坏11架敌人的ヴァンツァー 方可通过。任务完成后,克拉克将同行。

2.阿尔彭努埃(アルペンヌ)

从击落的敌运输机上发现了两个化学武器罐。眼前最要紧的是保护毒气罐,要带走毒气罐的是一种卡车式的ヴァンツァー 。当它向右侧的罐子靠近时,用ハードナックル 攻击推开它,利用バルガン 攻击,可以最有效地保护毒气罐。

3.奥斯坦村

据村里人说村边出现了游击队,他们启动了化学武器罐,放出毒气。要乘上ヴァンツァー ,击毁游击队一定数量的中型ヴァンツァー ,毒气便会止住,通过此情节。

4.鲁邦(ルボン)森林

这里出现的敌人基本上是步兵部队。最好装备アッパーバルカン 和 グレネード。后半部分时还会出现中型 ヴァンツァー,可在此积累经验值。

5.霍恩(ホルン)师团设施(1)

这里是游击队的一个基地,这里只出现1架敌ヴァンツァー 和步兵数人。不过,却要当心设置在天花板上的大

型炮台，事先要配备上アッパーバルカン；另外，到处都是地雷，对付地雷要一边猛攻，一边攻击敌人的主要武器バルカン 。当心不要碰到地雷。这里唯一可得到的道具——バレッ+1/2，在通往进入设施（2）的门攻入。

6.霍恩师团设施（2）

进入设施内部。这里将出现两架装备了散弹激光式的中型ヴァンツァー 和散落的大型炮台和地雷。对付ヴァンツァー 要在防护罩保护下从正面攻击。在得到最里面的ID卡之前，不要忘记先去取画面左上方的ハンドグレネード2等重要的道具。得到ID卡之后，要去湖畔的商店，购入激光枪等武器，可提高熟练度。

7.杜阿（デュア）师团设施（1）

这里也是游击队的基地。将遭遇大型炮台和中型ヴァンツァー 。利用从霍恩师团设施得到的ID卡，可打开通往内部的门进入设施（2）。在这里可得到アッパーバルカン，可充分恢复体力。

8.杜阿师团设施（2）

进入设施内部，同样不是要从正面击破敌人的激光式ヴァンツァー 。对设置在地面的炮台要潜进去击破它。为进入万特司令部内部，在这里要得到ID卡2。

9.埃伦（エレヌ）山丘

这里是司令部的防线。还会出现激光式的ヴァンツァー 。这里，要连发グレネードランチャー 击毁长机。

10.伊朗茨（イランツ）森林

这里出现的ヴァンツァー 与前面的一样。对付4足步行式ヴァンツァー，只能用グレネード 。这里遇到的问题是暴风。

11.赫拉（ヒーラ）山丘

在这里遇到的是激光式的ヴァンツァー 和重装甲的双足步行式的ヴァンツァー 。当一靠近重装甲ヴァンツァー 时，它就要逃跑，但击毁它可得经验值160，所以，不要放过它。

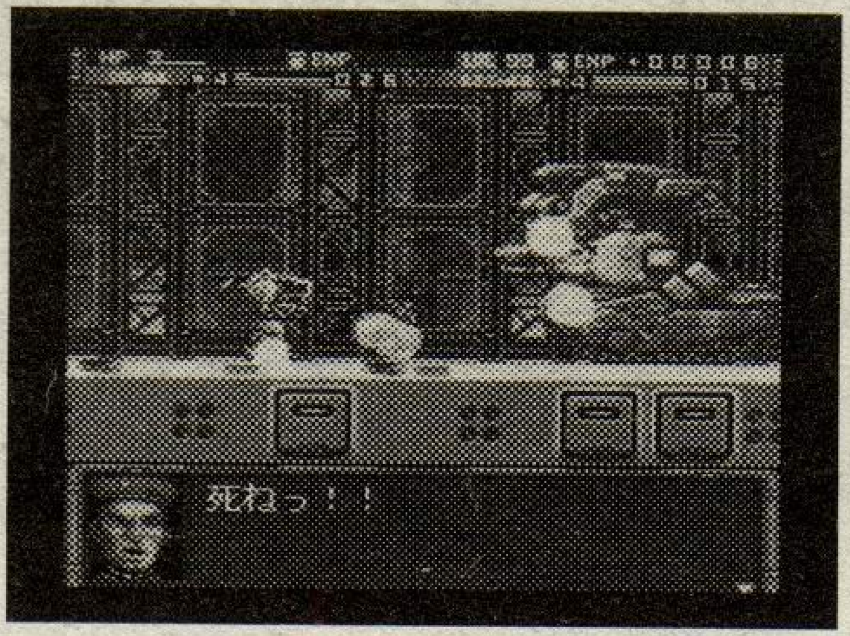
12.万特（ヴェント）司令部（1）

这里出现的是小型ヴァンツァー 和大型炮台。对付设在天花板顶上的大型炮台，仍是要事先装备アッパーバルカン。用在杜阿设施中得到的ID卡2可打开最里面的门进入设施内部。

13.万特司令部（2）

击败这里出现的敌人都没什么问题。但进入里面的门之后，将要与游击队首领交战。

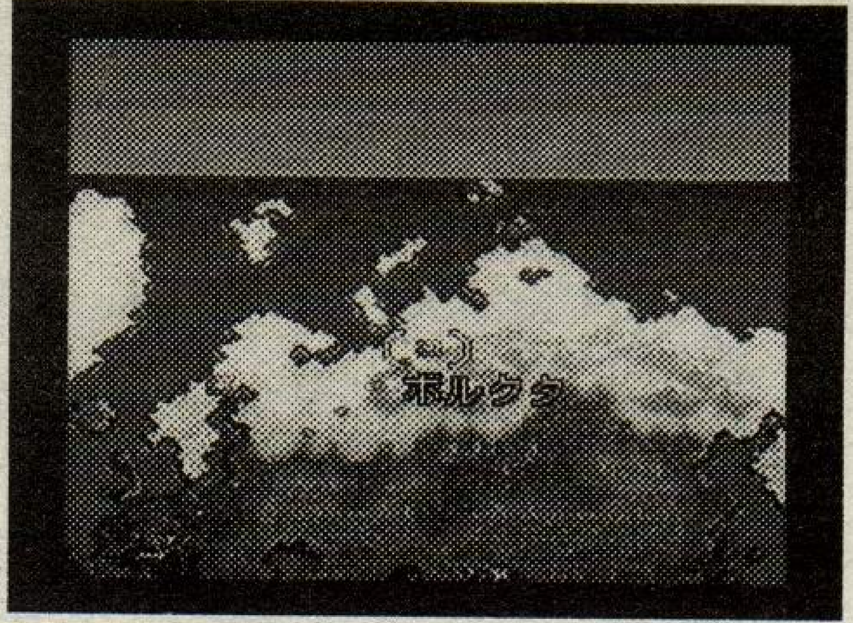
游击队首领驾驶大型ヴァンツァー 保护着化学武器工厂的动力设施。对付大型ヴァンツァー 最好是在图上的位置，既可进行攻击，又可躲避敌人发射的 バウンドショット和マインスプリンクラー 。击败游击队首领后，就要毁掉动力设施。既可直接攻击，也可先打掉周围的炮台。这样，对我方伤害小一些。



全部通过后，一定要去一下联邦政府军总部，得到几个道具之后，再去国外。

第三章　亚克于特（ヤクート）

1.拉达尔锡克特（レーダーサイト）



前进中不要与雇佣兵交战。从画面的右侧进入，强袭中型ヴァンツァー，击毁三架便可通过。

2.巴尔托阿（バルトフ）山

这里攻击的目标是战斗直升机。要接受布伦达的建议，隐藏在隧道中躲开探照灯，有角度地击落三架直升机便可通过。

3.贝蒂阿（ベチュア）河铁桥

与画面右端的埃米尔（エミル）对话，同时，填充好填充式的主要武器。对话结束，敌机出现，要消灭13架敌机。

4.马里约金（アリューキン）山

在贯穿山腰的隧道中与敌人交战。小型ヴァンツァー 的装甲很厚，飞来飞去很不容易打中，主要武器应选择散弹枪。

5.反政府军总部

在指挥塔前，正准备枪毙埃米尔。阿尔贝特拒绝执行约翰森（ヨハンセン）的命令，替埃米尔松了绑，激怒了约翰森。

6.沙达克（シャダク）街区

此处战斗中，要争取回到自己的战斗机中进行反击。

7.戈尔策（ゴルチェ）山

在这里的主要目的是与埃米尔再次会面。要对付的是大量的地雷和陷阱。最好使用ショットガン 。陷阱有两种，要针对其特点进行破坏。

8.埃莱斯卡亚（エレスカヤ）山

事先装备アッパーバルカン，在政府军的领地内与战斗直升机决一死战。获胜后经验值可高达640。

9.考武茨（カフサ）平原

用激光穿透防护式ヴァンツァー 。

10.纳尔多提卡（ナロドチカ）山

对付装备了激光武器的战车要先防护3次后再攻击。还要突破两座桥。

11.博尔西（ボルサイ）街区

击破大型ヴァンツァー长机シェルネンコ 要事先装备手发火箭弹（バズーカ），要注意防备上下身分别的攻击。

第四章　阿拉伯联邦领地

1.ARS军总部



此情节中没有战斗场面。行进的途中基地司令萨法德（サファド）出场。敌对组织左哈尔（ゾハル）同盟军准备使用秘密武器破坏该国生命线。萨法德司令命令他们寻找了解秘密武器且去向不明的谍报员卢文。

2.东阿尔哈利（アルハリ）沙漠

事先装备激光和暴风系武器，可很好地对付防护式ヴァンツァー 。

3.夕阳的山丘

到处隆起的山丘不适合使用直射的武器,最好使用大范围扩散的散弹枪。防备后期出场的卡米拉(カミーラ)的サントラット的攻击,要事先将主要武器斜着向上,进行快速攻击。

与卡米拉交战,获胜后去纳夫德沙漠。

4.纳夫德(ナフド)沙漠

来这里主要是为了让进入左哈尔同盟军沙漠战车的情节发生。这一情节发生在布伦达对卡米拉的回忆之后,与布伦达对话后再去夕阳山丘,就会发生卡米拉遭受ヴァンツァー袭击的情节。

5.西阿尔哈利沙漠

如果在夕阳山丘击破所有ヴァンツァー,便可从卡米拉处得到情报。登上甲板,从舱门进入内部。

如果战斗失败,就不能从卡米拉处得到有关沙漠战车的情况。

6.沙漠战车(ガレオン)

这是战车内部结构图。可通过各个固定的门走下去。由于地形相当复杂,所以要经常确定自己的位置。此情节中要救出谍报员卢文。

撤退时,不要忘了破坏舰桥。这个过程中最有效的武器是散弹枪(ショットガン),要从右边用激光固定向上射击。

7.达海尔纳(ダハーナ)沙漠

此情节的目的就是要制止对空火力,让基地转运车通过。随着情节的发展,萨卡塔(サカタ)将出场。此时,他还不能成为伙伴,但今后成为伙伴时,还要来此地。

8.Gクリフ

这里是坚固的峭壁要塞。要当心飞行中的ヴァンツァー的攻击。击毁最顶部的ヴァルチャー即可通过。

9.乌姆塔尔(ウムタール)山

这里是纳瓦尔(ナヴァル)要塞。要在强行旋转中,敏捷地突破地雷带和陷阱。

10.豪利尔(ハウラー)山

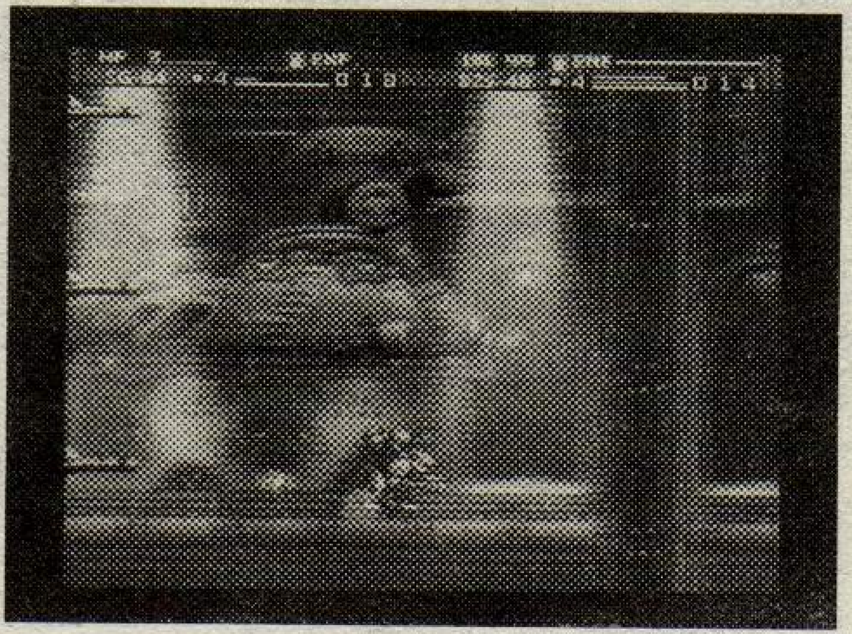
这里主要是对付防护机器人和4处炮台群。1个机器人可得经验值64。

11.纳瓦尔要塞(1)

根据卢文的情报,决定潜入纳瓦尔要塞,破坏巨大的电荷粒子炮。为此,必须找到要塞的排气管,从那潜入要塞内部。

要带的主要武器是散弹枪,辅助武器是アッパーバルカン和激光武器,对付墙壁和天花板上的炮台。

12.纳瓦尔要塞(2)

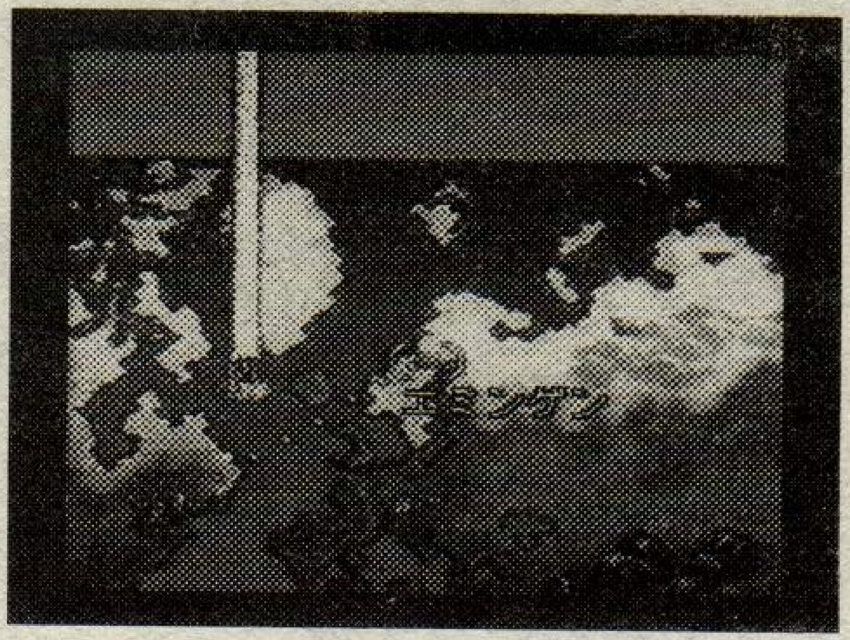


在要塞内部要特别警惕墙上的小炮台和陷阱。破坏了最上层的电荷粒子炮后,敌首领的房门便打开。敌首领的攻击主要是汽油弹和三连发飞弹。用轻轻地跳跃即可躲过飞弹。

全部通过后,在ARS军总部可得到新造战舰。

第五章　卑尔根共和国首都埃明根

1.埃明根街区



阿尔贝特从朋友处得知双亲已被处死,心中悲痛不堪。他发现了敌人的侦察部队。后期与雇佣兵杰诺斯(ジェノス)交手。

2.大总统官邸

强行攻入大总统官邸。根据大总统与费尔达(フェルダー)的对话,得知大总统是冒牌的。要了解真相,必须逃离这里。途中不要放弃与中型ヴァンツァー交战,HP会得到极大提高。

3.瓜因(グエイン)街区

在这里将与格斗专用的ヴァンツァー交战。最后,还要分别与阿克大佐和杰诺斯对战。战斗中要一边迎击,一边放出假目标。

4.吕奥塞(リョース)街区

先与中型ヴァンツァー交战,要由防御转向攻击。再与雇佣兵鲁克和杰诺斯交战。

5.比盖(ビーグ)陆军基地

要全歼敌人的ヴァンツァー。

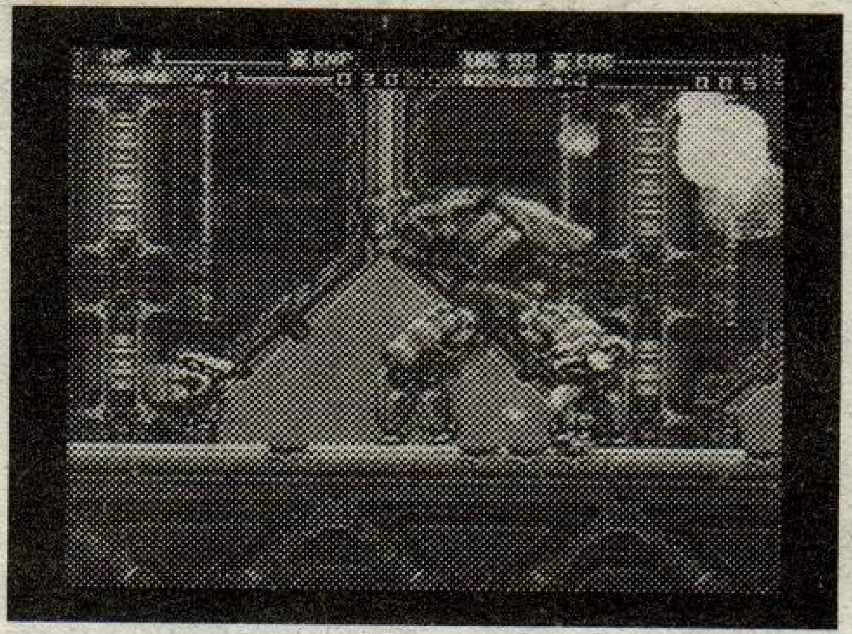
6.格罗门德(グロムンド)街区

歼灭敌人的ヴァンツァー。

7.卑尔根国防部驻地(1)

与第一章中相同画面的人物去向相反。从逃走的阿克大佐那得知欧文大总统还活着,随着阿克进入国防部内部,与敌人交战。要提前装备恢复道具。

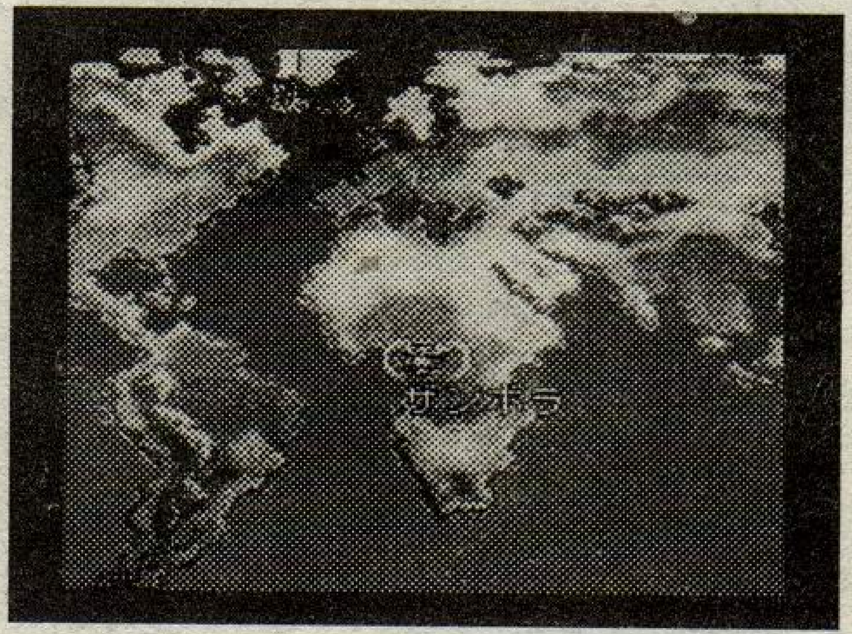
8.卑尔根国防部驻地(2)



与宿敌阿克大佐进行最后的决战。对付最新式ヴァンツァー和スレイプニール的基本方法是绕到后面从背后攻击。

第六章　赞伯拉(ザンボラ)共和国

1.赞博利(ザンボリ)森林



查看坠落的客机,旁听到敌人的通讯联络,与敌部队交战。最佳选择是使用激光武器。

2.野营地(1)

要消灭布雷的工兵和坚固的装甲车。

3.野营地(2)

这里的敌人是分三个区域出现的。最后,要在楼梯上得到ノクストスコープ,便可自动通过。

4.马拉帕(マラパ)森林

要注意飞来的球形射线,一接触便会遭受远距离攻击。最好在它出现的同时破坏掉它。

5.然加(ジャンガ)村入口

要击落战斗直升机。要躲避直升机投出的自爆的小型ヴァンツァー。

6.然加村

村子遭到敌人的破坏。在村中与第三个雇佣兵比肖普（ビショップ）相遇。战斗后，救出活着的村长即可通过。

7.恩马克巴（ンマクバ）森林

击落小型ヴァンツァー，经验值可升160以上。

8.去洞窟的道路

由村长带路，向洞窟进发。途中，与比肖普再次交战。

9.拉斯（ラアス）森林

在复杂的洞窟中最有效的武器是散弹枪。要尽量多转转，可意外地获得道具。

10.加拉尔（ガラル）山洞窟

这里设置了许多陷阱，用在野营地(2)得到的ノクストスコープ便可识破。在地下河流的空洞中，杰诺斯与阿克塞尔交战。

11.坦噶尼（タンガニー）议事堂

在议事堂，与バルミング将军机对打。用防护罩防御激光武器，利用地形高低差躲壁跳跃式攻击。

第七章　俄国（ロシア）领地

1.西维尔斯卡（シビルスカ）油田



在遭受恐怖分子袭击的海上油田基地，与独立雇佣兵团共同作战，营救8名工作人员。每救1人，可得赏金600元和500经验值。

2.里霍夫（リョホフ）海岸

对四个炮台要集中火力一个一个地击破。

3.莫尔夫斯克（モルフスク）街区

不要与隧道中出现的敌人持续战斗，因为打倒敌首领也不能通过此情节。必须用快攻从这街安全逃出。

3.福特莱斯（スヴァルツ）舰队

为了阻止舰队的行动，必须破坏掉甲板和船底的离子排气管。在甲板上步行移到右端，回过头来进行攻击。要潜入水中破坏排气管。

4.卡拉（カラ）海

对付布设水雷的敌首领要将他引到水面附近，再向其攻击。

5.莱维（レビ）湾大桥

此情节的目的是护卫4辆拖车组成的运输队过桥。要全歼地面ヴァンツァー，直升机和敌首领。

6.贝阿切夫（ベアチェフ）海岸

主要是对付远程攻击的战舰，登陆艇和水下ヴァンツァー。用快攻回避远程射击，用跳跃躲避登陆艇的攻击。

7.冰壁202

对付无人登陆艇。一看到炮台，要迅速破坏舱口。用防护罩防御炮台的攻击。

8.旧锡维鲁斯卡（シビルスカ）要塞

与列车式ヴァンツァー交战时，站在与驾车者同相的位置，等待攻击的机会比较安全。这一关，要与卢文同行，由他设置炸弹。

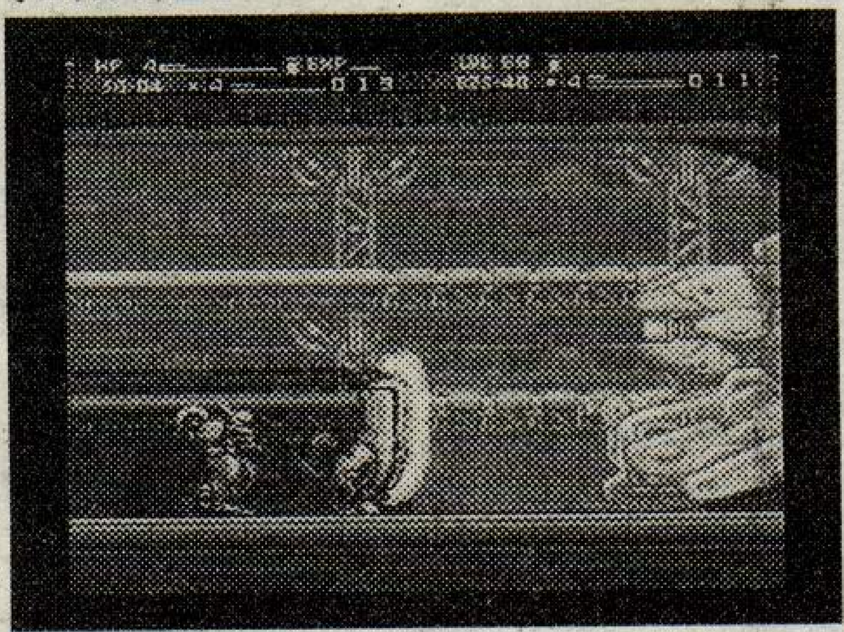
9.科夫斯卡亚（コフスカヤ）湾

要攻克分散在10处的出口即可通过。但每个出口都有炮台和敌人固守。对于接近过来的敌人要将武器完全横过来攻击，用轻轻地跳跃，然后上下左右微调来躲避敌人的攻击。要尽管从远处攻击炮台。

10.吉特卡（ギルタ）冰山

会出现15架敌人的ヴァンツァー。在战舰上守住敌人的登陆处，在其落地的瞬间击毁他。

11.福特莱斯要塞



攻克要塞前，去阿拉伯联邦领地的达海尔纳沙漠，请求萨卡塔共同攻克敌人的ヴァンツァー。要在萨卡塔的背后躲避辐射。桔红色的像眼睛样的物体是敌人的辐射武器，用バルカン即可击毁。

第八章　秘鲁共和国

1.霍塞（ホセ）府



站在入口处用武器攻击进来的恐怖分子，打倒一定数量的敌人即可通过。

2.库斯科（クスコ）村

追击袭击霍塞府的恐怖分子来到这里，要击破敌人的大型ヴァンツァー。将武器向上，攻击其发动机部分即可。

3.マチュピチュ 遗迹

要站在画面侧面攻击，站在中央会遭受较大伤害。击毁主要敌人即可通过。

4.马帝奥斯（マディオス）

此地的主要目的是寻找兵工厂。与敌人交战时，要背靠画面右侧的墙壁，可免遭伤害。

5.雷达基地

对小的敌人要使用自动瞄准的武器。在基地里边，要用连击进攻红色的ヴァンツァー；要飞得比蓝色的ヴァンツァー更高，从空中攻击。

6.霍塞府

在库斯科村，了解情况后，终于在这里找到了兵工厂。从右下方的门，进去便是兵工厂了。要避免过分的战斗，迅速去通往兵工厂的门。在兵工厂上方的门处，救出阿尼塔（アニタ），鲁克和比肖普正等在里面。要先对付鲁克，悄悄从左侧靠近鲁克，这样可少受伤害。比肖普的弱点是机体下方的武器。

7.霍塞府机场

这是一场空中战，能否躲避敌机的光弹是关键，从右下向左上移动，即可避免。

第九章　巴西联邦共和国

1.埃斯波尔特（エスポルテ）街区

与阿尼塔汇合。用快攻强行突破这里，成为朋友的鲁克

将给予帮助。



2.比亚切斯（ビアツェス）街区

对付最后出现的飞弹，或用快攻，或用靠紧敌人来躲避，边回避，边攻击。

3.因帝科（インディコ）街区

不要浪费时间，将武器斜着朝下，用快攻即可对付全部敌人，通过这里。

4.斯梅利奥（スメリオ）街区

该街区的要点是在画面的右端进行攻击，可有效防御中盘之后出现的空中战舰的轰炸。

5.圣科尔特（サンコルテ）街区

等在画面左端，敌人一出现就攻击。最后，当3位突击兵出现时，一面左右躲闪，一面攻击，当突击兵到达中央时，从他们头上跳过去。

6.科尔加里（コルガーレ）(1)

为了找到"贵族协会"的根据地，潜入科尔加里基地的情报处理室。这里使用的主要武器是ショットガン，特殊武器是レペアフィールド和ハードナックル。尽量远距离攻击。

7.科尔加里（2）

进入基地内部，为得到空中战舰资料去情报处理室。使用大火力的武器可节省时间。

8.加尔扎（ガルツァ）

在加尔扎的任务是破坏设置的5台雷达干扰机。这里出现的炮台、ヴァンツァー特别多。所以，要使用弹数多、攻击力大的フレンドヴァンツァー来完成任务。

9.利奥德桑博（リオデサンボ）

攻击空中战舰有两种方法。一种是登上空中战舰的甲板，一直打到弹尽为止；另一种是，将武器朝上，从下面攻击，这样可少受伤害。

10.比亚布兰卡（バイアブランカ）基地（1）

这里是基地外部。要补充好装备，驾驶员要装备成5级；主要武器为激光枪和ショットガン，特殊武器为バウンスショット和ワイアレスガンポッド。

11.比亚布兰卡基地（2）

这里的门采用了特殊装置，必须破坏了闪烁着的红色部分才可打开。在情报处理室中与来诺斯交战。要靠在画面左侧边防护，边攻击。要尽量在远处消灭自爆的小型ヴァンツァー。

通过第九章后，去秘鲁共和国马帝奥斯的兵工厂，得到护卫型新战舰，立刻向"贵族协会"总部——超级轰炸机的所在地森蒂内尔（センチネル）行进。

第十章　斯泰尔斯（ステルス）要塞

1.护卫舰队



这是在向森蒂内尔着落之前的一场短暂的空战，其目的是要突破护卫舰队群。只要比敌机飞得高，在规定的时间内即可通过。

2.森蒂内斯

来这里的目的是破坏超级轰炸机的发动机，阻止其行动。破坏发动机的办法是，在驾驶状态中破坏发动机，或者是靠近第二段左端反复攻击几次。

3.贵族协会总部（1）

这里要通过三个房间。第一个房间中要用防护罩防御ヴァンツァー的水平方向的攻击；第二个房间中，守门人的攻击力很大，要用跳跃来躲避，同时用快攻靠近敌人；第三个房间中最好远距离攻击，当敌人发射飞弹时，要用快攻靠近敌人即可躲避。对付近卫队长，要乘他旋转枪时向他攻击。

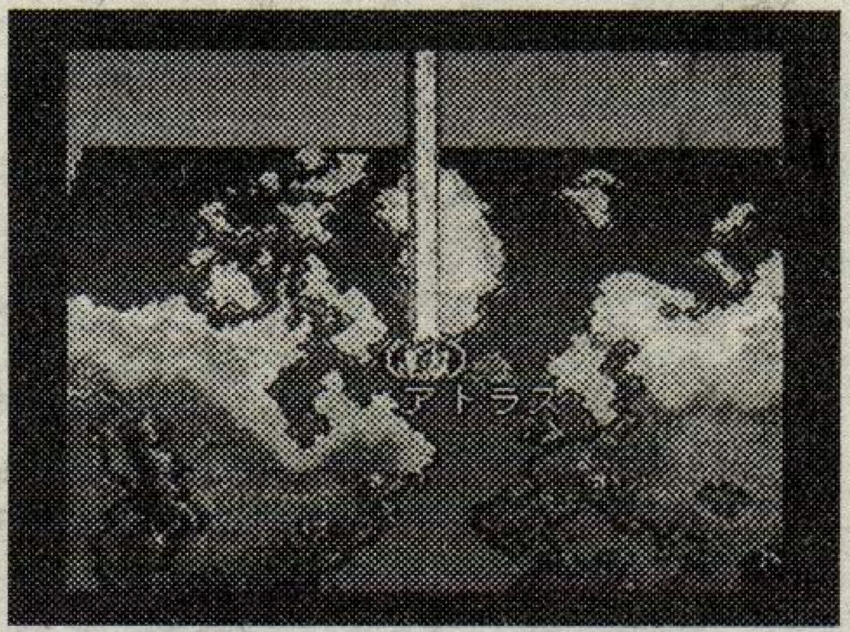
4.贵族协会总部（2）

这是通往总部中心的过道。用快攻突破大量敌人的攻击。

5.贵族协会总部（3）

在总部遇到的最后的敌人是屡次出现的近卫队长。还是要注意保持距离作战。

尾声　ATLAS塔



1.巨塔外壁

在这里查看外壁，寻找进入塔内的突破口。外壁的炮台和敌人的ヴァンツァー的攻击力很强，要尽量躲避，以免白白消耗HP，ヴァンツァー从左侧。炮台从右侧出现，尽量向相反的方向移动。

2.101区域

乘电梯上升的途中，墙壁上有陷阱，还会出现敌人。要先破坏陷阱，再攻击敌人，注意用防护罩保护自己。

3.102区域

乘电梯继续向上。不要过多恋战；不要拼命搜集道具，要突破敌人的阵线。最后时，无意中乘上了假电梯，只要将武器朝下，按B键即可逃出。

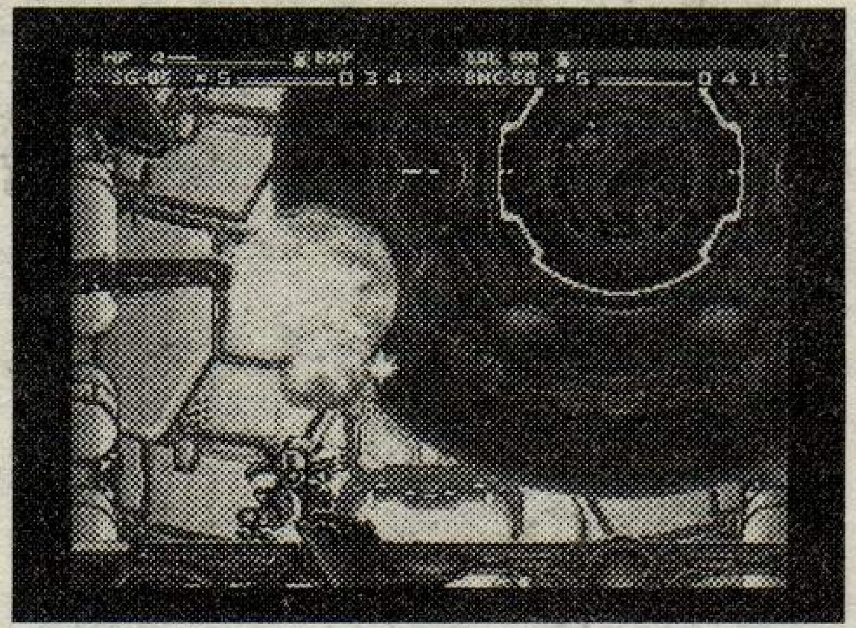
4.巨塔枢纽部

进入枢纽部之前，要确认装备情况。若是普通人，要用ミサイルポット，若是首脑人物则用スパークショット，主要武器要有激光和ショットガン。在这里要按顺序击破1架大型和5架小型钻头。

最终情节的四个阶段：

第1阶段：为了躲避攻击，要一边在左右障碍物间移动，一边进行攻击。从中心的下侧定时射出光球，将武器朝下，跳过中心，从对面向障碍物攻击。

第2阶段：此时出现两只手臂，会造成伤害。对此要吸引向右边移动，再从中心的上方和下方射击，移动速度不要太快。



第3阶段：对付大型浮游钻头时，要左右躲避，有时用快攻从中心的下面攻击。

第4阶段：最后，枢纽中心开始撞过来，先停在上空，后冲向地面，又回到上空。中间停顿约2秒，此时要迅速躲开，再马上攻击，同样的程序重复几次。



藤丸地狱变

机种	PS		
类型	SLG	出品	SEC

16世纪的日本，由于大名的领地纷争，社会一片黑暗。这段长期纷争历史上称为战国时代。

大名为了结束战国时代，统一全国，求助于强大力量，这种力量就是忍者。

传说中的忍者是人而非人，忍者超越常识，穿过天空，越过大海，日行百里。

拥有了强大的忍者军队的大名，借助其力量，占领了大片领地。

有更大野心的大名武田信玄，在极其隐密的地方，培养了一支强大的忍者军队，并以此拉开了他的人生序幕。

武田信玄并没有展现这支强大忍军的全貌，而是把它们的存在埋葬于黑暗之中。

它们名字就是はぐれ透波。

第1幕　侵入者

胜利条件：打败力野轰阳

隐藏道具：鋼の刀 (X0, Y31)、忍花×2 (X0, Y0) (X29, Y22)、紫花草の実 (X25, Y12)。

可得伙伴：かなめ、风子、巫女×3。

剧情提示：三十五回合内如果不帮助かなめ和风子，游戏会结束，如果藤丸与两人对话，两人可参加战斗。

第2幕　裏切り者

胜利条件：打败加藤段藏。

隐藏道具：手裏剣 (X0, Y31)、丙型癒し筒 (X31, Y31)、忍花 (X0, Y14)、300両 (X0, Y0)。

第3幕　伊賀忍軍急襲

胜利条件：消灭全部敌人。

隐藏道具：犬笛 (X0, Y31)、深紅の太刀 (X4, Y5)、1000両 (X31, Y31)。

可得伙伴：黑兵卫

剧情提示：让かなめ接近地图右上角的"伊賀忍軍壱"，黑兵卫就可以成为伙伴。

第4幕　山越え

胜利条件：打败鸢丸

隐藏道具：毒消し草×4 (XO, Y28) (X17, Y1) (X14, Y14) (X31, Y0)。

可得伙伴：鸢丸、绫或者绫、野犬3匹。

剧情提示：在四神之洞窟让四神喝藤丸的血。打败鸢丸，出现选项，选"いいえ"可使鸢丸、绫成为伙伴，选"はい"可使绫，野犬3匹成为伙伴。

第5幕　謀

胜利条件：打败志摩葵

隐藏道具：鋼の刀 (X31, Y31)、鋼の小太刀 (X0, Y31)、千年樹の枝 (X29, Y25)、黄竜草の実 (X20, Y1)。

可得伙伴：かがり。

剧情提示：让赛天太去右上角的树，可得到"千年樹の枝"，这样与左下角的かがり对话后就可使其成为伙伴。

第6幕　紅と葵

胜利条件：打败志摩红和志摩葵

隐藏道具：黄竜草の実×2 (X2, Y5) (X29, Y28)、黄金草 (X2, Y12)。

剧情提示：才藏打败志摩红后，可得到"軒猿の宝物"的道具，在众轩猿中，有一个是かがり的姐姐，如果让かがり打倒它，可得到かがり专用的道具"形見のかみかざり"。

第7幕　大打擊

胜利条件：在十个回合内抵挡住敌人的进攻。

剧情提示：本剧情之前，隠れ里的人数如果不足12

人, 则游戏结束。

第 8 幕　逆襲

胜利条件 : 打败加藤段藏。

隐藏道具 :2500 両 (X0, Y0)、白鷺の太刀 (X0, Y31)。

剧情提示 : 让藤丸进入朱雀の祠, 可得 " 朱雀の型 " 和 " 朱雀の剣 "。

第 9 幕　雑賀孫一

胜利条件 : 打败杂贺孙一

隐藏道具 : 移動人形獅子 (X0, Y0)。

可得伙伴 : 伝八、ゆりな、巫女、雷太、松吉。

剧情提示 : 让藤丸接近火药库, 伝八可成为伙伴。左方的奴隶小屋, 让赛天太接近, ゆりな可成为伙伴。让任何人接近中间的2间小屋的左侧,巫女都可成为伙伴，右侧的让かなめ或ゆりな接近, 雷太会成为伙伴。让才藏接近地图右侧的小屋, 松吉可成为伙伴。让ゆりな击败杂贺孙一, 可得到 " からくり秘伝 "。

第 10 幕　悪魔の蜘蛛

胜利条件 : 打败青汁虫助

隐藏道具 : 薬学の秘伝書 (X0, Y31)、2500 両 (X31, Y1)。

可得伙伴 : 玄ノ坊。

剧情提示 : 让ゆりな在 15 回合以内, 与正在地图上从左到右行走的玄ノ坊对话, 就可使其成为伙伴。

第 11 幕　謀反

胜利条件 : 打败雁杉野坊及增援的青汁虫助。

隐藏道具 : 九寸黄金玉 (X0, Y0)、甲型癒し筒・改 (X0, Y31)、甲型癒し筒 (X31, Y31)。

剧情提示 : 才藏在 9 段以上, 赛天太或乐天丸在 7 段以上时会出现脱离的剧情。敌方的数量在半数以下, 或雁杉野坊被打败时, 会出现敌方的增援青汁, 在以后的五回合, 我方的增援部队将会登场。

第 12 幕　新たなる決意

胜利条件 : 打败服部半藏。

隐藏道具 : 2000 両 (X31, Y31)、月光 (X0, Y0)、幸運の数珠 (X0, Y0)。

可得伙伴 : 助佐、矢太钛、藏人。

剧情提示 : 出击前助八、摒五郎、岩铁会离开队伍。让藤丸进入玄武の祠, 可得到 " 玄武の型 " 和 " 玄武の剣 "。

第 13 幕　猿の里

胜利条件 : 打败猿飞大助

隐藏道具 : 無毒の御守り (X0, Y31)、神花 (X31, Y0)、竜草の実 (X31, Y31)、武具の書 (X2, Y23)。

第 14 幕　獣王丸

胜利条件 : 打败兽王丸。

隐藏道具 : 斬鉄 (X31, Y31)、静御前の鏡 (XO, Y31)、栽培の秘伝書 (X0, Y0)。

可得伙伴 : 摒五郎、兽王丸。

剧情提示 : 如果第 12 幕中摒五郎离开队伍, 战斗终了后兽王丸可以成为伙伴。

第 15 幕　柘植忍軍逆襲

胜利条件 : 打败猿飞佑助

隐藏道具 : 竜骨草 × 2 (X31, Y31) (X0, Y31)、神花 × 2 (X0, Y0) (X21, Y0)。

第 16 幕　甲賀の野望

胜利条件 : 打败正成和保长

隐藏道具 : 壱寸癒煙玉 (X0, Y31)、炸裂落雷玉 (X31, Y0)、飛竜砲 (X31, Y31)。

第 17 幕　独忍児雷也

胜利条件 : 打败 児雷也。

隐藏道具 : 無双杖 (X0, Y31)、会心丹 (X31, Y0)、倍経丹 (X31, Y31)。

可得伙伴 : 児雷也、大天狗。

剧情提示 : 藤丸可在白虎之祠中得到白虎之力及武具。如果藤丸带着 " 魅惑の猿酒 ", 战斗结束后大天狗可成为伙伴。

第 18 幕　風魔の里

胜利条件 : 打败阿毗罗和牛毗罗。

隐藏道具 : 龍神の鎌 (X0, Y31)、神花 (X31, Y0)、竜骨草の実 (X0, Y0)、乙型癒し筒 (X31, Y31)。

可得伙伴 : 助八。

剧情提示 : 六回合内助八成为伙伴。

第 19 幕　小太郎登場

胜利条件 : 打败风魔小太郎。

隐藏道具 : 疾風の御守り (X3, Y27)。

可得伙伴 : 岩铁。

剧情提示 : 如果队伍中有禅丈, 在十回合中可以帮助岩铁。

第 20 幕　五右衛門急襲

胜利条件 : 打败石川五右卫门

隐藏道具：光玉 (X21, Y31)、強攻薬 (X31, Y31)、空海の数珠 (X0, Y14)、落雷の御守り (X0, Y0)。

第21幕　五輪音楼

胜利条件：打败琴、三味、笛。

隐藏道具：竜骨草の実 (X25, Y14)、仙花草の根 (X25, Y22)、時戻丹 (X0, Y9)、乙型癒し筒・改 (X10, Y14)、七星の槍 (X1, Y18)、2000両 (X0, Y31)、爆裂弓 (X11, Y14)。

剧情提示：让岩铁到地图上的某块石头处可得到道具。

第22幕　音無しの萌

胜利条件：打败萌和五个首领。

隐藏道具：倍経丹 (X31, Y31)、極寒の御守り (X27, Y27)、業火の御守り (X28, Y22)、身代わり地蔵 (X0, Y26)、身代わり達摩 (X30, Y2)。

剧情提示：五轮音楼可使藤丸等人的攻击返回。

第23幕　果心居士

胜利条件：打败果心居士。

剧情提示：让忍犬出击可看破变身。

第24幕　伊賀忍軍

胜利条件：打败楯岡道順和音羽の城戸。

剧情提示：让黑兵卫进入地图左上方的祠中，可得到"伊賀の秘伝書"。

第25幕　血戦

胜利条件：打败百地三太夫和亡恨虫。

剧情提示：打败百地三太夫后，亡恨虫便会出现，打败他只有使用"まほろばの剣"。

五个隐藏剧情

隐藏剧情1：ヤマタのオロチ

1.进入隐藏剧情1的条件：

条件1：在第12幕中，让傍太进入住着蛇的庵，傍太会发现蛇口中的"オロチの巻物"，在这个卷物写着オロチ生活地点。

条件2："オロチの巻物"上记载的オロチ的住所，在第19幕，但在第18幕中就必须让傍太出击，并且不能死亡，否则无法进入隐藏剧情。

2.可得到的伙伴

本剧情中可得到强力伙伴"がわっぱ"，方法是在第十五幕中得到一个重要道具"金刚爪"，在第十五幕中有一个叫做"猿の祠"的地方，让弹丈使用"爆碎天锡杖"破坏后，即可得到"金刚爪"，"魅惑の猿酒"。在本剧情中，让伙伴去地图右上方的小沼泽，这样"がわっぱ"就会成为伙伴。

隐藏剧情2：碧夜叉众

1.进入本剧情的条件：

条件1：在第五幕中得到"千年樹の枝"。

条件2：在第十一幕，使赛天太和乐天丸的段数超过7段，就可脱离队伍（原来本关的BOSS就是脱离队伍的赛天太和其弟乐天丸）。

在和"五轮音楼"的战斗结束后，藤丸集团受到神秘忍者军团的袭击，这样就会发生本剧情。

2.隐藏道具：

本关有两个重要隐藏道具"武将の鞭" (X16, Y30)、"仙花草の根" (X22, Y9)"，一定要得到。

进入隐藏剧情3—5的条件：

1.首先在第六幕让才藏击倒志摩红。

2.才藏在第十一幕脱离队伍。

3.完成隐藏剧情1、2并打败赛天太和乐天丸。

4.找到全部的伙伴并完成了全部二十五幕。

5.全部伙伴没有一人被打败。

隐藏剧情3　空右衛門

最终的战斗结束了，但在藤丸等人的面前又出现了新的强敌。前面出现的忍者将在本关里全部出现，但和以后的两关相比，简直太简单了。总之作好苦战的准备吧！两个贵重的道具"悟りの杖" (X0, Y31)、"覇者の懐刀" (X31, Y31)，务必要得到。

隐藏剧情4　怨霊

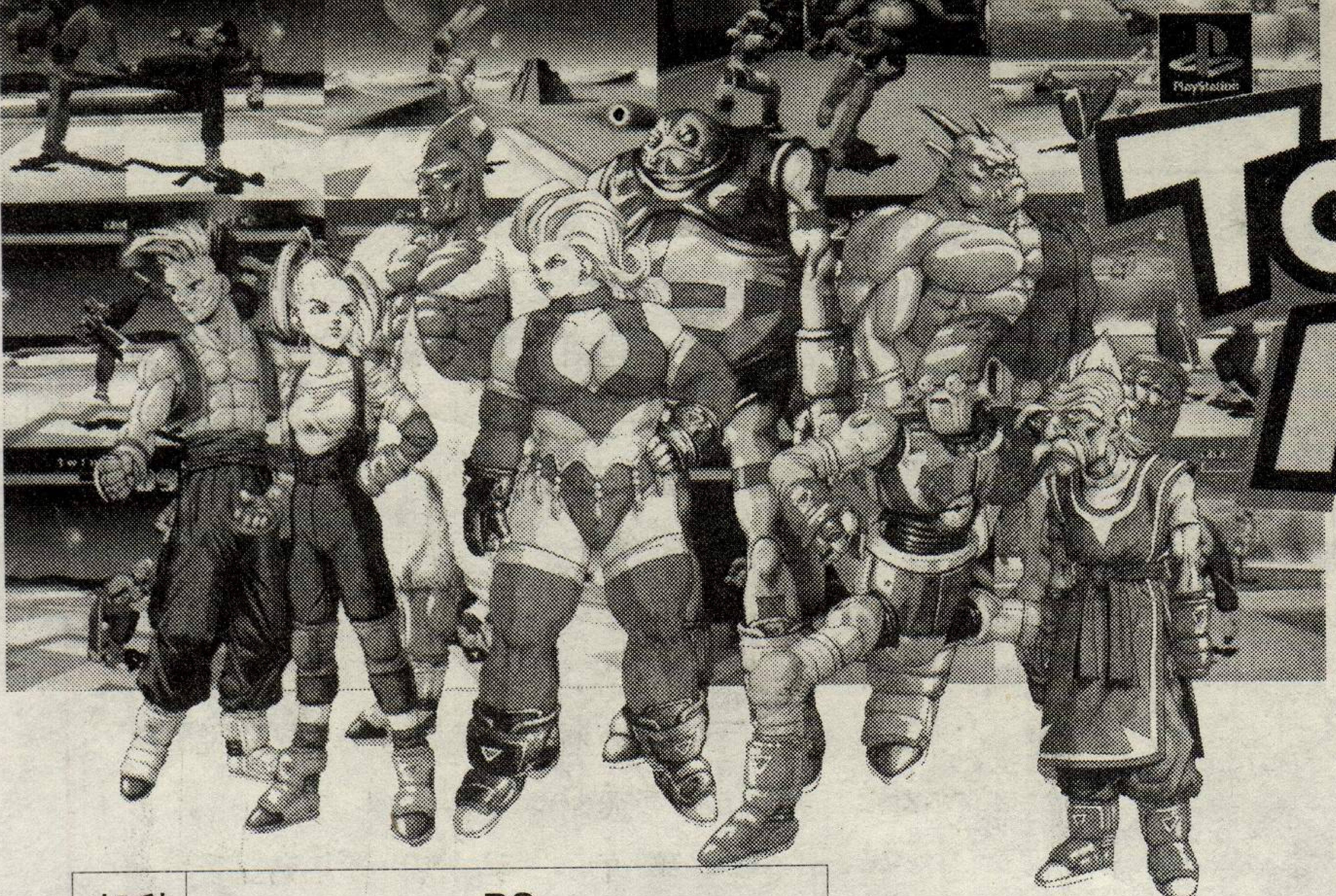
这难道是幻术，还是死者真的复活了？现在，激烈的战斗就要开始了。

本关是前面出现过的首领大集合。本关中有四个提高防御力的道具，"不動明王の像" (X0, Y31)、"魔利志天の像" (X0, Y0)、"毘沙門天の像" (X31, Y31)、"大日如来の像" (X29, Y8)。

隐藏剧情5　十勇士

最强的敌人终于出现了，以胜利粉碎他们的恶梦吧！

本关出现的敌人是藤丸过去的伙伴，才藏所集结的忍军，并且全部是首领级的，各项能力都极高，只有打败他们才是真正的胜利。



TOBAL NO.1

机种	PS		
类型	FGT	出品	SQUARE



楚吉

小突	上
雲蹴	中
地蹴	下
強天蹴	強上段攻擊
強地蹴	強下段攻擊
つかみ	G+中
下段	⬇G+中
弐風	上、上
弐風螺旋	上、上、上
弐風残鉄	上、上、中
参門盃掃	上、中、下
連刀腿	下、中、中
連天蹴	強上段攻擊、上
ジャンプ登り蹴り	跳跃开始时 上or中
ジャンプ蹴り	跳跃中 上or中or下
ジャンプ降り蹴り	跳跃结束时 上or中or下
あびせ蹴り	跳跃开始时 下
健掃腿	上、下
連下掃腿	下、下
連刀掃腿	下、中、下
健転掃腿	上、上、下
鷹連脚	下蹲 上、中、中
虎閘	⇨中
疾掃腿	前进时 下
疾掃中腿	前进时 中

疾掃虎跳	前进时 上
跳脚	站立途中 中、中
下掃背身	⇨下
宙転脚	⇦中
裏宙転脚	背向对手站立途中 中(or⇦⇦中)
裏宙双腿	背向对手 中
裏旋	⇦上
宙双腿	⇨⇨中
破壊踊	⇦下
破壊乱舞	⇦下、中
側還拳	⇧上 或 ⇩上
背負い落とし	G+中
巴投げ	抓住对手移动中 ⇨投
飛擧	按住对手时 ⇦投
霧落し	➡投
大外刈り	⇨➡投
宙身轟落	⇦⬅投
腕ひしぎ逆十字	在对手左侧将其抓住 投
断頭落	在对手右侧将其抓住 投
背転倒	在对手后面将其抓住 投
シーガルスルー	⇩⇩投
レイブスープレックス	⇧⇧投

ジャブ	上
ミドルキック	中
ローキック	下
強ハイキック	強上段攻擊
強ローキック	強下段攻擊
つかみ	G+中
下段つかみ	⬇G+中
ワンツーハイキック	上、上、上
ワンツーアッパー	上、上、中
コンボトリプル	上、中、下
ローエッジキック	下、中
ハイキックアッパー	強上段攻擊、中
ジャンプ昇り蹴り	跳跃开始时 上or中
ジャンプ蹴り	跳跃中 上or中or下
ジャンプ降り蹴り	跳跃结束时 上or中or下
あびせ蹴り	跳跃开始时 下
オーロラレイン	⇨⇨中
オーロラソルト	⇦中
スラントロー	⇨⇨下
ミスティックストライク	下、中、上
ウィンディ	上、中、中
ミスティックライトニング	下、中、中
デススパイラル	強上段攻擊、下
エアリアル	➡⇨上
ニードルキック	⇨上

ブラッディマリー	強上段攻擊、中、下
オーロラダンス	⇨⇨下、上
プリズムアッパー	⇦⇦中
ブレーンスピンキック	⇨中
プリズムナックル	背向对手时 中
ターンハルバード	背向对手时 下
ダッシュストレートキック	前进时中
ニーキック	⇦上
ミラージュコンボ	上、上、中、中
レインボーアタック	強上段攻擊、中、中
ホワイトキック	⇦⇦上
トルネード	⇨下
ミスティックソニック	下、中、下
リーサルエボン	⇩⇩中 或 ⇧⇧中
霧落し	G+中
巴投げ	抓住对手移动中 投
フリップスルー	按住对手时 ⬅投
車投げ	⬅投
朽木投げ	按住对手时 投
パワースラム	⇦⬅投
四方投げ	在对手左侧将其抓住 投
ネックブリーカー	在对手右侧将其抓住 投
ジャーマンスープレックス	在对手后面将其抓住 投
シーガルスルー	⇩⇩投
レイブスープレックス	⇧⇧投



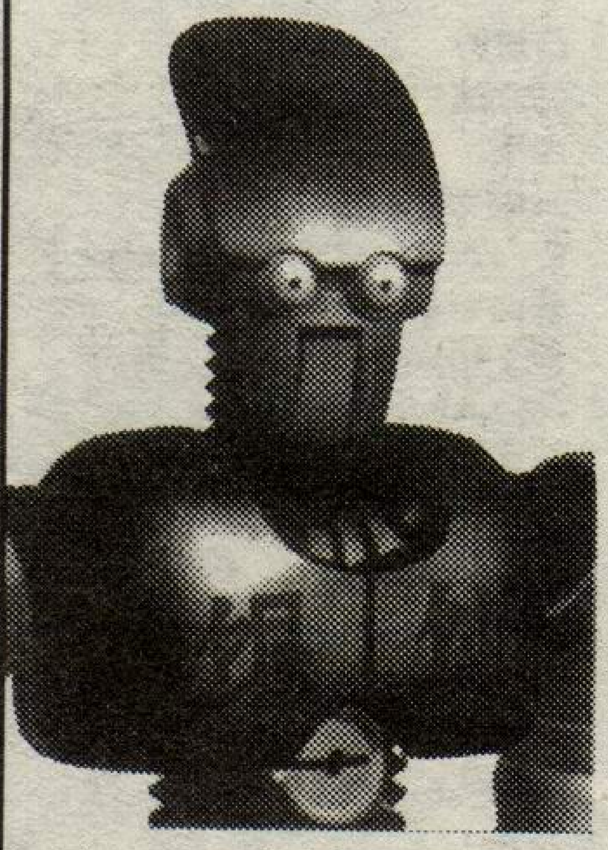
依波

右正拳	上
ミドルキック	中
ローキック	下
スピンナックル	強上段攻撃
強ローキック	強下段攻撃
つかみ	G+中
下段つかみ	↓G+中
右連拳	上・上
コンボウイング	上・中
ジャンプ上り蹴り	跳跃开始时　上or中
ジャンプ蹴り	跳跃中　上or中or下
ジャンプ降り蹴り	跳跃结束时　上or中or下
あびせ蹴り	跳跃开始时　下
カッターフック	⇨上
スナイプショット	⇨⇨中
スナイプアックス	⇨⇨中・中
タイガースラスト	⇨中・中
スクリューブロー	上・上・上
ガゼルアッパー	⇦中・中
マシンガンナックル	⇦上・上・上・上・上
カネルサーンダー	上・上・中
ケンターバオ	前进时　中
チキンカッター	⇦⇦中
チキンリバース	⇦⇦上
チキンナックル	⇨⇨上

チキンバックナックルコンボ	⇨⇨上・上・上
ナックルファイアー	⇨⇨上・中・中
グランドバックナックル	⇨⇨上・下
コンボタンドリー	⇨⇨上・中・下
マシンガンスマート	⇦上・上・上・上・上・中
マシンガンスクランブル	⇦上・上・上・上・下
ターンオーバー	背向对手时　中
ドゥードゥータックル	站立途中　⇨中
サニーサイドステップ	站立途中　⇨中・中
デンプシーステップ	⇧⇧中or⇩⇩中
デンプシーロール	⇧⇧中or⇩⇩中・中・中……
チキンボマー	站立途中　⇦中
パワーボム	G+中
巴投げ	抓住对手移动中　投
ジャイアントスイング	按住对手时　←投
キエンタックブリーカー	←投
大外刈り	⇨→投
DDT	⇦←投
膝固め	在对手左侧将其抓住　投
ムーンダイブ	在对手右侧将其抓住　投
アトミックバスター	在对手后面将其抓住　投
シーガルスルー	⇩⇩投
レイブスープレックス	⇧⇧投



欧林姆斯



霍　姆

ジャブ	上
遠矢蹴り	中
ローキック	下
ローリングキック	強上段攻撃
強ローキック	強下段攻撃
つかみ	G+中
下段つかみ	↓G+中
ダブルジャブ	上、上
コンボトリプル	上、中、下
ジャンプ昇り蹴り	跳跃开始时　上or中
ジャンプ蹴り	跳跃中　上or中or下
ジャンプ降り蹴り	跳跃结束时　上or中or下
あびせ蹴り	跳跃开始时　下
スクリューパンチ	強上段攻撃、中
遠矢落とし	中、中
グルグルパンチ	中、上
グルグルなんちゃってキック	中、上、下
無限キック	上、上、上、上、……
仰天アッパー	上、上、中、中
ダブルアッパー	上、中、中
浪速キック	⇨中、中
無限浪速キック	⇨中、中、上、中、上、中、……
鳴門	站立途中　中
鳴門渦潮	站立途中　中、下、下、下、中
ハイホーハイホー	⇨下、下

ハイホーヤッホー	⇨下、中
ホムラリアット	⇨⇨上
フジヤマキック	⇦中
フジヤマサンライズ	⇦中、中
コンボダブル	上、下
無限スクリューパンチ	強上段攻撃、中、中、中…
フジヤマサンセット	⇦中、下
スクリューボム	G+中
巴投げ	抓住对手移动中　投
通天閣スルー	按住对手时　←投
華厳ドライバー	按住对手时　投
DDT	⇦←投
腕ひしぎ逆十字	在对手左侧将其抓住　投
百投げ	在对手右侧将其抓住　投
ボディスラム	在对手后面将其抓住　投
シーガルスルー	⇩⇩投
レイブスープレックス	⇧⇧投

ジャブ	上
ミドルキック	中
ローキック	下
旋脚	強上段攻撃
強ローキック	強下段攻撃
つかみ	G+中
下段つかみ	↓G+中
竜巻包旋脚	上、上、上
ワンツーアッパー	上、上、中
コンボトリプル	上、中、下
旋脚残雷手	強上段攻撃、中
ジャンプ登り蹴り	跳跃开始时　上or中
ジャンプ蹴り	跳跃中　上or中or下
ジャンプ降り蹴り	跳跃结束时　上or中or下
あびせ蹴り	跳跃开始时　下
崩撃	⇦中
飛燕	⇨⇨中、中
飛燕崩撃	⇨⇨中、中、中
転身掃脚	⇦下、下
飛燕掃脚	⇨⇨中、中、下
旋風脚	下蹲　上
跳蠅	下蹲　下、中or⇨⇨、下、中
霞	⇨中
包旋	前进时　中
包還旋	前进时　下

包旋脚	⇨⇨上
倒跦	⇦⇦中
倒跦下掃	⇦⇦中、下、下
諸猛乱馬	⇦上
乱馬昇天手	⇦上、中
背砲	⇨下
残雷手	站立途中　⇦中
飛空蹴	站立途中　⇨中
真空残雷手	站立途中　⇦中、中、中、中
ふりむき	⇨⇨上
雲前掌	⇨上、中、中
仁背砲	⇨下、下
背砲餘砲	⇨下、中
うらつむじ	G+中
地獄車	抓住对手移动中　投
水車投げ	按住对手时　←投
表旋	←投
大外刈り	⇨→投
谷落とし	⇦←投
四空投げ	在对手左侧将其抓住　投
月華	在对手右侧将其抓住　投
放転	在对手后面将其抓住　投
シーガルスルー	⇩⇩投
レイブスープレックス	⇧⇧投



费

チョップ	上
ケンカキック	中
ローキック	下
強ローキック	強上段攻撃
つかみ	G+中
下段つかみ	↓G+中
ジャンプ登り蹴り	跳跃开始时 上or中
ジャンプ蹴り	跳跃中 上or中or下
ジャンプ降り蹴り	跳跃结束时 上or中or下
あびせ蹴り	跳跃开始时 下
ドロップキック	⇨⇨上
ソバット	強上段攻撃
ナックルボム	⇨中
ロシアンラリアット	⇦中
トルネードハンマー	前进时 中
パワースライサー	⇦上、下
トリプルチョップ	上、上、上
ヘルズムーン	站立途中 中
アリキック	⇨下、下、下
ヘルズソバット	ヘルズムーン、上
アリスマッシュ	⇨下、中、中
アリソバット	⇨下、中、上
タイフーンブラスター	⇦上、中
スライサートルネード	強下段攻撃、中
ダブルチョップローキック	上、中、下

玛 丽



フライングケンカキック	⇨⇨中
ブラッシングラリアート	⇦⇦中
ブレーンバスター	G+中
巴投げ	相手を引きながら投げ
ジャイアントスイング	相手を押しながら←投げ
投げ捨てパワーボム	→投げ
ベンデュラム	⇨→投げ
DDT	⇦←投げ
腕固め	在对手左侧将其抓住 投
首投げ	在对手右侧将其抓住 投
ジャーマンスープレックス	在对手后面将其抓住 投
レイプスープレックス	⇧⇧投
シーガルスルー	⇩⇩投



格 伦

ジャブ	上
アッパーカット	中
ローキック	下
強ハイキック	強上段攻撃
強ローキック	強下段攻撃
つかみ	G+中
下段つかみ	↓G+中
ワンツーハイキック	上、上、上
ワンツーボヂーブロウ	上、上、中
ボヂーブローアッパー	上、中、中
ワンツーローキック	上、上、下
ジャンプ昇り蹴り	跳跃开始时 上or中
ジャンプ蹴り	跳跃中 上or中or下
ジャンプ降り蹴り	跳跃结束时 上or中or下
あびせ蹴り	跳跃开始时 下
カジュアルキック	⇨下
ライトブラスター	⇨中
ビッグベーン	⇨上
ロイヤルロールス	⇦⇦中、中
ロイヤルロルス	⇦⇦中、下
ロイスリバース	⇦⇦中、⇦
ロイヤルブロー	站立途中 ⇨中
ナショナルスラスト	⇨、⇨中
クーパーキック	下蹲 上
ボヂーブロー	⇦中
アッパーブロー	站立途中 中
ダブルハイキック	強上段攻撃、上
トリプルハイキック	強上段攻撃、上、上
ダージリンキック	跳跃下降时 脚、下

しゃがみカジュアルキック	下蹲 下
ロイヤルサマー	站立途中 ⇦中
ノーザングレイ	⇦下
リバースダブルキック	強上段攻撃被对手防住后 上
リバースノーザンキック	強上段攻撃被对手防住后 下
ボヂーカッター	上、上、上、中
コンボボヂーブロー	強上段攻撃、上、中、中
カスケード'(ダッシュ)	強上段攻撃、上、中、下
カスケード	上、中、下
ブロッケンサマー	強下段攻撃、中
ノーザン・ソウル	⇨、⇨下
ダブルボヂーブロー	⇦中、中
ボヂーブローキック	⇦中、下
ディレイドA	⇦中、⇨
ディレイドB	⇦中、⇩
テア・ブロッケン	⇦⇦中、下、中
アフタヌーンロイヤル	⇧⇧中、中 或 ⇩⇩中、中
フロントスープレックス	G+中
ネックフッキングスルー	抓住对手移动中 ←投
バスタードロップ	←投
大外刈り	⇨→投
クランクスピン	抓住对手移动中 投
D.D.T	⇦←投げ
腕ひしぎ逆十字	在对手左侧将其抓住 投
首投げ	在对手右侧将其抓住 投
ジャーマンスープレックス	在对手后面将其抓住 投
シーガルスルー	⇩⇩投
レイプスープレックス	⇧⇧投

ショートフック	上
テイルウィップ	中
ローキック	下
強パンチ	強上段攻撃
テイルスラント	強下段攻撃
つかみ	G中
下段つかみ	↓G中
ジャンプ上り蹴り	跳跃开始时 上or中
ジャンプ蹴り	跳跃中 上or中or下
ジャンプ降り蹴り	跳跃结束时 上or中or下
あびせ蹴り	跳跃开始时 下
ワイルドラッシュ	上・上・上
ロックバスター	⇦中
コンボロックバスター	上・中
フェイクロックバスター	上・中・上
タイニーキック	上・中・下（或⇦中・下）
ダブルレフトハンマー	⇨中・中
マッドキック	上・下・上
モアマッドキック	上・下・下・上
ヘイトローラッシュ	上・下・下・下・上
テイルスラッシュ	強下段攻撃・中・中・中
ロッククラッシャー	站立途中 中
ロッククラッシュダイブ	站立途中 中・中
ダークハンマー	⇨下・中・中(或⇨中・下・中・中)
レッドショベル	⇨下・上・中（或⇨中・下・上・中）
スプラッシュハンマー	強上段攻撃・中・中
バッドヘッドバット	⇨⇨上・上・上

埃 尔



トールハンマー	⇨下・下（或 ⇨中・下・下）
ボールドレッグワイプ	強上段攻撃・下
バッドバッドヘイト	⇨⇨上・上・下
バッドヘイト	⇨⇨上・下
スイングアッパー	⇦⇦中
アクセルテイル	⇦上
パワーボム	G中
巴投げ	抓住对手移动中 投
ジャイアントスイング	按住对手时 ←投
大外刈り	⇨→投
D.D.T	⇦←投
腕固め	在对手左侧将其抓住 投
首投げ	在对手右侧将其抓住 投
ボディーリフト	在对手后面将其抓住 投
シーガルスルー	⇩⇩投
レイプスープレックス	⇧⇧投

秘　技

VR战士卡通版

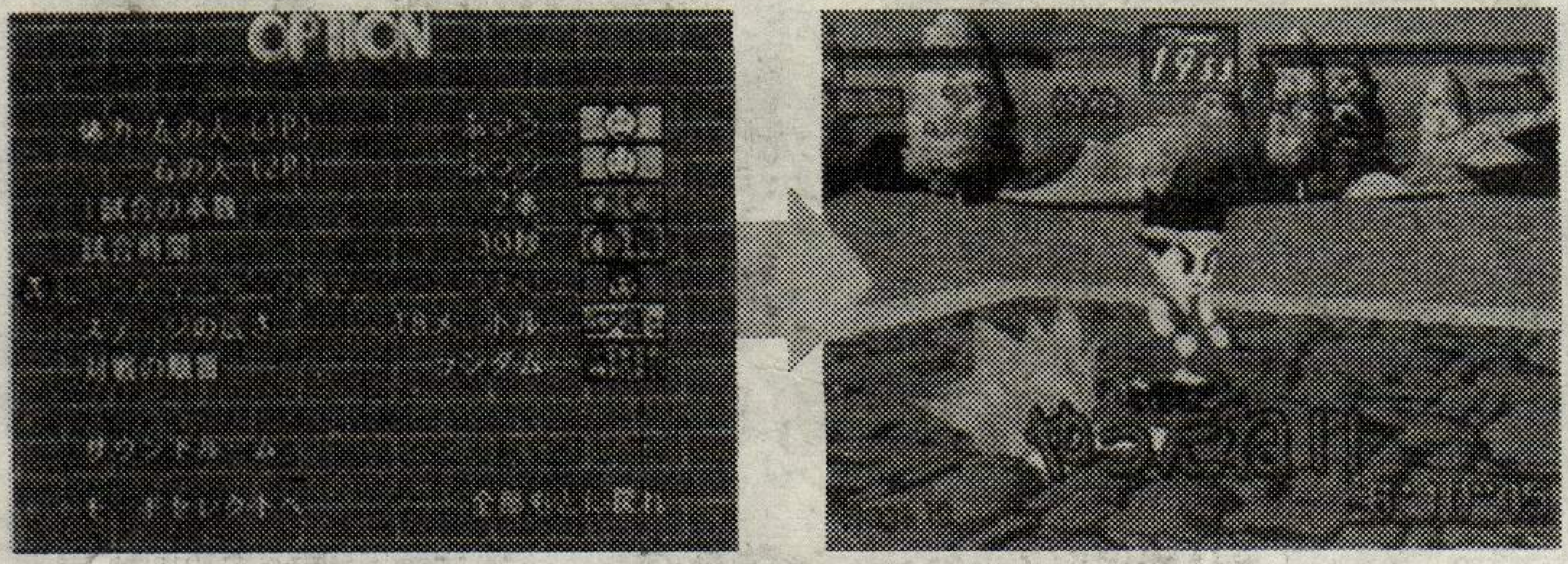
机种：SS　厂商：SEGA

(1) 使用隐藏人物



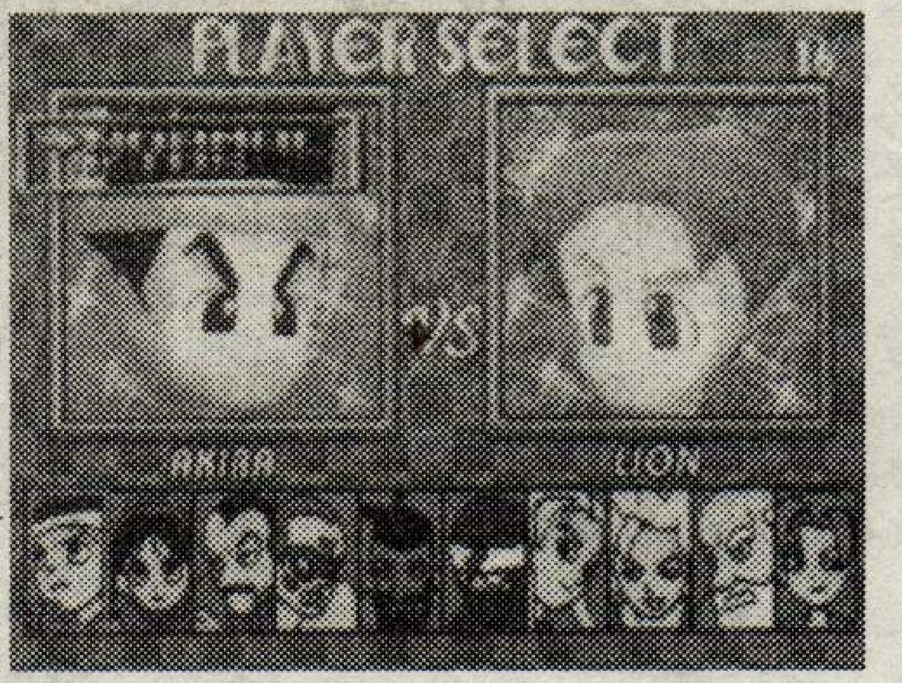
在VR系列中，大家熟悉的迪拉鲁(デュラル)在卡通版中也可以使用。方法是：在选人画面时，顺序按十字键的下、上、右后，同时按A键和方向键的左（选银色迪拉鲁）或顺序按十字键的下、上、左后，同时按A键和十字键的右（选金色迪拉鲁）。

(2) 使BOSS变成透明



首先在设定（OPTION）中，把电脑的强度设定为"强（つよい）"。然后，以街机模式（アーケードモード）开始游戏，战胜所有对手后（可接续），最终的战场会变成无水的场地，而BOSS迪拉鲁也会变成透明的。但要注意，由于场地没水。所以，会比通常速度快。

(3) 使用特殊模式



在选人画面决定以后，把箭头指向"NORMAL"，按十字键的"上"十次以上，如果成功的话，在屏幕中会显示出来"TUKUURU MASTER MODE"。在这个模式中，无法使必杀技成为连续技，但如果你事先在键位上设定了必杀技，那么原先靠按设定好必杀技的键无法连上的，连续技这下靠直按键就可以成为连续技了。

世界英雄完美版

机种：SS　厂商：ADK

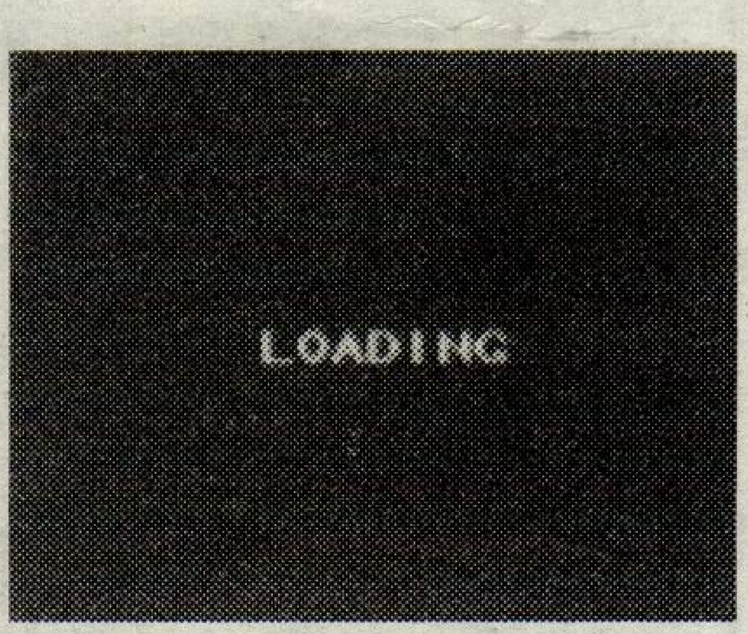
(1) 使角色变小



在选择角色时，同时按X、Y、Z或X、Y、C来决定人物即可。

(2) 使用不同颜色的角色

角色决定后，在续盘时按住L和R不放，开始战斗时，角色会穿与平时不同的服装登场。



(3) 使电脑派出孙悟空

首先选择单人游戏，在和第三个对手以后的角色的战斗中，如果两局都取得完全胜利，那么电脑就会派出孙悟空为下一个对



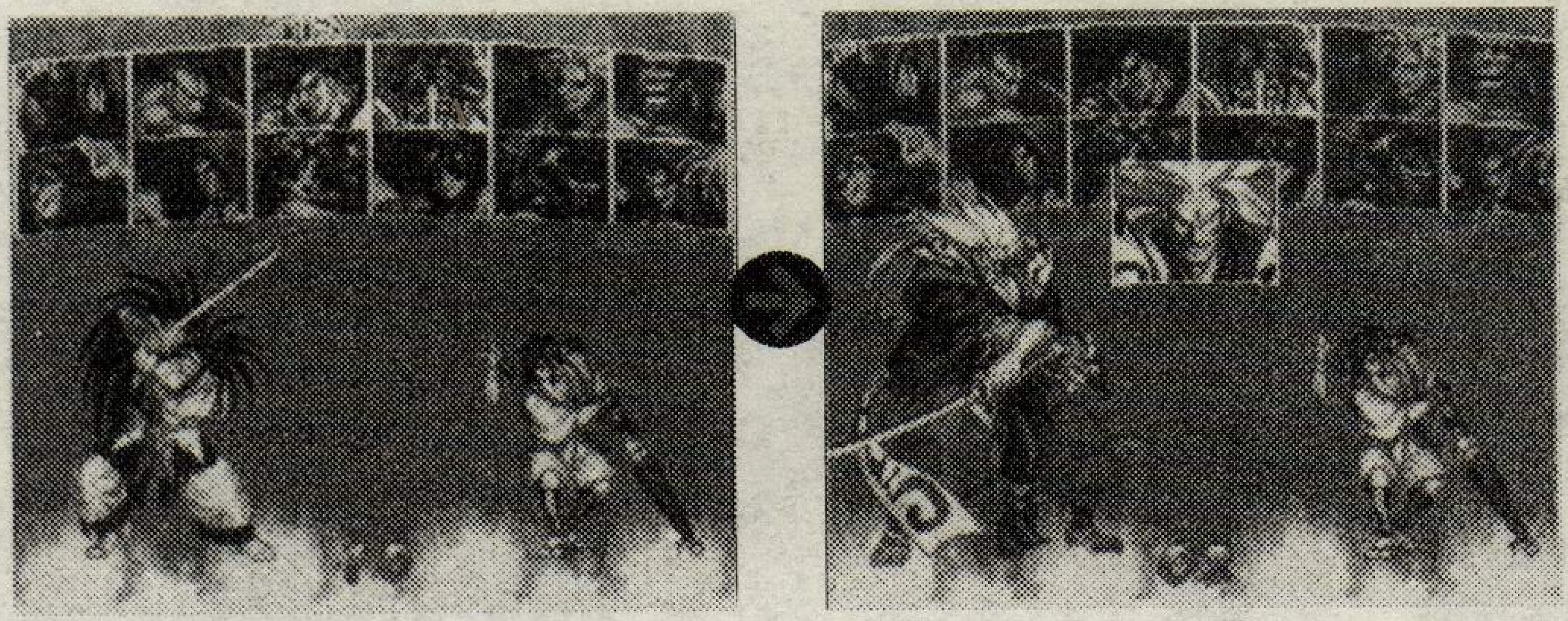
手。

斩红郎无双剑

机种：PS　厂商：SNK

使用壬无月斩红郎

在选择角色画面时，以霸王丸→幻十郎→破沙罗→狂死郎→右京→利姆露露→霸王丸→闲丸→娜可露露→半藏→天草→骸罗→加尔福特→闲丸的顺序移动光标，在时间为03时，按住开始键同时按×、○键，如果成功，在画面中会出现壬无月斩红郎。



無限流 無法拳	←→+×
㊙無限流 天誅	(空中)↓+○
㊙無限流 疾風斬	↓↘→+斬
㊙無限流 無限砲	↓↙←→+斬
㊙無限流 天崩斬	→↓↘+斬
㊙無限流 不動	←↙↓↘→+△
㊙無限流 一刀斬	←↙↓+×○同時
㊙奥義 無双震撃斬	↓↓↓↘→+×○同時

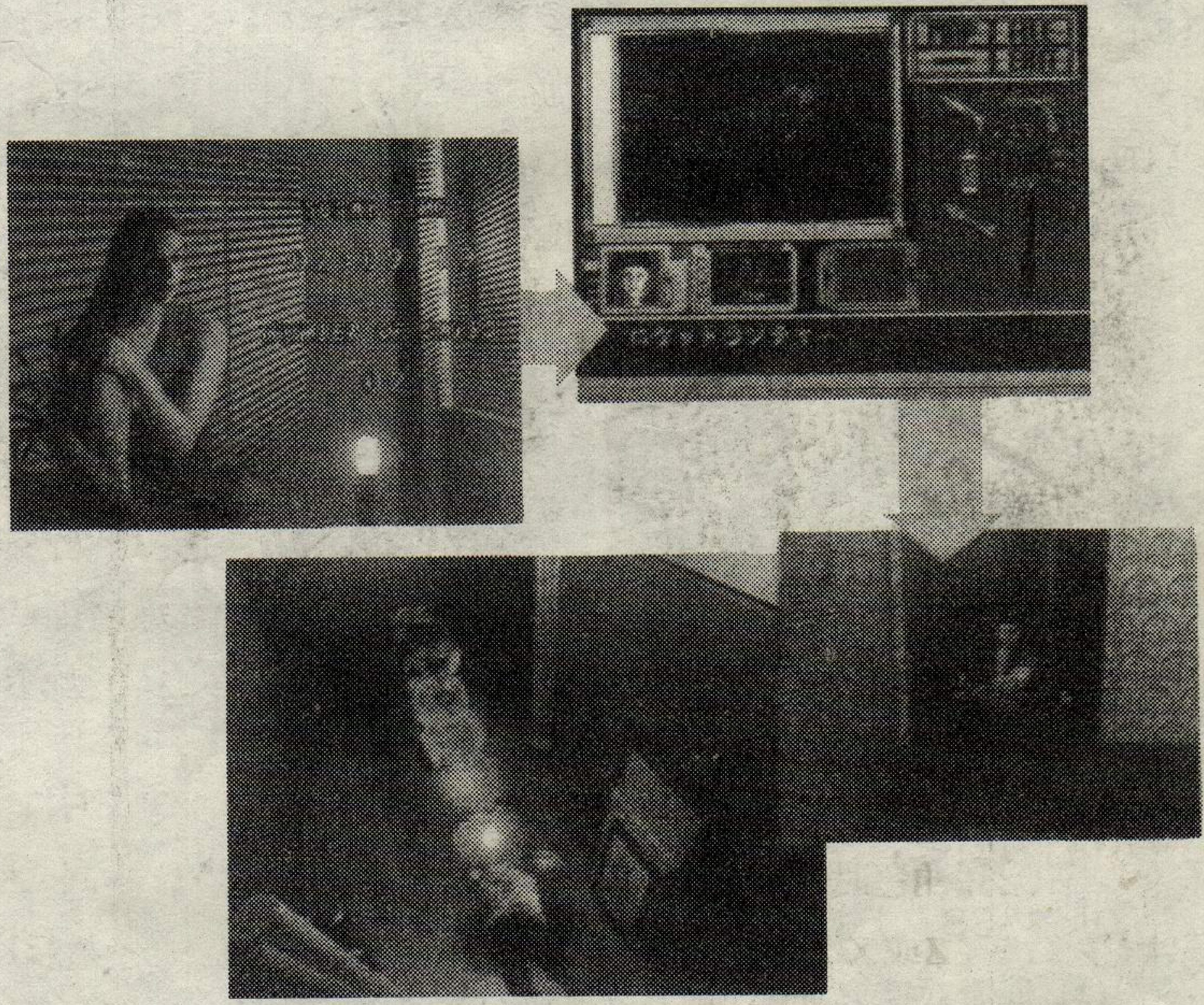
附：壬无月斩红郎必杀技表：

生物危机

机种：PS　厂商：CAPCOM

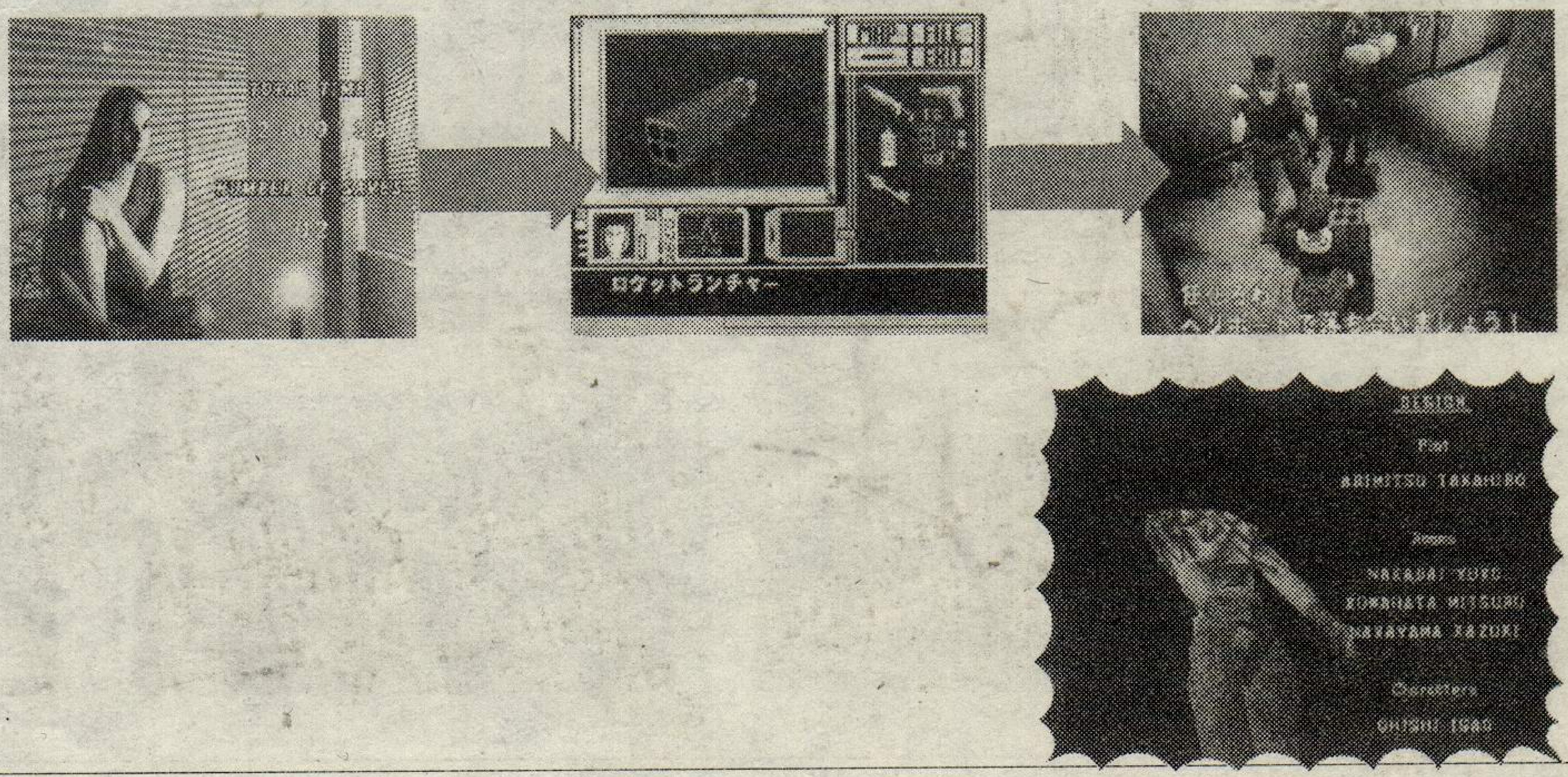
(1) 得到强大的武器

如果在三个小时内打穿游戏的话，再开始游戏时，主角就可以拥有强力武器火箭炮(ロケットランチャー)，这种武器可以一发子弹就令敌人毙命，而且没有子弹的限制。但是，这种武器也有一个缺点，即无法射击伏在地上的敌人，这时只能用手枪或小刀一类的武器了。



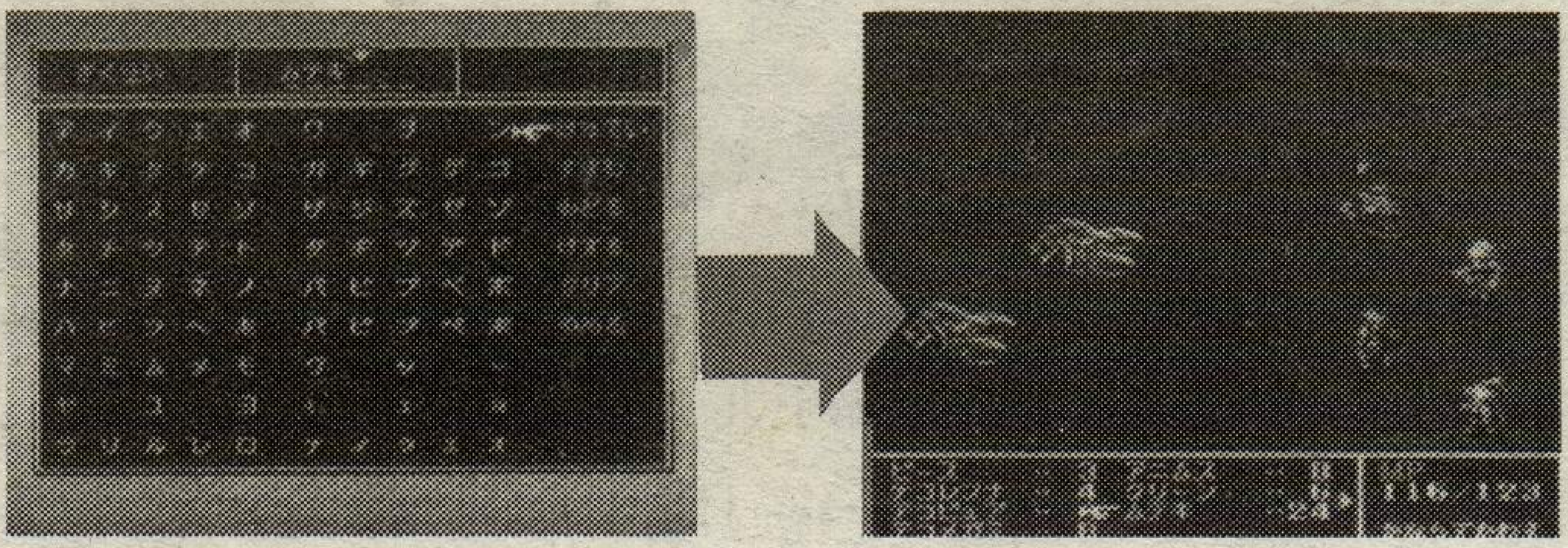
(2) 特殊的结局

首先按上一则秘技得到强力武器火箭炮，然后再打穿一次游戏，于是在游戏的结尾会演示游戏中主人公被杀和杀死敌人时的画面。但是要注意如果你不救出你的同伴（即不完美结局）将无法看到这些内容。



鲁多拉秘宝

机种：SFC　厂商：史克威尔

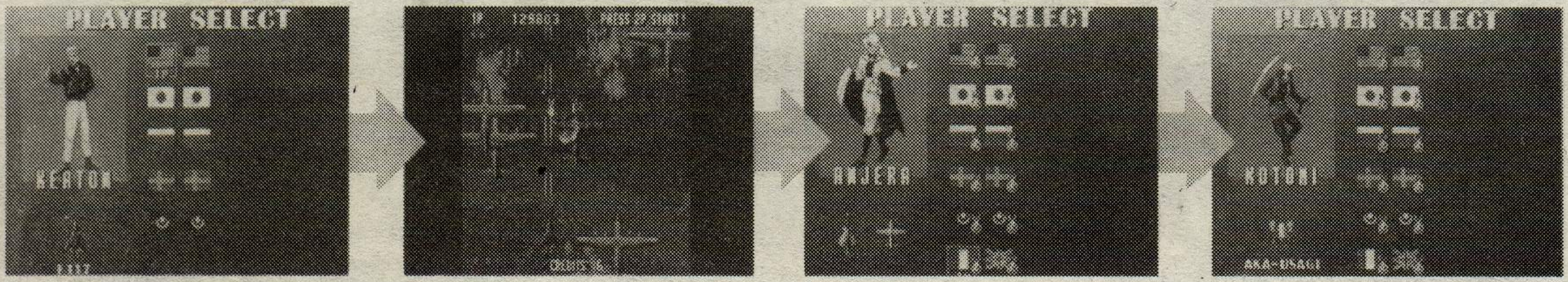


在这个游戏中有一个很独特的"言灵"编成系统，在"言灵"作成时输入"ムテキ（无敌）"，在战斗中使用这个言灵可以使敌人所有的物理攻击无效，非常有用。

音速战机特别版

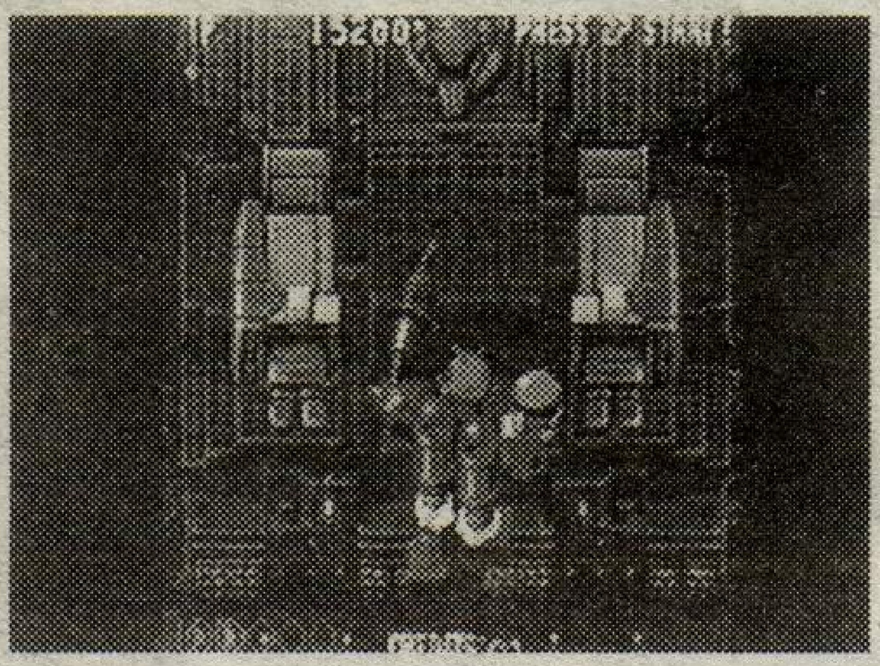
机种：SS　厂商：VIDEO SYSTEM

（1）使用两个隐藏角色



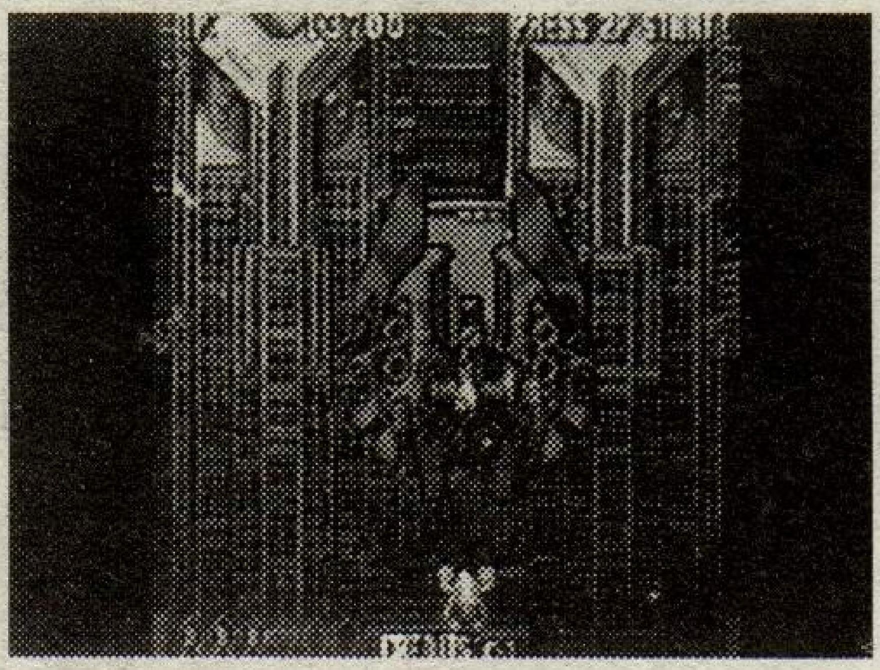
首先使用最初的十个角色打穿游戏，然后，就可以使用隐藏角色，北白川小兔美及KOTOMI，虽然全部角色都通关非常困难，但没有难度及接续的限制。

（2）使用强大的必杀技



在这个游戏中，中村主水及隐藏角色北白川小兔美，拥有强大的必杀技，使用方法如下：

中村主水：在使用MECHA KEATON的特殊武器时，顺序按十字键的下、上、上后，立即同时按A、B两键。

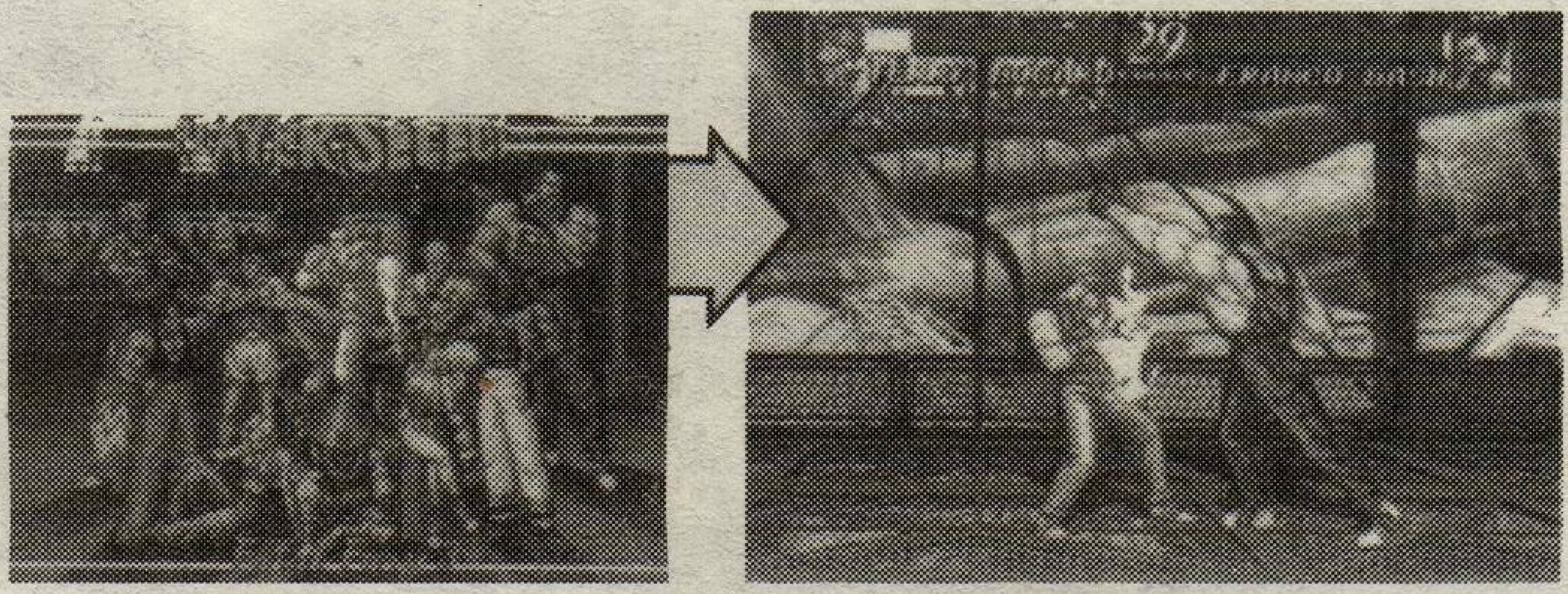


北白川小兔美：游戏中顺序按十字键的下、上、上及B键，紧接着连续按键。但要注意这个必杀技会消耗一个特殊武器。

饿狼传说3

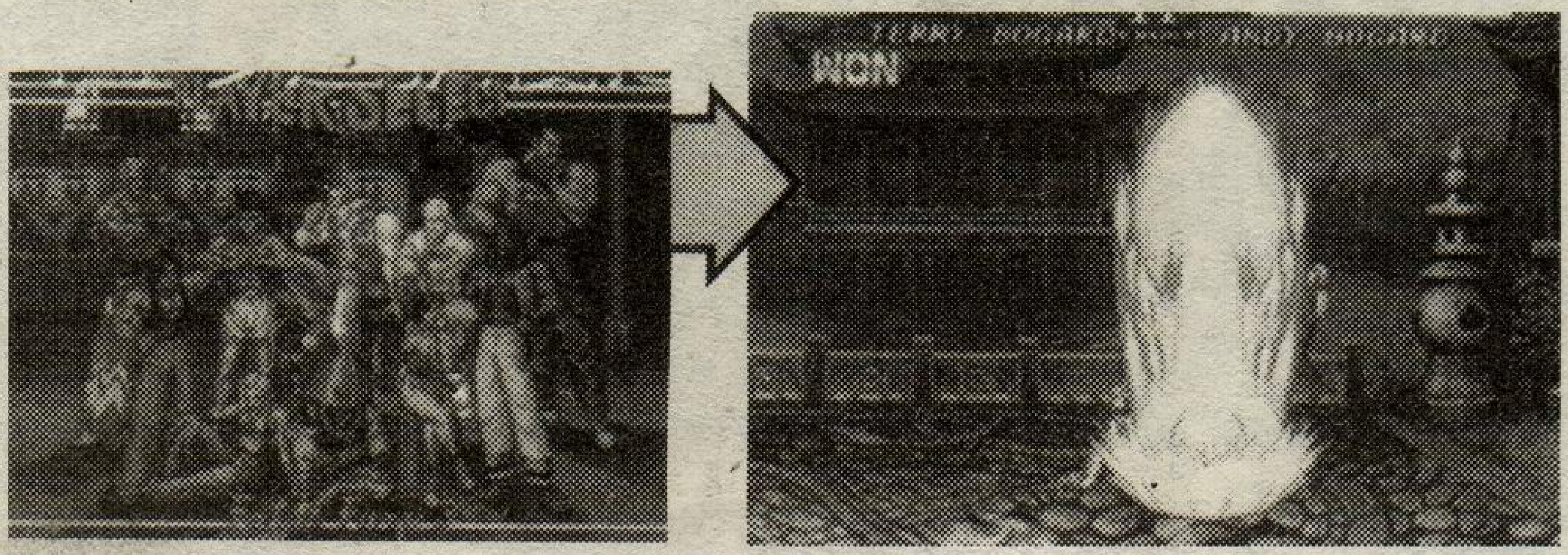
机种：SS　厂商：SNK

（1）使游戏速度加快



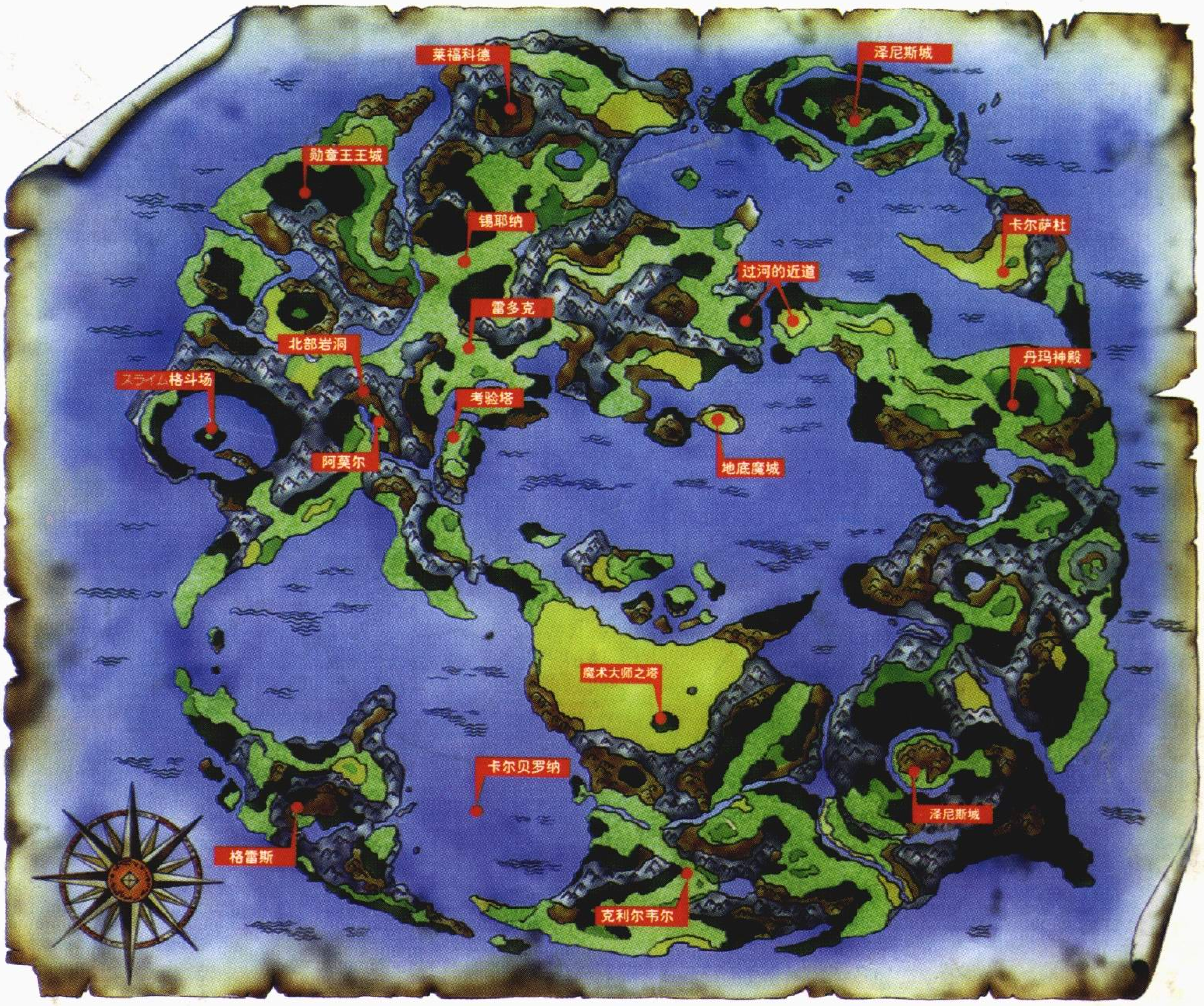
在选择角色的画面时，同时按开始键及X键（或B键），使用这个模式后，双方的角色在攻击后的僵直时间会消失，而且游戏会加快。但两人对战时，加入的一方也必须要重新输入秘技。

（2）使人物变小

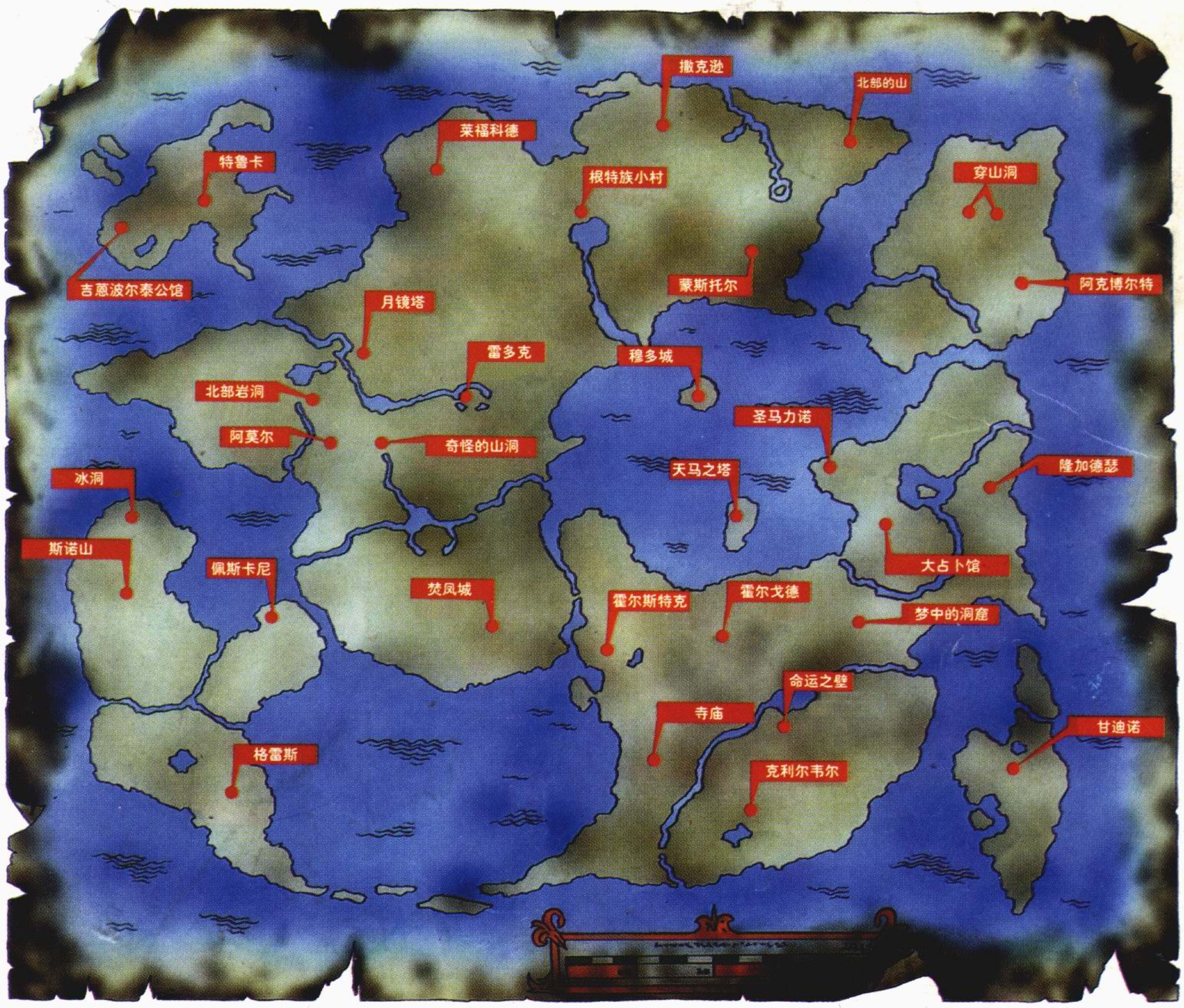


在对战模式，选择角色后，按住两个手柄的Y键和A键直至游戏开始，成功的话人物会变小，但必杀技的攻击范围并不改变。人物在一次战斗后会恢复原状。

勇者斗恶龙VI——梦幻大地全图 (正文见43页)



上面世界



下面世界

责任编辑：张　金
封面设计：段维东
郑子强



ISBN 7-5304-1960-9

9 787530 419601 >

ISBN 7-5304-1960-9/Z・876

定价：16.80元